靜宜大學資訊學院 畢業專題成果報告書

餐點迅速拿

指導老師:劉建興

專題組員:資管四B 吳怡靜

資工四B 黃靜心

資工四B 莊晴荼

目錄

壹、	前言2
貳、	作品說明2
參、	作品特色2
肆、	架構圖3
伍、	研究方法與步驟3
陸、	系統畫面展示4
柒、	開發工具
捌、	結論5

一、前言

在校內的主顧樓及其他學生餐廳每到中午的用餐時間都會湧入許多人潮,每次在買午餐時,每個店家前都大排長龍或是排到學餐的門外,排隊前還要先考驗眼力找出自己想吃的店家,終於排到了自己,又要趕快點餐,整個流程令人感到身體與心理雙重疲累,有時甚至會有意外,在排隊時盤算好時,在輪到自己的前一刻被售罄,針對以上的種種情況。如何改善這個問題呢?

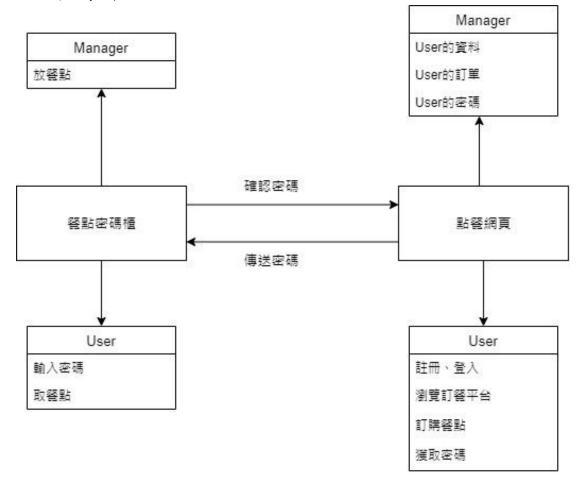
二、 作品說明

我們是網頁與 arduino 結合的密碼取餐櫃,使用者在訂餐成功後會收到一組密碼,等到取餐的時間到時可以去到取餐櫃所在地那輸入密碼並取餐。

三、 作品特色

對於一部分的相對繁忙的上班族或者是多筆訂單的外送員來說,把餐點放在餐櫃裡是一種相對來說比較方便的取餐或送餐,比較不用怕找不到外送員或者是急著送下一筆訂單卻等不到取餐的人。

四、架構圖



五、 研究方法與步驟

使用者到點餐系統點餐,系統回覆他取餐時間、取餐位置以及領取碼,賣家會收訂單後完成餐點,送至取餐位置,使用者再去領餐。使用者如果逾時取餐,封鎖此使用者的帳號。

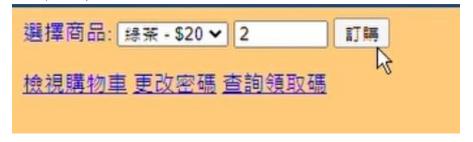
六、 系統畫面展示

1. 註册登入





2. 選擇訂單及數量



3. 訂單送出

功能 編號 名稱 價格 數量 /小計 刪除 8002 綠茶 20 2 40 總金額 = NT\$ 40 元

4. 查詢領取碼

檢視購物車更改密碼查詢領取碼



5. 取餐密碼櫃輸入密碼





七、 開發工具及使用環境

- 開發工具 Visual Studio Code Arduino
- 使用環境 Window7/10

八、結論

雖然作品不如預期的理想與美觀,完成了基本的雛型,我們了解到平台的整合之間的關係,對於這次的專題讓我們了解到團隊之間溝通的重要性。