

試卷編號：MVB-0151

100 年度資訊月資訊應用競賽數位軟體應用大賽

創意軟體設計競賽試題

【注意事項】

一、本項競賽應考術科一大類：

術科：實作題，共計二大題，每題 50 分，滿分 100 分。

二、競賽流程：

術科競賽
(40 分鐘)

1.術科競賽之題目所需的檔案皆於 C:\ANS.CSF 資料夾內讀取，題目存檔方式，請依題目指示另存新檔於 C:\ANS.CSF 資料夾。

2.檔名未依題意要求存檔於指定資料夾，則不予計分。

3.測驗結束前，必須自行存檔並關閉 Visual Basic，否則該題不予計分。

4.術科試題內未要求修改之設定值，以原始設定為準，不可做任何修改。

三、本試題內 0 為阿拉伯數字，O 為英文字母，作答時請先確認。

四、所有滑鼠左右鍵位之訂定，以右手操作方式為準，操作者請自行對應鍵位。

五、本項競賽完整作答完畢，應確認是否產生以下檔案：

PRA01.* ~ PRA02.*

六、有問題請舉手發問，切勿私下交談。

術科 100% (第一題至第二題每題 50 分)

術科部份請依照試卷指示作答並存檔，時間結束前必須完全跳離 Visual Basic。

一、檔案PRD01.FRM是一「點餐系統」程式。

品名	單價	數量
超值1號餐	199	0
超值2號餐	149	0
超值3號餐	119	0

品名	單價	數量
兒童套餐	139	0
桶裝炸雞	399	0

品名	單價	數量
薯條	25	0
6塊炸雞塊	45	0
9塊炸雞塊	65	0
漢堡	30	0
香香堡	48	0
巨無霸	88	0

品名	單價	數量
可樂(大)	48	0
可樂(中)	30	0
可樂(小)	20	0
冰咖啡	35	0
冰紅茶	25	0
果汁	30	0

重設 結帳 待客人點餐中

1.請開啓該表單檔案，設計一程式，依據輸入選項，計算出餐點之總金額。將結果表單儲存於磁碟機根目錄，表單檔名為 **PRA01.FRM**，並製成執行檔 **PRA01.EXE**。

2.題目說明：

- (1)表格中的單價及數量皆為陣列物件。
- (2)可直接輸入食品數量或由捲軸輸入數量，按捲軸「往上」的按鍵數量會加1，「往下」的按鍵數量會減1。捲軸最大值為10，最小值是0。輸入數量的值超過10或低於0，則不做任何動作，數量維持10或0。（注意：捲軸預設值是按「往上」按鍵數量會加1，按「往下」的按鍵數量會減1在此題皆已預設每個捲軸的value屬性為10）
- (3)食品的單價可直接改變。

(4)其中各單價之價格定義如下：

套餐系列	價格		
超值 1 號餐	199		
超值 2 號餐	149		
超值 3 號餐	119		
兒童套餐	139		
桶裝炸雞	399		
熱食	價格	冷飲	價格
薯條	25	可樂大	40
6 份炸雞塊	45	可樂中	30
9 份炸雞塊	65	可樂小	20
漢堡	30	冰咖啡	35
香香堡	48	冰紅茶	25
巨無霸	88	果汁	30

(5)結帳總金額一律外加 5%的營業稅後四捨五入到整數位。

(6)按「結帳」按鍵會將所點的食品價格加總，將加總後外加營業稅的價格顯示在lblTotal。

(7)按「重設」按鍵會將所有價格歸零，並在lblTotal顯示「待客人點餐中」。

3.執行結果參考畫面：

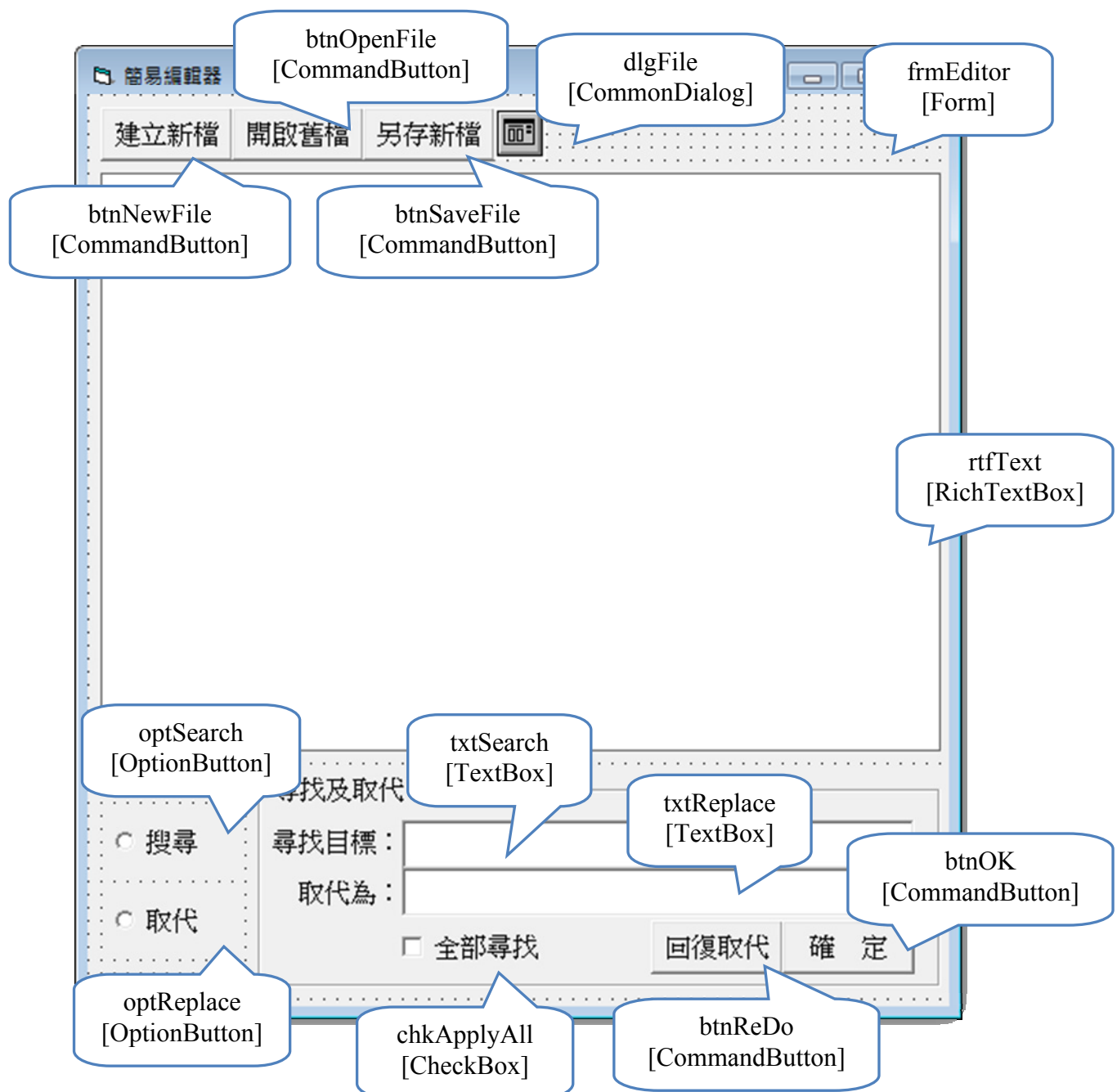
4.自行測試程式是否達成下列結果：

- (1)買了 4 份超值 2 號餐，3 份桶裝炸雞，3 個香香堡，7 杯大可樂，加稅後總費用為2328
- (2)買了 10 份超值 3 號餐，1 份薯條，1 份 9 塊炸雞塊，3 杯大可樂，3 杯中可樂，1 杯小可樂，1 杯冰咖啡，，1 杯冰紅茶，1 杯果汁，加稅後總費用為1680
- (3)買了 2 份兒童套餐，5 份桶裝炸雞，2 個香香堡，3 杯果汁，加稅後總費用為2582

5.評分項目：

類別	項目	配分	實得分數
程式設計	按“重設”按鍵時，所有的份數皆為 0，總金額顯示“待客人點餐中”。	2	
	按一次捲軸的「往上」或「往下」按鍵時，原有的份數要加 1 或減 1。	10	
	捲軸的最大值是 10，最小值是 0，輸入不在此範圍內的值時，則不做任何動作。	10	
	按“結帳”後能計算出金額。	10	
	結帳總金額要加 5%的營業稅。	4	
	總金額要四捨五入至整數位。	4	
	當產品單價改變時，結帳後總金額也要隨之調整。	10	
總分		50	

二、檔案PRD02.FRM是待設計的「多媒體文書編輯器」程式的表單內容。



1. 請開啓專案檔 **PRD02.VBP** 檔案，設計一程式有以上所列示之功能，將結果表單儲存於指定路徑下，專案檔檔名為 **PRA02.VBP**，表單檔名為 **PRA02.FRM**，並製成執行檔 **PRA02.EXE**。

2. 題目說明：

(1) 可在 `rtfText` 控制項中輸入文字，並做到功能按鈕中所列的各項功能。

(2) 各功能詳述如下：

- 建立新檔：將 `rtfText` 控制項的內容清除，並將 `PRD02` 表單標題 (Caption) 設定為“簡易編輯器-(NewFile)”。

- 開啓舊檔：運用 dlgFile 對話方塊，讓使用者選擇欲開啓的檔案，可開啓的檔案型態請設定爲『"RTF 文件|*.rtf|純文字檔(*.txt)|*.txt"』，並將檔案中的內容顯示在 rtfText 控制項中，且設定 PRD02 表單標題(Caption)爲“簡易編輯器-”加上此檔案的路徑及檔名。
- 另存新檔：運用 dlgFile 對話方塊，讓使用者將 rtfText 控制項的內容另行儲存，並將 PRD02 表單標題(Caption)設定爲“簡易編輯器-”加上此檔案的路徑及檔名。
- 搜尋：按下此鈕時，可將 chkApplyAll 控制項的文字設定爲“全部尋找”，並將 txtReaplace 控制項的 Enabled 狀態設定爲不啓用(False)。
- 取代：按下此鈕時，可將 chkApplyAll 控制項的文字設定爲“全部取代”，並將 txtReaplace 控制項的 Enabled 狀態設定爲啓用(True)。
- 確定：按下此按鈕時，能完整執行“搜尋”或“取代”的功能，說明如下：
 - A.若使用者選擇執行“搜尋”功能，但未勾選“全部尋找”，則程式需能逐次執行將 rtfText 控制項中出現 txtSearch 控制項之文字標示爲紅色粗體。
 - B.若使用者選擇執行“搜尋”功能，且有勾選“全部尋找”，則程式需一次執行將 rtfText 控制項中出現 txtSearch 控制項之文字全部標示爲紅色粗體。
 - C.若使用者選擇執行“取代”功能，但未勾選“全部取代”，則程式需逐次執行將 rtfText 控制項中出現 txtSearch 控制項文字置換爲 txtReplace 控制項之文字，且標示爲紅色粗體，同時將 btnReDo 控制項的 Enabled 狀態設定爲啓用(True)。
 - D.若使用者選擇執行“取代”功能，但有勾選“全部取代”，則程式需一次執行將 rtfText 控制項中出現 txtSearch 控制項文字置換爲 txtReplace 控制項之文字，且標示爲紅色粗體，同時將 btnReDo 控制項的 Enabled 狀態設定爲啓用(True)。
- 回復取代：若使用者選擇執行“回復取代”功能，則程式需一次將 rtfText 控制項中出現 txtReplace 控制項文字置換爲 txtSearch 控制項之文字，且標示爲紅色粗體，同時將 btnReDo 控制項的 Enabled 狀態設定爲未啓用(False)。

3. 請自行測試結果是否達成下列結果：

- (1)按下『建立新檔』時，是否清除rtfText控制項內的內容，並將PRD02 表單名稱設定爲“簡易編輯器-(NewFile)”。
- (2)按下『開啓舊檔』時，可開啓指定的舊有檔案並顯示於rtfText控制項中，並將PRD02 表單名稱設定爲“簡易編輯器-”加上此檔案的路徑及檔名。

- (3)按下『另存新檔』時，可儲存rtfText控制項內容到指定的檔案名稱，並將PPD02 表單名稱設定為“簡易編輯器-”加上此檔案的路徑及檔名。
- (4)按下『搜尋』鈕時，是否可將chkApplyAll控制項的文字設定為“全部尋找”，並將txtReaplace控制項的Enabled狀態設定為不啟用(False)。
- (5)按下『取代』鈕時，是否可將chkApplyAll控制項的文字設定為“全部取代”，並將txtReaplace控制項的Enabled狀態設定為啟用(True)。
- (6)按下『確定』鈕時，是否能依使用者是否勾選chkApplyAll控制項，逐次或一次的完整執行“搜尋”或“取代”的功能。
- (7)按下『回復取代』功能，是否有一次將rtfText控制項中出現txtReplace控制項文字置換為txtSearch控制項之文字，且標示為紅色粗體，同時將btnReDo控制項的Enabled狀態設定為不啟用(False)。

4. 評分項目：

類別	項目	配分	實得分數
程式設計	按下『建立新檔』時，是否清除 rtfText 控制項內的內容，並將 PRD02 表單標題設定為“簡易編輯器-(NewFile)”	1	
	按下『開啓舊檔』時，可開啓指定的舊有檔案並顯示於 rtfText 控制項中，並將 PRD02 表單標題設定為“簡易編輯器-”加上此檔案的路徑及檔名	4	
	按下『另存新檔』時，可儲存 rtfText 控制項內容到指定的檔案名稱，並將 PRD02 表單標題設定為“簡易編輯器-”加上此檔案的路徑及檔名。	4	
	按下『搜尋』鈕時，是否可將 chkApplyAll 控制項的文字設定為”全部尋找”，並將 txtReaplace 控制項的 Enabled 狀態設定為啟用(False)。	2	
	按下『取代』鈕時，是否可將 chkApplyAll 控制項的文字設定為“全部取代”，並將 txtReaplace 控制項的 Enabled 狀態設定為啟用(True)。	2	
	若使用者選擇執行“搜尋”功能，但未勾選“全部尋找”，則程式需能逐次執行將 rtfText 控制項中出現 txtSearch 控制項之文字標示為紅色粗體。	6	

類別	項目	配分	實得分數
程式設計	若使用者選擇執行“搜尋”功能，且勾選“全部尋找”，則程式需一次執行將 rtfText 控制項中出現 txtSearch 控制項之文字全部標示為紅色粗體。	10	
	若使用者選擇執行“取代”功能，但未勾選“全部取代”，則程式需逐次執行將 rtfText 控制項中出現 txtSearch 控制項文字置換為 txtReplace 控制項之文字，且標示為紅色粗體，同時將 btnReDo 控制項的 Enabled 狀態設定為啟用(True)。	6	
	若使用者選擇執行“取代”功能，但勾選“全部取代”，則程式需一次執行將 rtfText 控制項中出現 txtSearch 控制項文字置換為 txtReplace 控制項之文字，且標示為紅色粗體，同時將 btnReDo 控制項的 Enabled 狀態設定為啟用(True)。	10	
	按下『回復取代』功能，是否有一次將 rtfText 控制項中出現 txtReplace 控制項文字置換為 txtSearch 控制項之文字，且標示為紅色粗體，同時將 btnReDo 控制項的 Enabled 狀態設定為不啟用(False)	5	
總分		50	