

404NotFound

Premi: better than Prezi.



Definizione di Prodotto

Versione	1.0
Redazione	Gobbo Ismaele Rettore Andrea Vegro Federico Manuto Monica De Lazzari Enrico Cossu Mattia Camborata Marco
Verifica	Vegro Federico Camborata Marco
Responsabile	Cossu Mattia
Uso	Esterno
Stato	Formale
Ultima modifica	21 agosto 2015
Lista di distribuzione	404NotFound prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin Zucchetti S.p.a.

Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0	Cossu Mattia	21-08-2015	Approvazione documento
0.1	Gobbo Ismaele	18-06-2015	Stesura scheletro, scrittura introduzione al documento

Tabella 1: Storico versioni del documento.

Indice

1	Introduzione	4
1.1	Scopo del documento	4
1.2	Scopo del Progetto	4
1.3	Glossario	4
1.4	Riferimenti	4
1.4.1	Normativi	4
1.4.2	Informativi	4
2	Standard di Progetto	5
3	Specifica componenti	5
3.1	premi/server	5
3.2	premi/client	5
3.3	premi/client/header	5
3.4	premi/client/presentation	5
3.5	premi/client/presentationManager	5
3.6	premi/client/editor	5
3.7	premi/client/frameEditor	5
3.8	premi/client/infographicEditor	5
3.9	premi/client/trailsEditor	5
3.10	premi/client/userManager	5
3.11	premi/client/viewer	5
4	Tracciamento	5
5	Diagrammi di Sequenza	5

Elenco delle tabelle

1	Storico versioni del documento.	1
---	---	---

Elenco delle figure

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento approfondisce la definizione della struttura e dei componenti di Premi già discussa nella *Specifica Tecnica v2.0*. Ogni componente verrà descritto in modo sufficientemente dettagliato da consentire ai programmatori di sviluppare il software in modo coerente con quanto progettato finora.

1.2 Scopo del Progetto

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un software di presentazione di slide non basato sul modello di PowerPoint_G, sviluppato in tecnologia HTML5_G e che funzioni sia su desktop che su dispositivo mobile. Il software dovrà permettere la creazione da parte dell'autore e la successiva presentazione del lavoro, fornendo effetti grafici di supporto allo storytelling e alla creazione di mappe mentali.

1.3 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità relativa al linguaggio e ai termini utilizzati nei documenti formali tutti i termini e gli acronimi presenti nel seguente documento che necessitano di definizione saranno seguiti da una "G" in pedice e saranno riportati in un documento esterno denominato Glossario.pdf. Tale documento accompagna e completa il presente e consiste in un listato ordinato di termini e acronimi con le rispettive definizioni e spiegazioni.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- **Norme di Progetto:** *NormeDiProgetto_v2.0.pdf*;
- **Capitolato d'appalto C4:** Premi: Software di presentazione "better than Prezi" - <http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/Progetto/C4.pdf>.

1.4.2 Informativi

- **Slide dell'insegnamento Ingegneria del Software modulo A:**
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2014/>;
- **Ingegneria del software - Ian Sommerville - 8a Edizione (2007):**
 - Part 4: Software Management.

2 Standard di Progetto

3 Specifica componenti

3.1 premi/server

3.2 premi/client

3.3 premi/client/header

3.4 premi/client/presentation

3.5 premi/client/presentationManager

3.6 premi/client/editor

3.7 premi/client/frameEditor

3.8 premi/client/infographicEditor

3.9 premi/client/trailsEditor

3.10 premi/client/userManager

3.11 premi/client/viewer

4 Tracciamento

5 Diagrammi di Sequenza