文本前處理: Articut NLP系統與句法學

台師大通識教育課程

文本分析與程式設計

授課:卓騰語言科技_PeterWolf

N-Gram

這個星期日本想往後山藥師佛寺去世人罕至處想一想自己的人生

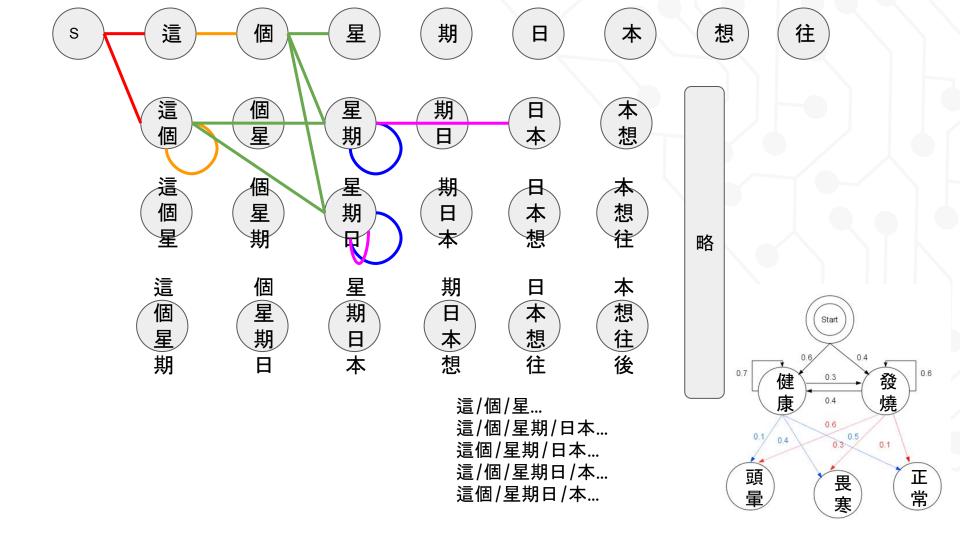
uni-gram:

這/個/星/期/日/本/想/往/後/山/藥/師/佛/寺/去/世/人/罕/至/處/想/一/想/自/己/的/人/生bi-gram:

這個/個星/星期/期日/日本/本想/想往/往後/後山/山藥/藥師/師佛/佛寺/寺去/去世/世人/人罕/罕至/至處/處想/想一/一想/想自/自己/己的/的人/人生

tri-gram:

• • •



BERT sentence pair encoding (with tensors for PyTorch implementation)

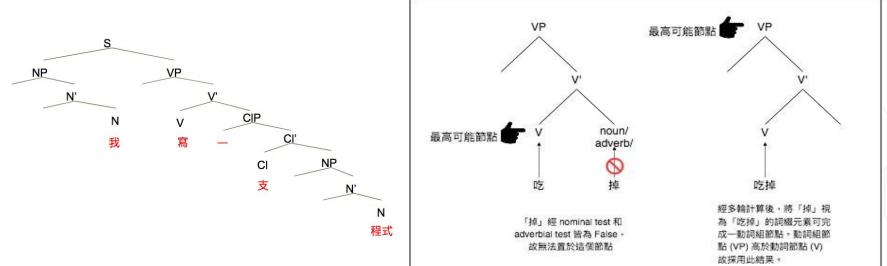
Input	[CLS] my dog is cute [SEP] he likes play ##ing [SEP]	[PAD]
Token Embeddings		
Segment Embeddings	$ \begin{bmatrix} E_A \\ E_A \end{bmatrix} E_A $ $ \begin{bmatrix} E_A \\ E_A \end{bmatrix} E_A $ $ \begin{bmatrix} E_A \\ E_A \end{bmatrix} E_A $ $ \begin{bmatrix} E_A \\ E_A \end{bmatrix} E_B $ $ \begin{bmatrix} E_B \\ E_B \end{bmatrix} E_B $ $ \begin{bmatrix} E_B \\ E_B \end{bmatrix} E_B $	
Position Embeddings	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	
tokens_tensor	5566 1 2 3 4 9527 5 6 7 8 9527	0
segments_tenso		0
masks_tensor	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	0

依句法學原理設計的中文NLP系統

1. Articut 不靠資料訓練,而依句法結構計算斷詞、詞性及命名實體。因為不需資料訓練, 對<mark>隱私保護</mark>具有先天的優勢。

2. CWS + POS + NER 同時完成降低因分段訓練造成的良率下滑問題,使最終應用產品良率

基準提高。



Articut 運作機制:以動詞切分為例

ArticutAPI: All-in-one 的工具組

For Python3 Users: https://github.com/Droidtown/ArticutAPI

For other languages: POST API Document https://api.droidtown.co/document/#articut-2

- ◆ 安装:
 - ▶ 呃...不用安裝, 下載就好了!:)
- ❖ 使用:
 - > lv1: 極致斷詞(斷到「構詞內部」結構)
 - > lv2: 詞組斷詞(斷到「詞組」結構)
 - ➤ lv3: 各種「語意」相關資訊
 - ➤ .getPersonLIST(): 取得全文中的「人名」
 - ➤ .getVerbStemLIST(): 取得全文中的「動作」(動作即事件)
 - .getNounStemLIST(): 取得全文中的「實體」(實體即參與者)
 - ➤ ...族繁不備載

ArticutAPI 安裝





Articut 基本操作

解壓縮. 並做好更名了

從 ArticutAPI 目錄中. 載入 ArticutAPI 模組。

實體化 ArticutAPI 模組 中的 Articut() 工具, 並 命名為 "articut"

準備要處理的文本字串

呼叫 articut.parse() 工 具來處理文本內容。

level 參數設定為 "lv2" ,處理完畢後結果存入 "resultDICT" 中。

vEnv_py36) peter@peter-G6:~/.../NTNU_TextProcessing/week09/example\$ ls rticutAPI vEnv py36) peter@peter-G6:~/.../NTNU_TextProcessing/week09/example\$ ipython ython 3.6.9 (default, Feb 12 2020, 21:15:06) 'ype 'copyright', 'credits' or 'license' for more information IPython 7.3.0 -- An enhanced Interactive Python. Type '?' for help.

n [1]: from ArticutAPI import ArticutAPI lo module named 'graphene' Articut-graphOL requires 'graphene' module. lease use pip/conda install graphene-python to install the module and reload Ar ticutAPI.

n [2]: articut = ArticutAPI.Articut()

[3]: inputSTR = "這個星期日本想往後山藥師佛寺去世人罕至處想一想自己的人生"

[4]: resultDICT = articut.parse(inputSTR, level="lv2")

[5]: resultDICT

想/自己/的/人生!

處理結果 exec time': 0.029288053512573242, result pos': ['<ENTITY DetPhrase>這個</ENTITY DetPhrase><TIME week>星期日</TIM

week><MODIFIER>本</MODIFIER><ACTION_verb>想</ACTION_verb><FUNC_inner>往</FUNC_ nner><RANGE locality>後</RANGE locality><ENTITY oov>山</ENTITY oov><ENTITY noun >藥師佛寺</ENTITY_nouny><ACTION_verb>去</ACTION_verb><ENTITY_nouny>世人</ENTITY nouny><MODIFIER>罕</MODIFIER><FUNC_inner>至</FUNC_inner><ENTITY_nouny>處</ENTIT

nouny><ACTION quantifiedVerb>想一想</ACTION_quantifiedVerb><ENTITY_pronoun>自 Z</ENTITY_pronoun><FUNC_inner>的</FUNC_inner><ENTITY_noun>人生</ENTITY_noun>'], 'result_segmentation': '這個/星期日/本/想/往/後/山/藥師佛寺/去/世人/罕/至/處/想

Articut 進階操作: 取得人名

呼叫 articut.parse() 工具來 處理文本內容。

level 參數設定為 "lv2", 處理完畢後結果存入 "resultDICT" 中。



Articut 進階操作:取得動作

呼叫 articut.parse() 工具來 處理文本內容。

level 參數設定為 "lv2", 處理完畢後結果存入 "resultDICT" 中。

```
resultDICT01 = articut.parse(inputSTR01, level="lv2")
     resultDICT02 = articut.parse(inputSTR02, level="lv2")
 [37]: verbLIST01 = articut.getVerbStemLIST(resultDICT01)
 [38]: verbLIST02 = articut.getVerbStemLIST(resultDICT02)
     verbLIST01
13, 14, '開'), (134, 136, '邀請')],
,
(121, 122, '投')],
(40, 41, '開'), (264, 265, '發')],
126, 128, '串連'), (155, 157, '搶分')],
105, 107, '延長'),
(343, 344, '比').
    : verbLIST02
(114, 116, '射下')],
    15, '吞下')],
```

準備好多篇「待處理文 本」

利用 .getVerbStemLIST(), 將 resultDICT 交給它處理, 取出所有的動作, 並存入 "verbLIST" 中。

假設有第三篇體育新聞出現, 我們就能利用這些動詞來讓電腦判斷「這是哪一種運動」。

Articut 進階操作:

取得實體

呼叫 articut.parse() 工具來 處理文本內容。

level 參數設定為 "lv2", 處理完畢後結果存入 "resultDICT" 中。

利用 .getNounStemLIST(), 將 resultDICT 交給它處理, 取出所有的實體, 並存入 "entityLIST" 中。

假設有下一篇食記出現, 我們就能 利用這些**實體**來讓電腦判斷「這是 哪一種風格的料理」。

```
n [4]: resultDICT01 = articut.parse(inputSTR01, level="lv2")
in [5]: entityLIST01 = articut.getNounStemLIST(resultDICT01)
      entityLIST01
 (45, 46, '味'), (99, 101, '粄條'), (188, 190, '油蔥'), (257, 259, '油菜')],
[(130, 132, '客家'), (160, 163, '鹹湯圓'), (226, 228, '經典')],
[(12, 14, '糯米'), (131, 133, '香菇')],
[(13, 15, '豬肉')],
(12, 14, '芹菜')],
     16, '小編'), (123, 125, '程度'), (215, 217, '粄條')],
```

準備好「待處理文本」

Articut 進階操作:

取得地點 Location

呼叫 articut.parse() 工具來 處理文本內容。

level 參數設定為 "lv2", 處理完畢後結果存入 "resultDICT" 中。

利用 .getLocationStemLIST(), 將 resultDICT 交給它處理, 取出所有的地點, 並存入 "locLIST" 中。

我們就能列出文本中所有的行政區 名稱的列表。這麼一來,就能知道 這篇文章在描述「什麼地方」

```
[n [33]: inputSTR [0ut[33]: '嗨嗨!!這張地圖是不死兔這次到澎湖玩耍所記錄的景點與美食喔!\n上面的名稱都是直接用GOOGLE地圖搜尋名稱就可以找到的地點~\n看地圖知道位置之後~就可以更輕鬆的安排行程~不怕繞遠路啦!!\n歡迎有需要的朋友參考~~\n...\n如果要到市區玩~找不到停車位~其實可以先把車寄放在租車行這邊XD\n因為博明租車的附近超多景點~徒步就能到!!\n像是著名的老街天后宮與四眼井~只要一分鐘就能走到喔!\n四眼井就是有四個口的井~\n四眼井是台灣澎湖縣最老的古井,位於馬公市中央老街的最北端,建立於明代初期(西元1592年),正式名稱為『四穴井』或『四孔井』。\n四眼井其實只是一個大井,出水量多,為避免民眾取水時不慎跌落入井中,早年以六塊花崗石條覆蓋,並用紅磚砌緣;但先前整修時已經改為
```

```
In [12]: resultDICT = articut.parse(inputSTR)
In [13]: locLIST = articut.getLocationStemLIST(resultDICT)
```

In [14]: locLIST

```
[(10, 12, '這裡')],
[],
[(10, 12, '澎湖')],
[],
[(64, 66, '馬公')],
[],
[(39, 41, '臺灣'), (62, 65, '澎湖縣'), (86, 89, '馬公市')],
[],
[(36, 38, '澎湖')],
[(36, 38, '澎湖縣')],
[],
[(117, 119, '西嶼')],
[],
[],
[],
[],
```

準備好「待處理文本」

Articut 進階操作:取得景點 Place

呼叫 articut.parse() 工具來處理 文本內容。

別忘了加入 openDataPlaceAccessBOOL 的參數為 True。處理完畢後結 果存入 "resultDICT" 中。

利用 .getOpenDataPlaceLIST(), 將 resultDICT 交給它處理, 取出所有的 景點, 並存入 "openLIST" 中。

```
In [33]: inputSTR
Out[33]: '嗨嗨!!這張地圖是不死兔這次到澎湖玩耍所記錄的景點與美食喔!\n上面的名稱都是直接用GOOGLE地圖搜尋名稱就可以找到的地點~\n看地圖知道位置之後~就可以更輕鬆的安排行程~不怕繞遠路啦!!\n歡迎有需要的朋友參考~~\n...\n如果要到市區玩~找不到停車位~其實可以先把車寄放在租車行這邊xD\n因為博明租車的附近超多景點~徒步就能到!!\n像是著名的老街天后宮與四眼井~只要一分鐘就能走到喔!\n四眼井就是有四個口的井~\n四眼井是台灣澎湖縣最老的古井,位於馬公市中央老街的最北端,建立於明代初期(西元1592年),正式名稱為『四穴井』或『四孔井』。\n四眼井其實只是一個大井,出水量多,為避免民眾取水時不慎跌落入井中,早年以六塊花崗石條覆蓋,並用紅磚砌緣;但先前整修時已經改為[524]: resultDICT = articut.parse(inputSTR, openDataPlaceAccessBOOL=True)
```

```
In [25]: openLIST = articut.getOpenDataPlaceLIST(resultDICT)

(17, 21, '跨海大橋'), (159, 166, '易家仙人掌冰店')],
[],
[],
[],
[],
[[34, 38, '跨海大橋')],
[],
[[70, 74, '二崁聚落')],
```

配合前一段的 .getLocationStemLIST() ,我們就能讓電腦學會「什麼地方有什麼 景點」了!

準備好「待處理法律文本」

Articut 進階操作: 法律文件操作

呼叫 articut.parse() 工具來處理 文本內容。處理完畢後結果存入 "resultDICT" 中。

```
In [16]: s = "核被告所為,分別係犯刑法第284條第1項前段之過失傷害罪及同法第185...: 條之4之肇事致人傷害逃逸罪"
```

In [17]: from ArticutAPI import ArticutAPI

```
10 [18]: articut = ArticutAPI.Articut()
```

In [19]: resultDICT = articut.parse(s, level="lv2")

別忘了 LawsToolkit() 要用 resultDICT 做為 的動參數哦!

```
In [20]: lawTK = ArticutAPI.LawsToolkit(resultDICT)
```

in [21]: lawTK.getLawArticle()

Out[21]: ['第185條之4', '第284條第1項']

額外實體化 ArticutAPL內的 LawsToolkit(), 並把 resultDICT 專給 它做為啟動參數。

配合前一段的 .getLawArticle(), 我們就能取 出文字中含有「法條編號」的字串了!

更多 Articut 進階操作 (就說族繁不備載咩)

調用 WikiData 資料庫

Articut 可取用其條目 (Label) 的資訊,並標記為 <KNOWLEDGE_wikiData>。

```
#允許 Articut 調用 WikiData 字典,列出所有 WikiData 條目名稱的字串。
inputSTR = "我在瓶子里發現兩隻邊緣真亮羽水蚤。"
result = articut.parse(inputSTR, wikiDataB00L=True)
wikiDataLIST = articut.getWikiDataLIST(result)
print("## WikiData:")
pprint(wikiDataLIST)
```

Local RE (台灣地址)

地址,是一串的字符,內含國家、省份、城市或鄉村、街道、門牌號碼、屋邨、大廈等建築物名稱,或者再加樓層數目、房間編號等。 一個有效的地址應該是**獨一無**二的,才能讓郵差等物流從業員派送郵件,或者上門收件。

羅斯福路四段,指的是地理上的區域,而不是一個地址,因為光是看到「羅斯福路四段」並無法得知正確的所在位置。

X 台北市大安區羅斯福路四段

羅斯福路四段1號,指的是地理上的絕對位置,並可正確的知道所在位置。

0 台北市大安區羅斯福路四段1號

```
inputSTR = "台北市大安區鑑斯福路四段1號"
result = articut.parse(inputSTR)

#列出所有的台灣地址
addTWLIST = articut.getAddTWLIST(result)
print("## Address:")
pprint(addTWLIST)

#使用 localRE 工具取得地址分段細節
countyResult = articut.localRE.getAddressCounty(result)
print("## localRE: 縣")
pprint(countyResult)

cityResult = articut.localRE.getAddressCity(result)
```

https://api.droidtown.co

更多更多 Articut 進階操作 (lv1, lv2, lv3)



https://api.droidtown.co

更多更多 Articut 進階操作 (Խղ, lv2, Խз)



https://api.droidtown.co

更多更多 Articut 進階操作 (١ν٦, ١ν2, lv3)

lv3 處理各種「整篇文本中, 和語意相關的議題」(e.g., 人、事、時、地、物)



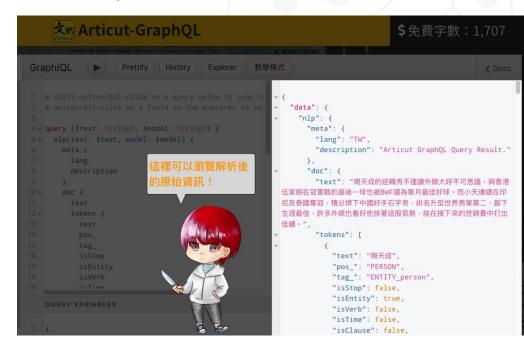
更多更多 Articut 進階操作 (Articut-GraphQL)

SpaCy: https://spacy.io/

- https://github.com/howl-anderson/Chin ese_models_for_SpaCy
- https://www.mdeditor.tw/pl/pzWl/zh-tw

```
Edit the code & try spaCy
# pip install spacy
# python -m spacy download en_core_web_sm
 import spacy
# Load English tokenizer, tagger, parser, NER and word vectors
nlp = spacy.load("en_core_web_sm")
# Process whole documents
text = ("When Sebastian Thrun started working on self-driving cars at "
         "Google in 2007, few people outside of the company took him "
         "seriously. "I can tell you very senior CEOs of major American "
         "car companies would shake my hand and turn away because I wasn't "
         "worth talking to," said Thrun, in an interview with Recode earlier "
         "this week.")
doc = nlp(text)
# Analyze syntax
print("Noun phrases:", [chunk.text for chunk in doc.noun_chunks])
 print("Verbs:", [token.lemma_ for token in doc if token.pos_ == "VERB"])
```

Articut-GraphQL: 所有 GraphQL 指令都「相容」 SpaCy, 但 Articut-GraphQL 的「中文處理」能力更強!



可以不要再給我「不分詞性」的文字雲了嗎?

普通文字雲:

這些都是後見之明的「過度腦補」而已。

[我們] 出現很多次,可見講者很重視「我們」 [台灣] 出現很多次,可見講者很重視「台灣」 [經濟] 出現很多次,可見講者想要拼經濟。

Articut-GraphQL: 可依詞性 (POS) 分別繪製文字雲 (哦!這個功能嘛...SpaCy 沒有。)



動詞文字雲:

動詞描述的是行動,是 事件。因此動詞文字雲 可清楚看出文本中的實際[**行動**]是哪些。

形容詞文字雲:

形容詞描述的是主觀判 斷的結果。因此形容詞文 字雲可清楚看出文本中 的[判斷結果] 是什麼。

Articut 處理不好的地方, 原因及解決辦法

- ❖ 文本是由「語言」+「知識」構成的。Articut 是基於「語言」設計的,它沒有「知識」。 因此所有的**簡稱或長組織機構名稱**。它 都處理不算最好。
- ◆ 中文文本只有「符號」,沒有「聲音」,因 此破音字出現時會處理得不好,外文音 譯的外來語也會較吃力。(e.g.,派對、趴 踢、迪斯可、吉拿棒)
- ◆ 解決的辦法:幫它加上「知識」
 - ➤ 開啟 OpenData
 - ➤ 開啟 WikiData
 - ➤ 下載領域字典
 - ➢ 自己手動加上字典





Articut 處理特別好的地方及原因

- ❖ Articut 是基於「語言」設計的,它沒有內建「知識」(也就是沒有字典)。因而對 OOV (新詞) 的判斷接受度特別強,也幾乎不受 OOV 影響它的良率。ref. https://github.com/taedlar/wordcept
- ❖ 內建「句法」讓 Articut 處理「轉品」(詞性轉變) 的能力更好 (我們甚至封印了一部份以便和其它的方案做相容)。
- ❖ 它只有內建「句法」,沒有模型,沒有資料, 故運算速度極快,程式超級小。
- ◆ 無需資料,即無訓練。既可保障隱私、也 節約能源、節省模型訓練成本。



◆設定: lv2 詞組斷詞 ▼

Quiz:

課堂中已經演示了文本處理中,利用 Articut 進行「斷詞工作」、POS 詞性標記以及 NER 命名實體辨識和其它多種不同的 NLP 任務。試思考以下問題:

- 1. 斷詞系統的運作原理有哪幾種?Articut 是屬於哪一種?
- 2. 「訓練文本」和「應用文本」的差異,是否會造成 Articut 的表現不佳?
- 3. 只有斷詞處理, 能取出什麼樣的資訊?這個資訊是否足以呈現文本特性?
- 4. 加上 POS 處理, 能取出什麼樣的資訊?用什麼方法?
- 5. 再加上 NER 處理, 能取出什麼樣的資訊?這個資訊是否有什麼限制?

Assignment: 小組作業, 每組繳一份至你們的「組名目錄」即可

- 1. 從課程 github repo 中把課程中提供的 week09 的目錄 git pull 下來。
- 2. 把 week09.py 改名為 week09_分組隊名.py
- 在 week09_分組隊名.py 中, 設計你的程式, 利用 Articut 完成以下指定規格:
 - a. 把 "**tourblog.json**" 中的「行政地名」和「景點名稱」取出,另存入兩個 LIST,再將這兩個 LIST 存成 tourblog_geoinfo.json 檔。內容為 {"location": [....], "place":[....]}
 - b. 把 "**刑事判決_106,交簡,359_2017-02-21.json**" 中 "mainText" 欄位裡的刑罰取出, 另存為 justice.json 檔, 內容為 {"liability": "**<你取出的刑罰>**"}。
 - c. 把 "**news.json**" 中 "content" 中的:
 - i. 人名列出, 並計算每個人名出現的次數
 - ii. 地點列出
 - iii. 涉案金額列出
 - iv. 將以上資訊另存為 news_info.json 檔, 內容為 {"people":[(人名,次數),(人名,次數),...], "location":[...], "money":[...]}