

國立虎尾科技大學
機械設計工程系暨精密機械工程科
專題製作報告

ODOO PLM 在協同設計上的應用 - 以鋼球平衡台設計為例

**Application of ODOO PLM
in collaborative design
- taking the Design of Steel Ball
Balancing Platform as an example**

指導教授：嚴家銘老師

班級：四設三乙

學生：陳岳樑 (41023218)

蔡弦霖 (41023248)

鄭立揚 (41023251)

謝鴻元 (41023254)

中華民國 一 一 三 年 六 月

國立虎尾科技大學
機械設計工程暨精密機械工程科
學生專題製作合格認可證明

專題製作修習學生：四設三乙 41023218 陳岳樑
四設三乙 41023248 蔡弦霖
四設三乙 41023251 鄭立揚
四設三乙 41023254 謝鴻元

專題製作題目：ODOO PLM 在協同設計上的應用
-以鋼球平衡台設計為例

經評量合格，特此證明

評 審 委 員： _____

指 導 老 師： _____

系 主 任： _____

中 華 民 國 一 一 三 年 月 日

摘要

本研究旨在探討如何利用 ODOO PLM 進行協同設計，以提高團隊合作效率和品質。通過分析 ODOO PLM 在協同設計過程中的應用效果，並提出相關的優化建議，以改善設計流程並推動協同設計的應用。

以鋼球平衡台設計為例，我們將透過 ODOO PLM 和 GitHub 進行協同設計、管理、製造執行及整合功能。設計過程中，我們將使用 Geogebra、Onshape 和 Solidworks 等工具設計機構，並透過 CoppeliaSim 和 Python 進行 PID 控制模擬。同時，使用自行維護的 3D 列印機製作所需零件，以實現虛實整合之目標。最後根據 ODOO PLM 和 GitHub 的記錄歷程，評估協同作業的工作模式。

關鍵字: 比例-積分-微分控制器 (PID)、產品生命周期管理 (PLM)、協同 (CD)、CoppeliaSim、Github

Abstract

This study aims to explore the utilization of ODOO PLM for collaborative design to enhance team cooperation efficiency and quality. By analyzing the application effectiveness of ODOO PLM in collaborative design processes and proposing relevant optimization suggestions, the research seeks to improve design workflows and promote the application of collaborative design.

Using the design of a steel ball balancing platform as an example, collaborative design, management, manufacturing execution, and integration functionalities will be conducted through ODOO PLM and GitHub. Throughout the design process, tools such as Geogebra, Onshape, and Solidworks will be employed to design mechanisms, with CoppeliaSim and Python utilized for PID control simulation. Additionally, required components will be fabricated using a self-maintained 3D printer to achieve the goal of virtual and real integration. Finally, based on the record history of ODOO PLM and GitHub, the collaborative operation mode will be evaluated.

Keywords: proportional–integral–derivative controller (PID), Product Lifecycle Management (PLM), collaborative(CD), CoppeliaSim ,Github

誌 謝

本專題能完成有著許多人員的幫忙，大四學長他們不吝嗇地將往年的製作經驗傳授給我們，讓我們在製作的時候少走了許多錯路，還總是貼心找出重點提醒我們可以加以描述。再來是我們的指導教授嚴家銘教授，他提供了多方面的資訊，拋出問題並給予建議，擬定了我們小組研究和學習的方向，討論也時常提出建議以及未來發展，得以順利解決遇到的技術問題，同時也給了相當程度的自由，讓小組得以有彈性去尋探索及摸索，而本專題組員也充分地付出了許多，讓專題研究能順利完成，從中獲益良多，特此感謝。

目 錄

摘 要.....	i
Abstract	ii
誌 謝.....	iii
第一章 簡介	1
1.1 研究流程.....	1
1.2 研究環境.....	1
1.2.1 協同環境.....	1
1.2.2 設計環境.....	2
1.2.3 報告環境.....	2
第二章 背景與動機	3
參考文獻	4
附錄	5
作者簡介	7

圖 目 錄

圖 1 足端軌跡(直線)	6
圖 2 足端軌跡(橢圓)	6
圖 3 足端軌跡(圓形)	6
圖 4 足端軌跡(弧線)	6
圖 5 足端軌跡(不規則)	6

表 目 錄

表 1 文字編輯軟體比較表	5
-------------------------	---

第一章 簡介

本專題係藉由鋼求平衡台設計，探討協同設計作業之工作模式。

1.1 研究流程

我們將藉由以下流程探討、研究、並分析協同工具在協同設計上的應用。

1.2 研究環境

1.2.1 協同環境

(一)ODOO PLM

Odoo 是一個開源的企業管理軟體，旨在幫助公司管理各種業務流程，包括銷售、庫存、會計、製造、資源規劃和人力資源等。Odoo 提供了一個集成的平台，讓用戶可以輕鬆地管理他們的業務活動。

我們將在後面的章節詳細介紹其中的產品生命週期管理 (PLM) 功能。

(二)Github

GitHub 是一個基於網絡的程式碼管理和協作平台，為開發者提供了一個集中式的位置來存儲、管理和共享他們的程式碼項目。它使用 Git 版本控制系統，允許用戶追蹤文件的變更、對其進行版本控制，並輕鬆地進行協作和交流。

1.2.2 設計環境

(一)Solvespace

Solvespace 是一個開源的參數化 3D CAD（計算機輔助設計）軟體，旨在幫助用戶創建和編輯 3D 模型。它具有簡單直觀的用戶界面和豐富的功能，同時還支持多平台運行，包括 Windows、Linux 和 macOS。

(二)Onshape

Onshape 是一個基於雲端的三維計算機輔助設計（CAD）平台，提供了全功能的 CAD 工具，讓用戶可以通過網絡瀏覽器在任何設備上進行建模和設計。它的強大功能和靈活性使得用戶能夠輕鬆地創建複雜的三維模型，進行裝配設計、模擬分析以及技術文件繪製等工作。同時，Onshape 的即時協作功能還允許多個用戶同時訪問和編輯同一個設計文件，從而實現更加高效的團隊合作和設計工作流程。

(三)Solidworks

SolidWorks 是一款由 Dassault Systèmes 開發的三維計算機輔助設計（CAD）軟體，廣泛應用於機械設計、工程設計和製造等領域。SolidWorks 具有強大的建模功能，使得用戶可以快速、精確地創建複雜的三維模型，並進行裝配設計、渲染、模擬分析等工作。

1.2.3 報告環境

Latex

LaTeX 是一種專業的排版系統，通常用於製作科學、技術和學術文檔，如論文、報告、書籍等。與常見的文字處理軟體，和 Microsoft Word 相比，LaTeX 以其強大的排版能力和對數學公式的支援而聞名。

第二章 背景與動機

良好的團隊協同是製作一項專案的基本條件，GOOGLEMEET、MICROSOFT 的 TEAMS 都是為了協同的需求所誕生的軟體，一項產品的發想、設計、製造各項步驟都需要良好的團隊配合才能將產品順利製造出來。

在專案製作過程中團隊的資訊共享是十分重要的，而版本是協同設計的核心重點，我們利用 ODDO 中產品生命週期的功能，紀錄產品製造過程中的每一步歷程，這樣在專案製作過程中如果出現差錯，也能夠快速找出錯誤點並解決，之後若是有出現類似的專案也能夠藉由修改設計條件來得到產品，我們希望藉由專題展現 ODDO 在團隊協同上的應用並且實際製造一項產品。

參考文獻

- [1] <https://cn.comsol.com/multiphysics/fea-software?parent=finite-element-method-042-62-22>
- [2] <https://www.guyuehome.com/37628>
- [3] <https://hdl.handle.net/11296/b8emug>
- [4] <https://forums.autodesk.com/autodesk/attachments/autodesk/915/18197/2/一種四足步行机器人结构设计与分析.pdf>
- [5] <https://www.mdpi.com/2218-6581/12/1/28>
- [6] <https://zh.wikipedia.org/zh-tw/有限元素法>
- [7] <https://wiki.mbalib.com/zh-tw/有限单元法>
- [8] <https://github.com/chaitravi-ce/Eklavya-QuadrupedMotionSimulation>
- [9] <https://www.mdpi.com/2076-3417/11/9/3762>

附錄

LaTeX

LaTeX 為一種程式語言，支援標準庫 (Standard Libraries) 和外部程式庫 (External Libraries)，不過與一般程式語言不同的是，它可以直接表述 Tex 排版結構，類似於 PHP 之於 HTML 的概念。但是直接撰寫 LaTeX 仍較複雜，因此可以藉由 Markdown 這種輕量的標註式語言先行完成文章，再交由 LaTeX 排版。此專題報告採用編輯軟體為 LaTeX，綜合對比 Word 編輯方法，LaTeX 較為精準正確、更改、製作公式等，以便符合規範、製作。

表 1: 文字編輯軟體比較表

	相容性	直觀性	文件排版	數學公式	微調細部
LaTeX	✓		✓	✓	✓
Word		✓			✓

- 特點:

1. 相容性：以 Word 為例會有版本差異，使用較高版本編輯的文件可能無法以較低的版本開啟，且不同作業系統也有些許差異；相比 LaTeX 可以利用不同編譯器進行編譯，且為免費軟體也可移植至可攜系統內，可以搭配 Github 協同編譯。
2. 文件排版：許多規範都會要求使用特定版型，使用文字編譯環境較能準確符合規定之版型，且能夠大範圍的自定義排定所需格式，並能不受之後更改而整體格式變形。
3. 數學公式呈現：LaTeX 可以直接利用本身多元的模組套件加入、編輯數學公式，在數學推導過程能夠快速的輸入自己需要的內容即可。
4. 細部調整：在大型論文、報告中有多項文字、圖片、表格，需要調整細部時，要在好幾頁中找尋，而 LaTeX 可以分段章節進行編譯，再進行合併處理大章節。

足端軌跡

利用 GeoGebra 軟體求得各種足端軌跡所需的轉軸角度。

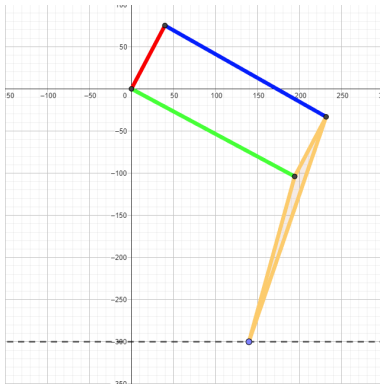


圖 1: 足端軌跡 (直線)

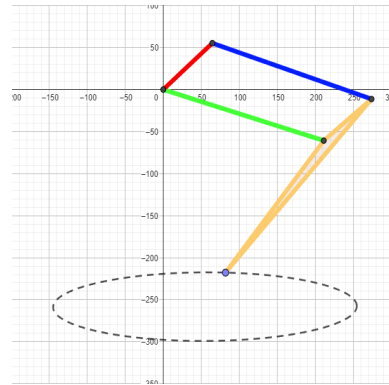


圖 2: 足端軌跡 (橢圓)

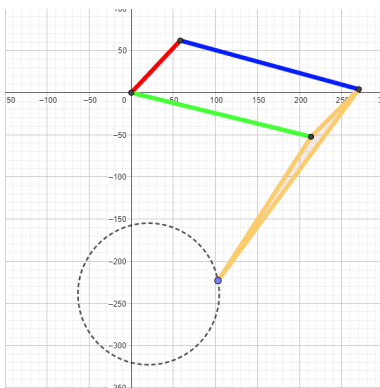


圖 3: 足端軌跡 (圓形)



圖 4: 足端軌跡 (弧線)

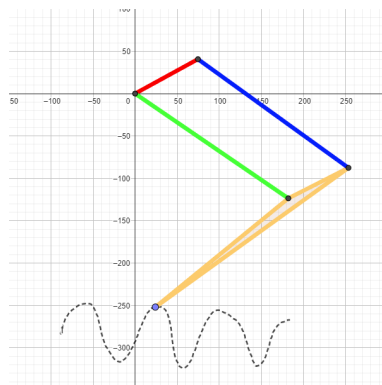


圖 5: 足端軌跡 (不規則)

作者簡介



姓名：陳岳樑
學號：41023218
就讀學校：國立虎尾科技大學機械設計工程系
經歷：國立彰化師範大學附屬高級工業職業學校
機電科



姓名：蔡弦霖
學號：41023248
就讀學校：國立虎尾科技大學機械設計工程系
經歷：國立秀水高級工業職業學校
機械科



姓名：鄭立揚
學號：41023251
就讀學校：國立虎尾科技大學機械設計工程系
經歷：新北市立新莊高級中學



姓名：謝鴻元
學號：41023254
就讀學校：國立虎尾科技大學機械設計工程系
經歷：國立秀水高級工業職業學校
製圖科

【05】

分類編號・112-4-CAE-3006・3004-1 有限元素法在四足機器人上的應用 一百三十三級