國立虎尾科技大學

機械設計工程系 計算機程式 bg1 期末報告

PyQt5 事件導向計算器
PyQt5 Event-Driven Calculator Project

學生:

設計一乙 40623201 王君庭

設計一乙 40623202 吳姍蓉

設計一乙 40623203 蔡宜芳

設計一乙 40623210 翁嘉宏

設計一乙 40623211 王得榮

設計一乙 40623212 魏有泉

指導教授:嚴家銘

摘要

這裡是摘要內容。A pipe character, followed by an indented block of text is treated as a literal block, in which newlines are preserved throughout the block, including the final newline.

- 以 YAML 的方式插入。
- The '+' indicator says to keep newlines at the end of text blocks.
- 使用 Markdown 語法。
- 前面使用加號

本研究的重點在於 ...

目錄

摘要		i
目錄		ii
表目錄		iii
圖目錄		iv
第一章	前言	1
第二章	可攜程式系統介紹	2
2.1	啟動與關閉	2
2.2	啟動與關閉 2	2
第三章	Python 程式語法	3
3.1	變數命名	3
3.2	print 函式	3
3.3	重複迴圈	3
3.4	判斷式	3
3.5	數列	3
第四章	PyQt5 簡介	5
4.1	PyQt5 架構	5
第五章	Calculator 程式	6
5.1	建立對話框	6
5.2	建立按鈕	7
5.3	建立程式碼	7
第六章	心得	9
6.1	Github 協同倉儲	10
6.2	學員心得	10
第七章	結論	12
7.1	結論與建議	
第八音	參老文獻	13

表目錄

表 4.1	Python 網際框架比較	4
表 4.2	價目表	4
表 5.1	Python 網際框架比較	(
表 5.2	價目表	(

圖目錄

圖 2.1	Kmol	2
圖 3.1	Kmol	3
圖 3.2	for 迴圈	4
圖 5.1	建立對話框 1	7
圖 5.2	建立對話框 2	8
圖 5.3	建立對話框 3	8

第一章 前言

計算器程式期末報告前言

前言:

電腦輔助設計 (Computer Aided Design),係指運用電腦功能及特性協助使用者完成設計。

輔助係指輔佐、非主要的,意旨電腦只是相持物,而非設計主要核心,操作電腦的使用者才是主體。然而,電腦輔助設計中,並非要使用特定軟硬體才能完成工作,面對各種實際情況的考驗,使用對應的工具,甚至自行打造工具完成設計。

設計是一種表達運用:口語、文字、2D、3D、數學、實體等表達方法交互運用下 所完成的可交付內容,現今所謂機械設計中的互動元件泛指:固體、流體與軟體元 件。

本學期計算機程式是由 python3 與 PyQt5 建立簡易的計算機,其中使用基本 python3 程式語法 python3 物件導向和視窗事件驅動程式的基本概念。使用可攜隨 身系統中的基本視窗命令提示指令元 (Command Prompt Commands) 編輯近端檔 案及提交至遠端倉儲,第十四週分組使用 github 協同倉儲製作簡易計算機。

第二章 可攜程式系統介紹

可攜程式系統介紹

2.1 啟動與關閉

Windows 的內容

有一張圖片:



圖 2.1: Kmol

稱為圖 3.1。

各 md 檔案可以在 images 目錄下自訂與 md 檔案名稱相同的子目錄存放影像檔案

2.2 啟動與關閉 2

第三章 Python 程式語法

Python 程式語法

3.1 變數命名

IPv4 的内容

有一張圖片:



圖 3.1: Kmol

稱為圖 3.1。

各 md 檔案可以在 images 目錄下自訂與 md 檔案名稱相同的子目錄存放影像檔案

- 3.2 print 函式
- 3.3 重複迴圈

稱為圖 3.2。

- 3.4 判斷式
- 3.5 數列

```
1 #ex1 簡單的 for 迴圈範例
                                                  1 #ex1 簡單的 for 迴圈範例
   2 - class w8():
                                                     2 - class w8():
   3
                                                     3
   4 -
          def __init__(self, star):
                                                     4 -
                                                            def __init__(self, star):
   5
              self.star = star
                                                     5
                                                                self.star = star
   6
                                                     6
   7 -
          def diamond(self, w):
                                                            def diamond(self, w):
                                                     7 -
              for i in range(1, w):
    print((w-i)*" " + i*self.star)
for i in range(w):
                                                                for i in range(1, w):
    print((w-i)*" " + i*self.star)
   8 -
                                                     8 -
  9
                                                     9
                                                                for i in range(w):
  10 -
                                                    10 -
                                                                    print(i*"____'+ (w-i)*self.star)
  11
                  print(i* " + (w-i)*self.star)
                                                    11
  12
                                                    12
  13
     w = w8("a")
                                                    13
                                                        w = w8("ab")
  14
                                                    14
  15
     w.diamond(5)
                                                    15
                                                       w.diamond(5)
  16
                                                    16
Filename: input file name
                             .py Save
                                                  Filename: input file name
                                                                               .py Save
Run
     Output 清除
                                                  Run Output 清除
         這兩個迴圈是以文字或圖形
 aa
                                                    abab
                                                   ababab
aaa
         製作出類似鑽石 (diamond)
                                                   abababab
aaaa
         形狀的圖形, a 與 ab 需依照
                                                  ababababab
aaaaa
                                                   abababab
aaaa
         字數增減空格已達到圖形對
                                                   ababab
aaa
         稱,形成正確的圖形
 aa
                                                    abab
 a
                                                     ab
```

圖 3.2: for 迴圈

第四章 PyQt5 簡介

說明 PyQt5 基本架構與程式開發流程

4.1 PyQt5 架構

C的内容

其中包含一個表格:

表 4.1: Python 網際框架比較

					Template	Auth	Database	Project
Framewo	r % tarted	Py2	Py3	ORM	Engine	Moudule	Admin	Scale
Pyramid	2005	V	V			V		large
Django	2006	V	V	V	V	V	V	large
Flask	2010	V						small

稱為表 5.1。

表 4.2: 價目表

Tables	Are	Cool		
col 1 is	left-aligned	\$1600		
col 2 is	centered	\$12		
col 3 is	right-aligned	\$1		

稱為表 5.2。

關於表格生成可以參考這裡: http://www.tablesgenerator.com/markdown_tables

第五章 Calculator 程式

Calculator 程式細部說明

5.1 建立對話框

自動控制的內容

其中包含一個表格:

表 5.1: Python 網際框架比較

					Template	Auth	Database	Project
Framewo	r & tarted	Py2	Py3	ORM	Engine	Moudule	Admin	Scale
Pyramid	2005	V	V			V		large
Django	2006	V	V	V	V	V	V	large
Flask	2010	V						small

稱為表 5.1。

表 5.2: 價目表

Tables	Are	Cool		
col 1 is	left-aligned	\$1600		
col 2 is	centered	\$12		
col 3 is	right-aligned	\$1		

稱為表 5.2。

關於表格生成可以參考這裡: http://www.tablesgenerator.com/markdown_tables

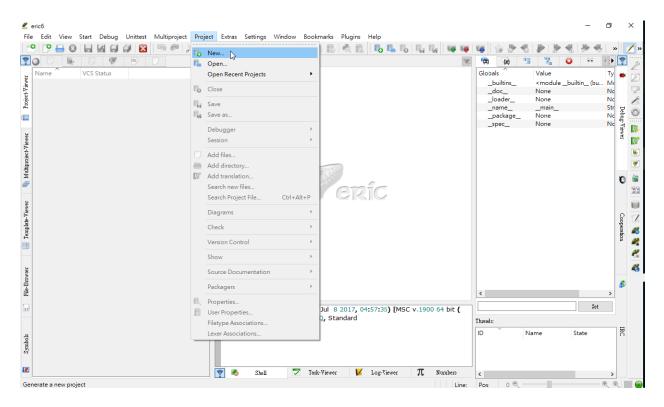


圖 5.1: 建立對話框 1

- 5.2 建立按鈕
- 5.3 建立程式碼

Project Propertie		?	×
Project Name:	專案名稱		
•	Spell Checking Properties		
Progr. Language:	Python3		•
	Mixed programming languages		
Project Type:	PyQt5 GUI		•
Project Directory:	Y:\tmp\github\example	€3	
Version No.:	0.1		
Main Script:	rwa.py 主要程式	€3	
_	Translations Properties		
End of Line Character:	System		•
Author:			
Email:			
Description:			
	OK	Cancel	
	OA	Contret	

圖 5.2: 建立對話框 2

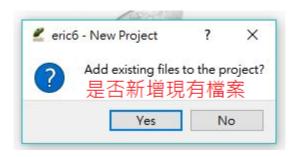


圖 5.3: 建立對話框 3

第六章 心得

期末報告心得

Fossil SCM

Fossil 是一個分散式版本控制系統、缺陷跟蹤管理系統以及在軟體開發中使用的wiki 軟體伺服器。對於設計師而言,日常工作中最常使用的工具,可能會是編輯器,或專為某種程式語言所設計的整合開發環境;而對負責軟體開發工作的軟體團隊成員來說,版本控制系統則是另一套相當重要的軟體工具。如果沒有版本控制系統,大型軟體的開發團隊成員將難以有效控制軟體版本,並可能導致程式臭蟲增加。一般人對於軟體本身的使用需求,多半是希望操作越簡單越好,並有相當程度的穩定性與可靠性。而操作簡單與系統本身穩定性高,正是 Fossil 所強調的二大重點。一般人即使沒有使用版本控制軟體的經驗,也能在閱讀 Fossil 提供的簡單文件之後立即上手。Fossil 之所以可以作為官方網站的平台,是因為除了版本控制系統相關的功能以外,亦提供了程式臭蟲追蹤 (Bug Tracking) 與維基共筆系統相關的功能以外,亦提供了程式臭蟲追蹤 (Bug Tracking) 與維基共筆系統的支援能力。與本身的版本控制系統功能類似,Fossil 的程式臭蟲追蹤功能與維基共筆系統採用分散式的處理方式。利用 Fossil 作為 Blog 平台的架設解決方案,所以無論使用者需要的是單純的版本控制,或是希望架設網站作為資訊分享的平台,都能利用 Fossil 一併解決。

Fossil SCM 心得

40623201-

40623202-

40623203-

40623210-使用過後讓我深深了解,一個設計者就算沒網路也能使用近端隨身系統作業,使用 Fossil SCM 可以有效率的版次管理,就算隨身系統遺失也可以馬上 clone。

40623211-

40623212-

網誌心得

40623201 - https://cpb.kmol.info/40623201/doc/trunk/blog/

40623202 - https://cpb.kmol.info/40623202/doc/trunk/blog/

40623203 - https://cpb.kmol.info/40623203/doc/trunk/blog/

40623210 - 每周撰寫網誌時能有效率的複習當週課程進度, 遇到的問題也可以放進網誌,未來才有紀錄可以查詢。(https://cpb.kmol.info/40623210/doc/trunk/blog/)

40623211 - https://cpb.kmol.info/40623211/doc/trunk/blog/

40623212 - https://cpb.kmol.info/40623212/doc/trunk/blog/

6.1 Github 協同倉儲

bg1 協同倉儲: https://github.com/40623203/bg1 pyqt5 calculator

6.2 學員心得

40623201 -

40623202 -

40623203 -

40623210 -這幾週在製作過程中,我學到如何利用 eric6 開啟 Qtdesigner 製作表單,並在製作數字及小數點中,知道如何產生 signal 和 slots 以及些微瞭接邏輯中的意思。分組的好處在於有問題能及時尋求幫助並解決,這也讓我了解到團隊分工的重要性。

40623211 - 經過這幾週的計算機製作, 我學到如何應用 PyQt 和 eric6, 更學到分工 合作的重要, 有效的分工, 能讓工作流程更順暢, 各個組員盡守本分, 使我們更團結一心, 其中我在製作根號時, 因爲一個英文字母漏掉, 導致系統無法運算, 所以我看到電腦打字準確性的重要, 第一次自己製作計算機是一個好棒的體驗

40623212 -

說明各學員任務與執行過程

40623201 -

40623202 -

40623203 -

40623210 - 一開始自行練習時發現 eric6 打不開 Qtdesigner,尋求助教幫助後發現 eric6 中的設定跑掉重設後才恢復完整。在執行期末專案的過程中忘記導入 signal,後來尋求組員幫助才了解每段邏輯的重要性。

40623211 -

40623212 -

第七章 結論

期末報告結論

7.1 結論與建議

結論與建議內容

第八章 參考文獻