# 404NotFound

Premi: better than Prezi.



# Analisi dei requisiti

#### Informazioni sul documento

Versione | 3.0

Redazione | De Lazzari Enrico

Cossu Mattia

Verifica | Camborata Marco

Responsabile | Cossu Mattia

Uso | Esterno

Ultima modifica | 20 Agosto 2015

Lista di distribuzione | 404NotFound

prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin

Zucchetti S.p.a.

#### Descrizione

Il documento contiene l'Analisi dei Requisiti svolta dal gruppo 404NotFound.



# Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
3.0	Gobbo Ismaele	2015-08-22	Approvazione
2.3	Camborata Marco	2015-08-20	Verifica del Documento
2.2	Cossu Mattia	2015-06-14	Aggiunta conferme Annulla a
			UC13, UC14, UC15
2.1	Cossu Mattia	2015-06-10	Spostamento casi d'uso da sotto-
			casi a eredità (UC4.1, UC4.2)
2.0	Gobbo Ismaele	2015-05-25	Approvazione documento
1.6	Vegro Federico	2015-05-13	Verifica documento
1.5	De Lazzari Enrico	2015-03-27	Correzione errori ortografici e di
			impaginazione
1.4	Cossu Mattia	2015-03-27	Aggiornamento tracciamento dei
			requisiti
1.3	Cossu Mattia	2015-03-20	Inserimento ultimi termini da
			glossario
1.2	De Lazzari Enrico	2015-03-15	Aggiornati casi d'uso
1.1	Cossu Mattia	2015-02-19	Aggiornati requisiti
1.0	Vegro Federico	2015-01-22	Approvazione documento
0.9	Gobbo Ismaele	2015-01-16	Verifica documento
0.8	Cossu Mattia	2015-01-15	Inserimento ultimi termini da
			glossario
0.7	Manuto Monica	2015-01-13	Verifica documento
0.6	Vegro Federico	2015-01-12	Correzione errori ortografici e di
			impaginazione
0.5	Manuto Monica	2015-01-09	Verifica
0.4	De Lazzari Enrico	2015-01-08	Incorporate sezioni provenienti dal
			404TrackerDB
0.3	De Lazzari Enrico	2015-01-02	Impostazione sezioni del documen-
			to
0.2	Cossu Mattia	2014-12-29	Stesura introduzione
0.1	Vegro Federico	2014-12-26	Stesura scheletro del documento

Tabella 1: Storico versioni del documento.



# Indice

1	$\mathbf{Intr}$	roduzione	4
	1.1	Scopo del documento	4
	1.2	Scopo del Progetto	4
	1.3	Glossario	4
	1.4	Riferimenti	4
		1.4.1 Normativi	4
		1.4.2 Informativi	4
2	Des	crizione generale	5
	2.1		5
		2.1.1 Processi produttivi e modalità d'uso	5
		2.1.2 Ambiente di utilizzo	5
	2.2	Funzioni del prodotto	5
	2.3	Caratteristiche degli utenti	5
	2.4	Vincoli generali	5
3	Use	Case	6
•	3.1	UC0: Premi	6
	3.2	UC1: Crea presentazione	6
	3.3	UC1.1: Inserimento titolo	7
	3.4	UC1.2: Inserimento descrizione	7
	3.5	UC2: Selezione presentazione	7
	3.6	UC3: Esegui presentazione	8
	3.7	UC3.1: Scegli percorso	8
	3.8	UC3.2: Avanza nel percorso	9
	3.9	UC3.3: Retrocedi nel percorso	9
	3.10	UC3.4: Segui un percorso di approfondimento	9
	3.11	UC3.5: Torna a checkpoint $_G$	10
	3.12	UC3.6: Interrompi esecuzione presentazione	10
	3.13		11
	3.14		
	3.15		12
	3.16	UC4.1.1.1: Inserimento testo	13
	3.17	UC4.1.1.2: Scelta font	13
	3.18	UC4.1.1.3: Scelta colore	14
	3.19	UC4.1.1.4: Scelta dimensione testo	14
	3.20	UC4.1.2: Inserimento frame <sub>G</sub>	14
	3.21	$UC4.1.2.1$ : Scelta forma frame $_G$	15
	3.22	UC4.1.3: Inserimento immagine	15
	3.23	UC4.1.3.1: Scelta immagine da filesystem	15
	3.24	UC4.1.4: Inserimento shape <sub>G</sub>	16
	3.24 $3.25$	$UC4.1.4.1$ : Scelta tipo shape $_G$	16
	3.26	UC4.2: Seleziona oggetto grafico	17
	3.20 $3.27$	UC4.3: Modifica oggetto grafico	17
	3.28	UC4.3.1: Modifica frame <sub>G</sub>	17
	3.29		18
	5.45		10



3.30	UC4.3.1.2: Riposiziona frame <sub>G</sub>	18
3.31	UC4.3.1.3: Modifica stile frame <sub>G</sub>	18
3.32	UC4.3.2: Modifica immagine	
3.33	UC4.3.2.1: Riposiziona immagine	19
3.34	UC4.3.2.2: Ridimensiona immagine	20
3.35	UC4.3.2.3: Cambia livello immagine	20
3.36	UC4.3.3: Modifica area di testo	20
3.37	UC4.3.3.1: Ridimensiona area di testo	21
3.38	UC4.3.3.2: Riposiziona area di testo	21
3.39	UC4.3.3.3: Modifica stile del contenuto dell'area di testo	21
3.40	UC4.3.3.4: Modifica contenuto dell'area di testo	22
3.41	UC4.3.3.5: Cambia livello area di testo	22
3.42	UC4.3.4: Modifica shape <sub>G</sub>	
3.43	$UC4.3.4.1$ : Riposiziona shape $_G$	
3.44	$UC4.3.4.2$ : Ridimensiona shape $_G$	
3.45	$UC4.3.4.3$ : Modifica stile della shape $_G$	
3.46	$UC4.3.4.4$ : Cambia livello alla shape $_G$	$\frac{24}{24}$
3.47	UC4.4: Elimina oggetto grafico	$\frac{1}{24}$
3.48	UC4.5: Crea percorso	24
3.49	UC4.5.1: Inserimento titolo	25
3.50	UC4.5.2: Clona percorso	$\frac{25}{25}$
3.51	UC4.6: Seleziona percorso	$\frac{-5}{25}$
3.52	UC4.7: Modifica percorso	$\frac{25}{25}$
3.53	UC4.7.1: Modifica titolo	$\frac{26}{26}$
3.54	UC4.7.2: Aggiungi passo	26
3.55	UC4.7.3: Seleziona frame <sub>G</sub> del percorso	$\frac{20}{27}$
3.56	UC4.7.4: Modifica ordine dei frame <sub>G</sub>	27
3.57	UC4.7.5: Crea checkpoint <sub>G</sub>	27
3.58	UC4.7.6: Rimuovi checkpoint $_G$	27
3.59	UC4.7.6.1: Conferma eliminazione	28
3.60	UC4.7.6.2: Annulla eliminazione	28
3.61	UC4.8: Elimina percorso	28
3.62	UC4.8.1: Conferma eliminazione	29
3.63	UC4.8.2: Annulla eliminazione	29
3.64	UC4.9: Modifica descrizione	30
3.65	UC4.10: Modifica titolo presentazione	30
3.66	UC5: Salva presentazione	30
3.67	UC6: Elimina presentazione	30
3.68	UC6.1: Conferma eliminazione	31
3.69	UC6.2: Annulla eliminazione	31
3.70	UC7: Pubblica presentazione	31
3.71	UC8: Visualizza link della presentazione pubblica	32
3.72	UC9: Rendi privata la presentazione	32
3.73	UC10: Rendi live la presentazione	32
3.74	UC11: Esporta presentazione	32
3.75	UC11.1: Esporta in poster	33
3.76	UC11.2: Esporta in formato portabile	33



5	Trac	ciamento fonti-requisiti	52
	4.5	Tracciamento requisiti-fonti	47
	4.4	Requisiti di vincolo	
	4.3	Requisiti prestazionali	45
	4.2	Requisiti di qualità	45
	4.1	Requisiti funzionali	40
4	Requ	ıisiti	40
	0.01	0019.0. Ammuna	40
	3.90 $3.97$	UC15.6: Annulla	40
	3.96	UC15.4: Visualizza errore	39 40
	3.94 $3.95$	UC15.3: Conferma nuova password	39 39
	3.94	UC15.2: Inserimento nuova password	39 39
	3.92 3.93	UC15.1: Inserimento password	39 39
	3.91	UC15: Modifica password	38
	3.90	UC14.5: Annulla	38
	3.89	UC14.4: Conferma	37
	3.88	UC14.3: Visualizza errore	37
	3.87	UC14.2: Inserimento password	37
	3.86	UC14.1: Inserimento email	37
	3.85	UC14: Autenticazione	36
	3.84	UC13.6: Annulla	36
	3.83	UC13.5: Conferma	35
	3.82	UC13.4: Visualizza errore	35
	3.81	UC13.3: Conferma password	35
	3.80	UC13.2: Inserimento password	35
	3.79	UC13.1: Inserimento email	
	3.78	UC13: Registrazione	
	3.77	UC12: Partecipa a presentazione live	33



# Elenco delle tabelle

1	Storico versioni del documento
2	Requisiti funzionali
3	Requisiti di qualità
4	Requisiti prestazionali
5	Requisiti di vincolo
6	Tracciamento requisiti-fonti
7	Tracciamento fonti-requisiti
Elen	aco delle figure
1	Visione generale dei casi d'uso
2	Caso d'uso UC1
3	Caso d'uso UC3
4	Caso d'uso UC4
5	Caso d'uso UC4.1
6	Caso d'uso UC4.1.1
7	Caso d'uso UC4.1.2
8	Caso d'uso UC4.1.3
9	Caso d'uso UC4.1.4
10	Caso d'uso UC4.3
11	Caso d'uso UC4.3.1
12	Caso d'uso UC4.3.2
13	Caso d'uso UC4.3.3
14	Caso d'uso UC4.3.4
15	Caso d'uso UC4.5
16	Caso d'uso UC4.7
17	Caso d'uso UC4.7.6
18	Caso d'uso UC4.8
19	Caso d'uso UC6
20	Caso d'uso UC11
21	Caso d'uso UC13
22	Caso d'uso UC14
23	Caso d'uso UC15



# 1 Introduzione

# 1.1 Scopo del documento

In seguito all'analisi del capitolato d'appalto e all'incontro con il proponente è emerso un insieme di requisiti, i quali verranno elencati e descritti in modo dettagliato nel presente documento. Il seguente documento ha quindi lo scopo di evidenziare le funzionalità che il prodotto offrirà.

# 1.2 Scopo del Progetto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un software di presentazione di slide non basato sul modello di Power $Point_G$ , sviluppato in tecnologia  $HTML5_G$  e che funzioni sia su desktop che su dispositivo mobile. Il software dovrà permettere la creazione da parte dell'autore e la successiva presentazione del lavoro, fornendo effetti grafici di supporto allo storytelling e alla creazione di mappe mentali.

#### 1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità relativa al linguaggio e ai termini utilizzati nei documenti formali tutti i termini e gli acronimi presenti nel seguente documento che necessitano di definizione saranno seguiti da una "G" in pedice e saranno riportati in un documento esterno denominato Glossario.pdf. Tale documento accompagna e completa il presente e consiste in un listato ordinato di termini e acronimi con le rispettive definizioni e spiegazioni.

#### 1.4 Riferimenti

#### 1.4.1 Normativi

- Norme di Progetto: NormeDiProgetto\_v2.0.pdf;
- Capitolato d'appalto C4: Premi: Software di presentazione "better than Prezi"

http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C4.pdf;

#### • Verbale esterno:

Verbale derivato dall'incontro con il Proponente in data 2014-12-18 (Verbale 2014-12-18\_v2.0.pdf).

#### 1.4.2 Informativi

- Materiale didattico Ingegneria del Software: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014;
- Prezi: https://prezi.com.

Analisi dei requisiti 6 di 56



# 2 Descrizione generale

# 2.1 Contesto d'uso del prodotto

## 2.1.1 Processi produttivi e modalità d'uso

Il progetto **Premi** vuole fornire la possibilità di creare presentazioni tramite l'utilizzo di un browser<sub>G</sub> sfruttando le potenzialità delle tecnologie  $\mathrm{HTML5}_G$  e  $\mathrm{Javascript}_G$ . L'utente avrà quindi la possibilità di creare e visualizzare le proprie presentazioni tramite un browser<sub>G</sub>, mentre, nell'ambito mobile, potrà solo visualizzare le proprie presentazioni.

#### 2.1.2 Ambiente di utilizzo

Essendo un progetto sviluppato come una web app, l'ambiente di utilizzo è un qualsiasi sistema operativo dotato di browser $_G$  visuale. Non ci sono quindi vincoli legati all'architettura hardware utilizzata e al sistema operativo che utilizza.

# 2.2 Funzioni del prodotto

Il prodotto darà la possibilità di:

- Creare e visualizzare presentazioni;
- condividere presentazioni;
- salvare le presentazioni all'interno del proprio account;
- stampare le presentazioni come poster o sequenza di frame;
- avviare e partecipare a presentazioni live.

# 2.3 Caratteristiche degli utenti

Il prodotto è rivolto a tutti gli utenti che utilizzano un browser<sub>G</sub> visuale e, come è stato messo in luce durante l' incontro con il proponente (vedi documento allegato Verbale2014-12-18.pdf), non è stata posta particolare attenzione alle categorie di utenti che fanno uso dello screenreader<sub>G</sub>. In particolare il software verrà utilizzato da chiunque abbia la necessità di creare una presentazione, e cerchi uno strumento alternativo al noto e diffuso PowerPoint<sub>G</sub>.

# 2.4 Vincoli generali

I vincoli generali individuati durante lo studio del capitolato sono:

- Browser<sub>G</sub> che supporti la tecnologia  $HTML5_G$ ;
- Connessione ad Internet;
- Javascript abilitato sul proprio browser<sub>G</sub>.



# 3 Use Case

#### 3.1 UC0: Premi

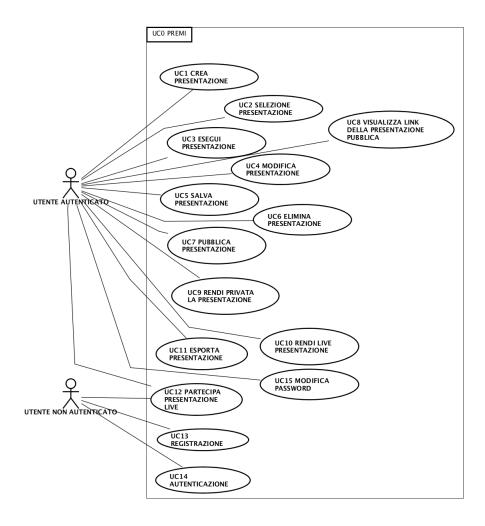


Figura 1: Visione generale dei casi d'uso

# 3.2 UC1: Crea presentazione

- Precondizione: l'utente ha effettuato l'accesso al sistema;
- Postcondizione: il sistema ha creato e salvato una nuova presentazione;
- **Descrizione:** l'utente potrà creare e salvare una presentazione che si aggiungerà alla lista delle presentazioni già create dallo stesso utente;
- Attori: Utente autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. **UC1.1:** *Inserimento titolo*;
  - 2. UC1.2: Inserimento descrizione.

Analisi dei requisiti 8 di 56



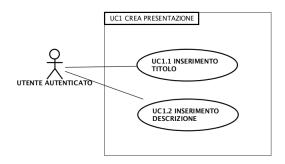


Figura 2: Caso d'uso UC1

#### 3.3 UC1.1: Inserimento titolo

- **Precondizione:** il sistema è in attesa che l'utente inserisca un titolo per la nuova presentazione;
- Postcondizione: il sistema ha inserito un titolo per la nuova presentazione;
- **Descrizione:** l'utente dopo aver scelto di creare una presentazione ne dovrà definire il titolo;
- Attori: Utente autenticato.

#### 3.4 UC1.2: Inserimento descrizione

- **Precondizione:** il sistema è in attesa che l'utente inserisca una descrizione per la nuova presentazione;
- **Postcondizione:** il sistema ha inserito una descrizione per la nuova presentazione;
- **Descrizione:** l'utente dopo aver scelto di creare una presentazione potrà definirne una descrizione;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.5 UC2: Selezione presentazione

- **Precondizione:** nel sistema deve essere presente almeno una presentazione creata dall'utente;
- Postcondizione: il sistema ha selezionato la presentazione scelta dall'utente;
- **Descrizione:** l'utente può selezionare una presentazione dall'elenco di quelle che ha creato;
- Attori: Utente autenticato.

Analisi dei requisiti 9 di 56



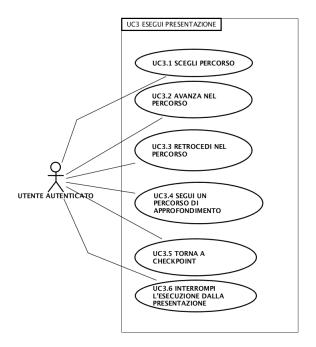


Figura 3: Caso d'uso UC3

# 3.6 UC3: Esegui presentazione

- **Precondizione:** il sistema ha selezionato la presentazione scelta dall'utente ed è in attesa di un'operazione da parte sua;
- Postcondizione: il sistema ha eseguito la presentazione scelta dall'utente;
- **Descrizione:** dopo aver selezionato una presentazione dall'elenco di quelle create l'utente potrà eseguirla;
- Attori: Utente autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. UC3.1: Scegli percorso;
  - 2. UC3.2: Avanza nel percorso;
  - 3. UC3.3: Retrocedi nel percorso;
  - 4. UC3.4: Segui un percorso di approfondimento;
  - 5. UC3.5: Torna a checkpoint<sub>G</sub>;
  - 6. UC3.6: Interrompi esecuzione presentazione.

# 3.7 UC3.1: Scegli percorso

- **Precondizione:** il sistema ha avviato la presentazione scelta dall'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha selezionato il percorso scelto dall'utente per la presentazione;

Analisi dei requisiti 10 di 56



- **Descrizione:** l'utente può scegliere il percorso da effettuare in fase esecuzione della presentazione;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.8 UC3.2: Avanza nel percorso

- **Precondizione:** il sistema è in fase di esecuzione della presentazione ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha fatto avanzare la presentazione di un passo ed il frame $_G$  viene visualizzato;
- **Descrizione:** l'utente durante l'esecuzione della presentazione può avanzare la stessa di un passo, e viene aggiornata la visualizzazione del frame $_G$  corrente;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.9 UC3.3: Retrocedi nel percorso

- **Precondizione:** il sistema è in fase di esecuzione della presentazione ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha fatto retrocedere la presentazione di un passo ed il frame $_G$  viene visualizzato;
- Descrizione: l'utente durante l'esecuzione della presentazione può far retrocedere la stessa di un passo, e viene aggiornata la visualizzazione del frame $_G$ corrente;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.10 UC3.4: Segui un percorso di approfondimento

- **Precondizione:** il sistema è in fase di esecuzione della presentazione ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente. Il frame<sub>G</sub> attuale deve essere un checkpoint<sub>G</sub>;
- **Postcondizione:** il sistema ha avanzato la presentazione in un percorso di approfondimento ed il frame<sub>G</sub> viene visualizzato;
- **Descrizione:** l'utente può scegliere di intraprendere un percorso di approfondimento se il frame<sub>G</sub> in cui si trova è un checkpoint<sub>G</sub>. Per percorso di approfondimento si intende una serie di frame<sub>G</sub> volti ad approfondire il concetto racchiuso in quella attuale;
- Attori: Utente autenticato.

Analisi dei requisiti 11 di 56



# 3.11 UC3.5: Torna a checkpoint $_G$

- **Precondizione:** il sistema è in fase di esecuzione della presentazione ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente. Il frame $_G$  attuale si trova all'interno di un percorso di approfondimento;
- **Postcondizione:** il sistema fa retrocedere la presentazione al primo checkpoint $_G$  disponibile;
- **Descrizione:** l'utente, in qualsiasi momento, se si trova in un percorso di approfondimento può tornare al frame<sub>G</sub> checkpoint<sub>G</sub>;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.12 UC3.6: Interrompi esecuzione presentazione

- **Precondizione:** il sistema è in fase di esecuzione della presentazione ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema interrompe l'esecuzione della presentazione e viene visualizzata la lista delle presentazioni create dall'utente;
- **Descrizione:** in qualsiasi momento dell'esecuzione della presentazione l'utente può decidere di interromperla;
- Attori: Utente autenticato.

Analisi dei requisiti 12 di 56



# 3.13 UC4: Modifica presentazione

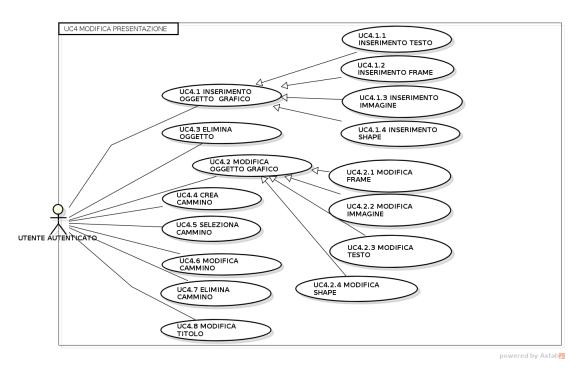


Figura 4: Caso d'uso UC4

- **Precondizione:** il sistema ha selezionato la presentazione scelta dall'utente ed è in attesa di un'operazione da parte sua;
- Postcondizione: il sistema ha salvato le modifiche dell'utente;
- **Descrizione:** l'utente può modificare una presentazione scelta dall'elenco di quelle che ha creato;
- Attori: Utente autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. UC4.1: Inserimento oggetto grafico;
  - 2. UC4.1.1: Inserimento area di testo;
  - 3. UC4.1.2: Insertmento frame $_G$ ;
  - 4. UC4.1.3: Inserimento immagine;
  - 5. UC4.1.4: Insertmento shape $_G$ ;
  - 6. UC4.2: Seleziona oggetto grafico;
  - 7. **UC4.3:** Modifica oggetto grafico;
  - 8. **UC4.3.1:** Modifica frame $_G$ ;
  - 9. UC4.3.2: Modifica immagine;
  - 10. UC4.3.3: Modifica area di testo;

Analisi dei requisiti 13 di 56



- 11. UC4.3.4: Modifica shape<sub>G</sub>.
- 12. **UC4.4:** Elimina oggetto grafico;
- 13. UC4.5: Crea percorso;
- 14. UC4.6: Seleziona percorso;
- 15. UC4.7: Modifica percorso;
- 16. UC4.8: Elimina percorso;
- 17. UC4.9: Modifica descrizione;
- 18. UC4.10: Modifica titolo presentazione.

# 3.14 UC4.1: Inserimento oggetto grafico

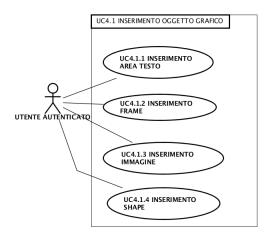


Figura 5: Caso d'uso UC4.1

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- Postcondizione: il sistema ha aggiunto un oggetto grafico all'interno della presentazione, la modifica viene visualizzata;
- **Descrizione:** l'utente può aggiungere un oggetto grafico alla presentazione nella posizione predefinita;
- Attori: Utente autenticato;

#### 3.15 UC4.1.1: Inserimento area di testo

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha aggiunto del testo all'interno della presentazione, la modifica viene visualizzata;

Analisi dei requisiti 14 di 56



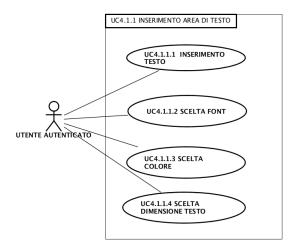


Figura 6: Caso d'uso UC4.1.1

- **Descrizione:** l'utente può aggiungere un'area di testo all'interno della presentazione;
- Attori: Utente autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. UC4.1.1.1: Inserimento testo;
  - 2. **UC4.1.1.2**: Scelta font;
  - 3. **UC4.1.1.3**: Scelta colore;
  - 4. UC4.1.1.4: Scelta dimensione testo.

#### 3.16 UC4.1.1.1: Inserimento testo

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa dell'inserimento del testo da parte dell'utente;
- Postcondizione: il sistema ha inserito il testo, viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può inserire del testo;
- Attori: Utente autenticato.

#### 3.17 UC4.1.1.2: Scelta font

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa della scelta di un font da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha selezionato il font scelto dall'utente, viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può scegliere il font del testo;
- Attori: Utente autenticato.

Analisi dei requisiti 15 di 56



#### 3.18 UC4.1.1.3: Scelta colore

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa della scelta di un colore da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha applicato il colore scelto dall'utente, viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può scegliere il colore del testo;
- Attori: Utente autenticato.

#### 3.19 UC4.1.1.4: Scelta dimensione testo

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa della scelta della dimensione del testo da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha applicato la dimensione scelta dall'utente, viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può scegliere la dimensione del testo;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.20 UC4.1.2: Inserimento frame $_G$

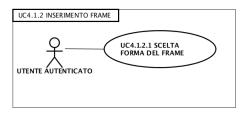


Figura 7: Caso d'uso UC4.1.2

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- Postcondizione: il sistema ha aggiunto un frame $_G$  all'interno della presentazione, la modifica viene visualizzata;
- **Descrizione:** l'utente può aggiungere un frame $_G$  all'interno della presentazione;
- Attori: Utente autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. UC4.1.2.1: Scelta forma frame<sub>G</sub>.

Analisi dei requisiti 16 di 56



# 3.21 UC4.1.2.1: Scelta forma frame $_G$

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa della scelta di una forma da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha selezionato la forma per il frame $_G$  e viene visualizzata la modifica;
- **Descrizione:** l'utente può scegliere la forma del frame<sub>G</sub>;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.22 UC4.1.3: Inserimento immagine

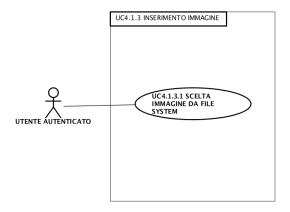


Figura 8: Caso d'uso UC4.1.3

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- Postcondizione: il sistema ha aggiunto un'immagine all'interno della presentazione, la modifica viene visualizzata;
- **Descrizione:** l'utente può aggiungere un'immagine all'interno della presentazione;
- Attori: Utente autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. UC4.1.3.1: Scelta immagine da filesystem.

# 3.23 UC4.1.3.1: Scelta immagine da filesystem

• **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa della scelta dell'immagine da parte dell'utente;

Analisi dei requisiti 17 di 56



- **Postcondizione:** il sistema ha selezionato l'immagine da filesystem, e ha visualizzato le modifiche;
- **Descrizione:** l'utente deve poter selezionare un immagine da filesystem;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.24 UC4.1.4: Inserimento shape $_G$

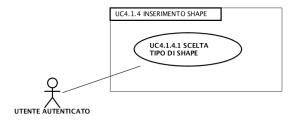


Figura 9: Caso d'uso UC4.1.4

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- Postcondizione: il sistema ha aggiunto uno shape $_G$  all'interno della presentazione, la modifica viene visualizzata;
- **Descrizione:** l'utente può aggiungere uno shape $_G$  all'interno della presentazione;
- Attori: Utente autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. UC4.1.4.1: Scelta tipo shape $_G$ .

# 3.25 UC4.1.4.1: Scelta tipo shape $_G$

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa della scelta di un tipo di shape $_G$  da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha selezionato la tipologia di shape $_G$ , e viene visualizzata la modifica;
- **Descrizione:** l'utente può scegliere il tipo di shape<sub>G</sub>;
- Attori: Utente autenticato.

Analisi dei requisiti 18 di 56



# 3.26 UC4.2: Seleziona oggetto grafico

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- Postcondizione: il sistema ha selezionato un oggetto grafico;
- Descrizione: l'utente può selezionare un oggetto grafico;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.27 UC4.3: Modifica oggetto grafico

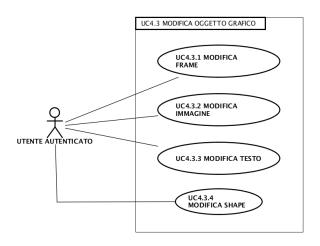


Figura 10: Caso d'uso UC4.3

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- Postcondizione: il sistema ha modificato un oggetto grafico all'interno della presentazione, la modifica viene visualizzata;
- Descrizione: l'utente può modificare un oggetto grafico;
- Attori: Utente autenticato;

# 3.28 UC4.3.1: Modifica frame $_G$

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato un frame $_G$ ;
- Postcondizione: il sistema ha modificato il frame $_G$  e viene visualizzata la modifica:
- **Descrizione:** l'utente può modificare un frame<sub>G</sub>;
- Attori: Utente autenticato;

Analisi dei requisiti 19 di 56



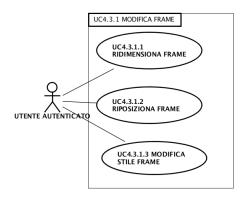


Figura 11: Caso d'uso UC4.3.1

#### • Scenario principale:

- 1. UC4.3.1.1: Ridimensiona frame<sub>G</sub>;
- 2. UC4.3.1.2: Riposiziona frame $_G$ ;
- 3. **UC4.3.1.3:** Modifica stile frame<sub>G</sub>.

# 3.29 UC4.3.1.1: Ridimensiona frame $_G$

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato un frame $_G$ ;
- Postcondizione: il sistema ha ridimensionato il frame $_G$  e viene visualizzata la modifica;
- **Descrizione:** l'utente può ridimensionare un frame<sub>G</sub>;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.30 UC4.3.1.2: Riposiziona frame $_G$

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato un frame $_G$ ;
- Postcondizione: il sistema ha riposizionato il frame<sub>G</sub> e viene visualizzata la modifica;
- **Descrizione:** l'utente può riposizionare un frame $_G$ ;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.31 UC4.3.1.3: Modifica stile frame $_G$

• **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato un frame $_G$ ;

Analisi dei requisiti 20 di 56



- **Postcondizione:** il sistema ha modificato lo stile del frame $_G$  e viene visualizzata la modifica;
- **Descrizione:** l'utente può modificare lo stile di un frame<sub>G</sub>;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.32 UC4.3.2: Modifica immagine

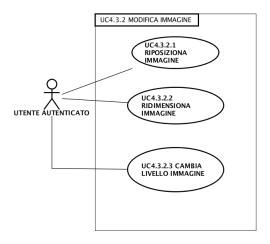


Figura 12: Caso d'uso UC4.3.2

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stata selezionata un'immagine;
- **Postcondizione:** il sistema ha modificato l'immagine e viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può modificare un'immagine;
- Attori: Utente autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. UC4.3.2.1: Riposiziona immagine;
  - 2. UC4.3.2.2: Ridimensiona immagine;
  - 3. UC4.3.2.3: Cambia livello immagine.

#### 3.33 UC4.3.2.1: Riposiziona immagine

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stata selezionata un'immagine;
- **Postcondizione:** il sistema ha riposizionato l'immagine e viene visualizzata la modifica;

Analisi dei requisiti 21 di 56



- Descrizione: l'utente può riposizionare un'immagine;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.34 UC4.3.2.2: Ridimensiona immagine

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stata selezionata un'immagine;
- **Postcondizione:** il sistema ha ridimensionato l'immagine e viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può ridimensionare un'immagine;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.35 UC4.3.2.3: Cambia livello immagine

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stata selezionata un'immagine;
- **Postcondizione:** il sistema ha cambiato il livello dell'immagine e viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può cambiare il livello dell'immagine selezionata;
- Attori: Utente autenticato.

#### 3.36 UC4.3.3: Modifica area di testo

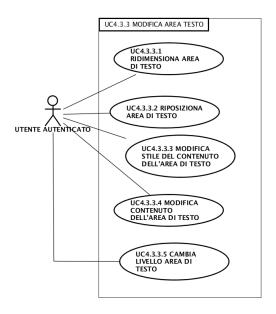


Figura 13: Caso d'uso UC4.3.3

Analisi dei requisiti 22 di 56



- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato un testo;
- **Postcondizione:** il sistema ha modificato il testo e viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può modificare un testo;
- Attori: Utente autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. UC4.3.3.1: Ridimensiona area di testo;
  - 2. UC4.3.3.2: Riposiziona area di testo;
  - 3. UC4.3.3.3: Modifica stile del contenuto dell'area di testo;
  - 4. UC4.3.3.4: Modifica contenuto dell'area di testo;
  - 5. UC4.3.3.5: Cambia livello area di testo.

#### 3.37 UC4.3.3.1: Ridimensiona area di testo

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stata selezionata un'area di testo;
- **Postcondizione:** il sistema ha ridimensionato l'area di testo e viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può ridimensionare un'area di testo;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.38 UC4.3.3.2: Riposiziona area di testo

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stata selezionata un'area di testo;
- **Postcondizione:** il sistema ha riposizionato l'area di testo e viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può riposizionare un'area di testo;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.39 UC4.3.3.3: Modifica stile del contenuto dell'area di testo

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stata selezionata un'area di testo;
- **Postcondizione:** il sistema ha modificato lo stile del contenuto dell'area di testo e viene visualizzata la modifica;

Analisi dei requisiti 23 di 56



- Descrizione: l'utente può modificare lo stile del contenuto dell'area di testo;
- Attori: Utente autenticato.

#### 3.40 UC4.3.3.4: Modifica contenuto dell'area di testo

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stata selezionata un'area di testo;
- **Postcondizione:** il sistema ha modificato il contenuto dell'area di testo e viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può modificare il contenuto dell'area di testo;
- Attori: Utente autenticato.

#### 3.41 UC4.3.3.5: Cambia livello area di testo

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stata selezionata un'area di testo;
- Postcondizione: il sistema ha cambiato il livello dell'area di testo e viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può cambiare il livello dell'area di testo selezionata;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.42 UC4.3.4: Modifica shape $_G$

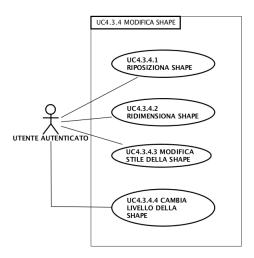


Figura 14: Caso d'uso UC4.3.4

• **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato una shape $_G$ ;

Analisi dei requisiti 24 di 56



- **Postcondizione:** il sistema ha modificato la shape $_G$  e viene visualizzata la modifica;
- **Descrizione:** l'utente può modificare una shape<sub>G</sub>;
- Attori: Utente autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. UC4.3.4.1: Riposiziona shape<sub>G</sub>;
  - 2. UC4.3.4.2: Ridimensiona shape<sub>G</sub>;
  - 3. UC4.3.4.3: Modifica stile della shape $_G$ ;
  - 4. UC4.3.4.4: Cambia livello alla shape<sub>G</sub>.

# 3.43 UC4.3.4.1: Riposiziona shape $_G$

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato una shape $_G$ ;
- **Postcondizione:** il sistema ha riposizionato la shape $_G$  e viene visualizzata la modifica;
- **Descrizione:** l'utente puòriposizionare la shape $_G$  selezionata;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.44 UC4.3.4.2: Ridimensiona shape $_G$

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stata selezionata una shape $_G$ ;
- **Postcondizione:** il sistema ha ridimensionato la shape $_G$  e viene visualizzata la modifica;
- **Descrizione:** l'utente può ridimensionare una shape<sub>G</sub>;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.45 UC4.3.4.3: Modifica stile della shape $_G$

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stata selezionata una shape $_G$ ;
- **Postcondizione:** il sistema ha modificato lo stile della shape $_G$  e viene visualizzata la modifica;
- **Descrizione:** l'utente può modificare lo stile della shape<sub>G</sub> selezionata;
- Attori: Utente autenticato.

Analisi dei requisiti 25 di 56



# 3.46 UC4.3.4.4: Cambia livello alla shape $_G$

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stata selezionata una shape $_G$ ;
- **Postcondizione:** il sistema ha modificato il livello della shape $_G$  e viene visualizzata la modifica;
- **Descrizione:** l'utente può modificare il livello della shape $_G$  selezionata;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.47 UC4.4: Elimina oggetto grafico

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato un oggetto grafico;
- **Postcondizione:** il sistema ha eliminato l'oggetto grafico e viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può eliminare un oggetto grafico;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.48 UC4.5: Crea percorso

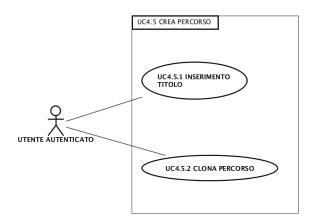


Figura 15: Caso d'uso UC4.5

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione;
- Postcondizione: il sistema ha creato un nuovo percorso;
- **Descrizione:** l'utente può creare un nuovo percorso che descrive la successione dei frame<sub>G</sub> durante l'esecuzione della presentazione;
- Attori: Utente autenticato;

Analisi dei requisiti 26 di 56



#### • Scenario principale:

- 1. UC4.5.1: Inserimento titolo;
- 2. UC4.5.2: Clona percorso.

#### 3.49 UC4.5.1: Inserimento titolo

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa dell'inserimento di una descrizione;
- Postcondizione: il sistema ha inserito un titolo per il nuovo percorso;
- Descrizione: l'utente deve inserire un titolo per il nuovo percorso;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.50 UC4.5.2: Clona percorso

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente. Deve esistere almeno un percorso per la presentazione;
- Postcondizione: il sistema ha clonato un percorso scelto dall'utente;
- Descrizione: l'utente può clonare un percorso;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.51 UC4.6: Seleziona percorso

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente. Deve esistere almeno un percorso per la presentazione;
- **Postcondizione:** il sistema ha selezionato il percorso scelto dall'utente per la presentazione;
- Descrizione: l'utente può selezionare un percorso esistente nella presentazione;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.52 UC4.7: Modifica percorso

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato un percorso;
- **Postcondizione:** il sistema ha modificato il percorso e viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può modificare il percorso selezionato;
- Attori: Utente autenticato;

Analisi dei requisiti 27 di 56



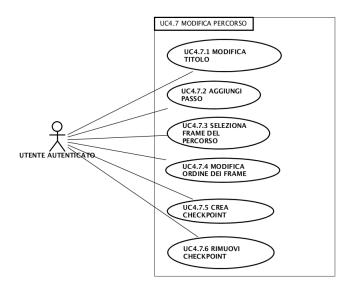


Figura 16: Caso d'uso UC4.7

#### • Scenario principale:

- 1. UC4.7.1: Modifica titolo;
- 2. UC4.7.2: Aggiungi passo;
- 3. UC4.7.3: Seleziona frame<sub>G</sub> del percorso;
- 4. UC4.7.4: Modifica ordine dei frame<sub>G</sub>;
- 5. UC4.7.5: Crea checkpoint<sub>G</sub>;
- 6. **UC4.7.6:** Rimuovi checkpoint<sub>G</sub>.

#### 3.53 UC4.7.1: Modifica titolo

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato un percorso;
- **Postcondizione:** il sistema ha modificato il titolo per il percorso selezionato e viene visualizzata la modifica;
- **Descrizione:** l'utente può cambiare il titolo del percorso selezionato. La modifica verrà visualizzata;
- Attori: Utente autenticato.

## 3.54 UC4.7.2: Aggiungi passo

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato un percorso;
- **Postcondizione:** il sistema ha aggiunto un passo del percorso e viene visualizzata la modifica;

Analisi dei requisiti 28 di 56



- **Descrizione:** l'utente può aggiungere un passo al cammino. Ogni passo è associato ad un frame $_G$ ;
- Attori: Utente autenticato.

#### 3.55 UC4.7.3: Seleziona frame<sub>G</sub> del percorso

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato un percorso;
- **Postcondizione:** il sistema ha selezionato un frame<sub>G</sub> del percorso;
- **Descrizione:** l'utente può selezionare un frame<sub>G</sub> del percorso;
- Attori: Utente autenticato.

#### 3.56 UC4.7.4: Modifica ordine dei frame<sub>G</sub>

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione, è stato selezionato un percorso ed un frame $_G$  al suo interno;
- Postcondizione: il sistema ha modificato l'ordine dei frame $_G$  e viene visualizzata la modifica;
- **Descrizione:** l'utente può modificare l'ordine dei frame $_G$  all'interno del percorso;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.57 UC4.7.5: Crea checkpoint<sub>G</sub>

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione, è stato selezionato un percorso ed un frame<sub>G</sub> al suo interno. Il frame<sub>G</sub> selezionato non è un checkpoint<sub>G</sub>;
- **Postcondizione:** il sistema ha reso il frame $_G$  un checkpoint $_G$  e viene visualizzata la modifica;
- **Descrizione:** l'utente può marcare un frame<sub>G</sub> come checkpoint<sub>G</sub>;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.58 UC4.7.6: Rimuovi checkpoint $_G$

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione, è stato selezionato un percorso ed un frame<sub>G</sub> al suo interno. Il frame<sub>G</sub> selezionato è un checkpoint<sub>G</sub>;
- **Postcondizione:** il sistema ha rimosso il checkpoint $_G$  dal frame $_G$  e viene visualizzata la modifica;
- **Descrizione:** l'utente può rimuovere checkpoint<sub>G</sub> da un frame<sub>G</sub>;

Analisi dei requisiti 29 di 56



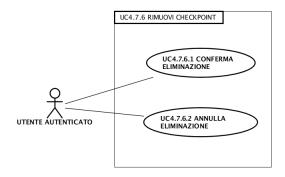


Figura 17: Caso d'uso UC4.7.6

• Attori: Utente autenticato;

• Scenario principale:

1. UC4.7.6.1: Conferma eliminazione;

2. UC4.7.6.2: Annulla eliminazione.

#### 3.59 UC4.7.6.1: Conferma eliminazione

- **Precondizione:** il sistema sta per eliminare un percorso, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha ricevuto la conferma di eliminazione da parte dell'utente;
- Descrizione: l'utente può confermare l'eliminazione di un percorso;
- Attori: Utente autenticato.

#### 3.60 UC4.7.6.2: Annulla eliminazione

- **Precondizione:** il sistema sta per eliminare un percorso, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha ricevuto l'annullamento dell'eliminazione da parte dell'utente;
- Descrizione: l'utente può annullare l'eliminazione di un percorso;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.61 UC4.8: Elimina percorso

• **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato un percorso;

Analisi dei requisiti 30 di 56



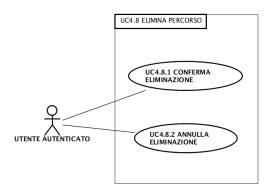


Figura 18: Caso d'uso UC4.8

- **Postcondizione:** il sistema ha eliminato il percorso selezionato e viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente può eliminare un percorso della presentazione;
- Attori: Utente autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. UC4.8.1: Conferma eliminazione;
  - 2. UC4.8.2: Annulla eliminazione.

#### 3.62 UC4.8.1: Conferma eliminazione

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato un percorso da eliminare;
- **Postcondizione:** il sistema ha ottenuto la conferma di eliminazione del percorso selezionato;
- **Descrizione:** l'utente può confermare l'eliminazione del percorso della presentazione selezionato;
- Attori: Utente autenticato.

#### 3.63 UC4.8.2: Annulla eliminazione

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione ed è stato selezionato un percorso da eliminare;
- Postcondizione: il sistema ha ottenuto l'annullamento di eliminazione del percorso selezionato e torna allo stato precedente all'operazione di eliminazione;
- Descrizione: l'utente può annullare l'eliminazione del percorso della presentazione selezionato;
- Attori: Utente autenticato.

Analisi dei requisiti 31 di 56



#### 3.64 UC4.9: Modifica descrizione

- Precondizione: il sistema ha selezionato una presentazione scelta dall'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha modificato la descrizione associata alla presentazione selezionata;
- **Descrizione:** l'utente può modificare la descrizione della presentazione selezionata;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.65 UC4.10: Modifica titolo presentazione

- Precondizione: il sistema ha selezionato una presentazione scelta dall'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha modificato il titolo associato alla presentazione selezionata;
- Descrizione: l'utente può modificare il titolo della presentazione selezionata;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.66 UC5: Salva presentazione

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica della presentazione, il sistema è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha salvato le modifiche della presentazione e viene visualizzato il salvataggio;
- Descrizione: l'utente dopo aver modificato una presentazione la può salvare;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.67 UC6: Elimina presentazione

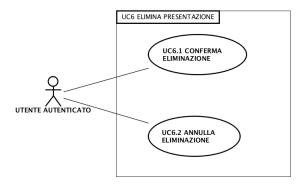


Figura 19: Caso d'uso UC6

Analisi dei requisiti 32 di 56



- **Precondizione:** il sistema ha selezionato la presentazione scelta dall'utente, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha eliminato la presentazione e viene visualizzata la modifica;
- Descrizione: l'utente dopo aver selezionato una presentazione può eliminarla;
- Attori: Utente autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. **UC6.1:** Conferma eliminazione;
  - 2. UC6.2: Annulla eliminazione.

#### 3.68 UC6.1: Conferma eliminazione

- **Precondizione:** il sistema sta per eliminare una presentazione, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha ricevuto la conferma di eliminazione da parte dell'utente;
- Descrizione: l'utente può confermare l'eliminazione di una presentazione;
- Attori: Utente autenticato.

#### 3.69 UC6.2: Annulla eliminazione

- **Precondizione:** il sistema sta per eliminare una presentazione, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha ricevuto l'annullamento dell'eliminazione da parte dell'utente;
- Descrizione: l'utente può annullare l'eliminazione di una presentazione;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.70 UC7: Pubblica presentazione

- **Precondizione:** il sistema ha selezionato la presentazione scelta dall'utente. La presentazione selezionata è privata. Il sistema è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha pubblicato la presentazione, viene generato un link per la presentazione;
- Descrizione: l'utente può rendere pubblica una presentazione;
- Attori: Utente autenticato.

Analisi dei requisiti 33 di 56



# 3.71 UC8: Visualizza link della presentazione pubblica

- **Precondizione:** il sistema ha selezionato la presentazione scelta dall'utente, e la presentazione è stata pubblicata;
- Postcondizione: il sistema visualizza il link;
- Descrizione: l'utente può visualizzare un link per la presentazione pubblica;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.72 UC9: Rendi privata la presentazione

- **Precondizione:** il sistema ha selezionato la presentazione scelta dall'utente. La presentazione selezionata è pubblica. Il sistema è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- Postcondizione: il sistema ha reso privata la presentazione;
- Descrizione: l'utente può rendere privata una presentazione pubblica;
- Attori: Utente autenticato.

## 3.73 UC10: Rendi live la presentazione

- **Precondizione:** il sistema ha selezionato la presentazione scelta dall'utente. La presentazione selezionata è pubblica. Il sistema è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha reso live la presentazione;
- Descrizione: l'utente può rendere live la presentazione;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.74 UC11: Esporta presentazione

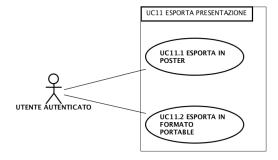


Figura 20: Caso d'uso UC11

Analisi dei requisiti 34 di 56



- **Precondizione:** il sistema ha selezionato la presentazione scelta dall'utente, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- Postcondizione: il sistema ha esportato la presentazione;
- Descrizione: l'utente può esportare la presentazione scelta;
- Attori: Utente autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. **UC11.1:** Esporta in poster;
  - 2. UC11.2: Esporta in formato portabile.

# 3.75 UC11.1: Esporta in poster

- **Precondizione:** il sistema ha preso in carico l'esportazione della presentazione scelta dall'utente, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha esportato la presentazione in poster e viene effettuato il download;
- Descrizione: l'utente può scegliere di esportare in poster la presentazione scelta;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.76 UC11.2: Esporta in formato portabile

- **Precondizione:** il sistema ha preso in carico l'esportazione della presentazione scelta dall'utente, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha esportato la presentazione in formato portable e viene effettuato il download;
- **Descrizione:** l'utente può scegliere di esportare in formato portable la presentazione scelta;
- Attori: Utente autenticato.

# 3.77 UC12: Partecipa a presentazione live

- **Precondizione:** il sistema si è collegato alla presentazione scelta dall'utente tramite un link di una presentazione pubblica;
- Postcondizione: il sistema ha visualizzato la presentazione;
- Descrizione: l'utente può collegarsi e visualizzare una presentazione pubblica;
- Attori: Utente autenticato.

Analisi dei requisiti 35 di 56



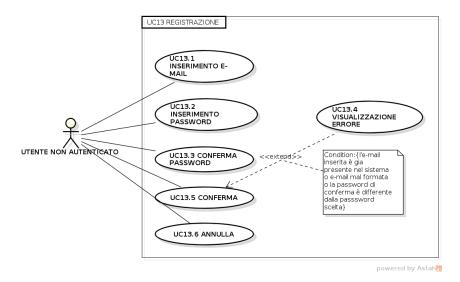


Figura 21: Caso d'uso UC13

## 3.78 UC13: Registrazione

- Precondizione: il sistema è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- Postcondizione: il sistema ha effettuato la registrazione dell'utente;
- Descrizione: l'utente può registrarsi al sistema;
- Attori: Utente non autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. UC13.1: Inserimento email;
  - 2. UC13.2: Inserimento password;
  - 3. UC13.3: Conferma password;
  - 4. **UC13.5**: *Conferma*;
  - 5. **UC13.6:** *Annulla*;
- Scenario alternativo:
  - 1. UC13.4: Visualizza errore.

#### 3.79 UC13.1: Inserimento email

- **Precondizione:** il sistema è in fase di registrazione dell'utente, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha inserito l'indirizzo email dell'utente e ha visualizzato le modifiche;
- **Descrizione:** l'utente deve inserire un indirizzo email;
- Attori: Utente non autenticato.

Analisi dei requisiti 36 di 56



## 3.80 UC13.2: Inserimento password

- **Precondizione:** il sistema è in fase di registrazione dell'utente, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha inserito la password dell'utente e ha visualizzato le modifiche;
- Descrizione: l'utente deve inserire una password;
- Attori: Utente non autenticato.

### 3.81 UC13.3: Conferma password

- **Precondizione:** il sistema è in fase di registrazione dell'utente, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha inserito la password di conferma dell'utente e ha visualizzato le modifiche;
- Descrizione: l'utente deve inserire una password di conferma;
- Attori: Utente non autenticato.

#### 3.82 UC13.4: Visualizza errore

- Precondizione: il sistema è in fase di registrazione dell'utente, ed è stato commesso un errore da parte dell'utente nell'inserimento del campo richiesto;
- Postcondizione: il sistema ha visualizzato un errore di inserimento;
- **Descrizione:** il sistema visualizza un errore di inserimento per il campo compilato dall'utente;
- Attori: Utente non autenticato.

#### 3.83 UC13.5: Conferma

- **Precondizione:** il sistema è in fase di registrazione dell'utente, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha ricevuto la richiesta di registrazione da parte dell'utente;
- Descrizione: l'utente può confermare la richiesta di registrazione;
- Attori: Utente non autenticato.

Analisi dei requisiti 37 di 56



#### 3.84 UC13.6: Annulla

- **Precondizione:** il sistema è in fase di registrazione dell'utente, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha ricevuto la richiesta di annullamento della registrazione;
- Descrizione: l'utente può annullare una richiesta di registrazione;
- Attori: Utente non autenticato.

### 3.85 UC14: Autenticazione

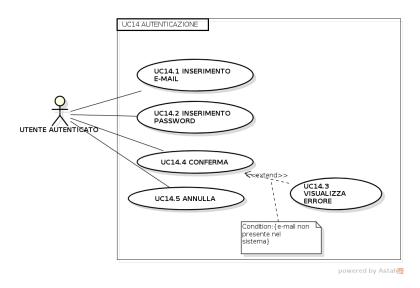


Figura 22: Caso d'uso UC14

- Precondizione: il sistema è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha autenticato l'utente;
- Descrizione: l'utente può autenticarsi al sistema;
- Attori: Utente non autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. UC14.1: Inserimento email;
  - 2. UC14.2: Inserimento password;
  - 3. **UC14.4:** *Conferma*;
  - 4. **UC14.5**: *Annulla*;
- Scenario secondario:
  - 1. UC14.3: Visualizza errore.

Analisi dei requisiti 38 di 56



#### 3.86 UC14.1: Inserimento email

- **Precondizione:** il sistema è in fase di autenticazione, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- Postcondizione: il sistema ha inserito l'indirizzo email dell'utente;
- Descrizione: l'utente deve inserire il proprio indirizzo email;
- Attori: Utente non autenticato.

## 3.87 UC14.2: Inserimento password

- **Precondizione:** il sistema è in fase di autenticazione, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- Postcondizione: il sistema ha inserito la password dell'utente;
- **Descrizione:** l'utente deve inserire una password;
- Attori: Utente non autenticato.

#### 3.88 UC14.3: Visualizza errore

- Precondizione: il sistema è in fase di autenticazione dell'utente, ed è stato commesso un errore da parte dell'utente nell'inserimento del campo richiesto;
- Postcondizione: il sistema ha visualizzato un errore di inserimento;
- **Descrizione:** il sistema visualizza un errore di inserimento per il campo compilato dall'utente;
- Attori: Utente non autenticato.

### 3.89 UC14.4: Conferma

- Precondizione: il sistema è in fase di autenticazione dell'utente, ed è stato commesso un errore da parte dell'utente nell'inserimento del campo richiesto;
- **Postcondizione:** il sistema ha ricevuto la richiesta di autenticazione da parte dell'utente;
- Descrizione: l'utente può confermare la richiesta di autenticazione;
- Attori: Utente non autenticato.

Analisi dei requisiti 39 di 56



#### 3.90 UC14.5: Annulla

- Precondizione: il sistema è in fase di autenticazione dell'utente, ed è stato commesso un errore da parte dell'utente nell'inserimento del campo richiesto;
- **Postcondizione:** il sistema ha ricevuto la richiesta di annullamento dell'autenticazione;
- Descrizione: l'utente può annullare una richiesta di autenticazione;
- Attori: Utente non autenticato.

## 3.91 UC15: Modifica password

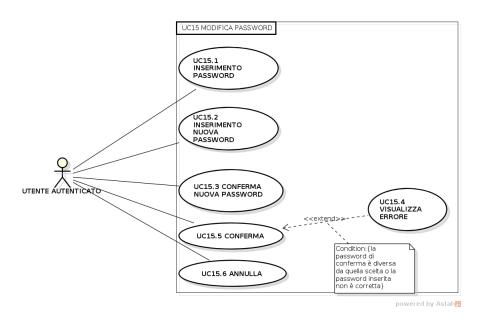


Figura 23: Caso d'uso UC15

- Precondizione: il sistema è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- Postcondizione: il sistema ha modificato la password dell'utente;
- Descrizione: l'utente può modificare la password;
- Attori: Utente autenticato;
- Scenario principale:
  - 1. UC15.1: Inserimento password;
  - 2. UC15.2: Inserimento nuova password;
  - 3. UC15.3: Conferma nuova password;
  - 4. **UC15.5**: *Conferma*;
  - 5. **UC15.6**: *Annulla*;

Analisi dei requisiti 40 di 56



#### • Scenario secondario:

1. UC15.4: Visualizza errore.

## 3.92 UC15.1: Inserimento password

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica password, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha inserito la password;
- **Descrizione:** l'utente deve inserire una password;
- Attori: Utente autenticato.

## 3.93 UC15.2: Inserimento nuova password

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica password, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha inserito una nuova password;
- Descrizione: l'utente deve inserire una nuova password;
- Attori: Utente autenticato.

## 3.94 UC15.3: Conferma nuova password

- Precondizione: il sistema è in fase di modifica password, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha confermato la nuova password;
- **Descrizione:** l'utente deve inserire la conferma della nuova password;
- Attori: Utente autenticato.

### 3.95 UC15.4: Visualizza errore

- **Precondizione:** il sistema è in fase di di modifica password, ed è stato commesso un errore da parte dell'utente nell'inserimento del campo richiesto;
- Postcondizione: il sistema ha visualizzato un errore di inserimento;
- **Descrizione:** il sistema visualizza un errore di inserimento per il campo compilato dall'utente;
- Attori: Utente autenticato.

Analisi dei requisiti 41 di 56



### 3.96 UC15.5: Conferma

- **Precondizione:** il sistema è in fase di modifica password, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha ricevuto la richiesta di modifica della password da parte dell'utente;
- Descrizione: l'utente può confermare la richiesta di modifica della password;
- Attori: Utente non autenticato.

### 3.97 UC15.6: Annulla

- Precondizione: il sistema è in fase di modifica password, ed è in attesa di un'operazione da parte dell'utente;
- **Postcondizione:** il sistema ha ricevuto l'annullamento di modifica della password da parte dell'utente;
- Descrizione: l'utente può annullare una richiesta di modifica della password;
- Attori: Utente non autenticato.

## 4 Requisiti

## 4.1 Requisiti funzionali

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonti
FOb1	Funzionale	l'utente deve poter creare	Capitolato
	Obbligatorio	una presentazione	UC1
FOb1.1	Funzionale	l'utente deve poter sce-	UC1
	Obbligatorio	gliere un titolo per una	UC1.1
		presentazione	
FOb1.2	Funzionale	l'utente deve poter inse-	UC1.2
	Obbligatorio	rire una descrizione della	
		presentazione	
FOp10	Funzionale	l'utente deve poter rende-	UC10
	Opzionale	re live una presentazione	
		pubblica	
FOp11	Funzionale	l'utente deve poter esporta-	UC11
	Opzionale	re una presentazione	Verbale 2014-12-18
FOp11.1	Funzionale	l'utente deve poter espor-	UC11
	Opzionale	tare la presentazione come	UC11.1
		poster	

Analisi dei requisiti v. 3.0



FOp11.2	Funzionale	l'utente deve poter espor-	UC11
ropii.z	Opzionale	tare la presentazione in	UC11.2
	Opzionaic	formato portabile	0011.2
FOp12	Funzionale	l'utente deve poter parteci-	UC12
r Opiz	Opzionale		0012
	Opzionale	pare ad una presentazione resa live	
FOb13	Funzionale	l'utente deve poter regi-	UC13
1.0019	Obbligatorio	strarsi al sistema	UC13.1
	Obbligatorio	Straisi ai sistema	UC13.2
			UC13.3
			0013.3
FOb14	Funzionale	l'utente deve potersi auten-	UC14
	Obbligatorio	ticare	UC14.1
			UC14.2
FOb15	Funzionale	l'utente deve sapere quando	UC13.4
	Obbligatorio	ha commesso un errore	UC14.3
			UC15.4
FOb16	Funzionale	l'utente deve poter modifi-	UC15
	Obbligatorio	care la propria password	UC15.1
			UC15.2
			UC15.3
FOb2	Funzionale	l'utente deve poter selezio-	UC2
	Obbligatorio	nare una sua presentazione	
FOb3	Funzionale	l'utente deve poter eseguire	Capitolato
	Obbligatorio	una sua presentazione	UC3
FDe3.1	Funzionale	l'utente deve poter sceglie-	UC3.1
	Desiderabile	re un percorso presentativo	
		precedentemente creato	
FOb3.2	Funzionale	l'utente deve poter avanza-	UC3.2
	Obbligatorio	re nel percorso presentativo	
		scelto	
FOb3.3	Funzionale	l'utente deve poter retroce-	UC3.3
	Obbligatorio	dere nel percorso presenta-	
		tivo scelto	
FDe3.4	Funzionale	l'utente deve poter seguire	UC3.4
	Desiderabile	un percorso di approfondi-	
		mento	
FOb3.5	Funzionale	l'utente deve poter tornare	UC3.5
_	Obbligatorio	ad un checkpoint	
FOb3.6	Funzionale	l'utente deve poter inter-	UC3.6
	1 0111	1, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	i
	Obbligatorio	rompere l'esecuzione della presentazione	



FOb4	Funzionale	l'utente deve poter modifi-	Capitolato
	Obbligatorio	care una presentazione	UC4
	0 0 0 0 110	core and presentations	
FOb4.1	Funzionale	l'utente deve poter inserire	UC4.1
	Obbligatorio	un oggetto grafico	
FOb4.1.1	Funzionale	l'utente deve poter inserire	UC4.1.1
	Obbligatorio	un'area di testo	
FOb4.1.1.1	Funzionale	l'utente deve poter inserire	UC4.1.1.1
	Obbligatorio	del testo	
FOb4.1.1.2	Funzionale	l'utente deve poter scegliere	UC4.1.1.2
	Obbligatorio	il tipo di font per il testo	
FOb4.1.1.3	Funzionale	l'utente deve poter scegliere	UC4.1.1.3
	Obbligatorio	il colore del testo	
FOb4.1.1.4	Funzionale	l'utente deve poter scegliere	UC4.1.1.4
	Obbligatorio	la dimensione del testo	
FOb4.1.2	Funzionale	l'utente deve poter inserire	UC4.1.2
1 0 0 111.2	Obbligatorio	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	0 0 11112
		zione	
FOp4.1.2.1	Funzionale	l'utente deve poter scegliere	UC4.1.2.1
1 Op 1.1.2.1	Opzionale	la forma del frame $_G$	0 0 1.1.2.1
FOb4.1.3	Funzionale	l'utente deve poter inserire	UC4.1.3
1 0 0 1.1.0	Obbligatorio	un immagine nella presenta-	0 0 11110
		zione	
FOb4.1.3.1	Funzionale	l'utente deve poter scegliere	UC4.1.3.1
	Obbligatorio	un'immagine da filesystem	
FOb4.1.4	Funzionale	l'utente deve poter inserire	UC4.1.4
	Obbligatorio	uno shape $_G$ nella presenta-	
		zione	
FOb4.1.4.1	Funzionale	l'utente deve poter scegliere	UC4.1.4.1
	Obbligatorio	la forma di uno shape $_{G}$	
FOb4.10	Funzionale	l'utente deve poter modifi-	UC4.9
	Obbligatorio	care la descrizione di una	
		presentazione	
FOb4.2	Funzionale	l'utente deve poter selezio-	UC4.2
	Obbligatorio	nare un oggetto grafico	
FOb4.3	Funzionale	l'utente deve poter modifi-	UC4.3
	Obbligatorio	care un oggetto grafico nella	
		presentazione	
FOb4.3.1	Funzionale	l'utente deve poter modifi-	UC4.3.1
	Obbligatorio	care un frame $_G$	
FOb4.3.1.1	Funzionale	l'utente deve poter ridi-	UC4.3.1.1
_	Obbligatorio	$ $ mensionare un frame $_G$ della	
		presentazione	
FOb4.3.1.2	Funzionale	l'utente deve poter ripo-	UC4.3.1.2
	Obbligatorio	sizionare un frame $_G$ nella	
		presentazione	
	I .		



FOb4.3.1.3	Funzionale	l'utente deve poter modifi-	UC4.3.1.3
	Obbligatorio	care lo stile di un frame $_G$	
		della presentazione	
FOb4.3.2	Funzionale	l'utente deve poter modifi-	UC4.3.3
	Obbligatorio	care il contenuto di un'area	
		di testo della presentazione	
FOb4.3.2.1	Funzionale	l'utente deve poter ridimen-	UC4.3.3.1
	Obbligatorio	sionare un area di testo	
		della presentazione	
FOb4.3.2.2	Funzionale	l'utente deve poter riposi-	UC4.3.3.2
	Obbligatorio	zionare un area di testo	
		nella presentazione	
FOb4.3.2.3	Funzionale	l'utente deve poter modifi-	UC4.3.3.3
	Obbligatorio	care lo stile dell'area di testo	
POL 15 5		della presentazione	HC4 0 2 4
FOb4.3.2.4	Funzionale	l'utente deve poter modifi-	UC4.3.3.4
	Obbligatorio	care il contenuto di un'area	
F01 4 2 2 7		di testo della presentazione	110100
FOb4.3.2.5	Funzionale	l'utente deve poter cambia-	UC4.3.3.5
	Obbligatorio	re il livello di un'area di	
FOb4.3.3	Funzionale	testo	UC4.3.4
FU04.3.3		l'utente deve poter modifi-	004.3.4
FOb4.3.3.1	Obbligatorio Funzionale	care una shape $_G$ l'utente deve poter riposi-	UC4.3.4.1
FO04.5.5.1	Obbligatorio	zionare una shape $_G$	004.3.4.1
FOb4.3.3.2	Funzionale	l'utente deve poter cambia-	UC4.3.4.3
1 004.0.0.2	Obbligatorio	re lo stile di una shape $_G$	004.9.4.9
FOb4.3.3.3	Funzionale	l'utente deve poter ridimen-	UC4.3.4.2
1 0 0 1.0.0.0	Obbligatorio	sionare una shape $_G$	0 0 1.0.1.2
FOb4.3.3.4	Funzionale	l'utente deve poter cambia-	UC4.3.4.4
	Obbligatorio	re livello ad una shape $_G$	
FOb4.3.4	Funzionale	l'utente deve poter mo-	UC4.3.2
	Obbligatorio	dificare un'immagine della	
		presentazione	
FOb4.3.4.1	Funzionale	l'utente deve poter riposi-	UC4.3.2.1
	Obbligatorio	zionare un'immagine nella	
		presentazione	
FOb4.3.4.2	Funzionale	l'utente deve poter ridimen-	UC4.3.2.2
	Obbligatorio	sionare un'immagine della	
		presentazione	
FOb4.3.4.3	Funzionale	l'utente deve poter cambia-	UC4.3.2.3
	Obbligatorio	re il livello di un immagine	
FOb4.4	Funzionale	l'utente deve poter elimina-	UC4.4
	Obbligatorio	re un oggetto grafico dalla	
		presentazione	



FDe4.5	Funzionale Desiderabile	l'utente deve poter creare un percorso per la presenta- zione	UC4.5
FOb4.5.1	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter inserire un titolo per un percorso	UC4.5.1
FOb4.5.2	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter clonare un percorso esistente della presentazione	UC4.5.2
FOb4.6	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter sele- zionare un percorso della presentazione	UC4.6
FOb4.7	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter mo- dificare un percorso della presentazione	UC4.7
FOb4.7.1	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter modifi- care il titolo del percorso	UC4.7.1
FOb4.7.2	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter aggiun- gere un passo ad un cammi- no della presentazione	UC4.7.2
FOb4.7.3	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter modifi- care l'ordine dei frame $_G$ nel percorso	UC4.7.4
FDe4.7.4	Funzionale Desiderabile	l'utente deve poter rendere checkpoint un $frame_G$	UC4.7.5
FOb4.7.5	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter rimuo- vere la marcatura a check- point di un frame $_G$	UC4.7.6
FOb4.7.5.1	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve confermare l'e- liminazione di una marcatu- ra a checkpoint	UC4.7.6.1
FOb4.7.5.2	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter annul- lare la rimozione di una marcatura a checkpoint	UC4.7.6.2
FOb4.7.6	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter selezio- nare un frame $_G$ del percorso	UC4.7.3
FOb4.8	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter mo- dificare il titolo di una presentazione	UC4.10
FOb4.9	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter elimina- re un percorso	UC4.8 UC4.8.1 UC4.8.2
FOb5	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter salvare una presentazione	UC5



FOb6	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter elimina- re una presentazione	UC6 UC6.1
FOb6.1	Funzionale Obbligatorio	l'utente deve poter sceglie- re di annullare l'operazio- ne di eliminazione di una presentazione	UC6.2
FOp7	Funzionale Opzionale	l'utente deve poter rendere pubblica una presentazione	UC7
FOp8	Funzionale Opzionale	il sistema deve poter ge- nerare un link per una presentazione live	UC8
FOp9	Funzionale Opzionale	l'utente deve poter rende- re privata una presentazione pubblica	UC9

Tabella 2: Requisiti funzionali

## 4.2 Requisiti di qualità

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonti
QOb20	Qualitativo	l'applicazione dovrà esse-	Capitolato
	Obbligatorio	re provvista di un manua-	
		le utente che ne descriva	
		l'utilizzo	

Tabella 3: Requisiti di qualità

## 4.3 Requisiti prestazionali

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonti
PDe19	Prestazionale	l'applicazione, nella parte di	Verbale 2014-12-18
	Desiderabile	editor della presentazione,	
		non sarà disponibile per per	
		mobile	

Tabella 4: Requisiti prestazionali

## 4.4 Requisiti di vincolo

Requisito	Tipologia	Descrizione	Fonti
VOb17	Vincolo	l'applicazione lato client de-	Verbale 2014-12-18
	Obbligatorio	ve funzionare su browser	
		Chrome da versione 40+	

Analisi dei requisiti 47 di 56



VOb18	Vincolo	l'applicazione lato server	Verbale 2014-12-18
	Obbligatorio	deve funzionare su ubuntu $_G$	
		13.04 lts	

Tabella 5: Requisiti di vincolo



## 4.5 Tracciamento requisiti-fonti

Requisito	Fonti
FOb1	Capitolato
	UC1
FOb1.1	UC1
	UC1.1
F014.0	TICA O
FOb1.2	UC1.2
FOp10	UC10
ГОРГО	0010
FOp11	UC11
	Verbale 2014-12-18
FOp11.1	UC11
	UC11.1
FO 11.0	IIO11
FOp11.2	UC11
	UC11.2
FOp12	UC12
10912	0012
FOb13	UC13
	UC13.1
	UC13.2
	UC13.3
FOb14	UC14
FO014	UC14.1
	UC14.1 UC14.2
FOb15	UC13.4
	UC14.3
	UC15.4
FOb16	UC15
	UC15.1
	UC15.2
	UC15.3
FOb2	UC2



FOb3	Capitolato UC3
FDe3.1	UC3.1
FOb3.2	UC3.2
FOb3.3	UC3.3
FDe3.4	UC3.4
FOb3.5	UC3.5
FOb3.6	UC3.6
FOb4	Capitolato UC4
FOb4.1	UC4.1
FOb4.1.1	UC4.1.1
FOb4.1.1.1	UC4.1.1.1
FOb4.1.1.2	UC4.1.1.2
FOb4.1.1.3	UC4.1.1.3
FOb4.1.1.4	UC4.1.1.4
FOb4.1.2	UC4.1.2
FOp4.1.2.1	UC4.1.2.1
FOb4.1.3	UC4.1.3
FOb4.1.3.1	UC4.1.3.1
FOb4.1.4	UC4.1.4
FOb4.1.4.1	UC4.1.4.1
FOb4.10	UC4.9
FOb4.2	UC4.2



FOb4.3	UC4.3
FOb4.3.1	UC4.3.1
FOb4.3.1.1	UC4.3.1.1
FOb4.3.1.2	UC4.3.1.2
FOb4.3.1.3	UC4.3.1.3
FOb4.3.2	UC4.3.3
FOb4.3.2.1	UC4.3.3.1
FOb4.3.2.2	UC4.3.3.2
FOb4.3.2.3	UC4.3.3.3
FOb4.3.2.4	UC4.3.3.4
FOb4.3.2.5	UC4.3.3.5
FOb4.3.3	UC4.3.4
FOb4.3.3.1	UC4.3.4.1
FOb4.3.3.2	UC4.3.4.3
FOb4.3.3.3	UC4.3.4.2
FOb4.3.3.4	UC4.3.4.4
FOb4.3.4	UC4.3.2
FOb4.3.4.1	UC4.3.2.1
FOb4.3.4.2	UC4.3.2.2
FOb4.3.4.3	UC4.3.2.3
FOb4.4	UC4.4
FDe4.5	UC4.5
FOb4.5.1	UC4.5.1



FOb4.5.2	UC4.5.2
FOb4.6	UC4.6
FOb4.7	UC4.7
FOb4.7.1	UC4.7.1
FOb4.7.2	UC4.7.2
FOb4.7.3	UC4.7.4
FDe4.7.4	UC4.7.5
FOb4.7.5	UC4.7.6
FOb4.7.5.1	UC4.7.6.1
FOb4.7.5.2	UC4.7.6.2
FOb4.7.6	UC4.7.3
FOb4.8	UC4.10
FOb4.9	UC4.8 UC4.8.1 UC4.8.2
FOb5	UC5
FOb6	UC6 UC6.1
FOb6.1	UC6.2
FOp7	UC7
FOp8	UC8
FOp9	UC9
QOb20	Capitolato
PDe19	Verbale 2014-12-18



VOb17	Verbale	2014-12-18
VOb18	Verbale	2014-12-18

Tabella 6: Tracciamento requisiti-fonti



# 5 Tracciamento fonti-requisiti

IdFonte	IdRequisiti
Capitolato	FOb1
Capitolato	
	QOb20
	FOb3
	FOb4
Verbale 2014-12-18	FOp11
	VOb17
	VOb18
	PDe19
	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
UC1	FOb1
	FOb1.1
UC1.1	FOb1.1
UC1.2	FOb1.2
001.2	FOb1.2
UC2	FOb2
0.02	1 002
UC3	FOb3
UC3.1	FDe3.1
UC3.2	FOb3.2
UC3.3	FOb3.3
UC3.4	FDe3.4
UC3.5	FOb3.5
1100.0	70100
UC3.6	FOb3.6
IIC4	EOb 4
UC4	FOb4
UC4.1	FOb4.1
	1 001.1
UC4.1.1	FOb4.1.1
UC4.1.1.1	FOb4.1.1.1
UC4.1.1.2	FOb4.1.1.2



UC4.1.1.3	FOb4.1.1.3
UC4.1.1.4	FOb4.1.1.4
UC4.1.2	FOb4.1.2
UC4.1.2.1	FOp4.1.2.1
UC4.1.3	FOb4.1.3
UC4.1.3.1	FOb4.1.3.1
UC4.1.4	FOb4.1.4
UC4.1.4.1	FOb4.1.4.1
UC4.2	FOb4.2
UC4.3	FOb4.3
UC4.3.1	FOb4.3.1
UC4.3.1.1	FOb4.3.1.1
UC4.3.1.2	FOb4.3.1.2
UC4.3.1.3	FOb4.3.1.3
UC4.3.2	FOb4.3.4
UC4.3.2.1	FOb4.3.4.1
UC4.3.2.2	FOb4.3.4.2
UC4.3.2.3	FOb4.3.4.3
UC4.3.3	FOb4.3.2
UC4.3.3.1	FOb4.3.2.1
UC4.3.3.2	FOb4.3.2.2
UC4.3.3.3	FOb4.3.2.3
UC4.3.3.4	FOb4.3.2.4



UC4.3.3.5	FOb4.3.2.5
UC4.3.4	FOb4.3.3
UC4.3.4.1	FOb4.3.3.1
UC4.3.4.2	FOb4.3.3.3
UC4.3.4.3	FOb4.3.3.2
UC4.3.4.4	FOb4.3.3.4
UC4.4	FOb4.4
UC4.5	FDe4.5
UC4.5.1	FOb4.5.1
UC4.5.2	FOb4.5.2
UC4.6	FOb4.6
UC4.7	FOb4.7
UC4.7.1	FOb4.7.1
UC4.7.2	FOb4.7.2
UC4.7.3	FOb4.7.6
UC4.7.4	FOb4.7.3
UC4.7.5	FDe4.7.4
UC4.7.6	FOb4.7.5
UC4.7.6.1	FOb4.7.5.1
UC4.7.6.2	FOb4.7.5.2
UC4.8	FOb4.9
UC4.8.1	FOb4.9
UC4.8.2	FOb4.9



UC4.9	FOb4.10
UC4.10	FOb4.8
UC5	FOb5
UC6	FOb6
UC6.1	FOb6
UC6.2	FOb6.1
UC7	FOp7
UC8	FOp8
UC9	FOp9
UC10	FOp10
UC11	FOp11 FOp11.1
	FOp11.2
UC11.1	FOp11.1
UC11.2	FOp11.2
UC12	FOp12
UC13	FOb13
UC13.1	FOb13
UC13.2	FOb13
UC13.3	FOb13
UC13.4	FOb15
UC14	FOb14
UC14.1	FOb14
UC14.2	FOb14
	1



UC14.3	FOb15
UC15	FOb16
UC15.1	FOb16
UC15.2	FOb16
UC15.3	FOb16
UC15.4	FOb15

Tabella 7: Tracciamento fonti-requisiti