

# 404NotFound

Premi: better than Prezi.



## Definizione di Prodotto

<b>Versione</b>	1.0
<b>Redazione</b>	Gobbo Ismaele Rettore Andrea Vegro Federico Manuto Monica De Lazzari Enrico Cossu Mattia Camborata Marco
<b>Verifica</b>	Vegro Federico Camborata Marco
<b>Responsabile</b>	Cossu Mattia
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Stato</b>	Formale
<b>Ultima modifica</b>	21 agosto 2015
<b>Lista di distribuzione</b>	404NotFound prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin Zucchetti S.p.a.

## Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0	Cossu Mattia	21-08-2015	Approvazione documento
0.1	Gobbo Ismaele	18-06-2015	Stesura scheletro, scrittura introduzione al documento

Tabella 1: Storico versioni del documento.

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>4</b>
1.1	Scopo del documento . . . . .	4
1.2	Scopo del Progetto . . . . .	4
1.3	Glossario . . . . .	4
1.4	Riferimenti . . . . .	4
1.4.1	Normativi . . . . .	4
1.4.2	Informativi . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Standard di Progetto</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Specifica componenti</b>	<b>5</b>
3.1	premi/server . . . . .	5
3.1.1	premi/client/ . . . . .	5
3.2	premi/client . . . . .	6
3.3	premi/client/header . . . . .	6
3.4	premi/client/presentation . . . . .	6
3.5	premi/client/presentationManager . . . . .	6
3.6	premi/client/editor . . . . .	6
3.7	premi/client/frameEditor . . . . .	6
3.8	premi/client/infographicEditor . . . . .	6
3.9	premi/client/trailsEditor . . . . .	6
3.10	premi/client/userManager . . . . .	6
3.11	premi/client/viewer . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Tracciamento</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Diagrammi di Sequenza</b>	<b>6</b>

## Elenco delle tabelle

1	Storico versioni del documento. . . . .	1
---	---	---

## Elenco delle figure

1	Diagramma del package premi/client . . . . .	5
2	Diagramma della classe premi/client/ . . . . .	5

# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

Questo documento approfondisce la definizione della struttura e dei componenti di Premi già discussa nella *Specifica Tecnica v2.0*. Ogni componente verrà descritto in modo sufficientemente dettagliato da consentire ai programmatori di sviluppare il software in modo coerente con quanto progettato finora.

## 1.2 Scopo del Progetto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un software di presentazione di slide non basato sul modello di PowerPoint<sub>G</sub>, sviluppato in tecnologia HTML5<sub>G</sub> e che funzioni sia su desktop che su dispositivo mobile. Il software dovrà permettere la creazione da parte dell'autore e la successiva presentazione del lavoro, fornendo effetti grafici di supporto allo storytelling e alla creazione di mappe mentali.

## 1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità relativa al linguaggio e ai termini utilizzati nei documenti formali tutti i termini e gli acronimi presenti nel seguente documento che necessitano di definizione saranno seguiti da una "G" in pedice e saranno riportati in un documento esterno denominato Glossario.pdf. Tale documento accompagna e completa il presente e consiste in un listato ordinato di termini e acronimi con le rispettive definizioni e spiegazioni.

## 1.4 Riferimenti

### 1.4.1 Normativi

- **Norme di Progetto:** *NormeDiProgetto\_v2.0.pdf*;
- **Capitolato d'appalto C4:** Premi: Software di presentazione "better than Prezi" - <http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C4.pdf>.

### 1.4.2 Informativi

- **Slide dell'insegnamento Ingegneria del Software modulo A:**  
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/>;
- **Ingegneria del software - Ian Sommerville - 8a Edizione (2007):**
  - Part 4: Software Management.

## 2 Standard di Progetto

## 3 Specifica componenti

### 3.1 premi/server

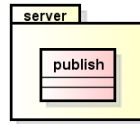


Figura 1: Diagramma del package premi/client

#### 3.1.1 premi/client/

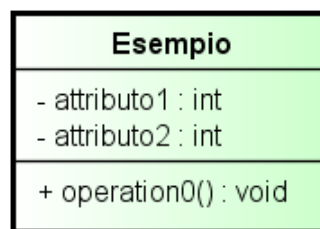


Figura 2: Diagramma della classe premi/client/

#### Descrizione

Cos'è, cosa fa e a cosa serve

#### Classi ereditate

- classe/ereditata

#### Attributi

- int attributo1  
Descrizione dell'attributo
- int attributo2  
Descrizione dell'attributo

#### Metodi

- + void operation0()  
Descrizione del metodo

### Argomenti

- nomeArgomento : tipoArgomento  
Descrizione argomento

### Note

- Deve essere esplicitamente marcato come costante (?)
- Deve possedere qualche caratteristica
- Metodo ridefinito

## 3.2 premi/client

## 3.3 premi/client/header

## 3.4 premi/client/presentation

## 3.5 premi/client/presentationManager

## 3.6 premi/client/editor

## 3.7 premi/client/frameEditor

## 3.8 premi/client/infographicEditor

## 3.9 premi/client/trailsEditor

## 3.10 premi/client/userManager

## 3.11 premi/client/viewer

# 4 Tracciamento

# 5 Diagrammi di Sequenza