通用屬性

Name→物件名稱(電腦看的)

Enabled→物件可見，設定為啟用或不啟用

Text→物件名稱(人看見的)

Visible→物件是否為可見

Button→按鈕盒子

常用事件：\_Click→使用後改變其他物件或輸出

CheckBox→打勾盒子(單選)

常用屬性：Checked→檢查是否點選

常用事件：\_CheckedChanged

Label→文字方塊

常用屬性：AutoSize→物件大小是否為自選

常用事件：配合其他事件做改變，多用於顯示上

ListView→選取項目集合，文字項目陣列

常用屬性：Items成員，Add→增加指定項目，AddRange→增加指定的陣列，Clear→清除所有項目，

FocusedItem.Text→取得選取中的項目

常用事件：\_SelectedIndexChanged→當選取的項目改變時

配合使用：Items.IndexOf(ListView1.FocusedItem)→選取中的項目之索引

NumericUpDown→增加減數量的盒子

常用屬性：Increment→每按一下按鈕增加減少的數量，Value→目前的值

常用事件：\_ValueChanged→當值改變時

PictureBox→圖片盒子，用於顯示圖片

常用屬性：SizeMode→圖片的顯示方式，Image→圖片來源

常用事件：配合其他事件做改變，多用於顯示上

配合使用：可配合ImageList

RadioButton→**單選**按鈕

常用屬性：→Checked→檢查是否點選

常用事件：\_CheckedChanged

配合使用：配合父框架使用

TextBox→文字方塊

常用屬性：Text→顯示的資料，PassWordChar→密碼輸入所顯示的字元，ReadOnly→是否為唯讀，WordWarp→是否自動換行

常用事件：\_TextChanged

配合使用：多用於資料輸入

WebBrowser→顯示WEB網頁

常用屬性：→

常用事件：

配合使用：

對話方塊(沒有顯示在表單上)

FolderBrowserDialog→

常用屬性：→

常用事件：

使用方法：

OpenFileDialog→

常用屬性：→

常用事件：

使用方法：

SaveFileDialog→

常用屬性：→

常用事件：

使用方法：