**北京八维3G学院2012年10月度**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **题号** | **一** | **二** | **三** | **总分** | **合分人** |
| **得分** |  |  |  |  |  |

**《Android高级技术》试卷A**

注意事项：

1. 本试卷共5页，满分100分；
2. 请把学院、姓名、班级写到密封线内，考试时间90分钟；
3. 请不要把答案写在密封线内

|  |  |
| --- | --- |
| 得分  密封线内不要答题  学院班级姓名 | 阅卷人 |
|  |  |

**一、单选题（共33题，共62分）**

1. (2分) WebView中可以用来处理js中警示，确认等对话框的是（C）

A.WebSettingsB.WebViewClientC.WebChromeClientD.WebViewChrome

1. (2分) Android解析xml的方法中，将整个文件加载到内存中进行解析的是?(C)

A、SAX B、PULL C、DOM D 、JSON

1. (2分)以下属于调用摄像头硬件的权限的是：（ A ）

A.<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA"/>

B.<uses-permission android:name="android.permission.MOUNT\_UNMOUNT\_FILESYSTEMS" />

C.<uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE"/>

D.<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

1. (1分) 使用Android系统进行拍照用到的类有：（D）

A. SurfaceView B. SurfaceHolder C.Callback D. Camera

1. (2分)LocationManager获取位置信息的途径下列说法不正确的是(B )

A, GPS定位更精确，缺点是只能在户外使用

B, NETWORK通过基站和Wi- Fi信号来获取位置信息，速度较慢，耗电较少。

C,获取用户位置信息，我们可以使用其中一个，也可以同时使用两个。

D, GPS定位耗电严重，并且返回用户位置信息的速度远不能满足用户需求。

1. (2分) 在开发AppWidget窗口小部件时, 需要继承(D)类

A,AppWidgetReceiverB,AppWidgetConfigure

C,AppWidgetManagerD,AppWidgetProvider

1. (4分)在AsyncTask中下列哪个方法是负责执行那些很耗时的后台计算工作的(C)

A,runB,executeC,doInBackgroundD,onPostExecute

1. (2分)如果希望自定义TabHost标题部分的显示内容需要使用下列哪个方法（B）

finalTabHosttabHost = getTabHost();

A,tabHost.addTab(tabHost.newTabSpec("tab1")

B,setIndicator

C,setContent();

D,setView

1. (2分)使用HttpUrlConnection实现移动互联时,设置读取超时属性的方法是（B）

A、setTimeout() B、setReadTimeout()

C、setConnectTimeout() D、setRequestMethod()

1. (1分)使用HttpURLConnection的Get方式请求数据时,下列哪个属性是必须设置的（B）

A,connection.setDoOutput(true)

B,connection.connect()

C,connection.setRequestMethod("POST")

D,connection.setDoInput(true)

1. (2分)AppWidget窗口小部件时不可以使用下列哪个布局(C )

A,FrameLayoutB,LinearLayout C,TableLayout D,RelativeLayout

1. (2分) 下列哪个布局和组件是在开发AppWidget窗口小部件时不可以使用的(B )

A,ImageViewB,WebView C ,GridView D ,Button

1. (2分)假设assets目录下有文件结构html/hello.html,用loadUrl()方法将该网页加载至webView时,需传入的参数是 （B）

A, file:///asset/html/hello.html

B，<file:///android_asset/html/hello.html>

C，<file:///androidasset/hello.html>

D，file:///assets/html/hello.html

1. (2分) 使用HttpClient的Get方式请求数据时, 可以(C)类来构建Http请求

A,GetB,URLConnectionC,HttpGetD,HttpPost

1. (2分) 若希望在点击网页中超链接时, 在当前WebView中显示该网页, 则需要覆盖WebViewClient类(A)方法。

A,shouldOverrideUrlLoadingB,onPageStartedC,loadUrlD,show

1. (2分) 关于ImageSwitcher 说法错误的是： （ B ）

A.ImageSwitcher里可以通过Alpha设定转换时候的透明位

B.在使用一个ImageSwitcher之前，不一定要调用setFactory方法

C.setInAnimation是设置资源被读入到这个ImageSwitcher的时候动画效果

D.setOutAnimation是资源文件从这个ImageSwitcher里消失的时候要实现的动画效果

1. (2分)建立蓝牙连接时通过\_D\_方法来获取BluetoothAdapter对象

A,BluetoothAdapter.getBluetoothAdapterAdapter()

B,BluetoothAdapter adapter = new BluetoothAdapter();

C,BluetoothAdapter.BluetoothAdapterAdapter();

D, BluetoothAdapter.getDefaultAdapter()

1. (2分)Timer的实例为mTimer,mTimer.schedule(mTimerTask, 1000, 2000);方法表示（C）

A, 每间隔1000秒后执行mTimerTaskB,每间隔2000秒执行一次mTimerTask

C,mTimerTask是一个线程类D,schedule方法的第二个参数也可以是Date

1. (1分) android中文件操作模式中表示只能被本应用使用，写入文件会覆盖的是\_D\_\_

A, MODE\_APPEND B,MODE\_WORLD\_READABLE

C,MODE\_WORLD\_WRITEABLE D, MODE\_PRIVATE

1. (1分)对于AlertDialog的描述不正确的是\_A\_

A,使用new关键字创建AlertDialog的实例

B,对话框的显示需要调用show方法

C,setPositiveButton方法是用来加确定按钮的

D,setNegativeButton方法是用来加取消按钮的

1. (2分)下列不属于补间动画相关类的是\_B\_\_

A,TranslateAnimation B,FrameAnimation

C,RotateAnimation D, AlphaAnimation

1. (2分)Android 项目工程下面的 assets 目录的作用是什么 b

A、放置应用到的图片资源。 Res/drawable

B、主要放置一些文件资源,这些文件会被原封不动打包到 apk 里面

C、放置字符串，颜色，数组等常量数据 res/values

D、放置一些与 UI 相应的布局文件，都是 xml 文件 res/layout

1. (2分) 关于Handler的说法不正确的是( A )

A.它实现不同进程间通信的一种机制

B.它避免了在新线程中刷新UI的操作

C.它采用队列的方式来存储Message

D.它实现不同线程间通信的一种机制

1. (2分)Android中不是SAX方式解析xml需要用的类是( C )

A SAXParserFactoryBXMLReader C PullParser D DefaultHandler

1. (2分)关于Sqlite数据库，不正确的说法( C )

A SqliteOpenHelper类主要是用来创建数据库和更新数据库

B SqliteDatabase类是用来操作数据库的

C 在每次调用SqliteDatabase的getWritableDatabase()方法时，会执行SqliteOpenHelper的onCreate方法。

D 当数据库版本发生变化时，可以自动更新数据库结构

1. (2分) 下列对SharePreferences存、取文件的说法中不正确的是：C

A,属于移动存储解决方案 B,sharePreferences处理的就是key-value对

C,读取xml文件的路径是/sdcard/shared\_prefx D,信息的保存格式是xml

1. (2分)下列说法哪一个不正确（B）

A．Java程序经编译后会产生字节码B．java虚拟机加载.java文件

C．javac是编译的命令D．javadoc是文档化的命令

1. (2分)数据源如果为sqlite数据库中查出的信息最适合的适配器为（B ）

A.SimpleAdapter B.SimpleCursorAdapter

C.ArrayAdapter D.ListAdapter

1. (2分)关于Socket通讯正确的是（A）

A,服务器端需要ServerSocket需要绑定端口号

B, 服务器端需要ServerSocket需要绑定端口号和IP地址

C,客户端需要Socket，需要绑定端口号

D,客户端需要ServerSocket，需要绑定端口号

1. (2分)使用地图不需要的权限是(B)

A,android.permission.ACCESS\_WIFI\_STATE

B,android.permission.WRITE\_SECURE\_SETTINGS

C,android.permission.INTERNET

D,android.permission. CHANGE\_WIFI\_STATE

1. (2分)下列哪个传感器可以用于制作微博里的“摇一摇”功能(即震动手机来寻找周围同上微博的人) C

A,Sensor.TYPE\_ORIENTATION

B,Sensor.TYPE\_PROXIMITY

C,Sensor.TYPE\_ACCELEROMETER

D,Sensor.TYPE\_LIGHT

1. (1分)下列哪个接口是Camera中处理快门关闭的接口（A）

A,android.hardware.Camera.ShutterCallback

B,android.hardware.Camera.PreviewCallback

C,android.hardware.Camera.ErrorCallback

D,android.hardware.Camera.AutoFocusCallback

1. (1分)Android中网络互连中需要获取状态码，根据状态码来判断请求是否已经完成，下列状态码表示请求完成的是(D)

A,100B,202 C,404 D,200

|  |  |
| --- | --- |
| 得分 | 阅卷人 |
|  |  |

**二、多选题（共11题，共20分）**

1. (2分) 在添加第一个appwidget窗口小部件时，会执行的方法是（ABD）

A，onReceive B，onEnabled C，onDisabled D，onUpdate

1. (2分)使用AIDL完成远程service方法调用下列说法正确的是\_BCD\_

A, aidl对应的接口名称不能与aidl文件名相同

B, aidl的文件的内容类似java代码

C, 创建一个Service（服务），在服务的onBind(Intent intent)方法中返回实现了aidl接口的对象

D,aidl对应的接口的方法前面不能加访问权限修饰符

1. (1分)在使用蓝牙必须获取的权限是（AD）

A.<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH"/>

B.<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

C.<uses-permission android:name="android.permission.BIND\_BLUETOOTH"/>

D.<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH\_ADMIN"/>

1. (2分)Chronometer类的重要方法（ABC）

A.startB.stopC.setBaseD.destory

1. (2分)在web开发领域主要的数据交互格式有（AC）

A，XML B,HTML C,JSON D,AJAX

1. (1分)下列获取LocationManager的方式中不正确的是：(BCD)

A,LocationManagerlm = (LocationManager) getSystemService(Context.LOCATION\_SERVICE);

B,LocationManagerlm = new LocationManager();

C,LocationManagerlm =(LocationManager)getSystemService(Context.LOCATION);

D,LocationManagerlm = new LocationManager(this);

1. (2分)关于下列配置说法正确的是（ACD）

<receiver android:name=*".Test"*>

<intent-filter>

<action android:name=*"android.appwidget.action.APPWIDGET\_UPDATE"* />

</intent-filter>

<meta-data

android:name=*"android.appwidget.provider"*

android:resource=*"@xml/test\_info"* />

</receiver>

A,项目res目录下有一个xml文件夹B,项目根目录下有一个xml文件夹

C,Test是一个广播接收器 D,通常Test中的onUpdate方法是需要重写的

1. (2分) 下列属于AsyncTask的方法是（CD）

A,runB,execute C,doInBackground D,onPostExecute

1. (2分)下列属于SOAP优点的是（ABCD）

A,SOAP 与编程语言无关。SOAP 可以使用任何语言来完成

B,SOAP 是完全和厂商无关。

C,SOAP 与平台无关

D,SOAP 是简单的，可扩展的。

1. (2分)下列属于PULL解析XML中字段的是（ABD）

A, START\_TAGB, START\_DOCUMENTC,NEXT\_TAGD, TEXT

1. (2分)下列属于SAX解析XML需要用到的类和接口是（BCD）

A,DocumentBuilderB,SAXParser

C,DefaultHandlerD,SAXParserFactory

|  |  |
| --- | --- |
| 得分 | 阅卷人 |
|  |  |

1. **填空题：（共12题，18分）（区分大小写，写方法的时候只需写方法名）**
2. (1分)在使用TabHost的时候，表示标题的类是\_TabWidget\_\_\_\_
3. (2分)文字的切换可以使用\_TextSwitcher\_实现
4. (1分)\_LocationListener\_接口定义了常见的provider状态变化和位置变化的方法
5. (2分)可以用来辅助WebView设置其一些属性和状态的类是\_WebSettings\_\_\_\_
6. (1分)要操作WIFI设备，就需要使用Context.getSystemService(Context.WIFI\_SERVICE)来获取\_\_\_WifiManager\_\_\_对象3
7. (1分)要注册各种传感器需要先获取\_\_\_\_\_SensorManager\_\_对象
8. (2分)Timer中取消定时器的方法是\_\_cancel\_\_\_
9. (1分)在ImageSwitcher中实现ViewSwitcher.ViewFactory接口后需要重写的最重要的方法是\_\_\_\_\_\_makeView\_\_\_\_\_\_
10. (1分)给ListView设置适配器的方法是\_\_\_\_setAdapter\_\_\_\_\_\_\_\_
11. (2分)全局定时器中设置时间的方法是\_\_\_set\_\_\_\_\_\_\_
12. (2分)web service的标准通信协议是\_\_\_SOAP\_\_\_\_\_\_(写大写字母)
13. (2分)httpClient中发送请求的方法是\_\_\_\_execute\_\_\_\_\_\_\_