

404NotFound

Premi: better than Prezi.



Studio di Fattibilità

Informazioni sul documento

Versione	1.0
Redazione	Camborata Marco Manuto Monica
Verifica	Gobbo Ismaele
Responsabile	Vegro Federico
Uso	Interno
Ultima modifica	15 Dicembre 2014
Lista di distribuzione	404NotFound

Descrizione

Analisi di fattibilità dei capitolati proposti

Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0	Vegro Federico	15-12-2014	Approvazione documento
0.4	Gobbo Ismaele	15-12-2014	Verifica documento e stesura conclusioni
0.3	Camborata Marco	05-12-2014	Correzioni e stesura confronto dei capitoli
0.2	Manuto Monica	03-12-2014	Stesura sezione capitolo C4
0.1	Camborata Marco	02-12-2014	Stesura scheletro documento e introduzione

Tabella 1: Storico versioni del documento.

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del documento	3
1.2	Glossario	3
2	Capitolato C4 - Premi: better than Prezi	4
2.1	Descrizione	4
2.2	Studio del dominio	4
2.2.1	Dominio applicativo	4
2.2.2	Dominio tecnologico	5
2.3	Fattibilità	5
2.4	Potenziali criticità	5
3	Confronto con gli altri capitolati	6
3.1	Capitolato C1 - Applicazione Cloud per il Monitoraggio dei BigData nei Social Network	6
3.1.1	Dominio delle Applicazioni	6
3.1.2	Conoscenze interne	6
3.1.3	Analisi dei rischi	6
3.1.4	Punti a favore	6
3.2	Capitolato C2 - GUS: Glass (Uni) Scanner	7
3.2.1	Dominio delle Applicazioni	7
3.2.2	Conoscenze interne	7
3.2.3	Analisi dei rischi	7
3.2.4	Punti a favore	7
3.3	Capitolato C3	7
3.3.1	Dominio delle Applicazioni	7
3.3.2	Conoscenze interne	7
3.3.3	Analisi dei rischi	7
3.3.4	Punti a favore	7
3.4	Capitolato C5	7
3.4.1	Dominio delle Applicazioni	7
3.4.2	Conoscenze interne	7
3.4.3	Analisi dei rischi	7
3.4.4	Punti a favore	7
4	Conclusioni	8

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il presente documento raggruppa le analisi e considerazioni fatte dal gruppo nella riunione interna del 05-12-2014. Esso descrive in maniera schematica e sintetica i vari aspetti emersi durante questa analisi e conclude con la scelta dell'appalto di progetto per cui il gruppo 404NotFound intende presentare una propria offerta.

1.2 Glossario

Al fine di evitare ogni ambiguità relativa al linguaggio e ai termini utilizzati nei documenti formali tutti i termini e gli acronimi presenti nel seguente documento che necessitano di definizione saranno seguiti da una "G" in pedice e saranno riportati in un documento esterno denominato Glossario.pdf. Tale documento accompagna e completa il presente e consiste in un listato ordinato di termini e acronimi con le rispettive definizioni e spiegazioni.

2 Capitolato C4 - Premi: better than Prezi

2.1 Descrizione

Lo scopo del progetto è la realizzazione di un software di presentazione di *slide* non basato sul modello di PowerPoint, sviluppato in tecnologia HTML5 e che funzioni sia su desktop che su dispositivo mobile. Si richiede agli sviluppatori di realizzare effetti grafici a supporto dello “storytelling” che siano comparabili al conosciuto sistema Prezi. Il software dovrà fornire funzionalità per la creazione da parte dell’ autore e la presentazione al pubblico, sia in presenza diretta che via web. Le specifiche dell’appalto richiedono di utilizzare tecnologie Web. Il programma è inteso come un software che per l’occasione utilizzi il linguaggio Javascript e le librerie contenute nel browser.

2.2 Studio del dominio

Per lo sviluppo del capitolato scelto sono necessarie alcune competenze di natura tecnologica e la conoscenza del contesto nel quale si inserisce l’applicazione. Il capitolato in esame affronta il problema della realizzazione ed esposizione di presentazioni sul browser. Di seguito vengono illustrati i domini tecnologici e applicativi ai quali si riferisce il capitolato.

2.2.1 Dominio applicativo

Per l’approfondimento del dominio applicativo, il gruppo si è documentato su alcuni sistemi software suggeriti dal Proponente:

Software:

- **Microsoft Power Point** - Il più noto e diffuso sistema per la realizzazione di presentazioni.
- **Prezi** - Alternativa a PowerPoint ad oggi molto diffusa.
- **Presentazioni in Google Documents** - Offerta di Google per la creazione e visualizzazione di slides.

Applicazioni Web:

- **Visme.co** - www.visme.co/ - Strumento per la creazione online di presentazioni, animazioni, banner animati e infografiche sul browser.
- **RealTime board** - <https://realtimeboard.com/> - Software online per la collaborazione di gruppo e tool per condividere brainstorming.
- **Canva.com** - <https://www.canva.com/> - Sito per la creazione di design sul web o per la stampa: presentazioni, cover di Facebook, poster, inviti, ecc...
- **Easel.ly** - www.easel.ly/ - Semplice Web tool che permette la creazione e la condivisione di infografiche e poster.
- **PicktoChart** - piktochart.com/ - Facile app per il design di infografiche e per la realizzazione di grafici di alta qualità.

2.2.2 Dominio tecnologico

Da una prima analisi del capitolato è emerso la necessità di conoscenza delle seguenti tecnologie:

- **HTML5:** per la realizzazione di pagine web (requisito obbligatorio).
- **JavaScript:** per la realizzazione di pagine web (requisito obbligatorio).
- **AngularJS e NodeJs/Meteor:** per la comunicazione client-server.
- **Tecnologia SVG:** per la visualizzazione di oggetti di grafica vettoriale.

Ulteriori tecnologie prese in considerazione:

- **Librerie HTML5**
 - Impress.js
 - Reveal.js
 - Deck.js
 - Google slides template (<https://code.google.com/p/io-2012-slides/>)
 - Slides (<https://github.com/briancavalier/slides>)

2.3 Fattibilità

Il capitolato presenta i seguenti punti che il gruppo ha valutato positivi:

- Forte interesse del gruppo nei confronti del capitolato, della programmazione sul web e delle tecnologie necessarie alla realizzazione del prodotto.
- Esperienza e conoscenze tecniche acquisite a fine progetto giudicate spendibili nel mondo del lavoro.
- Ampia scelta sulle tecnologie da usare.
- Buona conoscenza da parte di tutto il gruppo di HTML e Javascript derivata dagli studi universitari intrapresi.
- Conoscenze pregresse di alcuni membri del team di sviluppo del linguaggio AngularJS.
- Consapevolezza della forte differenza ce c'è tra PowerPoint e Prezi e chiara comprensione delle aspettative del Proponente.

2.4 Potenziali criticità

Nessun membro del gruppo possiede conoscenze approfondite riguardanti HTML5 e solo pochi membri hanno usato precedentemente AngularJs e NodeJs/Meteor. Sebbene il capitolato presenti in maniera chiara le caratteristiche e i requisiti minimi richiesti, il gruppo ritiene che ci siano alcune caratteristiche/condizioni non esplicite e sono inoltre presenti molti requisiti opzionali.

3 Confronto con gli altri capitolati

3.1 Capitolato C1 - Applicazione Cloud per il Monitoraggio dei BigData nei Social Network

3.1.1 Dominio delle Applicazioni

Proposto dalla società Zing S.r.l. (www.zing-store.com/it), questo capitolato chiede la realizzazione di una infrastruttura che permetta di interrogare big data dai socialnetwork Facebook, Twitter e Instagram.

- **La Google Cloud Platform** (<https://cloud.google.com/>) è uno stack tecnologico composto da una serie di prodotti pensati per il supporto allo sviluppo nel cloud.
 - Google App Engine
 - Google Compute Engine
 - Google Cloud Storage
 - Google Cloud Datastore
 - Google Cloud SQL
 - Google BigQuery
 - Google Cloud Endpoints

3.1.2 Conoscenze interne

Buona conoscenza da parte del team della maggiorparte dei linguaggi consigliati dal capitolato Java, Php, HTML, CSS3, JQuery.

3.1.3 Analisi dei rischi

Il rischio più grande emerso durante lo studio del capitolato in oggetto è dovuto alla presenza di altri due gruppi di lavoro in gara per l'appalto. La scelta da parte del team di concorrere per questo capitolato rappresenterebbe pertanto un alto rischio di essere respinti dall'accesso al progetto d'esame.

3.1.4 Punti a favore

- Zing S.r.l. si propone di illustrare l'utilizzo degli strumenti sopra elencati per progettare e realizzare una piattaforma web che sfrutti al meglio le potenzialità del cloud.
- Tali prodotti hanno tutti una versione di utilizzo gratuita e includono una interfaccia web.
- Grande interesse da parte del gruppo a svolgere il progetto, sia per l'ambito di sviluppo dei socialnetwork, sia per la modernità e la spendibilità delle conoscenze tecniche acquisibili dal progetto.

3.2 Capitolato C2 - GUS: Glass (Uni) Scanner

3.2.1 Dominio delle Applicazioni

Il progetto richiede la costruzione di una applicazione/sistema software, applicabile specificamente al settore del vetro, il sistema informatico deve essere in grado di analizzare un'intera immagine prodotta nella fase finale di produzione dalla scansione della lastra di vetro evidenziando e classificandone i difetti. E' Richiesto espressamente l'uso delle seguenti tecnologie:

- **Linguaggio di programmazione:** C++/Php/JavaScript
- **IDE di sviluppo:** QtEditor
- **DatabaseRelazionale:** MySQL
- **Licenza d'uso:** Licenza MIT (<http://opensource.org/licenses/MIT>)

3.2.2 Conoscenze interne

3.2.3 Analisi dei rischi

3.2.4 Punti a favore

3.3 Capitolato C3

3.3.1 Dominio delle Applicazioni

3.3.2 Conoscenze interne

3.3.3 Analisi dei rischi

3.3.4 Punti a favore

3.4 Capitolato C5

3.4.1 Dominio delle Applicazioni

3.4.2 Conoscenze interne

3.4.3 Analisi dei rischi

3.4.4 Punti a favore

4 Conclusioni

Il team 404NotFound ha deciso che presenterà una propria offerta per il capitolato d'appalto C04 - Premi: Software di presentazione better than Prezi. Tutti i membri hanno mostrato forte interesse per l'oggetto del capitolato e per le tecnologie che dovranno essere utilizzate per realizzare il sistema. Seppur nessun membro del gruppo conosca a fondo le tecnologie richieste, si crede che impegnandosi alla realizzazione del sistema richiesto, tutti i membri del gruppo usciranno da questo progetto con un notevole valore aggiunto in termini di tecnologie conosciute.