

伤兵营场景 Ver1.0

表世界

场景一

◆ 场景

军营门口、几丛草、草里的口罩、一扇帐门、一张报纸、没有枝小树、一个制烟台

◆ 人物

一个伤兵、一个有点透明的鼠头人

◆ 可交互物品

草、口罩、报纸（报纸上写着战况，边角上写着一个数字）、树

◆ 谜题

- 伤兵想要一支烟 采草、看完的报纸在制烟台做成烟给伤兵
- 鼠头人要档案 到场景三的书架上拿到

◆ 对话

- （伤兵）“你有烟吗？”
- （伤兵）“我相信我们一定会赢的。”
- （鼠头人）“我不是间谍，我只是想要一份感染者档案”

//流程：进入---->①---->解谜---->②---->伤兵离开---->从帐门进入场景二

◆ 笔记

- 描述士兵们对这场战役有信心

场景二

◆ 场景

军营内部、伤兵休息处、两扇帐门、两三张病床和一张带柜子的桌子

◆ 人物

医生姐姐、若干（两至三个）伤兵（其中一个要拐杖，其余躺在床上伤口在流血）靠在
某张桌子前

◆ 可交互物品

一个水龙头、一个桶、绷带、拼图（苍翠那种）

◆ 谜题

- 医生姐姐需要水 水龙头接了给她
- 医生姐姐需要绷带 在某张床底
- 医生姐姐需要口罩 在场景一草丛里
- 一个伤兵需要拐杖 拿了水到场景一里浇树，树长出树枝，树枝给他
- 从帐门进入需要口令 按照拼图拼出的顺序输入
- 柜子需要密码 密码是报纸上的数字

◆ 对话

- （医生姐姐）“瘟疫蔓延，我要去救人，但是没有水了”
- （医生姐姐）“绷带在哪呢”
- （伤兵）“不能走路了”

//流程：进入---->为医生姐姐解谜---->医生姐姐离开，身后有拼图的一部分---->为伤兵
解谜---->伤兵离开，桌上留下另一半拼图---->输入密码---->进入场景三

◆ 笔记

- 描述医生姐姐很敬业，相信在医护人员的共同努力下能够度过瘟疫
- 使受伤生病，士兵们也依然想着上阵杀敌

场景三

◆ 场景

司令部、一张高级桌子（上有应该有的地图电话啥的）、书架

◆ 人物

司令

◆ 可交互物品

一个杯子、书架上有很多份乱了的档案和战报（此处是一个排序谜题）

◆ 谜题

- 司令要喝酒 拿杯子到场景二的柜子里接酒
- 帮司令整理书架 排序，排序后得到感染者档案

◆ 对话

//流程：进入---->拿到杯子---->到场景二打开柜子门里面是一桶酒---->拿到一杯酒交给司令---->敌军进攻画面震动出现落石等---->眼前一黑进入下一章

◆ 笔记

- 书架上都是捷报，让人感觉十分振奋
- 敌人来袭，但我们一定能打败他们

里世界

场景一

◆ 场景

军营门口、一只叼着白花的乌鸦、一扇帐门、一颗种子、一个邮箱

◆ 人物

一个伤兵、鼠头人

◆ 可交互物品

乌鸦、(建议从上一章得到) 一根骨头

◆ 谜题

- 鼠头人想要受染者的灵魂 完成被感染的 npc 的任务得到灵魂
- 伤兵想要一支花 把骨头给乌鸦，得到花

◆ 对话

■ (伤兵) “我在这准备了酒等着我的战友凯旋，可他却在那某某某日战死了”(报纸上写的那串数字

- (伤兵) “我想用花来纪念他”

◆ 流程：进入---->解谜---->伤兵离开---->从帐门进入场景二

◆ 笔记

- 战友战死了，这位士兵很伤心

场景二

◆ 场景

军营内部、伤兵休息处、两扇帐门、两三张病床和一张带柜子的桌子

◆ 人物

被感染的快死的医生姐姐、躺在床上流血流脓的伤兵

◆ 可交互物品

一个水龙头、一个桶、(建议在战场那章遇到一个快战死的士兵是医生姐姐的未婚夫，他托女主把自己的眼泪带回去)

◆ 谜题

- 医生姐姐要爱人的戒指 到场景一里用眼泪浇种子

■ 一个伤兵想把遗书寄给家人 到场景三里找到遗书，到场景一里寄出去

■ 柜子需要密码 密码是报纸上的数字

◆ 对话

（医生姐姐）“我想同我的爱人一起死去”

（伤兵）“只要我的遗书能被家人收到，我也便安息了”

//流程：进入---->为医生姐姐解谜---->医生姐姐离开，身后有拼图的一部分---->为伤兵解谜---->伤兵离开，桌上留下另一半拼图---->输入密码---->进入场景三

◆ 笔记

■ 为战争付出生命的一对悲惨的情侣

■ 描写下遗书

场景三

◆ 场景

司令部、一张高级桌子（上有应该有的地图电话啥的）、一个垃圾桶

◆ 人物

司令

◆ 可交互物品

一个杯子、垃圾桶（里有战士的遗书和各种战败的信息）

◆ 谜题

■ 司令要喝酒 到场景二里接酒再接伤兵的血

◆ 对话

（司令）“我不允许他们将不好的消息留下”

（司令）“气死我了，想来杯酒”

//流程：进入---->拿到杯子---->到场景二打开柜子门里面是一桶酒---->拿到一杯酒交给司令---->敌军进攻画面震动出现落石等---->眼前一黑进入下一章

◆ 笔记

- 其实战败的信息都被扔了，只有战胜的信息留了下来
- 战争都在喝人的血