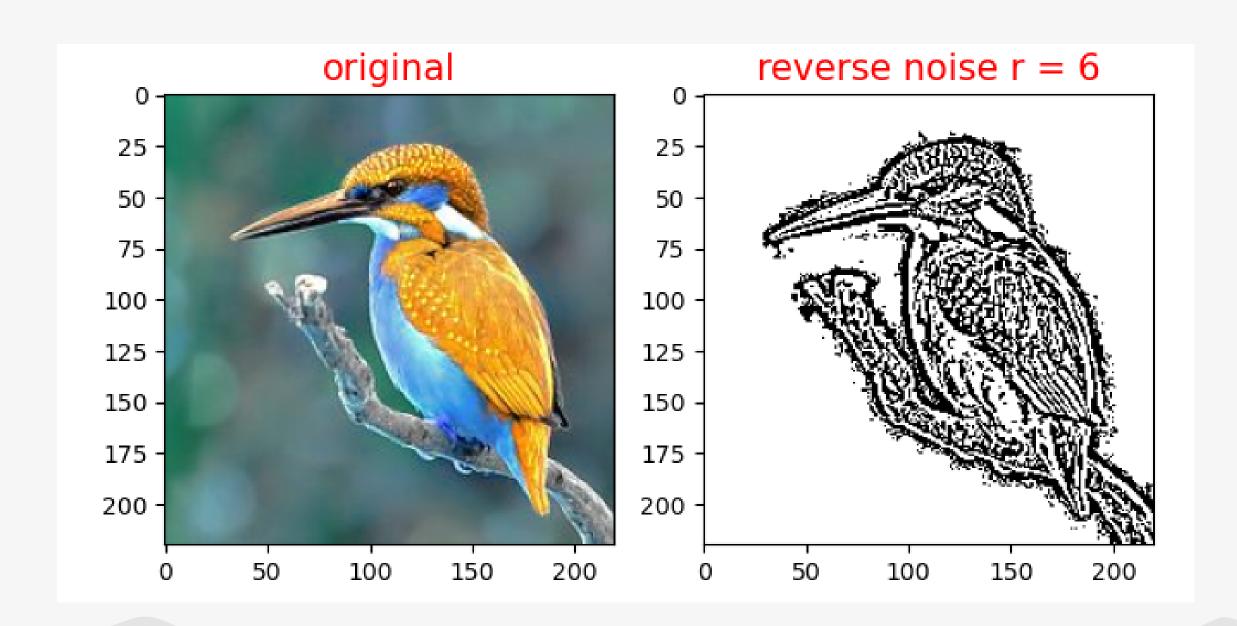


影像轉水墨畫



定義函式

```
import numpy as np
import cv2
from matplotlib import pyplot as plt
import time
```

```
def reduce_noise(img, edges, radius): #若灰階影像中各相素點半徑(radius)內邊緣影像有值則將其保留,若否則將該相素點刪除
   nr, nc = img.shape[:2]
   new_img = img.copy() #複製一新影像
   has edges = 0 #檢測半徑內是否有邊緣資訊
   edges_x = edges_y = 0 #紀錄半徑內的X,Y軸的值
   for x in range(nr):
      for y in range(nc):
          if img[x][y] == 0:
             for round_x in range(2 * radius + 1): #檢測目前位置加上或減去半徑後是否會超過影像範圍
                 for round y in range(2 * radius + 1):
                     if (x - radius + round x) < 0:
                        edges_x = 0
                     elif (x - radius + round_x) >= nr:
                        edges_x = nr - 1
                        edges_x = x - radius + round_x
                     if (y - radius + round_y) < 0:</pre>
                        edges_y = 0
                     elif (y - radius + round_y) >= nc:
                        edges_y = nc - 1
                     else:
                        edges_y = y - radius + round_y
                     if edges[edges_x][edges_y] == 0: #若在半徑內有邊緣資訊,則記錄有邊緣
                        has_edges = 1
          if has_edges == 0: #若半徑內無邊緣資訊則將新影像的該點的灰階值設為255
             new_img[x][y] = 255
          has edges = 0
   return new_img
```

執行程式

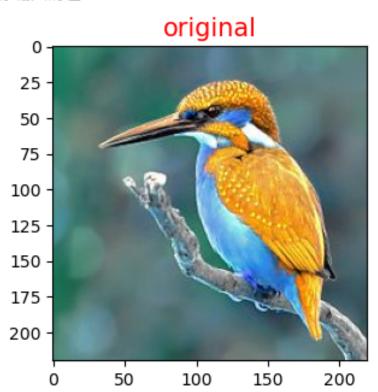
```
img = cv2.imread("./bird.jpg") #讀取影像
gray_img = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY) #將讀取的影像轉換為灰階影像
gaussian_img = cv2.GaussianBlur(gray_img, (5, 5), 0) #將讀取的影像透過高斯濾波將影像平滑化,以此來減少背景躁點
print("此程式可以把圖片轉成山水畫\n\n")
while True:
   if menu == 1:
      print("以下為控制邊緣偵測的數值\n使用的是Canny來進行邊緣偵測\n")
      time.sleep(5) #有時候會有執行過快因而順序錯亂的情況發生
      threshold1 = int(input("請輸入參數threshold1 門檻值,範圍 0~255\n推薦值為5,不推薦超過30\n你輸入的值:"))
      threshold2 = int(input("\n請輸入參數threshold2 門檻值,範圍 0~255\n推薦值為90,不推薦超過200\n你輸入的值:"))
      edges_img = cv2.Canny(gaussian_img, threshold1, threshold2)#影像邊緣偵測
      edges_img = change(edges_img) #因為Canny所生成之邊緣影像的邊緣為白色背景為黑色,故將其黑白顛倒
      imgs=[img, edges img]
      titles=['original', 'reverse gray level for edges']
      for i in range(2):
          plt.subplot(1,2,i+1)
          plt.title(titles[i], fontsize=15, color = 'r')
          plt.imshow(imgs[i], cmap = 'gray')
      plt.tight_layout()
      plt.show()
      time.sleep(5)
      control = int(input("\n是否要重新輸入參數threshold1跟threshold2\n是請輸入1\n否請輸入2\n你輸入的值 : "))
      if 1 <= control <= 2 :
          menu = control
          print("\n輸入錯誤請重試\n")
```

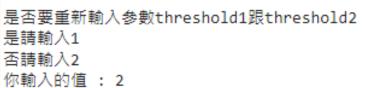
此程式可以把圖片轉成山水畫

以下為控制選緣偵測的數值 使用的是Canny來進行邊緣偵測

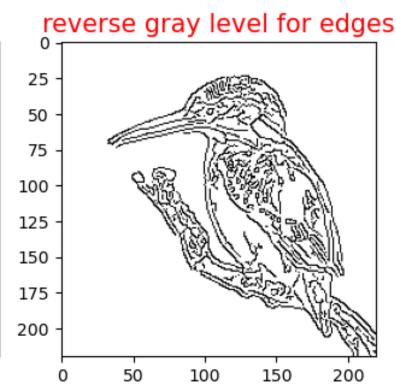
請輸入參數threshold1 門檻值,範圍 0~255 推薦值為5,不推薦超過30 你輸入的值: 5

請輸入參數threshold2 門檻值,範圍 0~255 推薦值為90,不推薦超過200 你輸入的值: 90







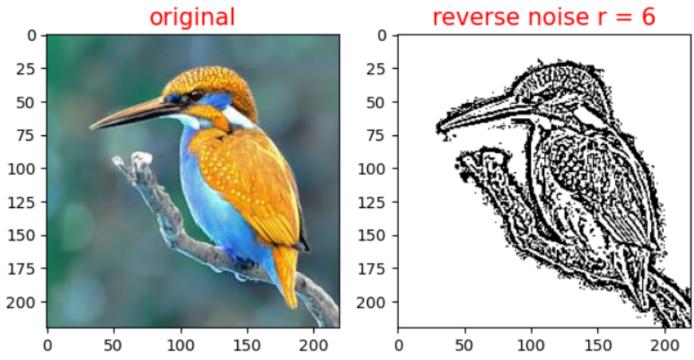


```
if menu = 2:
            adaptive_theshold_gaussian = cv2.adaptiveThreshold(gray_img, 255, cv2.ADAPTIVE_THRESH_GAUSSIAN_C, cv2.THRESH_BINARY, 11, 2)#將影像透過高斯法的適應性閥值化來將灰階影像變為只有黑白兩色
            print("\n\n以下為遮罩半徑的數值\n此遮罩會偵測各像素點半徑範圍內是否有其他邊緣資訊\n若沒有則判定該像素點為噪點")
            radius=int(input("\n請輸入遮罩半徑\n推薦值為6\n不推薦超過10\n你輸入的值 : "))
            reduce_noise_img = reduce_noise(adaptive_theshold_gaussian, edges_img, radius)
                                                                               #透過邊緣資訊來將不必要的地方刪除
                                                                                                                     若沒有則判定該像素點為噪點
            imgs=[img, reduce_noise_img]
            titles=['original', 'reverse noise r = '+str(radius)]
            for i in range(2):
                  plt.subplot(1, 2, i+1)
                  plt.title(titles[i], fontsize = 15, color = 'r')
                  plt.imshow(imgs[i], cmap = 'gray')
            plt.tight_layout()
            plt.show()
            time.sleep(10)
            control=int(input("\n請問要返回上個步驟,或是要重新輸入遮罩半徑\n回到上一步請輸入1\n要重新輸入遮罩半徑請輸入2\n不重新輸入遮罩半徑請輸
            if 1 <= control <= 3:
                  menu = control
            else:
                  print("\n輸入錯誤請重試\n")
      if menu=3:
            break
print("\n演示結束\n")
```

以下為遮罩半徑的數值 此遮罩會偵測各像素點半徑範圍內是否有其他邊緣資訊

請輸入遮罩半徑 推薦值為6

不推薦超過10 你輸入的值: 6



請問要返回上個步驟,或是要重新輸入遮罩半徑

回到上一步請輸入1

要重新輸入遮罩半徑請輸入2 不重新輸入遮罩半徑請輸入3

你輸入的值: 3

演示結束

程式碼

