

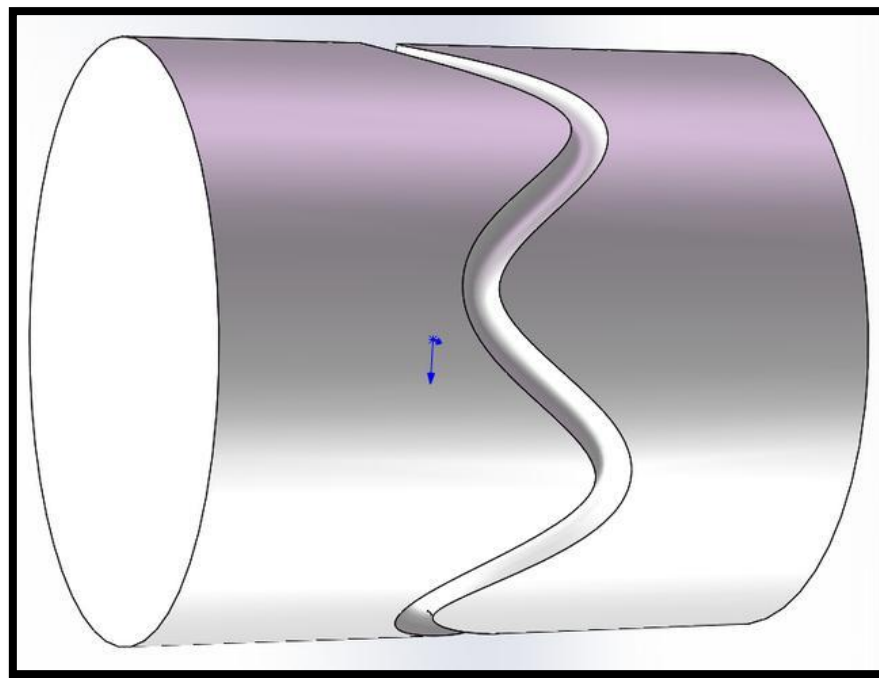
# Stage2-bg2分組報告

---

組員:40823213 ， 40823232 ， 40823234 ， 40823235

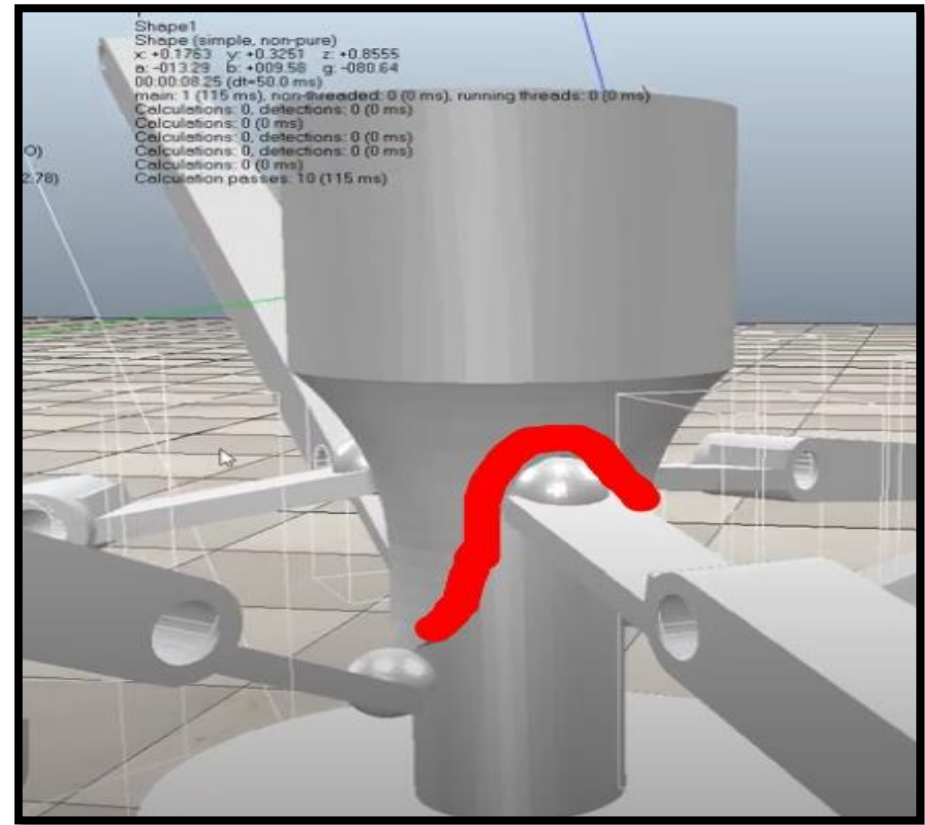
# W6進度

我們的題目沿用stage1-bg1，因此在第六週初步做了改良，以函數的曲線使桿子沿著路徑升降。



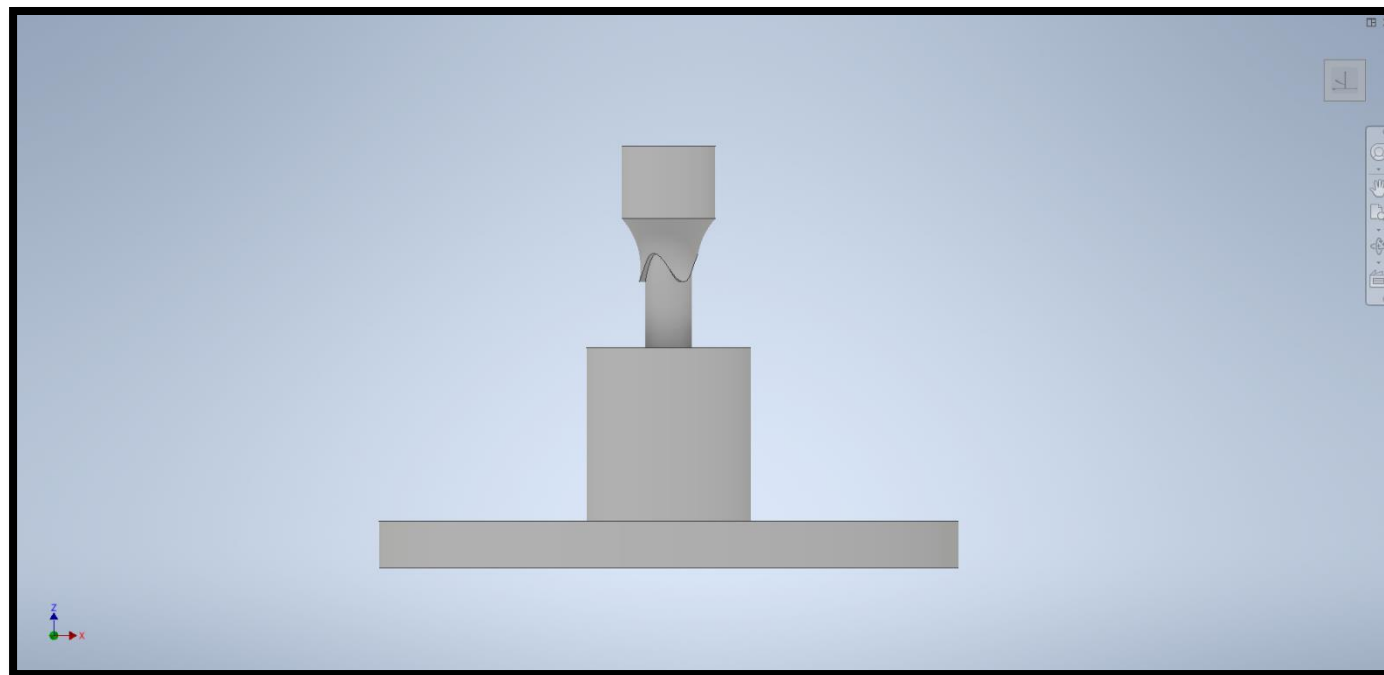
# 第一次模擬

在模擬的時候，中心桿上的弧線太陡峭導致桿子的球體卡住，無法順暢的旋轉。



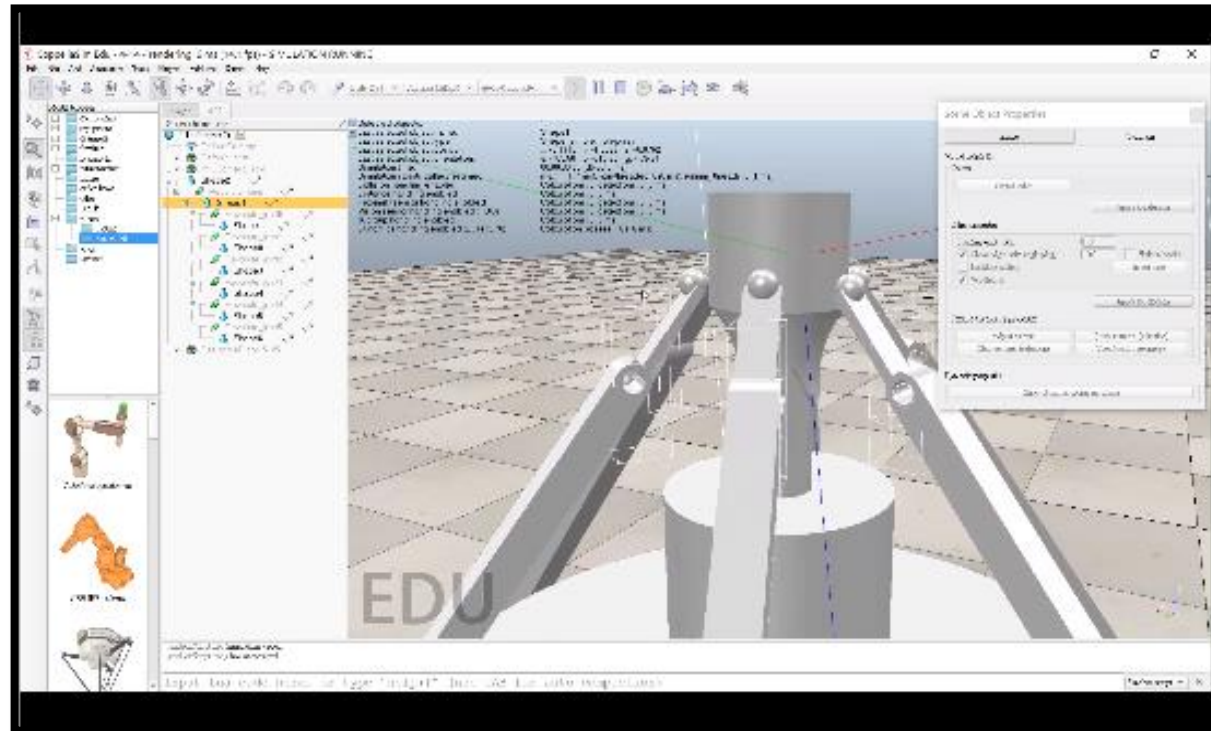
# W7進度

我們經過第一次模擬過後修改了圖檔，使波峰到波谷的距離縮短，避免桿子再度卡住。



# 第二次模擬

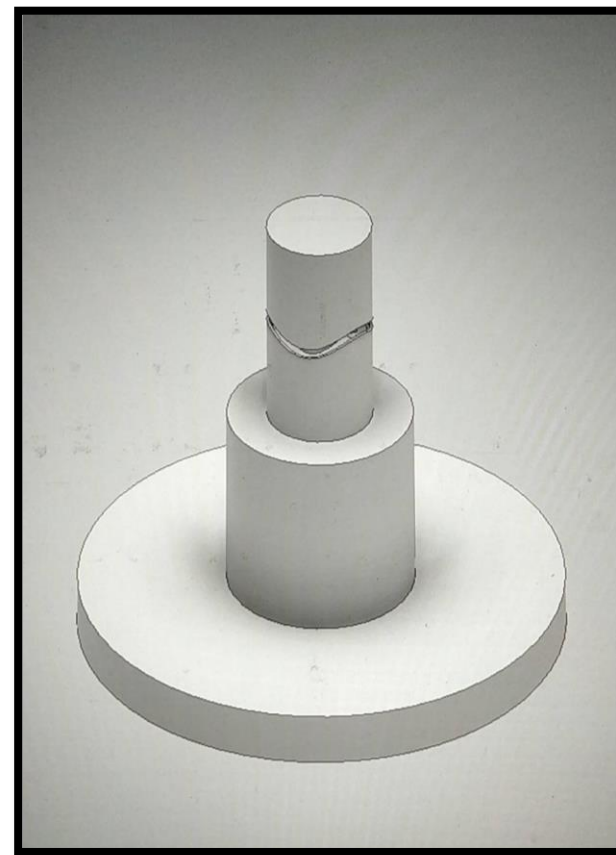
這次將第一次模擬的弧線改得更平緩，但因為畫的弧線無法約束到桿件，以至於在一定的擺動後，桿子會脫離軌道。



# W8進度

---

經過前面兩次模擬後，我們想畫出類似圓柱凸輪的樣子，使桿子能按照軌道的路徑移動。



# 心得

---

這次四人一組的主題雖然是和兩人一組的主題相同，所以更能比較出前四週和後五週的差異，兩人一組時要做的事情很多時間比較倉促，四人一組會比較能透過討論來分配每周的進度，因為有四個人所以處理同樣的問題顯得更加有效率，不僅是修改圖的想法，還是模擬所遇到的問題，總是能比較快速地使進度往目標推進，希望能透過這五週的經驗在八人一組時能完成所要做的事。

# 參考資料

---

<https://www.evget.com/article/2020/8/13/37561.html>

[https://www.youtube.com/watch?v=s5O9\\_Ny9ufA](https://www.youtube.com/watch?v=s5O9_Ny9ufA)