### Taller de Herramientas Computacionales

Elías Jiménez Cruz

 $17/\mathrm{Enero}/2019$ 

### Contents

1	Uso básico de Linux  1.1 Distribuciones de Linux	
<b>2</b>	Introducción a LateX	7
3	Introducción a Python	ę

#### Introducción

Este libro es para fortalecer el conocimiento de la materia de Taller de Herramientas Computacionales. www.google.com www.google.com

4 CONTENTS

## Chapter 1

## Uso básico de Linux

- 1.1 Distribuciones de Linux
- 1.2 Comandos

## Chapter 2

## Introducción a LateX

#### Chapter 3

### Introducción a Python

```
#!/usr/bin/python2.7
# -*- coding: utf-8 -*-
'','Elías Jiménez Cruz
409085596
Taller de herramientas computacionales
{aquí va una descripción del programa y lo que hace}'''
x = 10.5
y = 1.0/3
z=15.3
\#x,y,z=10.5,1.0/3,15.3
H= '''El punto en R3 es (x,y,z) = (\%.2f,\%g,\%G)''' \%(x,y,z)
print H
 \texttt{G= '''El punto en R3 es (x,y,z) = (\{laX:.2f\},\{laY:g\},\{laZ:G\})'''} . \texttt{format(laX=x,laY=y,laZ=z)} 
print G
#import math as m
#from math import sqrt
#from math import sqrt as s
from math import *
x = input("Dame el número del cual quieres conocer su raíz: ")
print "La raíz cuadrada de %.2f es %f" %(x,sqrt(x))
Hola mundo!
```

#### Orientación a objetos

# Bibliography

Autor blah! cualquier cosa blah!