

# 404NotFound

Premi: better than Prezi.



## Manuale utente

<b>Versione</b>	1.0
<b>Redazione</b>	Tizio Caio Sempronio
<b>Verifica</b>	Persona1 Persona2 Persona3
<b>Responsabile</b>	Qualcuno
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Stato</b>	Formale
<b>Ultima modifica</b>	17 agosto 2015
<b>Lista di distribuzione</b>	404NotFound prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin Zucchetti S.p.a.

## Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0	Autore vers 1.0	12-01-2015	Scrittura versione finale ecc.
0.1	Autore vers 0.1	19-12-2014	Stesura scheletro ecc.

Tabella 1: Storico versioni del documento.

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>4</b>
1.1	Scopo del documento . . . . .	4
1.2	Utente finale del prodotto . . . . .	4
1.3	Scopo del prodotto . . . . .	4
1.4	Come leggere il manuale . . . . .	4
1.5	Come segnalare problemi e malfunzionamenti . . . . .	4
1.6	Glossario . . . . .	4
1.7	Riferimenti . . . . .	4
1.7.1	Informativi . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Descrizione generale</b>	<b>5</b>
2.1	Interfaccia grafica e layout . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Istruzioni per l'uso</b>	<b>5</b>
3.1	Requisiti di sistema . . . . .	5
3.2	Guida all'installazione??? . . . . .	5
3.3	Primo accesso . . . . .	5
3.4	Pannello di controllo dell'utente . . . . .	7
3.5	Creare una nuova presentazione . . . . .	8
3.6	Editor . . . . .	9
3.6.1	Aggiunta frame . . . . .	9
3.6.2	Aggiunta elemento shape . . . . .	9
3.6.3	Aggiunta testo . . . . .	9
3.6.4	Modifica degli elementi . . . . .	9
3.6.5	Creazione percorso presentativo . . . . .	9
3.6.6	..... . . . .	9
3.7	Gestione presentazioni . . . . .	9
3.7.1	Eliminazione . . . . .	9
3.7.2	Modifica . . . . .	9
3.8	Esportazione . . . . .	9
3.8.1	Formato 1 (portable?) . . . . .	9
3.8.2	Formato 2 (poster?) . . . . .	10
3.9	Avvio di una presentazione . . . . .	10
3.9.1	Sessione locale . . . . .	10
3.9.2	Sessione remota . . . . .	10
3.10	Condivisione di una presentazione . . . . .	10
3.11	Gestione dati account . . . . .	10
3.12	Errori e loro cause . . . . .	10
3.13	Appendice . . . . .	10
3.13.1	Codici errore . . . . .	10
3.13.2	Glossario . . . . .	10

## Elenco delle tabelle

1	Storico versioni del documento. . . . .	1
---	---	---

## Elenco delle figure

1	Form di registrazione. . . . .	5
2	Autenticazione al sistema. . . . .	6
3	Pannello di controllo utente. . . . .	7
4	Creazione nuova presentazione. . . . .	8
5	Lista presentazioni. . . . .	8

# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

Lo scopo del presente documento è quello di fornire all'utente finale una guida che spiegherà passo passo il funzionamento del prodotto Premi, illustrandone tutte le funzionalità.

## 1.2 Utente finale del prodotto

Definire quali tipi di utenti sono previsti per l'utilizzo dell'applicazione Premi.

## 1.3 Scopo del prodotto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un software di presentazione di slide non basato sul modello di PowerPoint<sub>G</sub>, sviluppato in tecnologia HTML5<sub>G</sub> e che funzioni sia su desktop che su dispositivo mobile. Il software dovrà permettere la creazione da parte dell'autore e la successiva presentazione del lavoro, fornendo effetti grafici di supporto allo storytelling e alla creazione di mappe mentali.

## 1.4 Come leggere il manuale

Descrivere com'è stato strutturato il manuale in modo da agevolarne la lettura da parte dell'utente.

## 1.5 Come segnalare problemi e malfunzionamenti

Fornire in questa sezione tutti gli strumenti e le linee guida per permettere all'utente di riportare eventuali bug e malfunzionamenti non previsti da parte dell'applicazione.

## 1.6 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità relativa al linguaggio e ai termini utilizzati nei documenti formali tutti i termini e gli acronimi presenti nel seguente documento che necessitano di definizione saranno seguiti da una "G" in pedice e saranno riportati nella sezione apposita dell'appendice del presente documento. Tale sezione consiste in un listato ordinato di termini e acronimi con le rispettive definizioni e spiegazioni.

## 1.7 Riferimenti

### 1.7.1 Informativi

## 2 Descrizione generale

### 2.1 Interfaccia grafica e layout

Descrizione generale dell'interfaccia grafica e sua logica di funzionamento.

## 3 Istruzioni per l'uso

### 3.1 Requisiti di sistema

Descrizione di tutti i requisiti necessari a funzionamento dell'applicazione Premi.

### 3.2 Guida all'installazione???

Serve? Boh...

### 3.3 Primo accesso

Al primo accesso il sistema richiede l'autenticazione dell'utente qualora fosse già registrato al sistema, altrimenti fornisce la possibilità di creare un nuovo account.

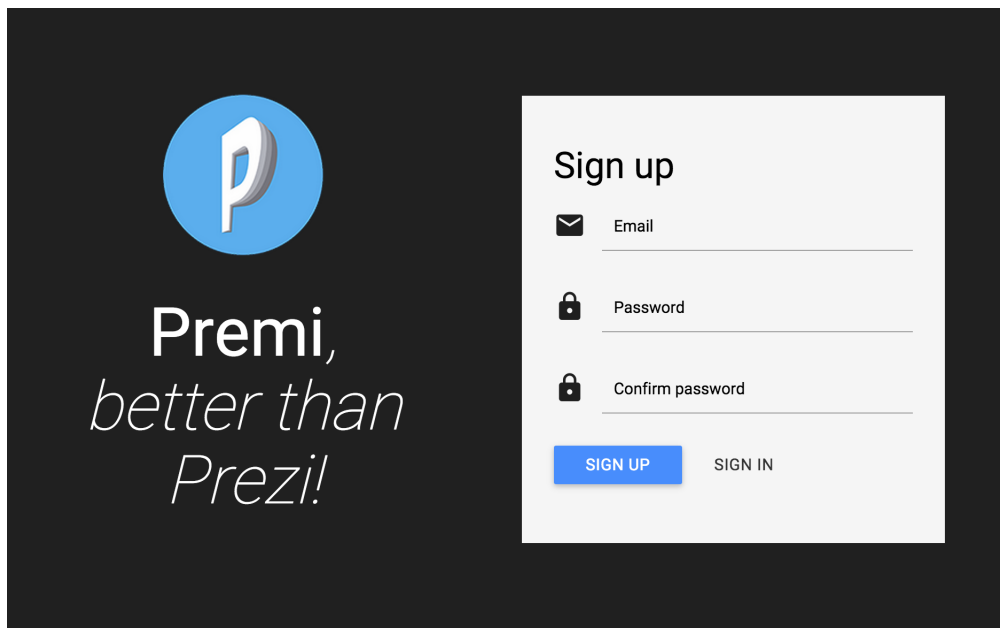


Figura 1: Form di registrazione.

Per la creazione di un nuovo account i dati da inserire sono soggetti ad alcuni vincoli:

- Indirizzo email: deve essere un indirizzo valido;
- Password: composta da almeno n. caratteri;

- Conferma password: deve coincidere con il campo password precedente.

Per confermare la registrazione premere sul tasto "SIGN UP".

**Nota:** si potrebbero ricevere degli avvisi che notificano l'errato inserimento dei dati richiesti.

Una volta completata la registrazione è necessario autenticarsi al sistema:

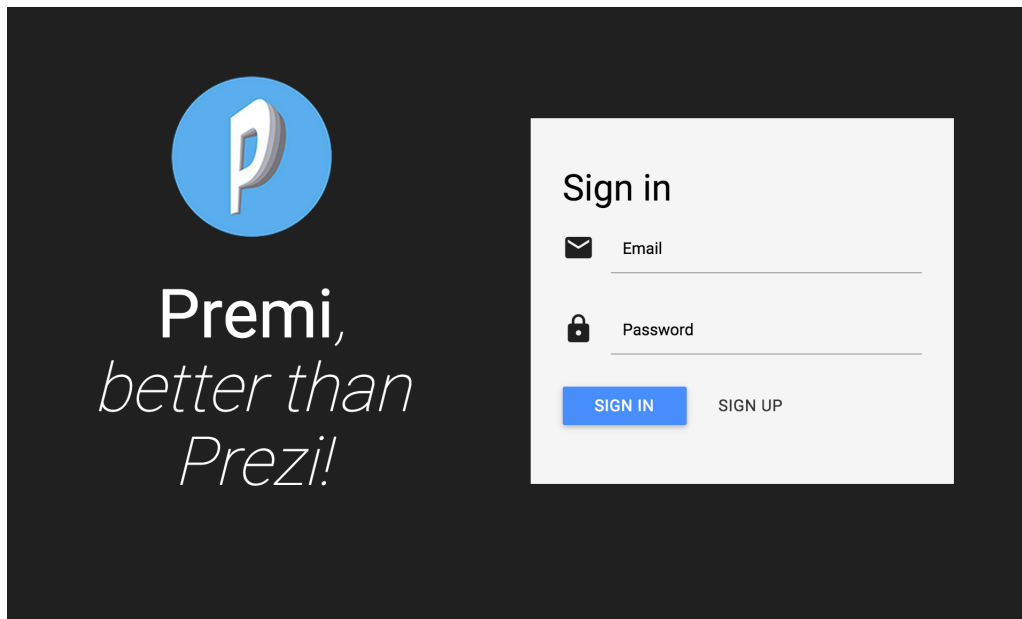


Figura 2: Autenticazione al sistema.

### 3.4 Pannello di controllo dell'utente

Una volta autenticati al sistema si accede al proprio pannello di controllo, all'interno del quale saranno visibili tutte le presentazioni finora create.

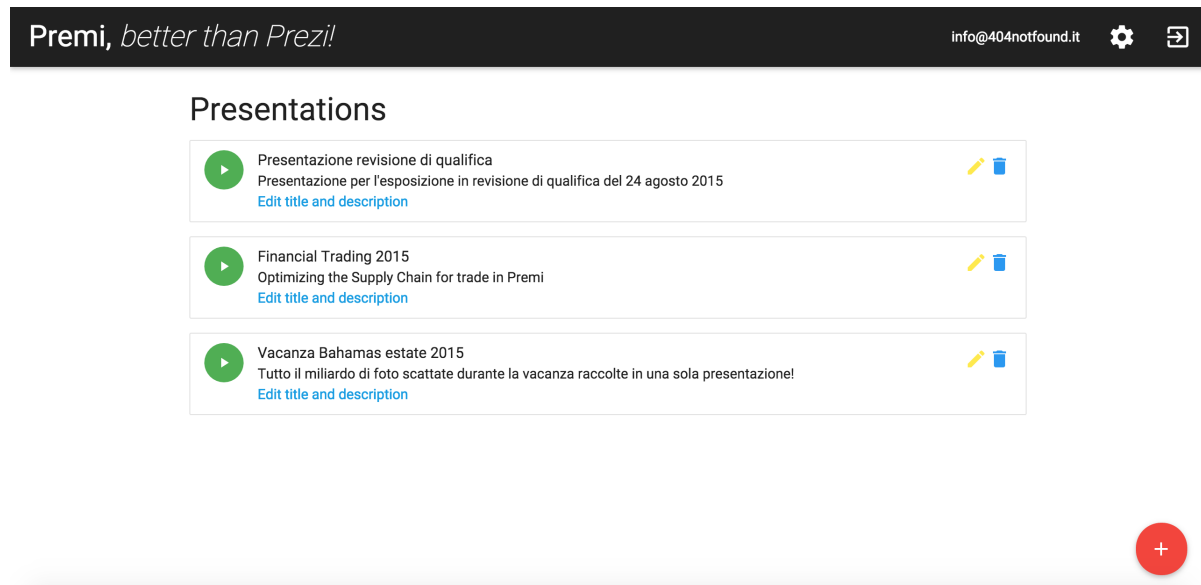





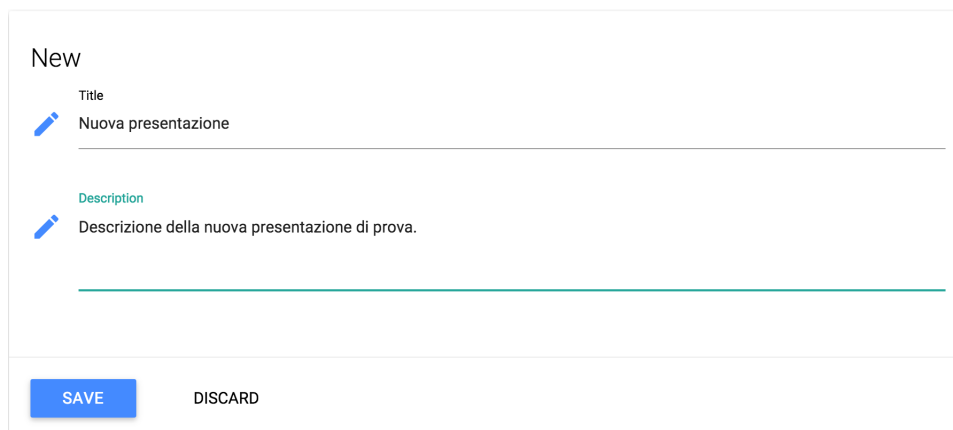
Figura 3: Pannello di controllo utente.

Comandi:

-  Permette la modifica dei dati dell'account;
-  Consente all'utente di disconnettersi dal sistema;
-  Permette la creazione di una nuova presentazione.



### 3.5 Creare una nuova presentazione



The screenshot shows a 'New' presentation form. It has two main input fields: 'Title' and 'Description'. The 'Title' field contains the text 'Nuova presentazione'. The 'Description' field contains the text 'Descrizione della nuova presentazione di prova.' Below these fields are two buttons: 'SAVE' and 'DISCARD'.

Figura 4: Creazione nuova presentazione.

Per creare una nuova presentazione sarà sufficiente inserire il titolo e una descrizione, come visualizzato nella figura 4. Una volta creata la presentazione questa verrà automaticamente aggiunta all'elenco delle presentazioni personali.

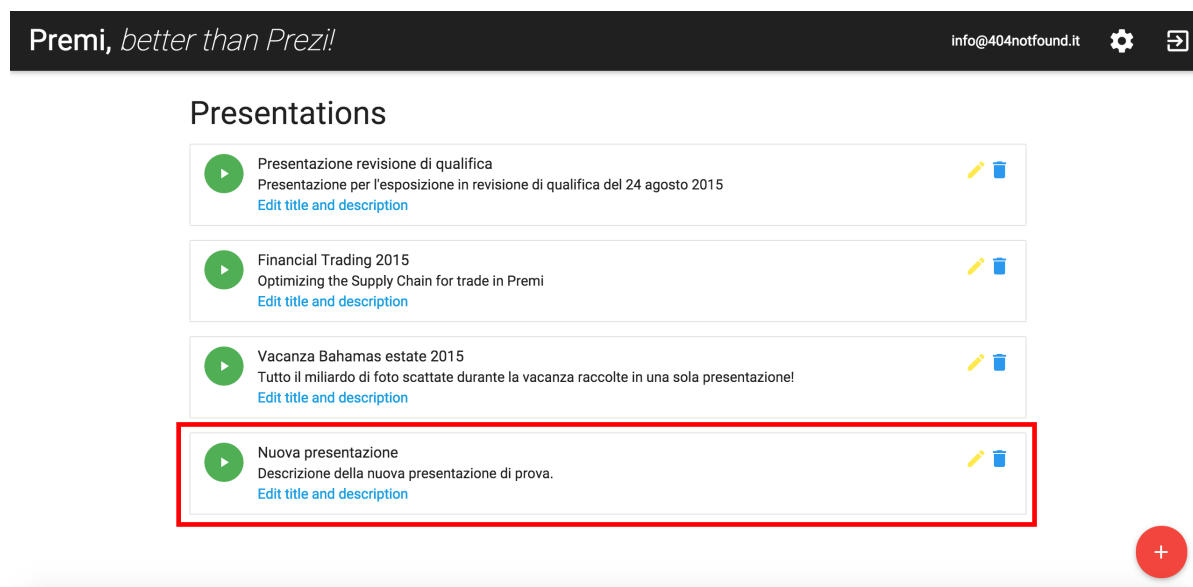





Figura 5: Lista presentazioni.

Ogni presentazione ha a disposizione tre azioni:

-  Avvia la presentazione;
-  Modifica la presentazione. Apre la modalità editor;
-  Elimina la presentazione. Segue richiesta di conferma.

## 3.6 Editor

L'editor di una presentazione sarà utilizzabile in tre modalità:

- **Frame editor**, che permette di aggiungere o modificare un frame selezionato, aggiungendo a suo interno testo, immagini o forme;
- **Infographic editor**, che permette la modifica dell'infografica derivata dalla presentazione creata;
- **Trails editor**, che permette di gestire i cammini presentativi presenti all'interno della presentazione.



**Frame editor**, che permette di aggiungere o modificare un frame selezionato, aggiungendo a suo interno testo, immagini o forme;



**Infographic editor**, che permette la modifica dell'infografica derivata dalla presentazione creata;



**Trails editor**, che permette di gestire i cammini presentativi presenti all'interno della presentazione.

### 3.6.1 Aggiunta frame

### 3.6.2 Aggiunta elemento shape

### 3.6.3 Aggiunta testo

### 3.6.4 Modifica degli elementi

### 3.6.5 Creazione percorso presentativo

### 3.6.6 .....

## 3.7 Gestione presentazioni

### 3.7.1 Eliminazione

### 3.7.2 Modifica

## 3.8 Esportazione

### 3.8.1 Formato 1 (portable?)

Spiegare anche come eventualmente visualizzare la presentazione in caso di formato portable.

### **3.8.2 Formato 2 (poster?)**

## **3.9 Avvio di una presentazione**

### **3.9.1 Sessione locale**

### **3.9.2 Sessione remota**

## **3.10 Condivisione di una presentazione**

## **3.11 Gestione dati account**

## **3.12 Errori e loro cause**

## **3.13 Appendice**

### **3.13.1 Codici errore**

Tabella codici errore e significato

### **3.13.2 Glossario**

Riportare glossario relativo al manuale utente.