

404NotFound

Premi: better than Prezi.



Manuale installazione

Versione	1.0
Redazione	Rettore Andrea Camborata Marco Vegro Federico
Verifica	De Lazzari Enrico Rettore Andrea
Responsabile	Cossu Mattia
Uso	Esterno
Stato	Formale
Ultima modifica	04 settembre 2015
Lista di distribuzione	404NotFound prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin Zucchetti S.p.a.

Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0	Rettore Andrea	17-08-2015	Approvazione del documento
0.8	Camborata Marco	16-08-2015	Verifica finale del documento
0.7	Camborata Marco	13-08-2015	Aggiornamento e correzione immagini sezione 3.5
0.6	Vegro Federico	09-08-2015	Correzione sezione 3.2
0.5	Vegro Federico	02-08-2015	Verifica documento
0.4	Rettore Andrea	01-08-2015	Stesura istruzioni per l'uso
0.3	Camborata Marco	28-07-2015	Stesura descrizione generale
0.2	Vegro Federico	24-07-2015	Stesura Introduzione
0.1	Vegro Federico	22-07-2015	Stesura scheletro

Tabella 1: Storico versioni del documento.

Indice

1	Introduzione	4
1.1	Scopo del documento	4
1.2	Scopo del prodotto	4
1.3	Come leggere il manuale	4
1.4	Assistenza tecnica	4
1.5	Glossario	4
1.6	Riferimenti	4
1.6.1	Informativi	4
2	Istruzioni per l'uso	6
2.1	Requisiti di sistema	6
3	Files necessari	6
4	Installazione	6
4.1	Linux e Mac OS	6
4.1.1	Installazione curl	6
4.1.2	Installazione MeteorJS	7
4.1.3	Avvio applicazione	7
5	Consigli	8
5.1	Appendice	9
5.1.1	Glossario	9

Elenco delle tabelle

1	Storico versioni del documento.	1
---	---	---

Elenco delle figure

1	File <i>curl</i> su ambiente linux.	7
2	Avvio applicazione.	8

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Lo scopo del presente documento è quello di fornire tutte le istruzioni necessarie per una corretta installazione del server ospitante il progetto *Premi* e il suo corretto avvio.

1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un software di presentazione di slide non basato sul modello di PowerPoint_G, sviluppato in tecnologia HTML5_G e che funzioni sia su desktop che su dispositivo mobile. Il software dovrà permettere la creazione da parte dell'autore e la successiva presentazione del lavoro, fornendo effetti grafici di supporto allo storytelling e alla creazione di mappe mentali.

1.3 Come leggere il manuale

Per una corretta installazione, sarà sufficiente seguire le istruzioni riportate nel presente documento in sequenza, seguendo l'ordine delle sezioni.

1.4 Assistenza tecnica

In caso di problemi durante l'installazione dell'applicazione, è possibile richiedere assistenza tecnica inviando un messaggio email all'indirizzo 404notfound.unipd@gmail.com con la seguente forma:

- **OGGETTO:** richiesta_assistenza
- **TESTO:** descrizione dettagliata del problema riscontrato in fase di installazione
- **ALLEGATO:** se disponibile, screenshot del problema riscontrato. Saranno considerati solo file immagine con estensione .png_G o .jpg/.jpeg_G.

Un nostro tecnico provvederà a fornire una risposta nel più breve tempo possibile.

1.5 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità relativa al linguaggio e ai termini utilizzati nei documenti formali tutti i termini e gli acronimi presenti nel seguente documento che necessitano di definizione saranno seguiti da una “G” in pedice e saranno riportati nella sezione apposita dell'appendice del presente documento. Tale sezione consiste in un listato ordinato di termini e acronimi con le rispettive definizioni e spiegazioni.

1.6 Riferimenti

1.6.1 Informativi

- **W3C:** <http://www.w3c.it/it/1/ufficio-italiano-w3c.html>;
- **Wikipedia:** <http://it.wikipedia.org/>;

- Wordreference: <http://www.wordreference.com/>.

2 Istruzioni per l'uso

2.1 Requisiti di sistema

Il server ospitante l'applicazione dovrà soddisfare alcuni requisiti di seguito elencati:

- Sistema operativo Linux o Mac OS;
-

3 Files necessari

Per procedere all'installazione dell'applicazione *Premi* sono necessari alcuni file contenenti il codice sorgente. Tali file sono reperibili all'interno del repository pubblico all'indirizzo <http://404notfoundunipd.github.io/premi/>, dove si troveranno tutte le istruzioni necessarie per scaricare i file dell'applicazione.

4 Installazione

4.1 Linux e Mac OS

4.1.1 Installazione curl

Curl è uno strumento per riga di comando e libreria per il trasferimento di dati con sintassi URL.

Per eseguire l'installazione aprire il terminale e digitare in sequenza i seguenti comandi (solo Linux):

```
1 $ sudo apt-get update
$ sudo apt-get install libcurl3 php5-curl
```

Alternativamente è possibile eseguire l'installazione scaricando il pacchetto d'installazione dal sito <http://curl.haxx.se/download.html>; una volta scaricato il pacchetto, estrarne i file in una cartella come nell'immagine seguente:

Supponiamo ora di avere estratto i file all'interno della cartella

/home/notfound404/Desktop/Curl/curl-7.44.0/.

Aprire quindi il terminale e spostarsi all'interno di questa cartella tramite il comando:

```
$ cd /home/notfound404/Desktop/Curl/curl-7.44.0/
```

eseguire quindi in sequenza i comandi:

```
1 $ ./configure
$ make
3 $ make test (optional)
$ sudo make install
```

Se la procedura è andata a buon fine *curl* sarà stato installato correttamente.

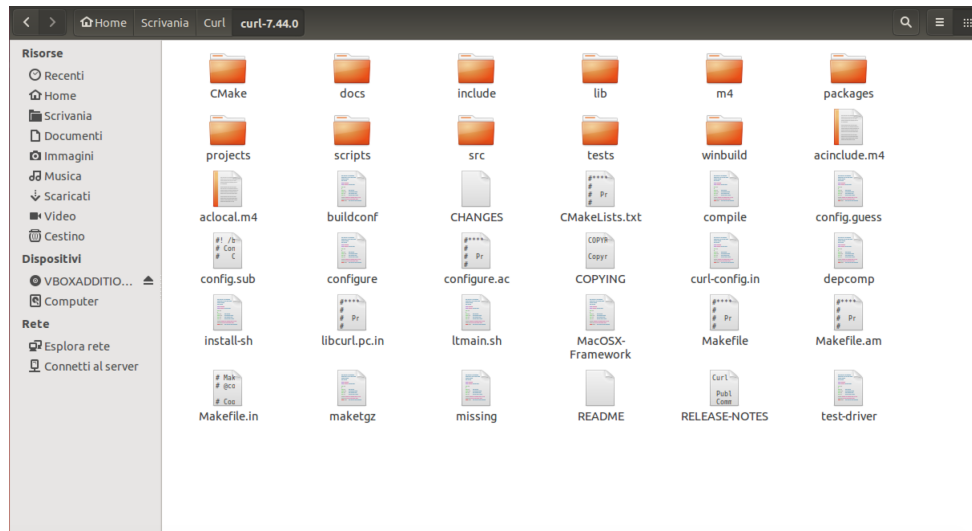


Figura 1: File *curl* su ambiente linux.

4.1.2 Installazione MeteorJS

MeteorJS è una piattaforma completamente open source per lo sviluppo di applicazioni web o mobile in JavaScript.

Per eseguire la sua installazione sarà sufficiente aprire il terminale ed eseguire il comando:

```
$ curl https://install.meteor.com/ | sh
```

Una volta terminata l'installazione, MeteorJs sarà pronto per essere utilizzato.

4.1.3 Avvio applicazione

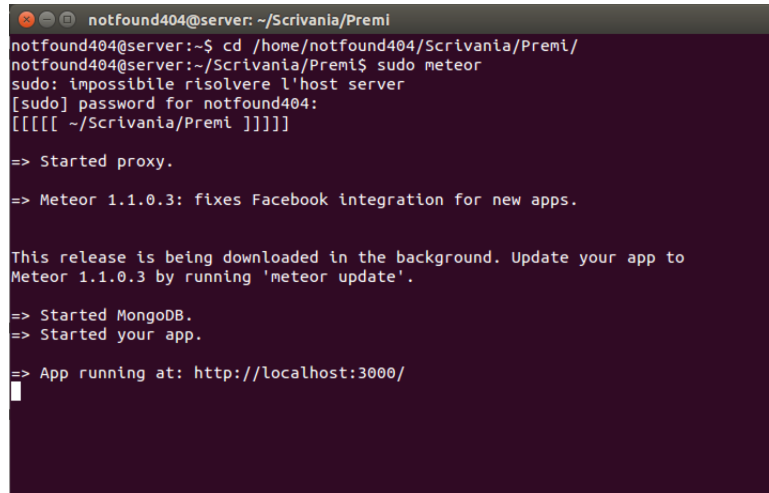
Dopo aver scaricato l'archivio contenente i files necessari, come spiegato nella sezione *3 Files necessari*, è necessario scompattarlo estraendone i files in una cartella, che per comodità supponiamo essere `/home/notfound404/Desktop/Premi/`.

Per avviare l'applicazione aprire il terminale, spostarsi all'interno della cartella con il comando

```
$ cd /home/notfound404/Desktop/Premi/
```

e avviare MeteorJs con il comando

```
$ sudo meteor
```

```
notfound404@server: ~/Scrivania/Premi
notfound404@server:~$ cd /home/notfound404/Scrivania/Premi/
notfound404@server:~/Scrivania/Premi$ sudo meteor
sudo: impossibile risolvere l'host server
[sudo] password for notfound404:
[[[[[ ~/Scrivania/Premi ]]]]]

=> Started proxy.

=> Meteor 1.1.0.3: fixes Facebook integration for new apps.

This release is being downloaded in the background. Update your app to
Meteor 1.1.0.3 by running 'meteor update'.

=> Started MongoDB.
=> Started your app.

=> App running at: http://localhost:3000/
```

Figura 2: Avvio applicazione.

Nel caso vengano riscontrati errori verificare i seguenti punti:

- connettività ad internet; potrebbe essere necessario il download di alcuni pacchetti mancanti in seguito al primo avvio dell'applicazione;
- controllare che all'interno della cartella *Premi*, contenente i files dell'applicazione, sia presente anche la cartella *.meteor*, sarà necessario abilitare la visualizzazione dei files nascosti;
- verificare di disporre i privilegi di amministratore.

Nel caso in cui nessuna delle soluzioni sopra indicate porti ad una soluzione del problema, contattare gli sviluppatori attraverso le modalità indicate nella sezione *1.5 Assistenza tecnica* del documento corrente.

Se invece l'applicazione è stata avviata correttamente verrà visualizzato sul terminale il messaggio

```
$ => App running at: http://localhost:3000/
```

Sarà quindi sufficiente aprire il browser Google Chrome ed inserire nella barra degli indirizzi `http://localhost:3000/` oppure `http://127.0.0.1:3000/`.

5 Consigli

5.1 Appendice

5.1.1 Glossario

B

Browser: Programma che fornisce uno strumento per navigare in Internet e interagire con il World Wide Web.

C

Checkpoint: Il Checkpoint corrisponde ad un punto della presentazione in cui c'è la possibilità di entrare nel cammino di specializzazione o di continuare sequenzialmente con il frame successivo.

E

Editor: Editor in informatica è un programma per la visualizzazione e la modifica di testo o immagini.

F

Frame: Nel contesto della presentazione, il frame è un oggetto contenitore in grado di contenere oggetti grafici, come immagini, testo e shape. Inoltre ogni frame può rappresentare un nodo del cammino presentativo.

H

HTML5: HTML5 è un linguaggio di markup per la strutturazione delle pagine web, e da Ottobre 2014 pubblicato come W3C Recommendation.

I

Infografica: L'infografica è l'informazione proiettata in forma più grafica e visuale che testuale. Le immagini utilizzate, elaborate tramite computer su palette grafiche elettroniche, possono essere 2D o 3D, animate o fisse.

J

Javascript: E' un linguaggio di programmazione interpretato sviluppato da Netscape orientato agli oggetti e agli eventi.

JPEG - JPG: JPEG (acronimo di Joint Photographic Experts Group) è un comitato ISO/CCITT che ha definito il primo standard internazionale di compressione dell'immagine digitale a tono continuo, sia a livelli di grigio che a colori. JPEG indica quindi anche il diffusissimo formato di compressione a perdita di informazioni ed è un formato aperto e ad implementazione gratuita.

M

Material design: Sono delle linee guida date da Google per la creazione di interfacce web.

P

PNG: In informatica, il Portable Network Graphics (abbreviato PNG) è un formato di file per memorizzare immagini.

Power Point: Microsoft Office PowerPoint è il programma di presentazione prodotto da Microsoft, fa parte della suite di software di produttività personale Microsoft Office, è tutelato da copyright e distribuito con licenza commerciale ed è disponibile per i sistemi operativi Windows e Macintosh. E' utilizzato principalmente per proiettare e quindi comunicare su schermo, progetti, idee, e contenuti potendo incorporare testo, immagini, grafici, filmati, audio e potendo presentare tutto questo con animazioni di alto livello.

S

Screen reader: Uno screen reader (letteralmente lettore dello schermo) è un'applicazione software che identifica ed interpreta il testo mostrato sullo schermo di un computer, presentandolo tramite sintesi vocale o attraverso un display braille.