

# 404NotFound

Premi: better than Prezi.



## Manuale installazione

<b>Versione</b>	1.0
<b>Redazione</b>	Rettore Andrea Camborata Marco Vegro Federico
<b>Verifica</b>	De Lazzari Enrico Rettore Andrea
<b>Responsabile</b>	Cossu Mattia
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Stato</b>	Formale
<b>Ultima modifica</b>	04 settembre 2015
<b>Lista di distribuzione</b>	404NotFound prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin Zucchetti S.p.a.

## Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0	Rettore Andrea	17-08-2015	Approvazione del documento
0.8	Camborata Marco	16-08-2015	Verifica finale del documento
0.7	Camborata Marco	13-08-2015	Aggiornamento e correzione immagini sezione 3.5
0.6	Vegro Federico	09-08-2015	Correzione sezione 3.2
0.5	Vegro Federico	02-08-2015	Verifica documento
0.4	Rettore Andrea	01-08-2015	Stesura istruzioni per l'uso
0.3	Camborata Marco	28-07-2015	Stesura descrizione generale
0.2	Vegro Federico	24-07-2015	Stesura Introduzione
0.1	Vegro Federico	22-07-2015	Stesura scheletro

Tabella 1: Storico versioni del documento.

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>4</b>
1.1	Scopo del documento . . . . .	4
1.2	Scopo del prodotto . . . . .	4
1.3	Come leggere il manuale . . . . .	4
1.4	Glossario . . . . .	4
1.5	Riferimenti . . . . .	4
1.5.1	Informativi . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Istruzioni per l'uso</b>	<b>5</b>
2.1	Requisiti di sistema . . . . .	5
<b>3</b>	<b>File necessari</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Installazione</b>	<b>5</b>
4.1	Linux . . . . .	5
4.1.1	Installazione curl . . . . .	5
4.1.2	Installazione MeteorJS . . . . .	5
4.1.3	Avvio applicazione . . . . .	5
4.2	Mac OS . . . . .	5
4.2.1	Installazione curl . . . . .	5
4.2.2	Installazione MeteorJS . . . . .	5
4.2.3	Avvio applicazione . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Consigli</b>	<b>5</b>
5.1	Appendice . . . . .	5
5.1.1	Glossario . . . . .	5

## Elenco delle tabelle

1	Storico versioni del documento. . . . .	1
---	---	---

## Elenco delle figure

# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

Lo scopo del presente documento è quello di fornire tutte le istruzioni necessarie per una corretta installazione del server ospitante il progetto *Premi* e il suo corretto avvio.

## 1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un software di presentazione di slide non basato sul modello di PowerPoint<sub>G</sub>, sviluppato in tecnologia HTML5<sub>G</sub> e che funzioni sia su desktop che su dispositivo mobile. Il software dovrà permettere la creazione da parte dell'autore e la successiva presentazione del lavoro, fornendo effetti grafici di supporto allo storytelling e alla creazione di mappe mentali.

## 1.3 Come leggere il manuale

Il presente manuale è suddiviso in base al sistema operativo che andrà ad ospitare il server, pertanto per una corretta lettura del manuale sarà sufficiente seguire solamente la sezione relativa al proprio sistema operativo.

## 1.4 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità relativa al linguaggio e ai termini utilizzati nei documenti formali tutti i termini e gli acronimi presenti nel seguente documento che necessitano di definizione saranno seguiti da una “G” in pedice e saranno riportati nella sezione apposita dell'appendice del presente documento. Tale sezione consiste in un listato ordinato di termini e acronimi con le rispettive definizioni e spiegazioni.

## 1.5 Riferimenti

### 1.5.1 Informativi

- **W3C:** <http://www.w3c.it/it/1/ufficio-italiano-w3c.html>;
- **Wikipedia:** <http://it.wikipedia.org/>;
- **Wordreference:** <http://www.wordreference.com/>.

## 2 Istruzioni per l'uso

### 2.1 Requisiti di sistema

Il server ospitante l'applicazione dovrà soddisfare alcuni requisiti di seguito elencati:

- 

## 3 File necessari

Per procedere all'installazione dell'applicazione *Premi* sono necessari alcuni file contenenti il codice sorgente. Tali file sono reperibili all'interno del repository pubblico all'indirizzo <http://404notfoundunipd.github.io/premi/>, dove si troveranno tutte le istruzioni necessarie per scaricare i file dell'applicazione.

## 4 Installazione

### 4.1 Linux

Una volta scaricato l'archivio compresso è necessario scompattarlo estraendone i file in una cartella, che per comodità supponiamo essere `/home/404notfound/Desktop/Premi/`.

#### 4.1.1 Installazione curl

#### 4.1.2 Installazione MeteorJS

#### 4.1.3 Avvio applicazione

### 4.2 Mac OS

#### 4.2.1 Installazione curl

#### 4.2.2 Installazione MeteorJS

#### 4.2.3 Avvio applicazione

## 5 Consigli

### 5.1 Appendice

#### 5.1.1 Glossario

---

**B**

**Browser:**

Programma che fornisce uno strumento per navigare in Internet e interagire con il World Wide Web.

**C**

---

**Checkpoint:** Il Checkpoint corrisponde ad un punto della presentazione in cui c'è la possibilità di entrare nel cammino di specializzazione o di continuare sequenzialmente con il frame successivo.

**E**

---

**Editor:** Editor in informatica è un programma per la visualizzazione e la modifica di testo o immagini.

**F**

---

**Frame:** Nel contesto della presentazione, il frame è un oggetto contenitore in grado di contenere oggetti grafici, come immagini, testo e shape. Inoltre ogni frame può rappresentare un nodo del cammino presentativo.

**H**

---

**HTML5:** HTML5 è un linguaggio di markup per la strutturazione delle pagine web, e da Ottobre 2014 pubblicato come W3C Recommendation.

**I**

---

**Infografica:** L'infografica è l'informazione proiettata in forma più grafica e visuale che testuale. Le immagini utilizzate, elaborate tramite computer su palette grafiche elettroniche, possono essere 2D o 3D, animate o fisse.

**J**

---

**Javascript:** E' un linguaggio di programmazione interpretato sviluppato da Netscape orientato agli oggetti e agli eventi.

**JPEG - JPG:** JPEG (acronimo di Joint Photographic Experts Group) è un comitato ISO/CCITT che ha definito il primo standard internazionale di compressione dell'immagine digitale a tono continuo, sia a livelli di grigio che a colori. JPEG indica quindi anche il diffusissimo formato di compressione a perdita di informazioni ed è un formato aperto e ad implementazione gratuita.

## M

---

**Material design:** Sono delle linee guida date da Google per la creazione di interfacce web.

## P

---

**PNG:** In informatica, il Portable Network Graphics (abbreviato PNG) è un formato di file per memorizzare immagini.

**Power Point:** Microsoft Office PowerPoint è il programma di presentazione prodotto da Microsoft, fa parte della suite di software di produttività personale Microsoft Office, è tutelato da copyright e distribuito con licenza commerciale ed è disponibile per i sistemi operativi Windows e Macintosh. E' utilizzato principalmente per proiettare e quindi comunicare su schermo, progetti, idee, e contenuti potendo incorporare testo, immagini, grafici, filmati, audio e potendo presentare tutto questo con animazioni di alto livello.

## S

---

**Screen reader:** Uno screen reader (letteralmente lettore dello schermo) è un'applicazione software che identifica ed interpreta il testo mostrato sullo schermo di un computer, presentandolo tramite sintesi vocale o attraverso un display braille.