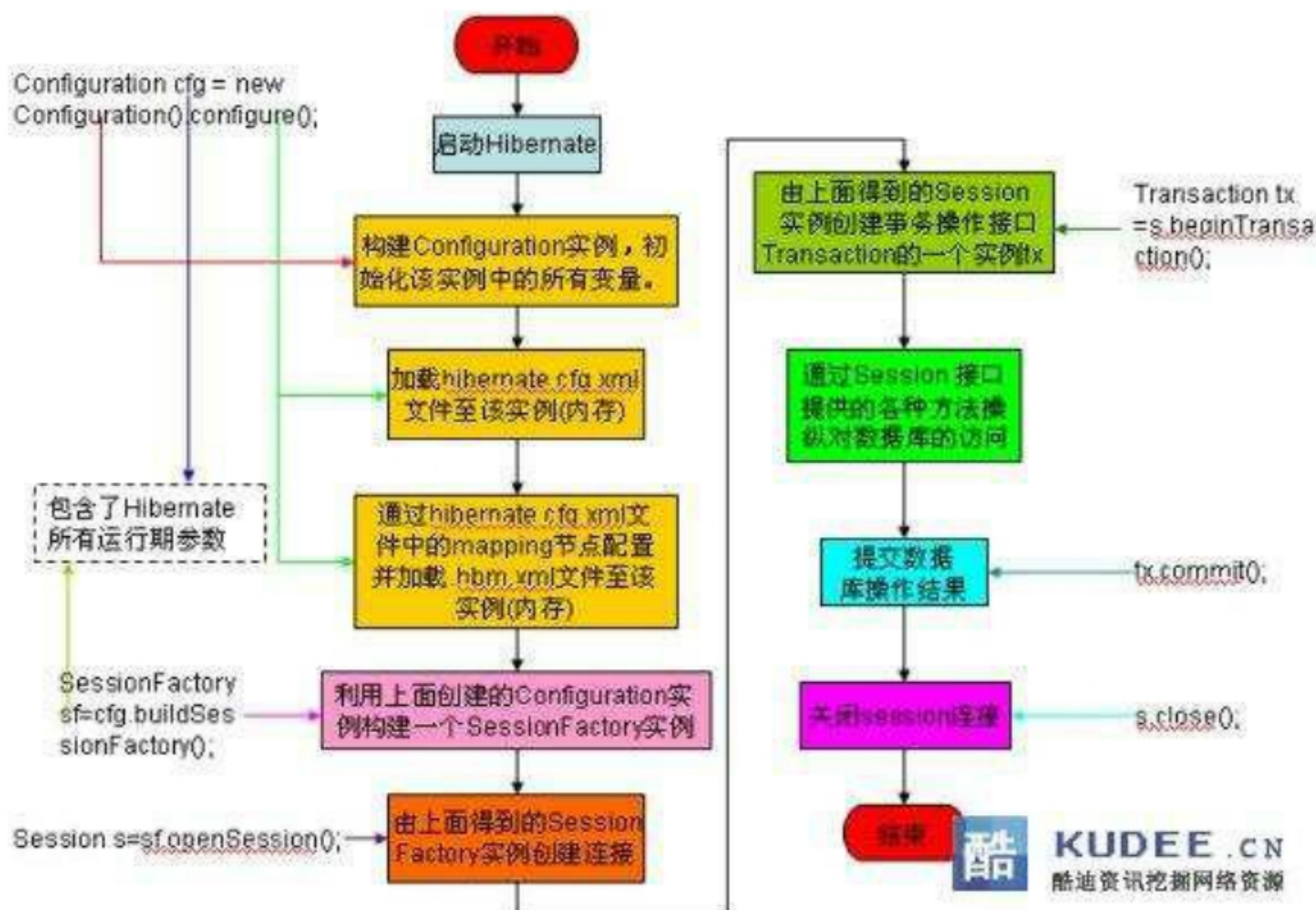


题目 1: Hibernate 工作原理及为什么要用?

原理:

hibernate, 通过对 jdbc 进行封装, 对 java 类和 关系数据库进行 mapping, 实现了对关系数据库的面向对象方式的操作, 改变了传统的 jdbc + sql 操作数据的方式, 从而使开发人员可以话更多精力进行对象方面的开发



1. 读取并解析配置文件
2. 读取并解析映射信息, 创建 SessionFactory
3. 打开 Session
4. 创建事务 Transaction
5. 持久化操作
6. 提交事务
7. 关闭 Session
8. 关闭 SessionFactory

为什么要用:

1. 对 JDBC 访问数据库的代码做了封装, 大大简化了数据访问层繁琐的重复性代码。
2. Hibernate 是一个基于 JDBC 的主流持久化框架, 是一个优秀的 ORM 实现。他很大程度的简化 DAO 层的编码工作
3. hibernate 的性能非常好, 因为它是个轻量级框架。映射的灵活性很出色。它支持各种关系数据库, 从一对一到多对多的各种复杂关系。

题目 2： 什么是 Hibernate 延迟加载？

延迟加载机制是为了避免一些无谓的性能开销而提出来的，所谓延迟加载就是当在真正需要数据的时候，才真正执行数据加载操作。在 Hibernate 中提供了对实体对象的延迟加载以及对集合的延迟加载，另外在 Hibernate3 中还提供了对属性的延迟加载。

题目 3： Hibernate 中类之间的关联关系有几种?(如：一对多、多对多的关系)

many-to-one、one-to-many、many-to-many、 one-to-one

题目 4： 说下 Hibernate 的缓存机制

一、hibernate 一级缓存

- (1) hibernate 支持两个级别的缓存，默认只支持一级缓存；
- (2) 每个 Session 内部自带一个一级缓存；
- (3) 某个 Session 被关闭时，其对应的一级缓存自动清除；

二、hibernate 二级缓存

- (1) 二级缓存独立于 session，默认不开启；

题目 5： Hibernate 的查询方式

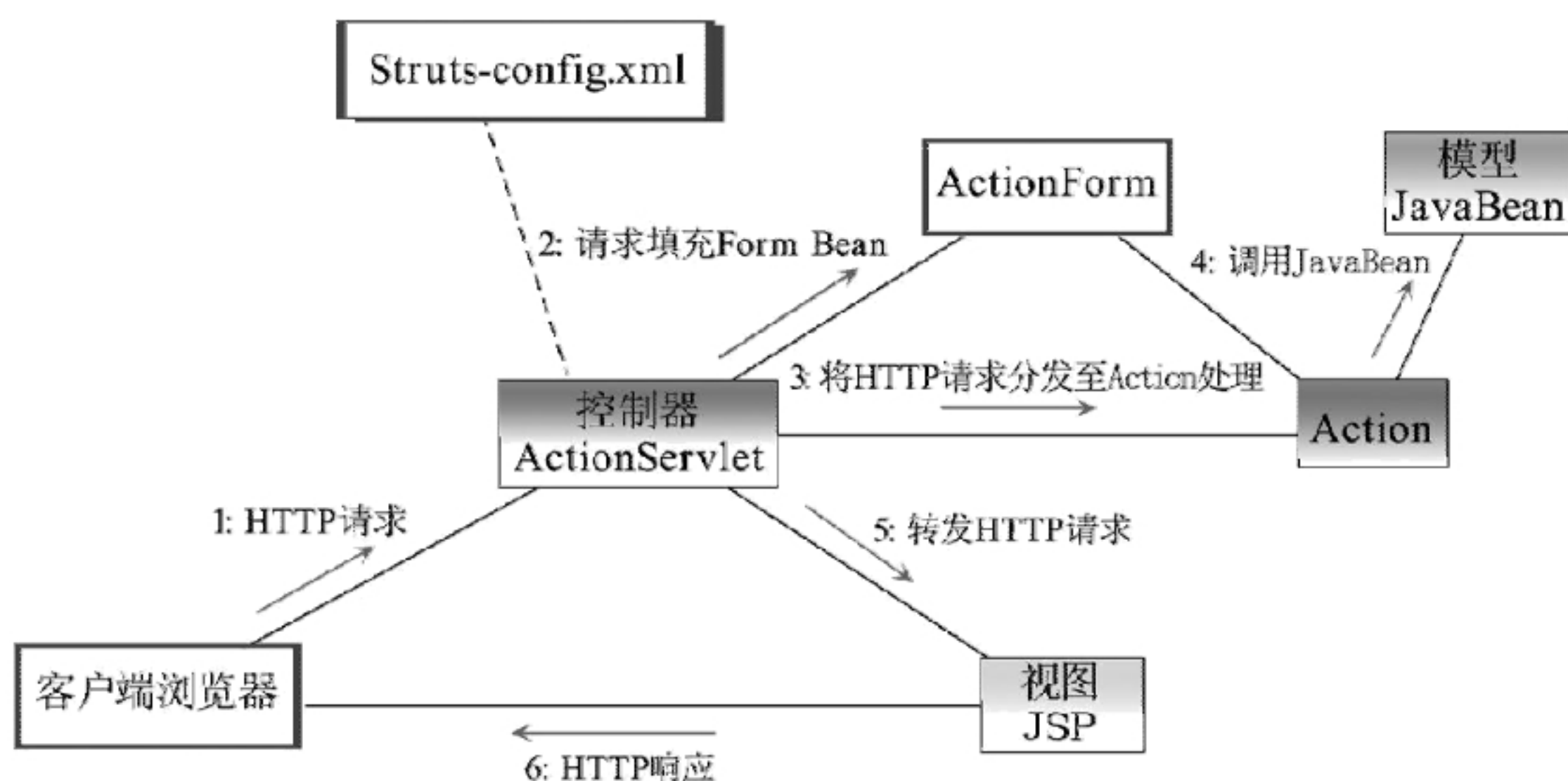
本地 SQL 查询、Criteria、Hql

题目 6： 如何优化 Hibernate？

- 1. 使用双向一对多关联，不使用单向一对多
- 2. 不用一对一，用多对一取代
- 3. 配置对象缓存，不使用集合缓存

题目 7： Struts 工作机制？为什么要使用 Struts？

工作机制：



Struts 的工作流程：

在 web 应用启动时就会加载初始化 ActionServlet, ActionServlet 从 struts-config.xml 文件中读取配置信息, 把它们存放到各种配置对象

当 ActionServlet 接收到一个客户请求时, 将执行如下流程.

- (1) 检索和用户请求匹配的 ActionMapping 实例, 如果不存在就返回请求路径无效信息;
- (2) 如果 ActionForm 实例不存在, 就创建一个 ActionForm 对象, 把客户提交的表单数据保存到 ActionForm 对象中;
- (3) 根据配置信息决定是否需要表单验证. 如果需要验证, 就调用 ActionForm 的 validate() 方法;
- (4) 如果 ActionForm 的 validate() 方法返回 null 或返回一个不包含 ActionMessage 的 ActionErrors 对象, 就表示表单验证成功;
- (5) ActionServlet 根据 ActionMapping 所包含的映射信息决定将请求转发给哪个 Action, 如果相应的 Action 实例不存在, 就先创建这个实例, 然后调用 Action 的 execute() 方法;
- (6) Action 的 execute() 方法返回一个 ActionForward 对象, ActionServlet 在把客户请求转发给 ActionForward 对象指向的 JSP 组件;
- (7) ActionForward 对象指向 JSP 组件生成动态网页, 返回给客户;

为什么要用:

1. JSP、Servlet、JavaBean 技术的出现给我们构建强大的企业应用系统提供了可能。但用这些技术构建的系统非常的繁乱。
2. 基于 Struts 开发的应用:
 - 不用再考虑公共问题
 - 专心在业务实现上
 - 结构统一, 易于学习、维护
 - 新手也可写出好程序

题目 10: 为什么要用 spring?

Spring 是一个轻量级的 IOC 和 AOP 框架。

IOC (控制反转) 意味着将你设计好的类交给系统去控制, 而不是在你的类内部控制。这称为控制反转

AOP (面向切面), 它将那些影响多个类的行为封装到可重用的模块中, 面向对象是把问题从同类事物中抽象出来, 面向切面是把问题从不同类问题中抽象出来。

1. hibernate 中 get() 与 load() 区别

请注意如果没有匹配的数据库记录, load() 方法可能抛出无法恢复的异常 (unrecoverable exception)。如果类的映射使用了代理 (proxy), load() 方法会返回一个未初始化的代理, 直到你调用该代理的某方法时才会去访问数据库。若你希望在某对象中创建一个指向另一个对象的关联, 又不想在从数据库中装载该对象时同时装载相关联的那个对象, 那么这种操作方式就用得上的了。如果为相应类映射关系设置了 batch-size, 那么使用这种操作方式允许多个对象被一批装载 (因为返回的是代理, 无需从数据库中抓取所有对象的数据)。如果你不确定是否有匹配的行存在, 应该使用 get() 方法, 它会立刻访问数据库, 如果没有对应的行, 会返回 null。

17. [Hibernate 题目] 判断题: 使用 save/persist 一个对象时, 便立即向数据库发送执行 insert sql 语句?

- 1) `persist` 把一个瞬态的实例持久化,但是并“不保证”标识符被立刻填入到持久化实例中,标识符的填入可能被推迟到 `flush` 的时间。
- 2) `persist`“保证”当它在一个 `transaction` 外部被调用的时候并不触发一个 `Sql Insert`,这个功能是很有用的。
- 3) `save` 会立即执行 `Sql insert`,不管是不是在 `transaction` 内部还是外部。

18. [Hibernate 题目]: 指出一下代码哪里错误使用了 **Hibernate**。

背景简介: `Board` 是一个实体类, `id` 是它的主键, `name` 和 `description` 是他的两个属性。`BoardDao` 是 `Board` 实体的数据访问对象, `BoardBo` 是业务对象, 用户提交变更 `Board` 对象的请求, 由 `Struts` 的 `BoardAction` 接收, 调用 `BoardBo` 处理。`HibernateUtil.currentSession()` 用于返回当前请求的 `Session` 对象。

```
1. //数据访问层代码: BoardDao.java
2.     public Board loadBoard(Long id) {
3.         Session session = HibernateUtil.currentSession();
4.         return session.load(Board.class, id);
5.     }
6.     public void updateBoard(Board board) {
7.         Session session = HibernateUtil.currentSession();
8.         session.update(board);
9.     }
10.
11. //业务对象层代码: BoardBo.java
12.     private BoardDao boardDao;
13.     public void updateBoard(Long id, String name, String descrip
14.         tion) {
15.         Board board = boardDao.loadBoard(id);
16.         board.setName(name);
17.         board.setDescription(description);
18.         boardDao.updateBoard(board);
19.     }
20. //Web 控制器代码: BoardAction.java
21.     private BoardBo boardBo;
22.     public ActionForward execute(
23. ActionMapping mapping,
24. ActionForm form,
25. HttpServletRequest request,
26. HttpServletResponse response) throws Exception {
27.         String id = request.getParameter("id");
28.         String name = request.getParameter("name");
29.         String description = request.getParameter("description")
30.         ;
31.         boardBo.updateBoard(id, name, description);
```

```

31.         return mapping.findForward("update-success");
32.     }

6.     public void updateBoard(Board board) {

7.         Session session = HibernateUtil.currentSession();

        Transaction t=session.beginTransaction();

8.         session.update(board);

        t.commit();

9.     }

```

简单叙述一下 Spring 中 BeanFactory 与 ApplicationContext 的差别

使用 BeanFactory 从 xml 配置文件加载 bean:

```

import org.springframework.beans.factory.xml.XmlBeanFactory;
import org.springframework.core.io.FileSystemResource;

public class XmlConfigWithBeanFactory {

    public static void main(String[] args) {
        XmlBeanFactory factory = new XmlBeanFactory(new FileSystemResource(
            "build/beans.xml"));

    }
}

```

使用 ApplicationContext 从 xml 配置文件加载 bean:

```

public class XmlConfigWithApplication{

    public static void main(String[] args){
        ApplicationContext application = new ClassPathXmlApplicationContext("beans.xml");
        application.getBean("BeanName");
    }
}

```

简而言之，BeanFactory 提供了配置框架和基本的功能，而 ApplicationContext 为它增加了更强的功能，这些功能中的一些或许更加接近

J2EE 并且围绕企业级应用。一般来说, ApplicationContext 是 BeanFactory 的完全超集, 任何 BeanFactory 功能和行为的描述也同样被认为适用于 ApplicationContext

相对于 BeanFactory 而言, ApplicationContext 提供了以下扩展功能.

- (a) 国际化支持 (b) 资源访问
- (c) 事件传播 (d) 多实例加载

2. 写一段程序, 使用 springAPI 读取 classpath 下的一个 xml 文件, 并解析

```
(1)Resource resource=new ClassPathResource("appcontext.xml");
    BeanFactory factory=new XmlBeanFactory(resource);
```

```
(2)ClassPathXmlApplicationContext appcontext=new
ClassPathXmlApplicationContext("appcontext.xml");
    BeanFactory factory=(BeanFactory)appcontext;
```

4. 说说在 hibernate 中使用 Integer 做映射和使用 int 做映射之间有什么差别

Integer code 和 int code;的区别:

Integer 是对象. code = null; 对象可以为空.

int 是普通类型, 不可能 = null.

根据你的数据库 code 是可以空的, 故应该映射成 Integer.

你没理由 hbm.xml 里写 Integer, 类里却写 int

(1)使用 Spring 如何简化了 Hibernate 编码?

通过 org.springframework.orm.hibernate3.support.HibernateDaoSupport 类支持数据库操作, 且封装了事务.

```
public class AccountDAO extends HibernateDaoSupport implements IAccountDAO{
```

(2)Spring 如何与 Struts 集成?

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

```
<!DOCTYPE struts-config PUBLIC "-//Apache Software Foundation//DTD Struts
Configuration 1.2//EN" "http://struts.apache.org/dtds/struts-config_1_2.dtd">
```

```
<struts-config>
```

```
    <data-sources />
```

```
    <form-beans >
```

```
        <form-bean name="regForm" type="demo.form.RegForm" />
```

```
    </form-beans>
```

```
    <global-exceptions />
```

```
    <global-forwards />
```



```

<action-mappings >
  <action
    attribute="regForm"
    name="regForm"
    path="/reg"
    scope="request"
    type="org.springframework.web.struts.DelegatingActionProxy">
    <forward name="ok" path="/ok.jsp" />
  </action>
</action-mappings>

<message-resources parameter="demo.ApplicationResources" />
<plug-in className="org.springframework.web.struts.ContextLoaderPlugIn">
  <set-property property="contextConfigLocation"
value="/WEB-INF/classes/applicationContext.xml" />
</plug-in>
</struts-config>

```

(3)如何使用 Spring2.0 实现声明式事务?

<!--通用事务管理器-->

```

<bean id="TransactionManager"
  class="org.springframework.orm.hibernate3.HibernateTransactionManager">
  <property name="sessionFactory" ref="sessionFactory" />
</bean>

```

<!--声明一个通知，用以指出要管理哪些事务方法及如何管理-->

```

<tx:advice id="txAdvice" transaction-manager="TransactionManager">
  <tx:attributes>
    <!-- 对 get/load/search 开头的方法要求只读事务 -->
    <tx:method name="get*" propagation="SUPPORTS"
      read-only="true" />
    <tx:method name="load*" propagation="SUPPORTS"
      read-only="true" />
    <tx:method name="search*" propagation="SUPPORTS"
      read-only="true" />
    <!-- 对其它方法要求事务 -->
    <tx:method name="*" propagation="REQUIRED" />
  </tx:attributes>
</tx:advice>

```

<!--声明一个 config，用以将通知和目标业务类关联起来-->

```

<aop:config>
  <!-- 添加事务支持,因为前面配置的 transactionManager 是专对 Hibernate 的事务管理器-->

```

```

    <aop:pointcut id="bizMethods" expression="execution(* demo.*(..))" />
    <!-- 织入 -->
    <aop:advisor advice-ref="txAdvice" pointcut-ref="bizMethods" />
</aop:config>

```

(4)依赖注入的好处是？

程序可扩展性更强；
利于并行开发；

(5)Spring 怎么实现依赖注入？

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans
    xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-2.0.xsd">

    <bean id="userdao" class="demo.dao.UserDAO"/>

    <bean id="userManager" class="demo.biz.UserManager">
        <property name="userdao" ref="userdao"/>
    </bean>
</beans>

```

(6)“面向方面编程”的好处是？

将程序中涉及的公共问题集中解决

(7)和 SQL 相比，HQL 有哪些特点？

HQL 是面向对象的查询语言。select Fw 表示查询 Fw 对象

(8)如何配置单向多对一关联？

```

<class name="Jd" table="TBL_JD">
    <id name="jdid" column="jdid" type="long">
        <generator class="identity" />
    </id>
    <property name="jdname" column="jd" type="string" />
    <many-to-one name="qx" class="Qx" column="qxid" />
</class>

```

(9)如何配置单向一对多关联？

```

<class name="Qx" table="TBL_QX">
    <id name="qxid" column="qxid" type="long">
        <generator class="native" />
    </id>

```



```

        <property name="qxname" column="qx" type="string" />
        <set name="jds" >
            <key column="qxid" />
            <one-to-many class="Jd" />
        </set>
    </class>

```

(10)如何配置双向一对多关联？

```

<class name="Jd" table="TBL_JD">
    <id name="jdid" column="jdid" type="long">
        <generator class="identity" />
    </id>
    <property name="jdname" column="jd" type="string" />
    <many-to-one name="qx" class="Qx" column="qxid" />
</class>

<class name="Qx" table="TBL_QX">
    <id name="qxid" column="qxid" type="long">
        <generator class="native" />
    </id>
    <property name="qxname" column="qx" type="string" />
    <set name="jds" >
        <key column="qxid" />
        <one-to-many class="Jd" />
    </set>
</class>

```