第1章 基本认识

1-1 薪资基本认识

北上广深城市:对于技术不同程度的掌握,可以拿到的薪资各有千秋:

- ①Html5+Css3+Jquery: 编写 PC 端与移动端静态页面 6K-8K。
- ②假若可以掌握 Angular、Vue、React 任意一个框架,薪资可达 10K+。
- ③再掌握 Nodejs, 薪资可达 13K+。
- ④继续掌握 Ionic、ReactNative,进行混合 APP 开发,薪资可达 15K-20K。

1-2 单页面应用开发框架认识

单页面应用开发框架主要分三大类: Vue、React、Angular。它们的特点是:

- ①单页面框架
- ②基于模块化组件化的开发模式

1-3 Vue 教程地址: https://cn.vuejs.org/v2/guide/

1-4 Git 2.21.0 版本安装及配置

http://www.mamicode.com/info-detail-2620338.html

1-5 vue 项目打包传递至服务器步骤详解

Apache Tomcat 9.0.17 下载安装: http://download.zol.com.cn/detail/34/331355.shtml

Vue 项目打包教程: http://www.php.cn/js-tutorial-396100.html

第2章 搭建 Vue 的开发环境

2-1 安装 Nodejs 运行时环境

2-2 搭建 vue 的开发环境

- ① 教程地址: https://cn.vuejs.org/v2/guide/installation.html
- ② 淘宝 npm 镜像地址: http://npm.taobao.org/
- ③ cmd 执行命令: npm install -g cnpm --registry=https://registry.npm.taobao.org 安装<u>淘宝镜</u> 像。
- ④ cmd 执行命令: npm /cnpm install --global vue-cli 安装 vue 的<u>脚手架工具</u>。

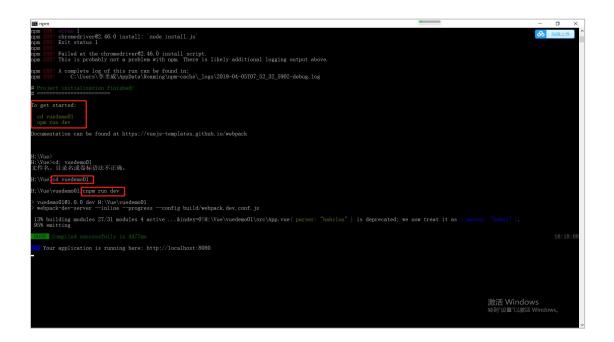
2-3 创建项目

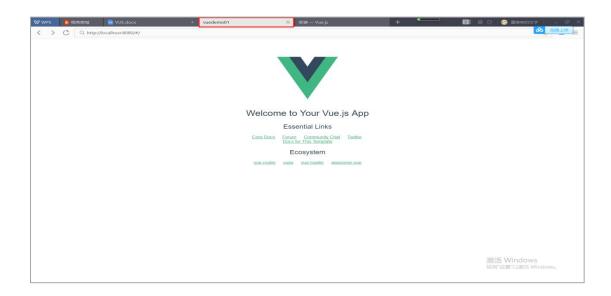
① 第一种方法:新建一个文件夹,用以保存项目,cd 到文件夹路径下,cmd 执行命令: vue init webpack vue-demo01 等待项目创建成功。? Use ESLint to lint your code? No 可以避免语法检查。

```
| Compared to the control of the co
```

推荐使用第二种方法创建项目: cmd 执行命令: vue init webpack-simple vue-demo01,可以直接避免语法检查。

- ② cmd 执行命令: cd vue-demo01 进入到项目里面。假若项目创建有报错"WARN",需要执行 npm/cnpm install 命令安装项目依赖包和模块,否则可以省略。
- ③ 运行创建的项目, cmd 执行命令: cnpm run dev, 在网站地址栏输入: http://localhost:8080, 即可成功轻松地查看项目了。





第3章 模板语法

3-1 Vue 常用指令

指令 (Directives) 是带有 v- 前缀的特殊特性。指令的职责是,当表达式的值改变时,将其产生的连带影响,响应式地作用于 DOM。

3.1.1 Mustache 语法: 绑定数据 - 文本插值

数据绑定最常见的形式就是使用"Mustache"语法 (双大括号) 的文本插值:

```
<span>Message: {{ msg }}</span>
```

Mustache 标签将会被替代为对应数据对象上 msg 属性的值。无论何时,绑定的数据对象上 msg 属性发生了改变,插值处的内容都会更新。

3.1.2 v-text 指令: 绑定数据 - 巧借指令

<div v-text="msg"> </div>

3.1.3 v-once 指令: 一次性插值

当数据改变时,插值处的内容不会更新。但请留心这会影响到该节点上的其它数据绑定。

```
<span v-once>这个将不会改变: {{ msg }}</span>
```

3.1.4 v-bind 指令: 绑定属性

v-bind 指令可以用于响应式地更新 HTML 特性:如 href、src、title、class、id、disabled、style 等。

```
<div class="box" v-bind:style="{'width':boxWdith+'px'}"> 宽度div</div>
<div :class="{'red':flag,'blue':!flag}">blue</div>
<a v-bind:href="url">...</a>
```

3.1.5 v-html 指令: 绑定并解析 html

Mustache 语法: 双大括号 {{}} 会将数据解释为普通文本,而非 HTML 代码。为了输出真正的 HTML,你需要使用 v-html 指令。

```
Using mustaches: {{ rawHtml }}
Using v-html directive: <span v-html="rawHtml"></span>
```

3.1.6 v-on 指令: 监听 DOM 事件

v-on 指令,它用于监听 DOM 事件。在这里参数是监听的事件名。

其中, v-on:click 可以缩写成 @click。

```
<a v-on:click="doSomething">...</a>
```

3.1.7 v-for 指令: 列表渲染

最基本的数据列表循环渲染。

```
    v-for="(item,key) in list">{{key}}---{{item}}}
```

其中, key: 为索引: 0,1,2,, 此处指定索引为 0 和 1 的 item 的字体颜色为红色和蓝色。

```
    v-for="(item,key) in list" :class="{'red':key==0,'blue':key==1}">{{key}}---{{item}}
```

3.1.8 v-if 指令: 条件判断

.....

3-2

第4章 MVVM 双向数据绑定

4-1 对 MVVM 的初步认识

MVVM: 意即双向数据绑定, vue 其实是一个 MVVM 框架。

M: 即 Model,是 v-model 绑定的数据。V: 即 View,是数据渲染后的视图。

简单理解: model 改变会影响视图 view, view 视图改变反过来影响 model,且双向数据绑定必须在表单里面使用。

获取表单里面的数据get 设置表单的数据set

4-2 数据双向绑定(MVVM)示例

<h2>{{msg}}</h2>

执行 setMsg()方法后,被绑定的数据更新,视图显示的数据也将改变。 在表单中输入"你好,中国"后,视图改变,被绑定的数据也将被更新。

第5章 ref 获取 DOM 节点及其 value

5-1 获取 ref 定义的 DOM 节点

其中: ref 定义的 DOM 节点 userinfo 即是: <input type="text"/>

在业务逻辑中,通过 this.\$ref.userinfo 获取 ref 定义的 DOM 节点: <input type="text"/>。 通过 this.\$refs.userinfo.value 获取 DOM 节点下表单域输入的 value 值。



第6章 方法

- 6-1 绑定点击事件的两种写法
- 6.1.1 第一种(ES6 语法): 方法名(){}

6.1.2 第二种: 方法名: function () {}

6-2 获取数据

点击按钮,弹出窗口提示: "你好, vue"。

6-3 请求数据

点击按钮,数据列表的每一条数据将根据 key 索引,一一被渲染。其中 push () 方法的作用是:根据 for 循环的条件,往 list[]数组添加新的数据。

```
| data () {
| return {
| list:[] | {{key}}---{{item}}} | {list.push('我是第'+i+'条数据'); | }
| }
```

6-4 改变数据

点击按钮,绑定的数据 msg 的初始值"你好,vue"将发生变化。

6-5 执行方法传参

点击按钮,将弹出窗口提示:"111"。此处利用了方法传参的思想。

6-6 事件对象 mouseEvent{...}

6.6.1 e.srcElement: 获取 DOM 节点

6.6.2 e.srcElement.dataset.aid: 获取自定义属性的值

console.log(e)=mouseEvent{...}。其中 e.srcElement 可以获取事件对象的 DOM 节点。

6.6.3 e.keyCode: 获取 keyCode 值对应按键

第7章 实现 todoList 代办事项列表

- 7-1 代办事项列表案例: www.todolist.cn
- 7-2 实现思路
- 7.2.1 纯数据添加



①在文本框输入数据 todoData (其中, 初始绑定的 todoData 值为空值: "")。

```
<input type="text" v-model="todoData">
```

- ②点击"增加"按钮,获取文本框数据。
- ③利用 Javascript 中操作数组方法 **push**(),将获取的文本框数据堆栈至一个初始为空的数组 list[]。

```
<button @click="doAdd()"></button>
<script>
    export default {
       data(){
         return {
            todoData:",
            list:[]
         }
       },
       methods:{
         doAdd(){
              this.list.push(this.todoData);
              this.todoData=";
         },
         removeData(key){
              this.list.splice(key,1);
       }
    }
</script>
```

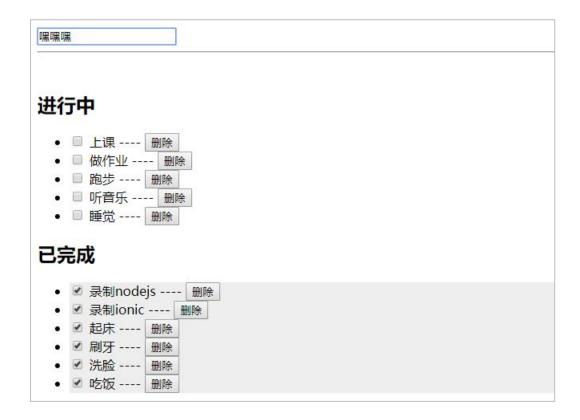
④ 利用 v-for 指令遍历渲染数组 list[]:

```
v-for="item in list">
```

⑤ 假若想要删除新增的数据,可以在利用 v-for 渲染数组 list[]的时候,使用 key 建立索引,添加删除方法 removeData(key)。此时,利用 Javascript 中数组操作方法 splice(index, howmany) 来删除索引对应的数据。

其中,参数 index 和 howmany 为<u>必需项</u>,index 指定了被删除数据的起始索引,即从哪里开始删除数据,howmany 指定了从起始索引处开始需要删除的数据的数量。

7.2.2 将数据分成已完成和正进行两种状态



① 我们在文本框输入的数据,点击添加按钮后,都是被渲染至同一个默认的有序列表中,为了将数据划分为: 【正进行】和【已完成】两种状态。这时,我们给每一条数据附加一个状态标识。在此,我们为每一条数据添加一个 DOM 节点<input type="checkbox"></input>,利用 v-model 指令绑定复选框 checkbox 的状态 checked (true||false),并用 v-if 指令在 DOM 节点与一个 是一个,并是一个 DOM 节点中点一个 DOM 节点中,并用 v-if 指令在 DOM 节点中点一个 DOM 节点中点一个中心

```
<h2>进行中</h2>

     v-for="(item,key) in list" v-if="!item.checked">
          <input type="checkbox" v-model='item.checked'> {{item.title}} ----
          <button @click="removeData(key)">删除</button>
```

在执行 doAdd() 方法时候,被添加数据默认的 checked 的值为 false。

```
<script>
    export default {
       data () {
          return {
            todoData:",
            list: [
               {
                 title: '录制 nodejs',
                 checked: true
               },
               {
                 title: '录制 ionic',
                 checked: false
            ]
         }
       },
       methods:{
          doAdd(e){
                  console.log(e.keyCode);
                 if(e.keyCode==13){
                 this.list.push({
                    title: this.todoData,
                    checked: false
                 this.todoData=' ';
               }
          },
          removeData(key){
               this.list.splice(key,1);
          },
          getList(){
            console.log(this.list)
       }
    }
</script>
```

② 优化:原本点击按钮触发 doAdd()方法添加数据,现优化成按下 Enter 回车键即可触发 doAdd()方法添加数据。此时,我们需要在 DOM 节点<input type="text" v-model='todo' />上进行键盘事件监听。

console.log(e)=mouseEvent{...}。其中,e.keyCode <mark>获取按下的键盘按键的 Unicode 值:</mark>。假若是 Enter 回车键,对应的编码值为 **13**,即 keycode **13** = Enter 键。

```
<input type="text" v-model='todo' @keydown="doAdd($event)" />
```

7.2.3 localstorage(未封装)实现刷新缓存持久化

此前,用户添加的代办项数据只能实现即时存储,只要执行页面刷新操作,客户端所有数据都将丢失,一切需要重来。为了解这个漏洞问题,我们引入 HTML5 中的 web 存储方式 localStorage 对象。具体思路如下:

① <u>每次增加删除数据或数据状态改变</u>的时候,利用 <u>localStorage.setItem(key, value)</u>来实现数据缓存。注意,key 为建立的存储空间索引,方便 localStorage.getItem(key)根据索引读取数据, value 通常以字符串存储,因此必须利用 <u>JSON.stringify()</u>方法将 JSON 数组 list[]转换为 JSON 字符串。

<input type="checkbox" v-model="item.checked" @change="saveList()" /> 状态改变要保存下。

```
methods:{
  doAdd(e){
     // console.log(e);
     if(e.keyCode==13){
          this.list.push({
             title:this.todoData,
             checked:false
          })
     localStorage.setItem('list',JSON.stringify(this.list));
  }
  removeData(key){
     this.list.splice(key,1)
     localStorage.setItem('list', JSON.stringify(this.list));
  },
  saveList(){
     localStorage.setItem('list', JSON.stringify(this.list));
  }
}
```

```
<h2>进行中</h2>
<input type="checkbox" v-model="item.checked" @change="saveList()" />
    {{item.title}}
    <button @click="removeData(key)">删除</button>
 <h2>已完成</h2>
<input type="checkbox" v-model="item.checked" @change="saveList()" />
    {{item.title}} --
    <button @click="removeData(key)">删除</button>
```

② 此时,数据已成功缓存。不过刷新页面时发现 view 视图里面数据的渲染好像失败了,一是因为缓存数据的格式为 JSON 字符串,二是因为可以成功渲染的数据格式为 JSON 数组 list[]。

要想把缓存数据再次渲染到 view 视图当中,我们分三步实现效果:

- 利用 localStorage.getItem(key)方法读取保存的 JSON 字符串数据。
- 利用 JSON.parse()方法将 JSON 字符串数据转化为 JSON 数组。
- 判断 JSON 数组是否为空,假若数据存在,则赋值给 this.list[]。

生命周期函数 mounted(): 即 vue 页面刷新便可触发的方法。

由此,最终成功实现了数据的本地持久化缓存!

7.2.4 localstorage(已封装)实现刷新缓存持久化

为了简化代码逻辑,我们可以将 localStorage 本地存储、读取、删除的方法封装起来暴露出去,然后在.vue 组件中直接引入并调用即可。新建 storage.js 文件:

```
//封装操作 localstorage 本地存储的方法: 模块化的文件
// nodejs 基础
var storage={
    setItem(key,value){ //存储数据
        localStorage.setItem(key,JSON.stringify(value));
    },
    getItem(key){ //读取数据
        return JSON.parse(localStorage.getItem(key));
    },
    removeItem(key){ //删除数据
        localStorage.removeItem(key);
    }
} export default storage;//将模块暴露出去
```

```
<script>
  import storage from './model/storage.js';
  export default {
     data () {
       return {
          todoData:",
          list: []
       }
     },
     methods:{
       doAdd(e){
          if(e.keyCode==13){
             this.list.push({
               title:this.todoData,
               checked:false
             })
          }
          storage.setItem('list',this.list);
       },
        removeData(key){
             this.list.splice(key,1)
             storage.setItem('list',this.list);
       },
       saveList(){
             storage.setItem('list',this.list);
       }
     },
     mounted(){
       var list=storage.getItem('list');
       if(list){ /*注意判断*/
          this.list=list;
       }
     }
  }
</script>
```

7.2.5 已完成和未完成数量的计算

为了方便用户直观的了解自身任务的数量,我们在添加、删除数据、改变数据状态以及页面

刷新时候,需要把 JSON 数组 list[]的对象根据 checked 状态的不同拆分成两个数组:

- 1) waitSize:[]
- 2 completeSize:[]

然后在两个列表中分别这两个数组的长度 waitSize.length 和 completeSize.length,即可实现。

```
data () {
    return {
        waitSize:[],
        completeSize:[],
        todo:'',
        list: []
    }
},
```

```
<div class="playing">
<div>正进行</div>
<div>{{waitSize.length}}</div>
</div>
<div class="playing">
<div class="playing">
<div>已完成</div>
<div>{{completeSize.length}}</div>
</div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div></div>
```

```
doAdd(e){
                                                                           storage.setItem('list',this.list);
  if(this.todo!=''){
     if(e.keyCode==13){
                                                                           // this.completeSize.length=this.completeSize.length+1;
// storage.setItem('waitSize',this.waitSize);
// storage.setItem('completeSize',this.completeSize);
       this.list.push({
         title:this.todo,
          checked:false
                                                                          this.waitSize=[];
this.completeSize=[];
       this.todo=";
                                                                           var list=storage.getItem('list');
                                                                           if(list){ /*注意判断*/
this.list=list;
       this.waitSize.push({
         title:this.todo,
          checked:false
                                                                           console.log(this.list);
                                                                           for(var i=0;i<this.list.length;i++){
                                                                            if(this.list[i].checked==false){
  this.waitSize.push(this.list[i]);
                                                                               storage.setItem('waitSize',this.waitSize);
  storage.setItem('list',this.list);
                                                                               this.completeSize.push(this.list[i]);
  storage.setItem('waitSize',this.waitSize);
                                                                               storage.setItem('completeSize',this.completeSize);
  storage.setItem('completeSize',this.completeSize);
```

第8章 vue 中键盘事件: @keydown="Fn(\$event)"

8-1 Vue 中为常用按键设置的别名:

https://blog.csdn.net/qq 38591756/article/details/88732443

别名	按键
.delete	delete(删除)/BackSpace(退格)
.tab	Tab
.enter	Enter(回车)
.esc	Esc(退出)
.space	Space (空格键)
.left	Left(左箭头)
.up	Up (上箭头)
.right	Right (右箭头)
.down	Down (下箭头)
.ctrl	Ctrl
.alt	Alt
.shift	Shift
.meta	windows 中为 window 键,mac 中为 command 键

8-2 keyCode 值及对应按键

keyCode	按键
48-57	0-9
65-90	a-z/A-Z
112-135	F1-F24
8	BackSpace(退格)
9	Tab
13	Enter (回车)
20	Caps_Lock(大写锁定)
32	Space (空格键)
37	Left (左箭头)
38	Up (上箭头)
39	Right (右箭头)
40	Down (下箭头)

8-3 判断方法

思路① 间接判断: 利用原生 e.keyCode。

思路② 直接判断:利用 vue 自身提供的修饰符 @keydown.enter="doAdd()"。以上 enter,也可以写为数字 @keydown.13="fn"

其他类似 @keydown.up @keydown.down @keydown.right @keydown.left

```
doAdd(e){
    this.list.push({
        title: this.todo,
        checked: false
    })
    this.todo='';
}
```

第9章 css 样式

9-1 div 内文字上下左右居中

div 中的文字水平居中: text-align:center;即可。

div 中的文字垂直居中: line-height:值。值等于 div 的高度。

```
.playing div:nth-child(2){

background-color: □black;

color: ■aliceblue;

float: right;

width: 36px;

height: 36px;

border-radius: 18px 18px 18px 18px;

text-align: center;

line-height: 36px;
```

正进行

0

9-2 无序列表消除小黑点

list-style:none;