

404NotFound

Premi: better than Prezi.



Verbale Esterno 2014-12-18

Informazioni sul documento

Versione	1.0
Redazione	Camborata Marco
Verifica	Cossu Mattia
Responsabile	Vegro Federico
Uso	Esterno
Ultima modifica	08 Gennaio 2015
Lista di distribuzione	404NotFound prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin Zucchetti S.p.a.

Descrizione

Verbale di incontro tra il gruppo 404NotFound e il proponente Zucchetti Spa

Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0	Vegro Federico	2015-01-08	Approvazione documento
0.3	Cossu Mattia	2015-01-08	Verifica documento
0.2	Marco Camborata	2014-12-27	Stesura domande e risposte
0.1	Marco Camborata	2014-12-19	Stesura scheletro del documento

Tabella 1: Storico versioni del documento.

Indice

1	Informazioni sulla riunione	3
2	Domande e risposte	4

1 Informazioni sulla riunione

- **Data:** 2014-12-18;
- **Luogo:** Sede Zucchetti Spa, Via Cittadella 7, Padova;
- **Ora:** 11:30;
- **Durata:** 90';
- **Partecipanti Interni:**
 - Camborata Marco;
 - Cossu Mattia;
 - De Lazzari Enrico;
 - Gobbo Ismaele;
 - Rettore Andrea;
 - Vegro Federico.
- **Partecipanti Esterni:**
 - Dr. Gregorio Piccoli.

2 Domande e risposte

Di seguito vengono riportate in grassetto le domande effettuate dal gruppo 404NotFound nel corso della riunione e in corsivo le risposte date dal Proponente Zucchetti Spa.

Cosa si intende precisamente dicendo che il software dovrà essere sviluppato in tecnologia HTML5, si tratta a tutti gli effetti di una Web Application?

iiiiiii HEAD ***Si.** Aggiungo per precisione che l'approccio che dovrete avere nella realizzazione di questo progetto sarà quello di usare normali tecnologie web come un vero e proprio ambiente di sviluppo software. Linguaggi come Javascript e HTML5 saranno pertanto utilizzati come qualsiasi altro linguaggio estraendo dal contesto web. Non vi viene quindi chiesto di porre l'accento su problemi di accessibilità né di fare assunzioni su categorie di utenze che si avvalgono dello screenreader per la navigazione sul web.*

===== ***Si.** Aggiungo per precisione che l'approccio che dovrete avere nella realizzazione di questo progetto sarà quello di usare normali tecnologie web come un vero e proprio ambiente di sviluppo software. Linguaggi come Javascript e ad HTML5 saranno pertanto utilizzati come qualsiasi altro linguaggio astraendo dal contesto web. Non vi viene quindi chiesto di porre l'accento su problemi di accessibilità né di fare assunzioni su categorie di utenze che si avvalgono dello screenreader per la navigazione sul web.*

iiiiiii Analisi-dei-requisiti

Qual'è la differenza tra presentazione e presentazione sul browser?

L'idea è quella di farvi esplorare nuove tecnologie e possibilmente nel browser. Al giorno d'oggi la maggior parte dei sistemi informatici soffre di una terribile intersezione con Office, noi miriamo ad abbattere quella barriera offrendo all'utenza qualcosa di alternativo. Esistono già da anni valide alternative a PowerPoint, noi vorremmo svilupparne una personalizzata che si distacchi il più possibile dal prodotto Microsoft. Fondamentale è il distacco dall'idea di una presentazione intesa come sequenza predefinita di slides, in questo senso ad esempio si può pensare di offrire più percorsi percorribili per ogni presentazione a seconda del pubblico o del presentatore. Quest'ultimo esempio si ricollega allo svolgimento non lineare delle presentazioni descritto nel capitolato.

Qual'è l'importanza dell'infografica menzionata nel capitolato?

La cosa importante è che l'applicazione renda facile la creazione di infografiche, quindi la comunicazione tramite un'immagine di informazioni che il pubblico possa cogliere in modo più immediato rispetto al testo sullo schermo. Vi sono vari modi di creare infografica. A noi sembra molto importante fornire come

funzionalità del programma la possibilità di ridurre la presentazione a un poster o mappa finale. Questa, ad esempio, potrebbe mostrare in grande le informazioni fondamentali con possibile perdita di dettaglio ma rimane comunque utile come infografica collettiva finale della presentazione nel suo insieme.

Possiamo usare librerie open source per template, icone e grafici?

Assolutamente sì. Anzi vi esortiamo a sperimentare tutto quello che volete in questo senso!

Avete consigli sulle librerie esterne da utilizzare?

Vi consigliamo di dare un'occhiata alle librerie D3js, perchè sono molto potenti e offrono una distinzione tra lista dei dati e lista di elementi a video che risulta essere molto comoda.

Quali funzionalità devono essere rese disponibili su dispositivo mobile?

Senz'altro la visualizzazione delle presentazioni. Per quanto riguarda la creazione di presentazioni è invece un'operazione che si presta poco ad uno schermo così piccolo che rende difficile all'utente questa operazione, pertanto direi che non è necessario.

È necessario rendere disponibile la presentazione in remoto?

Questo può essere un valido requisito opzionale, ma deve essere sensato. Potrebbe essere interessante utilizzare la cache applicativa del browser che è molto leggera e interroga meno il server, così da permettere all'utente di continuare a lavorare anche se la connessione a metà del lavoro venisse a mancare, ma per completare e salvare il lavoro è richiesta la connessione al server. Per quanto riguarda l'esportazione su file è anch'essa opzionale, non ci sono vincoli sul formato o sul numero di file in cui salvare la presentazione.

Cosa ne pensate dell'utilizzo combinato di Angularjs lato client e Nodejs o Meteor lato server?

Conosciamo molto bene Angularjs lo utilizziamo tutt'ora combinato a Nodejs e sono entrambi validi, se deciderete di utilizzare Meteor siamo molto interessati al vostro lavoro per conoscere la tecnologia e ci interesserà un vostro riscontro in proposito.