

Contents

- 1 語法
 - 1.1 c++
 - 1.2 python
- 2 Graph
 - 2.1 Bellman-Ford
- 3 Other
 - 3.1 thm

1 語法

1.1 c++

```

1 // c++ code
2 #include <bits/stdc++.h>
3 lower_bound(a, a + n, k);    //最左邊 ≥ k 的位置
4 upper_bound(a, a + n, k);    //最左邊 > k 的位置
5 upper_bound(a, a + n, k) - 1; //最右邊 ≤ k 的位置
6 lower_bound(a, a + n, k) - 1; //最右邊 < k 的位置
7 [lower_bound, upper_bound) //等於 k 的範圍
8 equal_range(a, a+n, k);
9
10 // 從小到大
11 priority_queue<int, vector<int>, greater<int>>>pq
12
13 insert(it,x)//向vector的任意迭代器it處插入一個元素x，時間複雜度為O(n)
14 erase(it)//刪除迭代器為it處的元素，erase(first,last)
15 //刪除一個區間[first,last)內的所有元素，時間複雜度均為O(n)
16
17 set
18 insert(x) //將x插入set中 O(log(n))
19 count(x) //回傳x是否存在於set中() O(log(n))
20 erase(x) //刪除在set中的x O(log(n))
21 clear() //刪除set中所有元素 O(n)
22 empty() //回傳是否為空 O(1)
23 size() //回傳共有幾個元素 O(1)
24
25 map
26 insert(x) //將x這個pair插入map中 O(log(n))
27 count(x) //回傳x這個key是否在map中 O(log(n))
28 erase(x) //刪除在map中key為x的 O(log(n))
29
30 #include <bits/stdc++.h>
31 using namespace std;
32
33 int main(){
34     set<int>s;
35     for(int i = 0; i < 10; i++){
36         s.insert(i);
37     }
38     cout << "lower bound: " << *s.lower_bound(5) <<
39         '\n';// 5
40     cout << "upper bound: " << *s.upper_bound(5) <<
41         '\n';// 6
42     if(s.lower_bound(20) == s.end()){
43         cout << "all elements are less than 20\n";
44     }
45 }
```

1.2 python

```

1 sorted((4,1,9,6),reverse=True)
2 fruits = ['apple', 'watermelon', 'pear', 'banana']
3 a = sorted(fruits, key = lambda x : len(x))
4 print(a)
5 # 輸出: ['pear', 'apple', 'banana', 'watermelon']
```

```

6 divmod(a,b)
7 把除數和餘數運算結果結合起來，返回一個包含商和餘數的元組(a
  // b, a % b)
8 int()
9 用於將一個字串或數字轉換為整型。函式語法為:class
  int(x,
  base=10)，x--字串或數字;base--進位制數，預設十進位制。
10 pow(base, exp[, mod])
11 回傳 base 的 exp 次方；如果 mod 存在，則回傳 base 的
  exp 次方對 mod 取餘數。兩個引數形式的 pow(exp,
  exp) 等價於次方運算子：base**exp。
12 >>> pow(38, -1, mod=97)
13 23
14 >>> 23 * 38 % 97 == 1
15 True
16
17 eof 寫法
18 try:
19     while True:
20         s = input()
21 except EOFError:
22     pass
23
24 eval(expression, globals=None, locals=None)
25 >>>x = 7
26 >>> eval( '3 * x' )
27 21
28 >>> eval('pow(2,2)')
29 4
30 >>> eval('2 + 2')
31 4
32 >>> n=81
33 >>> eval("n + 4")
34 85
35
36 list(map(int, input().split()))
37 L.append(r)
38 my_list = ['This', 'is', 'a', 'string', 'in',
  'Python']
39 my_string = " ".join(my_list)
40 #This is a string in Python
41 test = [[0 for j in range(m)] for i in range(n)]
```

2 Graph

2.1 Bellman-Ford

```

1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 const int INF = 1e9;
4 const int MAXN = 1000;
5 const int MAXM = 1000;
6 struct Edge {
7     int u;
8     int v;
9     int w;
10 };
11
12 int n, m;
13 Edge edges[MAXN];
14 int dis[MAXN];
15
16 // s是起點
17 bool bellman(int s) {
18     for (int i = 0; i < n; i++) {
19         dis[i] = INF;
20     }
21     dis[s] = 0;
22     bool relax;
23     // 做 n 輪
24     for (int i = 0; i < n; i++) {
25         relax = false;
26         for (int j = 0; j < m; j++) {
```

```
27 |         int u = edges[j].u;
28 |         int v = edges[j].v;
29 |         int w = edges[j].w;
30 |         if (dis[u] == INF) {
31 |             continue;
32 |         }
33 |         if (dis[v] > dis[u] + w) {
34 |             dis[v] = dis[u] + w;
35 |             relax = true;
36 |         }
37 |     }
38 |     if (!relax) {
39 |         break;
40 |     }
41 | }
42 | return relax;
43 | }
44 |
45 |
46 | int main(){
47 |
48 | }
```

3 Other

3.1 thm