# 資料結構 hw1

許家瑋

2024/10/18

1. 利用遞回阿克曼函數解決此問題及計算幕集的遞迴函數 實作完整程式碼放在.cpp 檔 此部分只放兩小題部分程式碼

### 1-1

1-2

```
3 ∨ int A(int m, int n) {
               int a[1000] = \{ 0 \}, b[1000] = \{ 0 \};
4
5
               int Top_a = 0, Top_b = 0;
               a[Top_a++] = m;
6
7
               b[Top_b++] = n;
8
9
               while (Top_a != 0) {
                       if (m == 0) {
                                                       // m == 0
10
                               n = n + 1;
11
                               while ((Top_a != 0) && (b[Top_b - 1] != -1)) {
12
                                        a[Top_a--] = 0;
13
                                        b[Top_b--] = 0;
14
15
                               }
16
                               if (Top_a != 0) {
                                       m = a[Top_a - 1];
17
                                       b[Top_b - 1] = n;
18
19
                               }
20
                       }
                       while (m != 0) {
                                                       // m > 0 «¼Æ°µ ª½"ì m == 0
21
22
                               if (n == 0) {
                                                       // n == 0
23
                                       m--;
24
                                       n = 1;
25
                                       a[Top_a++] = m;
26
                                        b[Top_b++] = n;
27
                               }
28
                               else {
                                                                //n > 0
29
                                        n--;
30
                                        a[Top_a++] = m - 1;
                                       b[Top_b++] = -1;
31
32
33
                       }
               }
34
35
               return n;
36
```

## 2. 主程式部分

### 1-1

1-2

3.

#### 1-1

時間複雜度

A(m,n)當 m 越大為迭代指數級 難以表示 空間複雜度

遞迴深度隨著 n 的增長以指數級或更快的 速度增加 導致空間複雜度也迅速上升 達到指 數級甚至雙指數級的空間需求

#### 1-2

時間複雜度

空間複雜度

因為幕集大小為指數級 因此時間空間的複雜度接受到幕集大小所影響

4.

小得

這是我第二次修江老師的資料結構 作業與之前 大同小異 目前不算太難 反而是在實作時第一 題有點卡住 所幸認真思考過後還是有成功編譯 唯一較為不同的是 這次要把檔案放在 GitHub 上 目前在作業上並無太大問題還算簡單