

PC2 Student Manual

Ver. 2.0

執行檔案夾內的 pc2team.bat 之後，會顯示登入畫面如下：

PC^2 Login

California State University, Sacramento
Programming Contest Control System

Name

Password

Login Exit

Unable to contact server, contact staff

PC^2 version 0.1.2 20000045 4800

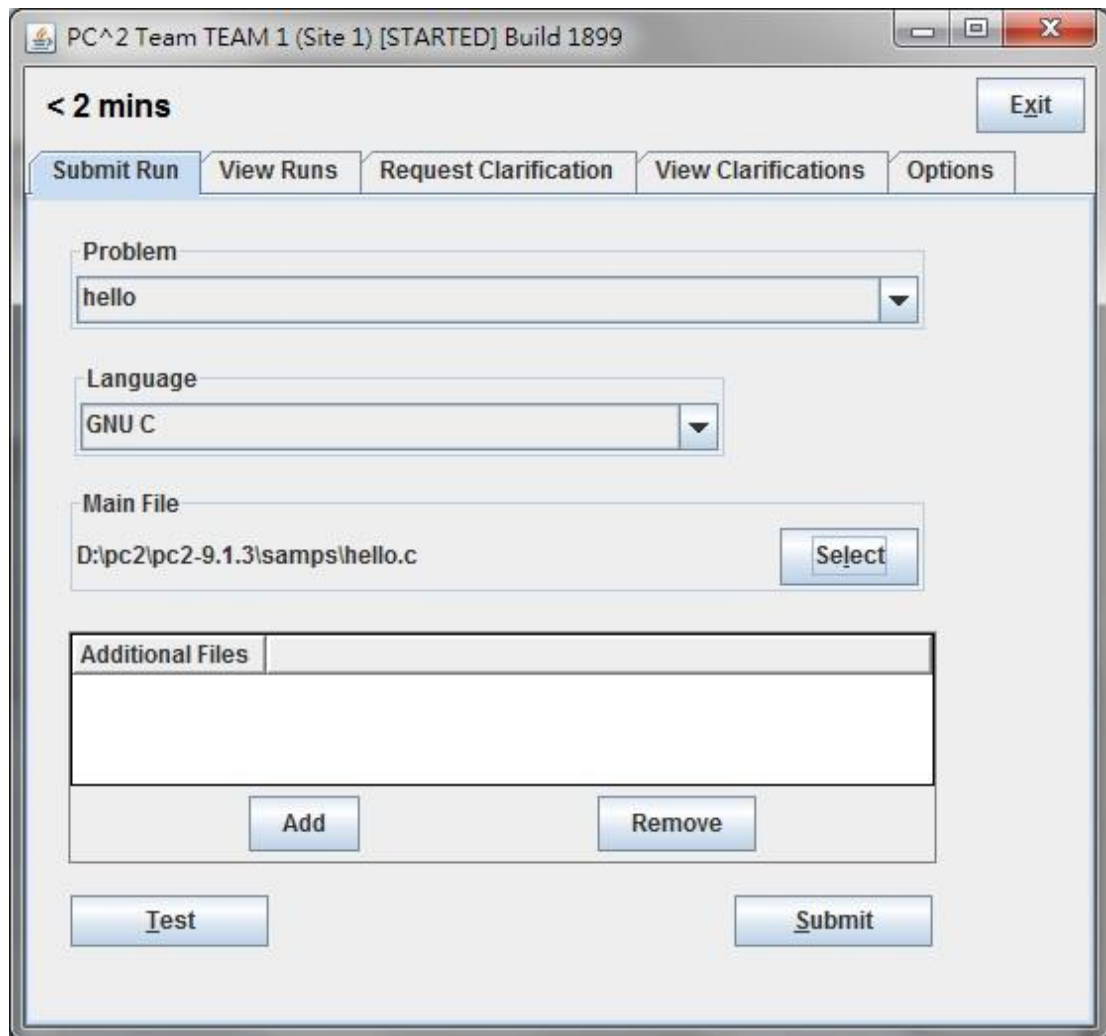
SACRAMENTO STATE

acm International Collegiate Programming Contest

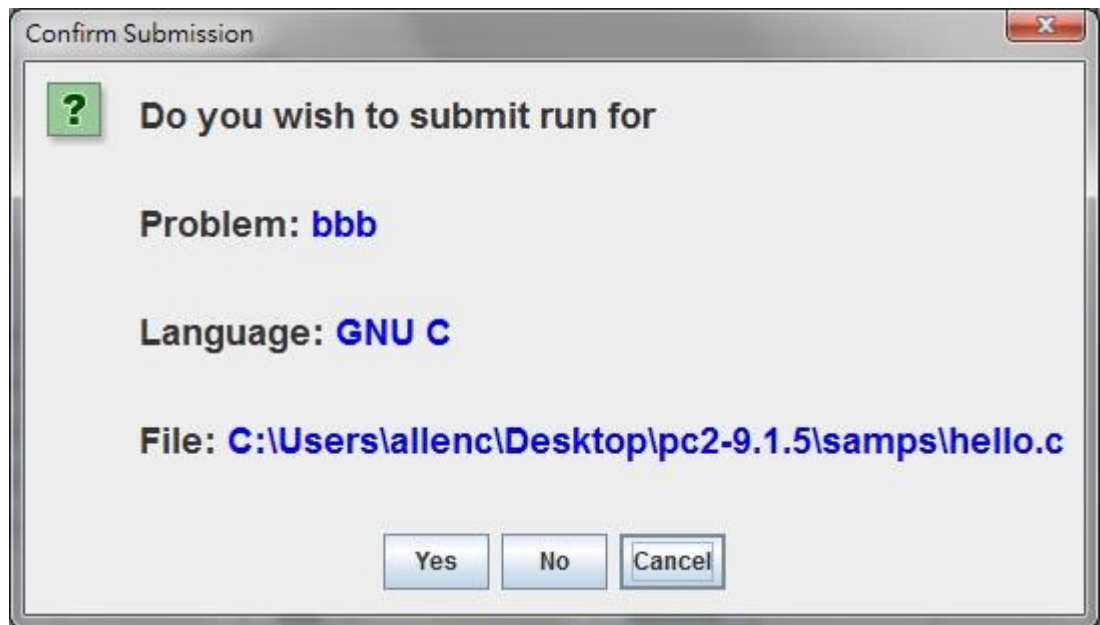
IBM event sponsor

- 在 Name 欄位填入您的使用者名稱。
- 在 Password 欄位填入您的密碼。
- 按下 Login 即可登入系統。

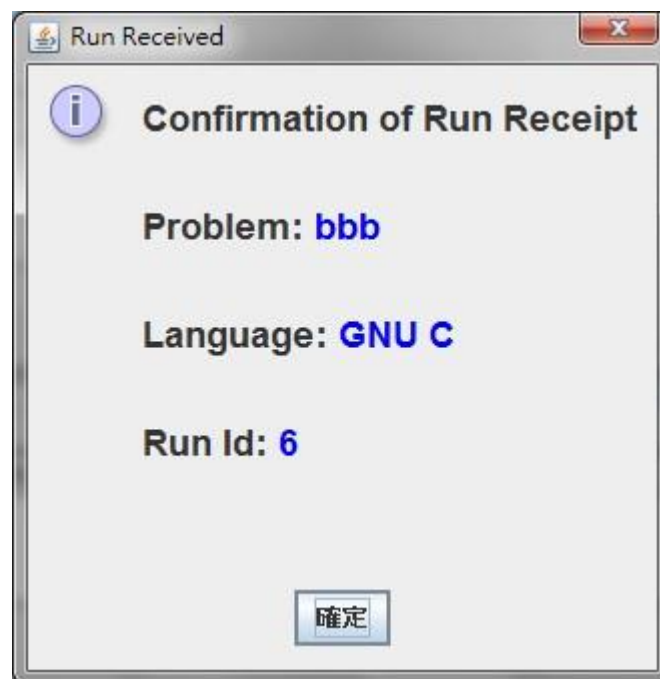
一旦您登入了系統，會顯示下列上傳的介面：



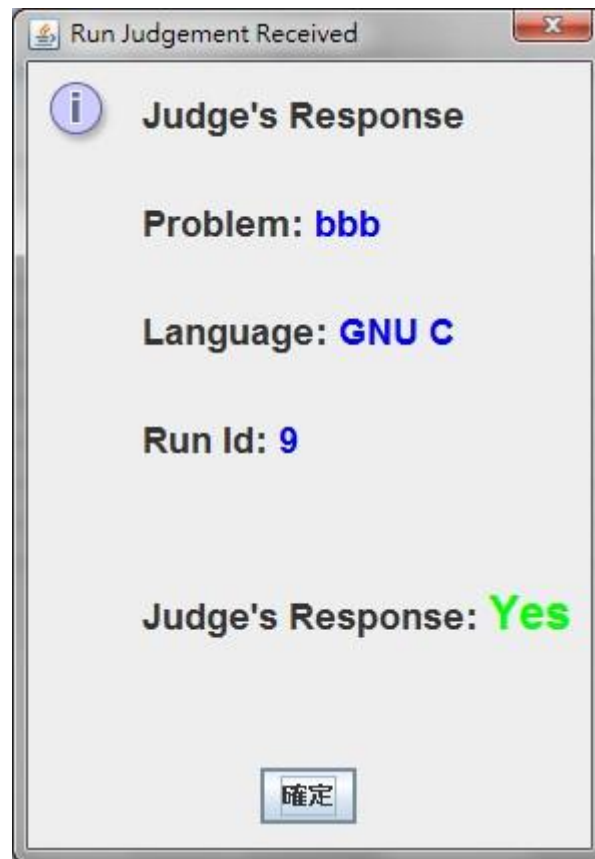
- 選擇 Submit Run 標籤開啟 submit 相關選項。
- 在 Problem 的欄位選擇所要 submit 的題目。
- 在 Language 的欄位選擇所要編譯的語言。
- 在 Main File 欄位中，點擊 Select，選取您的程式原始檔。
- 確認題目、語言以及檔案選擇無誤後，點擊 submit 將檔案送出至 server。(程式檔名請以純英文數字組成，若使用其他特殊字元導致編譯錯誤，同學須自行承擔。)
- 點擊 submit 後，會出現以下視窗來確認是否送出。



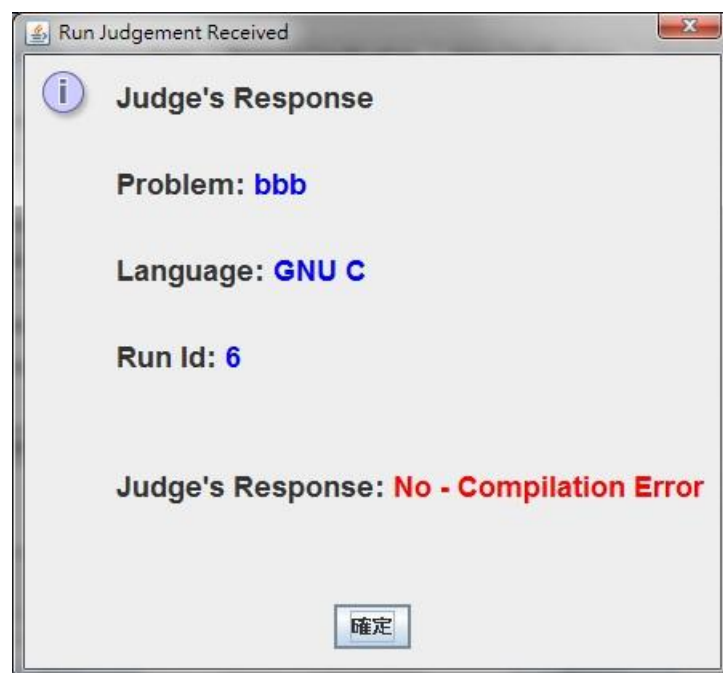
- 若確定送出，請按 yes，之後會出現以下視窗來顯示您的送出資訊。



在檔案送出後，server 會判定您的程式是否正確，程式正確無誤的話，會顯示下列視窗在您的電腦上：



若您的程式答案不正確，則會傳送下列訊息視窗至您的電腦上，並說明不正確原因(下圖紅色字體)



常見的回傳訊息與其代表的意義如下所示

- **YES**：程式碼結果正確。
- **No - Wrong Answer**：程式碼可以編譯、執行，但執行結果與答案不同。
- **No - Time Limit Exceeded**：程式碼可以編譯、執行，但執行所花時間太長，無法在題目限定時間內給出答案。通常是在迴圈的使用上出現問題。
- **No - Run-time Error**：程式碼可以編譯，但程式在執行後的結束狀態與預期的不同。通常是在記憶體的使用上出現問題。
- **No - Compilation Error**：程式碼無法在裁判機上編譯

因為 PC² 是使用電腦進行自動判讀，因此有些狀況需要請同學注意

- 程式檔名請以英數字命名

檔名使用空白等特殊字元會使程式碼無法編譯，因此請同學一律使用英數字進行命名。若程式碼上傳後顯示 **Compilation Error**，請優先檢查你的檔名是否有問題。

- 使用 C 語言的同學請記得 return 0

裁判基在進行判定時，也會確認程式執行結束時的回傳值，特別是在 C 語言撰寫的程式上，若沒有將 main function 的型態設為 int，或是在 main function 的結尾沒有加上 return 0，那將會被判定為 **Run-time Error**。因此如果上傳後顯示 **Run-time Error**，除了檢查在變數、陣列使用上是否有錯誤之外，也記得確認你的 main function。

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    printf("Hello World");

    return 0;
}
```

- 請不要在程式碼中使用 system call

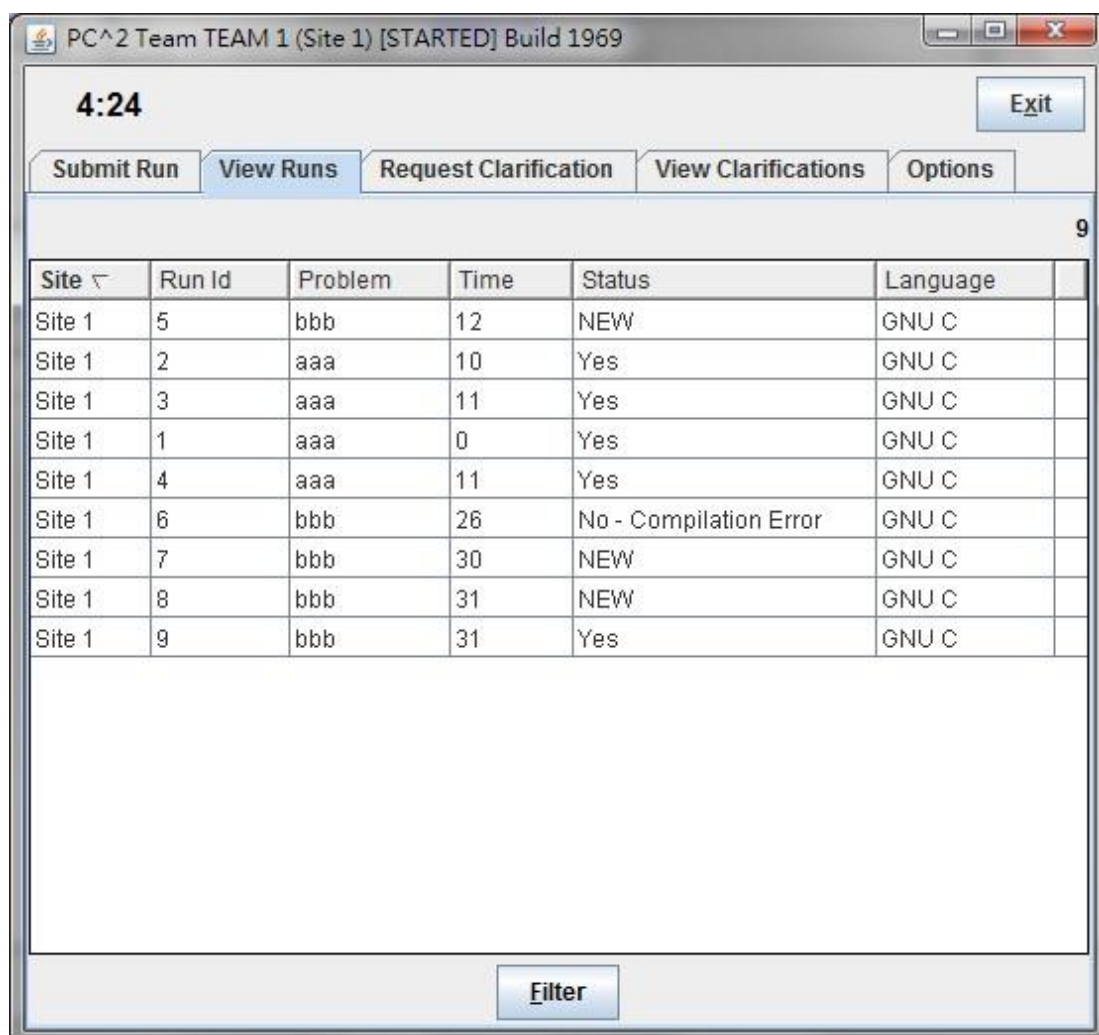
PC^2 有一套自己的機制去執程式、比對結果，因此請不要使用諸如 freopen、system("PAUSE")等 system call。同學可以在自行測試時使用此類指令進行測試、除錯，但在上傳程式碼前記得把這些指令刪除或是註解掉，否則程式碼將無法通過。

- 輸出格式須符合題目要求

PC^2 是使用電腦進行自動判讀，因此程式輸出的結果除了答案要對之外，格式也要符合題目要求，請同學務必仔細確認題目說明。如果格式錯誤，即使答案本身正確也無法通過。若程式碼上傳後顯示 **Wrong Answer**，除了檢查程式邏輯是否有錯之外，也別忘了確認自己的輸出格式是否有錯。以下針對常見的格式錯誤進行說明，為了能更清楚表達，空格一律以「□」、換行一律以「↓」表示。

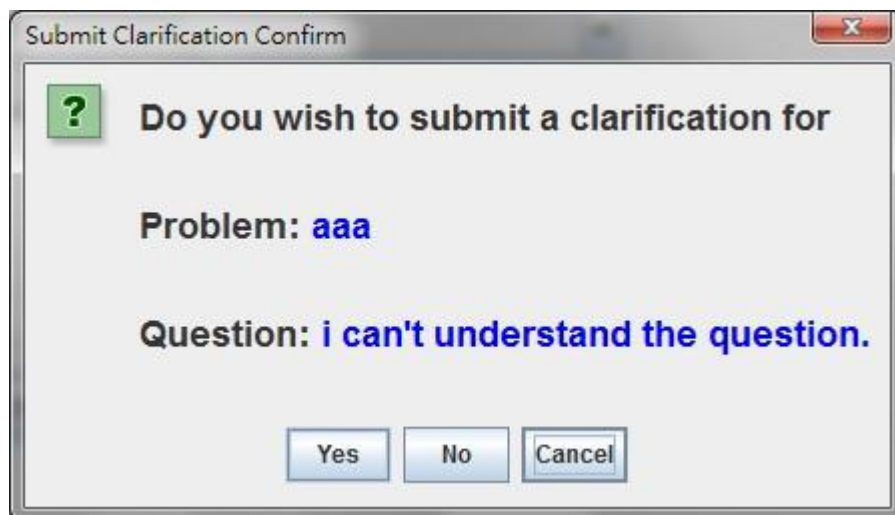
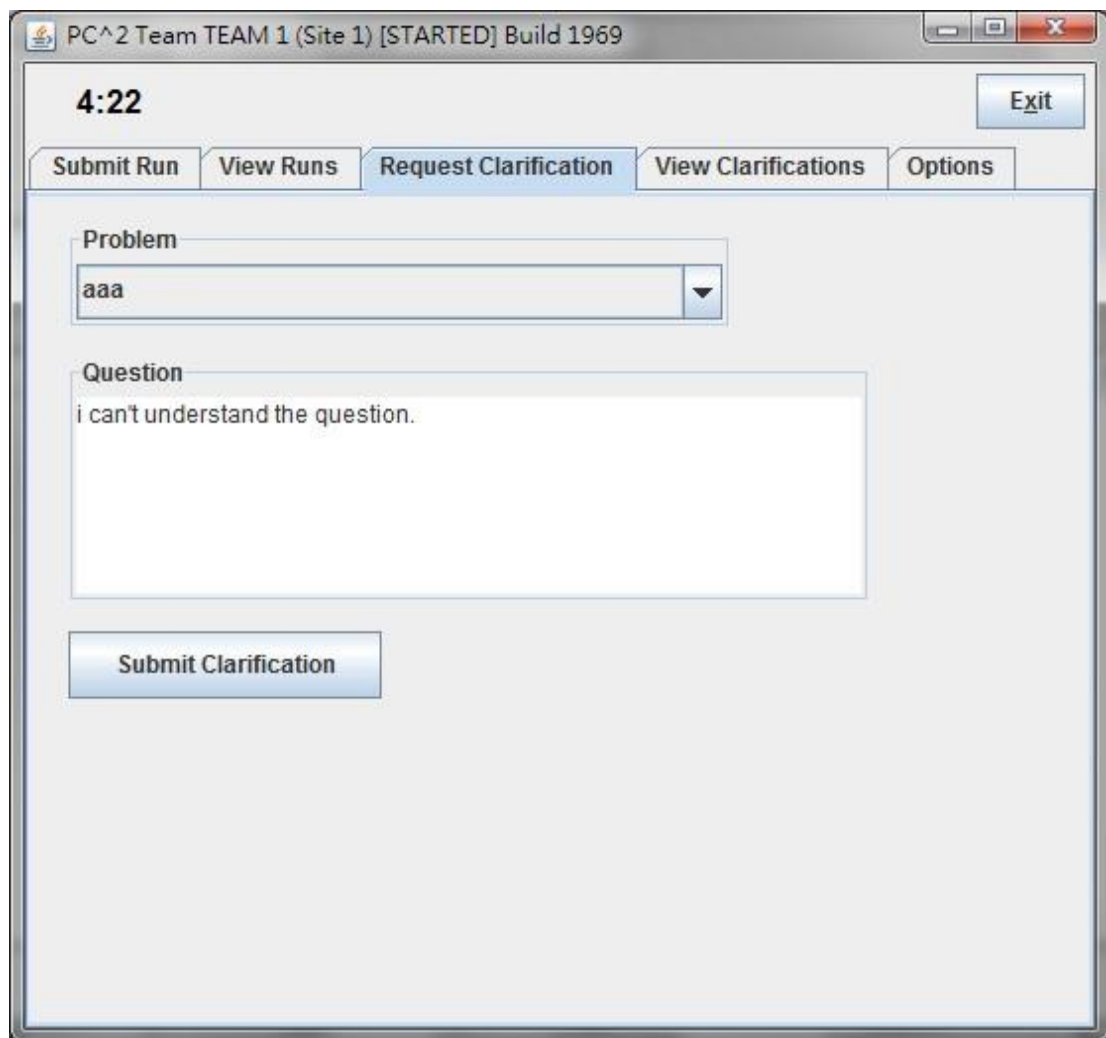
數字之間以空格隔開		
1□2□3		○
1□2□3□		X
不同測資的答案以空行隔開		
1↓ ↓ 2↓ ↓ 3	1↓ ↓ 2↓ ↓ 3↓	○ 最後一筆答案後面換不換行都沒有關係
1↓ ↓ 2↓ ↓ 3↓ ↓		X 在最後一筆答案後面又 多空一行 ，不符合格式要求

您可以選擇 View Runs 標籤來檢視您的 submit 歷史紀錄，以及狀態。

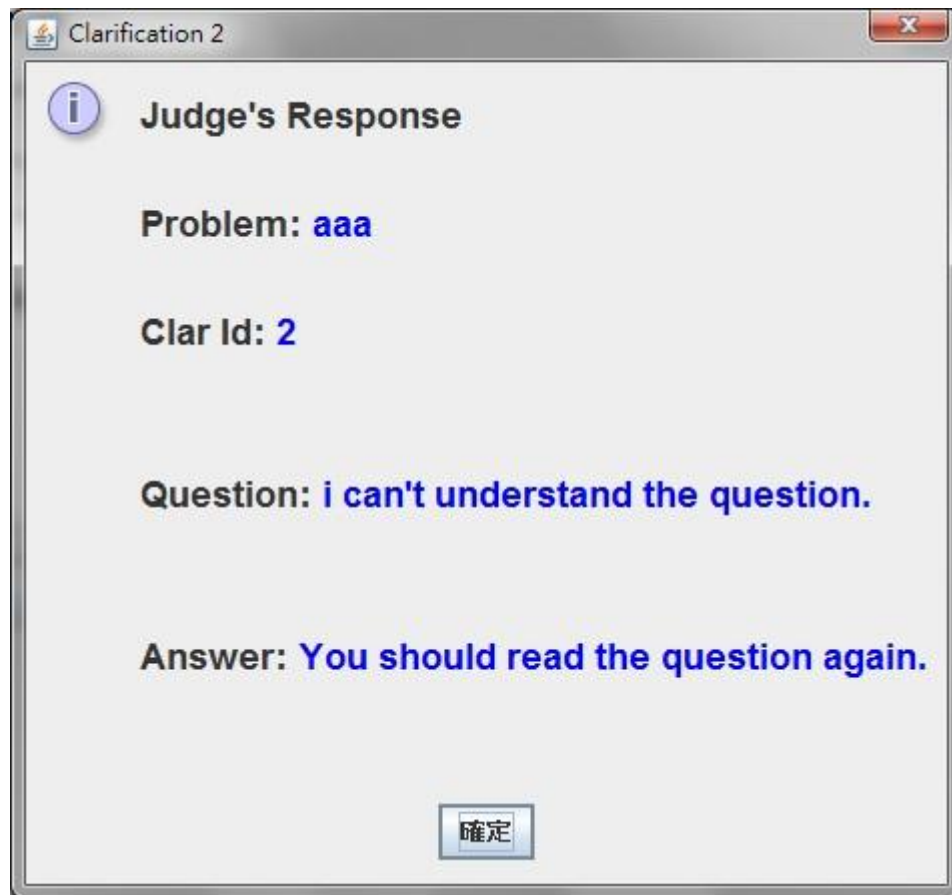


Site ▾	Run Id	Problem	Time	Status	Language	
Site 1	5	bbb	12	NEW	GNU C	
Site 1	2	aaa	10	Yes	GNU C	
Site 1	3	aaa	11	Yes	GNU C	
Site 1	1	aaa	0	Yes	GNU C	
Site 1	4	aaa	11	Yes	GNU C	
Site 1	6	bbb	26	No - Compilation Error	GNU C	
Site 1	7	bbb	30	NEW	GNU C	
Site 1	8	bbb	31	NEW	GNU C	
Site 1	9	bbb	31	Yes	GNU C	

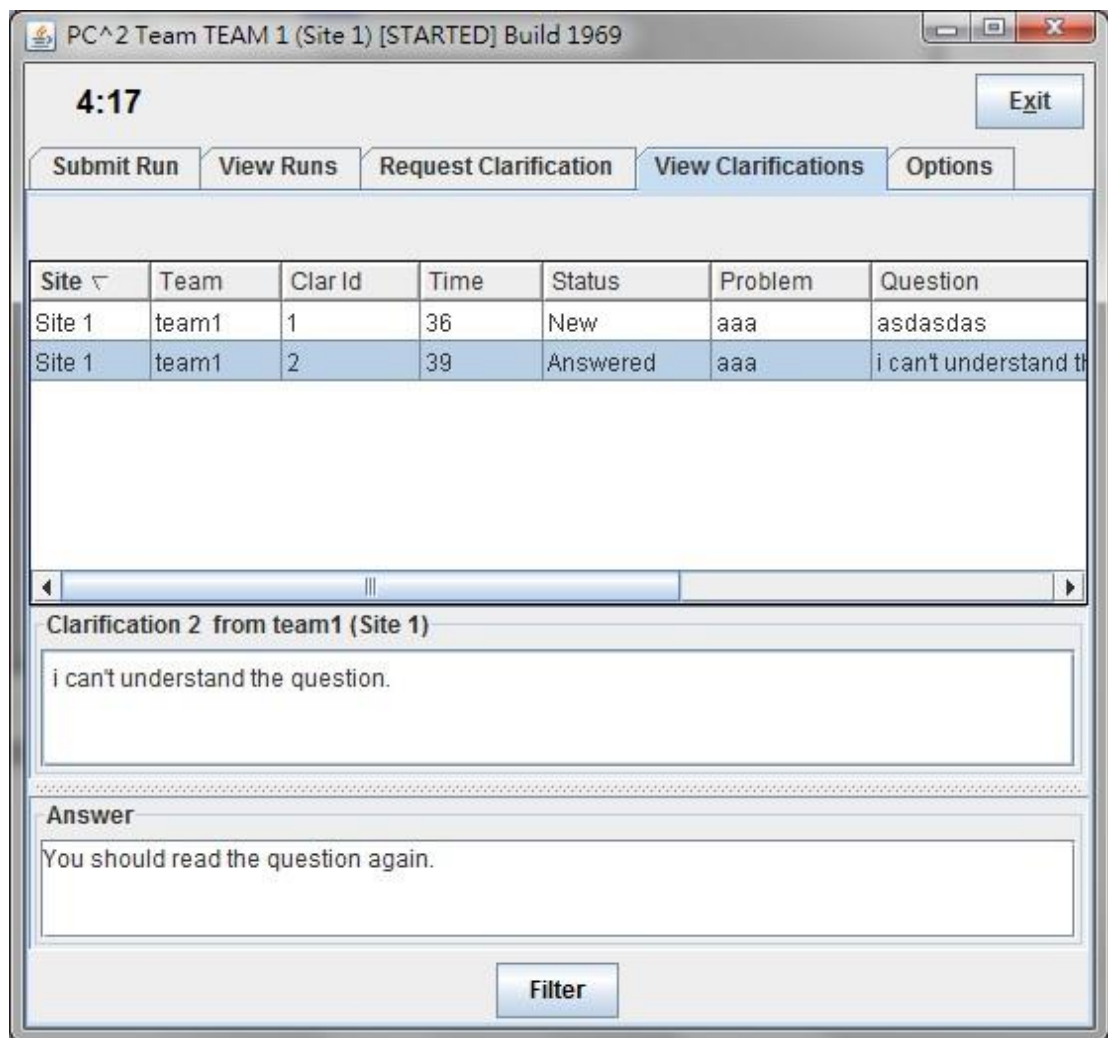
在 Request Clarification 標籤中，您可以針對每個問題，對裁判提出您所不了解的細節，方法如同程式的 submit，輸入完問題後，按下 submit Clarification 送出至裁判 server。



裁判不一定會回答您的問題，或是您的賽程或是課程中不允許提出問題，但若裁判對您的問題提出解答，則您會收到下列訊息視窗：



同樣的，您可以點擊 [View Clarifications](#) 來檢視您所提出的問題歷史紀錄。



當比賽停止結束時，您的 submit 工具的左上會顯示 STOPPED 來通知您比賽時間已經終了。

PC^2 Team TEAM 1 (Site 1) [STOPPED] Build 1969

STOPPED Exit

Submit Run View Runs Request Clarification View Clarifications Options

Problem
bbb

Language
GNU C

Main File
C:\Users\allenc\Desktop\pc2-9.1.5\samps\hello.c Select

Additional Files

Add Remove

Test Submit