

## 第 1 讲\*

### 集合论与概率论

麻省理工学院 14.30 2006 年春季

Herman Bennett

## 1 集合论

### 1.1 基本概念和定理

1. 随机试验：任何结果具有不确定性的行为或过程。
2. 样本空间：随机试验（设为 $S$ ）的所有可能结果（或元素）的集合。[有限对无限；离散对或连续]<sup>1</sup>

---

注意：这些讲义不一定是自封的。它们只是对讲座的一种补充而不是替代。

3. 随机事件：包含在样本空间（S）中的元素（子集A，B等）的集合。
4.  $s \in S$ ：随机实验s的结果属于样本空间S。反之，则用符号  $\notin$  来定义。
5.  $\emptyset = \{ \}$ ：定义为空集(没有元素的集合)。它也定义为不可能事件的元素集合；例如：掷骰子时出现负点数事件。
6. 事件与事件的并：事件A与B的并是指属于事件A或事件B或同时属于两事件的所有元素的集合，用 $A \cup B$ 表示。[ $A \cup B = \{x: x \in A \text{ 或 } x \in B\}$ ]  
性质： $A \cup A = A$ ；  $A \cup S = S$ ；  $A \cup \emptyset = A$

7. 事件与事件的交：事件A与B的交是指既属于事件A也属于事件B的元素集合，用  $A \cap B$  表示。  $[A \cap B = \{x: x \in A \text{ 且 } x \in B\}]$

性质：  $A \cap A = A$ ；  $A \cap S = A$ ；  $A \cap \emptyset = \emptyset$

8. 对立事件：事件A的对立事件是所有不属于事件A的元素集合，表示为  $A^c$  (等价于  $A'$ )。  $[A^c = \{x: x \notin A\}]$

性质：  $(A^c)^c = A$ ；  $\theta^c = S$ ；  $S^c = \theta$ ；  $A^c \cup A = S$ ；  $A^c \cap A = \emptyset$

9. 事件的包含  $A \subset B$ ：如果事件A的每个元素也包含在事件B中，那么事件A包含于事件B，记作  $A \subset B$ 。

性质：如果  $A \subset B$  且  $B \subset A$ ，则  $A = B$ ；

如果  $A \subset B$  且  $B \subset C$ ，则  $A \subset C$ ；

对于任何事件 A，则  $\emptyset \subset A$ 。

10. 事件与事件的不相容: 如果事件A 与B 没有共同的元素, 那么事件 A 和事件B 不相容, 或者相互排斥。 [ $A \cap B = \emptyset$ , 则A 和 B为不相容事件]

11. 互为穷举: 如果事件A 与 B的并是S, 那么事件A与B互为穷举。 [ $A \cup B = S$ , 则A 和 B 是互为穷举事件]

12. 最后, 附加的结论(作业: 思考如何用文氏图来表示)

- 交换律:  $A \cup B = B \cup A$ ;  $A \cap B = B \cap A$ .
- 结合律:  $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$ ;  $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$ .
- 分配律:  $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$ ;  $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$ .
- 摩根定理:  $(A \cup B)^c = A^c \cap B^c$ ;  $(A \cap B)^c = A^c \cup B^c$ .

## 2 概率论

### 2.1 概率的定义

事件 A 发生的可能性有多大？我们用事件 A 发生的概率来表示事件将要发生的可能性，记作  $P(A)$ ，它的取值在 0 到 1 之间的任意数。

概率函数的数学定义是以三个公理为基础的，它是基于概率的直观概念。 $[P()]: \{\text{所有可能事件的集合}\} \rightarrow [0, 1]$

- 公理 1: 对任一事件 A, 必有  $P(A) \geq 0$  (非负数)。
- 公理 2: 必然事件的概率  $P(S)=1$ 。
- 公理 3: 对于任意一组不相容事件  $A_1, A_2, \dots, A_n$ , 则有  $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n) = \sum_{i=1}^n P(A_i)$ ,

n 是该组不相容事件集的总数量。

**性质(对于事件 A 和事件 B):**

- $P(A) = 1 - P(A^c)$ ;  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ ;  $P(\emptyset) = 0$ ;
- 如果 A 和 B 是不相容的, 那么  $P(A \cap B) = 0$ ;
- 如果  $A \subset B$ , 那么  $P(A) \leq P(B)$ 。

**例 2.1.** 证明  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ 。

## 2.2 等概率事件---（即概率相等）时，计算 $P(A)$ 的方法

$$P(A) = \frac{N(A)}{N} \quad (1)$$

$N$  为包含于集合  $S$  中的结果总数。 $N(A)$  为包含于事件  $A$  中的结果总数。

当样本空间很小，且每个结果等概率（概率相等）时，只要统计发生次数即可。例如，掷一枚骰子： $N=6$ ， $P(3)=1/6$ 。如果你遇到的问题不是这么简单，可以用下面的方法来计算概率。

1. 一般乘法法则：如果一个过程分为多个阶段（阶段的总数为  $K$ ），第  $i$  个阶段的完成方法有  $n_i$  种，无论前面阶段发生什么结果，这一过程本身有  $n_1 n_2 \dots n_k$  种完成方法。

注意每个阶段的选择不一定是相同的。（虽然它们可以相同）

**例 2.2** 假设盒子里包含 7 种不同颜色的球。如果每个球在取出后立即放回，那么从盒子中取出 3 个球有多少种方法？

2. 排列：假设从  $n$  个物品中不放回地抽取  $k$  个物品，排列的总数（意味着与顺序有关）

为  $n(n-1)\dots(n-k+1)$ 。推广公式为  $P_{k,n} = \frac{n!}{(n-k)!}$  [如例 2.2 中为

$$P_{3,7} = \frac{7!}{(7-3)!} = 7 \bullet 6 \bullet 5]$$

**例 2.3.** 4 只不同的狗有多少种排列方法？从 10 只狗中的选出 4 只不同的狗，有多少种选法？

3. **组合：**现在假设试验的方法如前面所述，从总数为  $n$  的物品中不放回地抽取  $k$  个物品。

组合的总数（意味着与顺序无关）为  $C_{k,n} = \binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$ ， $\binom{n}{k}$  读作“从  $n$  中选择  $k$ ”；表示从  $n$  个物品集合中抽取  $k$  个物品的方法数目。[如 **例 2.2.** 中为

$$C_{3,7} = \frac{7!}{3!(7-3)!}$$

**例 2.4.** 从一套 5 本书中挑选出 3 本书有多少种可能的组合？从一套 5 本书中挑选出 5 本书有多少种可能的组合(注意：不同于排列)

总结：当简单数数不太现实时，我们用 1-3 的方法计算样本空间中包含的结果总数  $N$ ，然后计算事件  $A$  包含的结果总数  $N(A)$ ，这样，我们就可以计算出  $P(A)$ 。

**例 2.5.** 一副 52 张的纸牌有 4 张 A 。假定你分给 4 位牌手每人 13 张牌。每个牌手刚好得到一张 A 的概率是多少？

**例 2.6.** 抛一枚均匀硬币 7 次。出现 3 次正面的概率是多少？至少出现 3 次正面的概率是多少？



## 2.3 条件概率

当不能确定一项试验的精确结果时，我们就使用概率来描述。然而，这并不意味着我们对试验过程一无所知。一个事件的概率 $P(A)$ 是在已知信息基础上得到的。同时，我们还可以获得一些新的信息修正我们的判断（即概率）。条件概率，即 $P(A|B)$ ，是指得到新信息后做出的新判断，在这里新信息指的是事件 $B$ 的发生。<sup>2</sup>

$$\text{定义: } P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}, \quad P(B) > 0 \quad (2)$$

注意：

- $P(A|B)P(B) = P(B|A)P(A)$ .
- 如果事件  $A_1, A_2, \dots, A_k$  不相容且为互为穷举，那么：

$$P(A_1|B) + P(A_2|B) \dots + 1 \text{ 并且}$$

$$\sum_{i=1}^k P(B|A_i)P(A_i) = P(B) \quad (\text{全概率公式})$$

贝叶斯定理：把样本空间 $S$ 分成  $A_1, A_2, \dots, A_k$   $k$  个不相容且互为穷举事件，这样  $P(A_i) > 0$ 。令事件 $B$ 满足  $P(B) > 0$ ，那么，

$$P(A_i|B) = \frac{P(B|A_i)P(A_i)}{\sum_{i=1}^k P(B|A_i)P(A_i)} \left( = \frac{P(A_i \cap B)}{P(B)} \frac{\text{条件概率}}{\text{全概率公式}} \right) \quad (3)$$

这种更新事件  $A$  概率的方法叫做贝叶斯更新法。

---

<sup>1</sup> $P(A|B)$ 和 $P(A)$  也分别被叫做后验和先验。

**例 2.7.** 市场上有一种叫  $MP^\infty$  的新的数字播放音乐设备。因为是新产品，所以并不是 100% 可靠。假定知道该新设备中 20% 不好用，30% 的寿命只能持续使用 1 年，而其余的可以使用 5 年。如果你买了一个新的  $MP^\infty$  并且好用，它能使用 5 年的概率是多少？

## 2.4 独立性

如果  $P(A|B) = P(A)$ ，那么事件 A 和 B 就被称为是相互独立的；否则，就是相关的。

- 例如，抛一枚均匀的硬币 2 次，第 2 次抛硬币出现正面 H 或反面 T 的概率并不取决于第 1 次出现 H 或 T。换句话说，第 1 次抛硬币的结果并没有为第 2 次抛硬币的结果提供任何附加的信息，即  $P(A|B) = P(A)$

- 如果事件 A 和 B 是相互独立的，那么  $P(A \cap B) = P(A)P(B)$  (根据条件概率的定义)。

- 如果事件 A 和 B 是相互独立的，那么 A 和  $B^c$  也是相互独立的，即  $[P(A \cap B^c) = P(A)P(B^c)]$ 。

- 两个或两个以上事件互为独立的推广定义：对于  $k \leq n$  事件的所有可能子集，如果  $P(A_i \cap A_j \cap \dots \cap A_k) = P(A_i)P(A_j) \dots P(A_k)$ 。那么，事件  $A_1, A_2, \dots, A_n$  相互独立。

**例 2.8.** 关于掷骰子试验的事件：A={2, 4, 6}，B={1, 2, 3, 4}，C={1, 2, 4}。事件 A 和 B 是相互独立的吗？事件 A 和 C 呢？