

專題成果報告書

隨食規劃APP

實驗室：主顧507

指導教授：戴自強教授

專題學生：

資工四A 410615932 楊文壇

資工四A 410615966 黃宗郁

目錄

1、	前言.....	2
2、	緣由與目的.....	2
3、	研究方法與成果.....	2
	(1) 程式環境簡介.....	2
	(2) 開發環境與硬體設備.....	2
4、	app使用者介面.....	3-5
	(1) 首頁.....	3
	(2) 辨識視窗.....	3
	(3) 跳出視窗確認辨識是否正確	4
	(4) 分析食物營養素與儲存.....	4
	(5) 查詢儲存紀錄.....	5
	(6) 查詢當前攝取紀錄.....	5
5、	結論及未來發展	5

一、前言

隨著現代人生活作息不佳，不良的飲食習慣，導致現代很多人都出現很多病，例如最常見的是肥胖、三高、癌症等等，很多人在吃的時候並不會去查看此食物有著什麼樣的營養成分，導致不知不覺中就會攝取了超過一天所需的營養，過量的營養導致這些問題。

二、緣由與目的

一般人一天所需的熱量其實並沒有想像中的多，因為現代生活熱量來源太多，有餅乾、飲料。除了正餐以外常常會攝取其他營養，又因台灣普遍並不會乏食物，所以其實現代人通常只要正常進食，三餐都有吃的情況下所需的熱量就已經足夠，常常會因為其他的而外零食、飲料導致攝取的熱量超標。

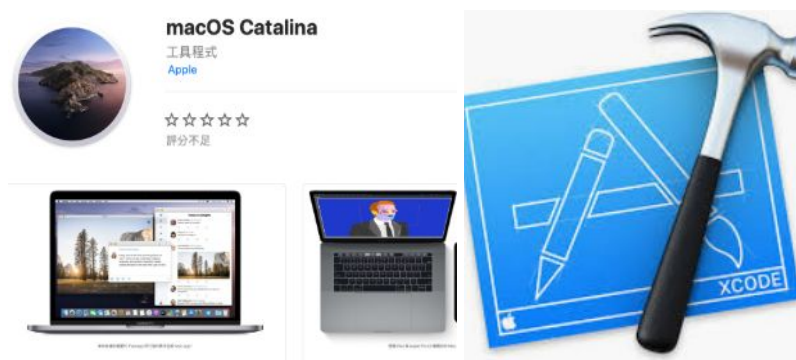
為了健康著想，希望可以開發出一個隨時都可以記錄自身所攝取的食物，又同時可以方便讓使用者方便操作，只需拿起手機拍攝食物便能辨識出該食物並且記錄，讓使用者可以去了解自己所攝取營養成分，長期下來還能了解自身的飲食習慣，並以自身想法加以調整自身的飲食習慣。

三、研究方法

（一）程式環境簡介

研究XCODE環境的使用方式，了解XCODE的架構使用方式，建立一個基本的頁面架構後，找尋網路上的教學，學習SWIFT語法如何使用，嘗試將程式導入新建立的架構中。

（二）開發環境與硬體設備



我們使用MacOS電腦中的xcode程式開發工具軟體上做開發，xcode支援多種語言程式，這次使用的swift語言，我們在xcode中先創出一個基本的介面以及架構接著試著放入學長姊之前所寫的程式，並嘗試新增更多的功能。

在電腦的手機模擬器測試成功後，使用傳輸線將Iphone手機連接電腦，將寫好的程式導入手機內，手機在確認通過存取後即可在手將上面使用我們寫好的APP。

四、app使用者介面

1.首頁



2.辨識視窗



3.分析食物的個個營養素4.

儲存分析紀錄

2:32

食物名稱: cheesecake

熱量: 321.0

蛋白質: 6.0

脂肪: 23.0

飽和脂肪: 10.0

反式脂肪: 0.0

碳水化合物: 26.0

糖: 22.0

鈉: 0.438

日期: 2020-10-07

Save

2:32

食物名稱: cheesecake

熱量: 321.0

蛋白質: 6.0

脂肪: 23.0

飽和脂肪: 10.0

反式脂肪: 0.0

碳水化合物: 26.0

糖: 2

鈉: 0

日期: 2020-10-07

Save

確認儲存

取消 確定

5.查詢紀錄



2:33

August	5	2018
September	6	2019
October	7	2020
November	8	2021
December	9	2022

2020-10-07

當前攝取

15. cheesecake
熱量: 321.0大卡
蛋白質: 6.0公克
脂肪: 23.0公克
飽和脂肪: 10.0公克
反式脂肪: 0.0公克
碳水化合物: 26.0公克
糖: 22.0公克
鈉: 0.438公克
日期: 2020-10-07

紀錄

6.查詢當前攝取



2:33

August	5	2018
September	6	2019
October	7	2020
November	8	2021
December	9	2022

Today

熱量: 321.0

蛋白質: 6.0

脂肪: 23.0

碳水化合物: 26.0

糖: 22.0

鈉: 0.438

返回

七、結論及未來發展

我們的專題中使用的是IOS系統，從使用Xcode開發環境、SQL、swift語言，都是我們沒有使用過的，從頭開始學習，每當遇到問題時我們會相互討論，並上網尋找問題的解決方法，透過這些過程慢慢將整個專題做出來，偶有進度卡住或是問題暫時解決不了的時刻，但最後還是透過查詢網路資料與討論解決了，完成專題後最大的收穫莫過於解決問題的成就感。