

<u>2016</u>级

《物联网数据存储与管理》课程

实验报告

姓	名	田雨欣
学	号	U201614909
班	号	物联网 1601 班
日	期	2019.05.28

目 录

—.	实验目的	1
•	→ 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	•••• 1
二、	实验背景	1
	实验环境	
	实验内容	
	4.1 对象存储技术实践	
	4.1 刈家仔悔坟小头践	2
	4.2 对象存储性能分析	2
五、	实验过程	2
六、	实验总结	.14
	6.1 实验结果分析	.14
	6.2 心得体会	
	(文献	

一、实验目的

- 1. 熟悉对象存储技术,代表性系统及其特性;
- 2. 实践对象存储系统, 部署实验环境, 进行初步测试;
- 3. 基于对象存储系统,架设实际应用,示范主要功能。

二、实验背景

本次实验为对象存储入门实践,对象存储是用来描述解决和处理离散单元的方法的通用术语。对象在一个层结构中不会再有层级结构,是以扩展元数据为特征的。每个对象都被分配一个唯一的标识符,允许一个服务器或者最终用户来检索对象,而不必知道数据的物理地址。这种方法对于在云计算环境中自动化和简化数据存储有帮助。

实验需完成的部分有: 搭建基础环境、准备对象存储服务器端、准备对象存储客户端、使用对象存储测评工具等。

MinIO 是一个基于 Apache License v2.0 开源协议的对象存储服务。它兼容亚马逊 S3 云存储服务接口,非常适合于存储大容量非结构化的数据,例如图片、视频、日志文件、备份数据和容器/虚拟机镜像等,而一个对象文件可以是任意大小,从几 kb 到最大 5T 不等。MinIO 是一个非常轻量的服务,可以很简单的和其他应用的结合,类似 NodeJS, Redis 或者 MySQL。

S3Proxy 实现了 S3 API 和代理请求,从而实现了几个用例:从 S3 到 Backblaze B2, EMC Atmos, Google Cloud, Microsoft Azure 和 OpenStack Swift 的翻译、使用本地文件系统在没有 Amazon 的情况下进行测试、通过中间件扩展、嵌入到 JAVA 应用中。

s3bench 可以针对 S3 兼容端点运行非常基本的吞吐量基准测试。它执行一系列 put 操作,然后执行一系列 get 操作并显示相应的统计信息。该工具使用 AWS Go SDK。

s3-benchmark 是 Wasabi 为对象执行 S3 操作(PUT,GET 和 DELETE)而提供的性能测试工具。除了桶配置之外,还可以针对不同的测试给出对象大小和线程数。

三、实验环境

本次实验由于分别在 Windows 下和 linux 下完成, 因此会有两个操作系统, 同时所涉及到的 Java、Python 等在 Windows 下和在 Linux 下也不尽相同。

本次实验的实验环境如表 1-1 所示:

表 1-1 实验环境:

操作系统	Win10	Ubuntu 16.04	
Java 版本	1.8.0-131	1.8.0-211	
Python 版本	3.7.3	2.7.12	
Go 版本	go1.12.5 windows/amd64	go1.12.5 linux/amd64	
Git 版本	2.21.0.windows.1		
Docker 版本	18.0	09.2	
服务器端	Minio	S3proxy	
客户端	Minio Client	S3cmd	
评测工具	s3bench、s3benchmark		

四、实验内容

首先搭建 python 和 Java 的基础环境,并完成相应的 Go 语言安装,然后搭建服务器和客户端,最后启动 s3bench、s3benchmark 进行测试。

4.1 对象存储技术实践

Windows 部分:

- 1、在 Windows 环境下配置 Python、Java、Go、Git。
- 2、下载并安装 minio 服务器端,完成配置,开启服务器;
- 3、下载并安装 mc 客户端, 创建 bucket 并上传文件;
- 4、安装使用 s3benchmark 和 s3bench 进行测试;

Linux 部分:

- 1、在Linux 环境下配置 Python、Java、Go、Docker。
- 2、下载并安装 s3proxy,将其作为服务器,开启服务器;
- 3、下载并安装 s3cmd, 完成配置, 将其作为客户端, 创建 bucket 并上传文件;
- 4、 安装使用 s3benchmark 和 s3bench 进行测试;

4.2 对象存储性能分析

- 1、比较相同服务器端和客户端在不同线程、不同规模下的性能差别。
- 2、比较不同的服务器端和客户端的在相同条件下的性能差别。

五、实验过程

1、实验环境搭建:

在实验开始前,在 windows 环境下下载安装好 Python、Java、Go、Git,并完成相应的配置。安装配置完毕如图 1-1 所示。

```
Windows PowerShell

PS C:\Users\dell\Desktop> git version
git version 2.21.0. windows.1

PS C:\Users\dell\Desktop> go version
go version go1.12.5 windows/amd64

PS C:\Users\dell\Desktop> java -version
java version "1.8.0_131"

Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_131-b11)

Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.131-b11, mixed mode)

PS C:\Users\dell\Desktop> python

Python 3.7.3 (v3.7.3:ef4ec6ed12, Mar 25 2019, 22:22:05) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)] on win32

Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>>>
```

图 1-1 windows 下搭建实验环境

安装好 ubuntu 16.04 虚拟机,并在 linux 环境下下载安装好 Python、Java、Go,并完成相应的配置。安装配置完毕如图 1-2 所示。

图 1-2 Linux 下搭建实验环境

2、安装配置 Minio 服务器、mc 客户端并完成测试。

进入 minio 官网,下载 minio.exe 文件,打开命令行,使用 cd 命令进入安装目录,键入:

minio.exe server E:\minio\minio_server

打开服务器,获取相应的 endpoint、accessKey 和 secretKey。(如图 1-3)



图 1-3 打开 minio 服务器

打开浏览器,在地址栏中键入:

http://127.0.0.1:9000

进入 MinIO Browser 界面。(如图 1-4)

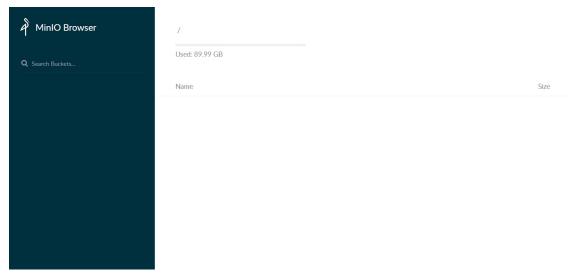


图 1-4 进入服务器页面

在该用户页面下修改 accessKey 和 secretKey, 便于后续登陆工作。(如图 1-5)

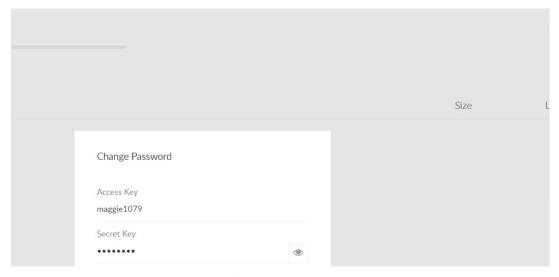


图 1-5 修改 accessKey 和 secretKey

修改完密码后, 打开命令行, 使用 cd 命令进入安装目录, 再次键入:

minio.exe server E:\minio\minio server

打开服务器,获取修改完用户名密码之后的 endpoint、accessKey 和 secretKey。(如图 1-6)

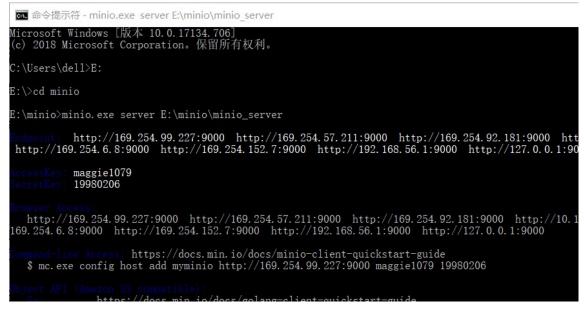


图 1-6 修改 accessKey 和 secretKey 成功

下载 mc 客户端, 打开 powershell, 键入:

E:\minio\mc.exe config host add Maggie http://127.0.0.1:9000 maggie1079 19980206 S3v4

添加客户端主机。其中 maggie 是主机名,后三个参数分别是 endpoint、accessKey 和 secretKey,最后则是选择的 API 签名,默认设置为"S3v4"。(如图 1-7)

(powershell 本质与 cmd 差不多,但是会有颜色区分,更加美观)

```
PS E:\minio> E:\minio\mc.exe config host add maggie http://127.0.0.1:9000 maggiel
Added maggie successfully.
PS E:\minio> _
```

图 1-7 添加客户端主机

服务器中所有的文件是放在不同的 bucket 中的,客户端可以新建自己的 bucket。键入:

E:\minio\mc.exe mb Maggie/maggiebucket

创建 bucket (如图 1-8)。

```
Windows PowerShell

PS E:\minio\ E:\minio\mc.exe config host add maggie http://127.0.0.1:9000 maggie1079 19980206 S3v4

Added maggie successfully.

PS E:\minio\ E:\minio\mc.exe mb maggie/maggiebucket

Bucket created successfully maggie/maggiebucket.

PS E:\minio\ _
```

图 1-8 创建 bucket

mb 即为 makebucket 的简写,服务器主机名为 maggie, bucket 名为 maggiebucket。创建成功后即可在 Minio Browser 中看到新的 bucket,(如图 1-9)

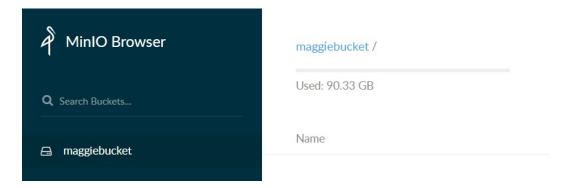


图 1-9 创建 bucket 成功

接下来上传文件。依旧在 minio 文件夹下,键入:

E:\minio\mc.exe cp C:\Users\dell\Desktop\mytest.txt maggie/maggiebucket

格式为: mc.exe cp 要上传的文件名 目的服务器/目的 bucket (如图 1-10)

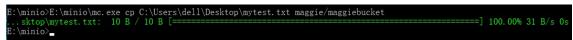


图 1-10 上传文件

在 MinIO Browser 页面中可以看到刚才上传的文件。(如图 1-11)



图 1-11 上传文件成功

然后安装测试工具。首先安装 s3benchmark, 键入:

set http_proxy=http://127.0.0.1:1080

go get -v -u -insecure github.com/chinglinwen/s3-benchmark

如图 1-12 所示。

其中第一行是为了设置代理,便于安装 go,如果不进行代理的设置和后续-v、-u参数的设置,将会受到防火墙的限制,使得 go 命令难以正常执行。



图 1-12 安装 s3benchmark

进入可执行文件安装目录 C:\Users\dell\go\bin, 键入:

```
C:\Users\dell\go\bin\s3-benchmark.exe -a maggie1079 -s 19980206 -u 
http://127.0.0.1:9000 -b maggiebucket -d 3 -t 1 -z 1K
```

各参数含义如下:

```
-a string
          Access key
  -b string
          Bucket for testing (default "wasabi-benchmark-bucket")
  -d int
          Duration of each test in seconds (default 60)
  -l int
          Number of times to repeat test (default 1)
  -s string
          Secret key
  -t int
          Number of threads to run (default 1)
  -u string
          URL for host with method prefix (default "http://s3.wasabisys.com")
  -z string
          Size of objects in bytes with postfix K, M, and G (default "1M")
```

对刚才的 bucket 进行 put、get、delete 测试。(如图 1-13)

```
Windows PowerShell

PS C:\Users\dell\go\bin> C:\Users\dell\go\bin\s3-benchmark.exe -a maggie1079 -s 19980206 -u http:/
giebucket -d 3 -t 1 -z 1K

Wasabi benchmark program v2.0

Parameters: url=http://127.0.0.1:9000, bucket=maggiebucket, region=us-east-1, duration=3, threads=
Loop 1: PUT time 3.0 secs, objects = 64, speed = 21KB/sec, 21.0 operations/sec. Slowdowns = 0
Loop 1: GET time 0.1 secs, objects = 64, speed = 455.1KB/sec, 455.1 operations/sec. Slowdowns = 0
Loop 1: DELETE time 0.2 secs, 304.1 deletes/sec. Slowdowns = 0
result title: name-concurrency-size, uloadspeed, downloadspeed
result csv: 127-1-1K, 0.02, 0.44
```

图 1-13 s3benchmark 测试

接着安装 s3bench, 键入:

```
set http_proxy=http://127.0.0.1:1080
go get -v -u -insecure github.com/igneous-systems/s3bench
```

如图 1-14 所示。

第一行与安装 s3benchmark 同理,是为了设置代理,便于安装 go。

```
Windows PowerShell
```

```
PS C:\Users\dell\go\bin> set http_proxy=http://127.0.0.1:1080
PS C:\Users\dell\go\bin> go get -v -u --insecure github.com/igneous-systems/s3bench github.com/igneous-systems/s3bench (download)
github.com/aws/aws-sdk-go (download)
PS C:\Users\dell\go\bin>
```

图 1-14 安装 s3bench

进入可执行文件安装目录 C:\Users\dell\go\bin, 键入:

```
C:\Users\dell\go\bin\s3bench.exe -accessKey=maggie1079
-accessSecret=19980206 -endpoint=http://127.0.0.1:9000 -bucket=maggiebucket
-objectNamePrefix=maggiebucket -numClients=10 -numSamples=100
-objectSize=1024
```

对刚才的 bucket 进行读写测试: (如图组 1-16)

```
∠ Windows PowerShell

       :\Users\del1\go\bin> C:\Users\del1\go\bin\s3bench.exe -accessKey=maggie1079
127.0.0.1:9000 -bucket-maggiebucket -objectNamePrefix-maggiebucket -numClients=10 -numSamples=100
Test parameters
                               [http://127.0.0.1:9000]
endpoint(s):
                               maggiebucket
  ucket:
objectNamePrefix: maggiebucket
objectSize:
                               0.0010 MB
numClients:
                               100
numSamples:
                          %!d(bool=false)
Generating in-memory sample data... Done (1.9948ms)
Running Write test...
Running Read test...
Test parameters
                              [http://127.0.0.1:9000]
maggiebucket
endpoint(s):
 oucket:
objectNamePrefix: maggiebucket
objectSize:
                               0.0010 MB
numClients:
numSamples:
                               100
  rerbose:
                          %!d(bool=false)
Results Summary for Write Operation(s)
Total Transferred: 0.098 MB
Total Throughput: 0.04 MB/s
Total Duration: 2.724 s
Number of Errors: 0
  Windows PowerShell
Total Transferred: 0.098 MB
Total Throughput: 0.04 MB/s
Total Duration: 2.724 s
Number of Errors: 0
Write times Max: 0.472 s
Write times 99th %ile: 0.472 s
Write times 90th %ile: 0.355 s
Write times 75th %ile: 0.309 s
Write times 50th %ile: 0.260 s
Write times 25th %ile: 0.209 s
Write times Min: 0.122 s
Results Summary for Read Operation(s)
Total Transferred: 0.098 MB
Total Throughput: 2.28 MB/s
Total Duration: 0.043 s
Number of Errors: 0
Read times Max: 0.010 s
Read times 99th %ile: 0.010 s
Read times 90th %ile: 0.007 s
Read times 75th %ile: 0.005 s
Read times 50th %ile: 0.004 s
Read times 25th %ile: 0.003 s
Read times Min: 0.001 s
```

图组 1-16 s3bench 测试

3、 安装配置 s3proxy 服务器和 s3cmd 客户端并完成测试。 首先在 linux 系统下用 docker 运行 s3proxy,键入:

Sudo docker run –publish 80:80 –env S3PROXY_AUTHORIZATION=none andrewgaul/s3proxy

成功运行 s3proxy 服务器 (如图 1-17)

```
maggie@maggie-virtualbox:~/s3proxy-1.6.1$ sudo docker run --publish 80:80 --env
S3PROXY_AUTHORIZATION=none andrewgaul/s3proxy
[s3proxy] I 05-22 02:58:15.821 main o.g.s.CrossOriginResourceSharing:82 |::] COR
s allowed origins: []
[s3proxy] I 05-22 02:58:15.826 main o.g.s.CrossOriginResourceSharing:83 |::] COR
s allowed methods: []
[s3proxy] I 05-22 02:58:15.827 main o.g.s.CrossOriginResourceSharing:84 |::] COR
s allowed headers: []
[s3proxy] I 05-22 02:58:15.844 main o.g.s.o.eclipse.jetty.util.log:186 |::] Logg
ing initialized @2182ms
[s3proxy] I 05-22 02:58:15.952 main o.g.s.o.e.jetty.server.Server:327 |::] jetty
-9.2.z-SNAPSHOT
[s3proxy] I 05-22 02:58:16.038 main o.g.s.o.e.j.s.ServerConnector:266 |::] Start
ed ServerConnector@681622f6{HTTP/1.1}{0.0.0.0:80}
[s3proxy] I 05-22 02:58:16.039 main o.g.s.o.e.jetty.server.Server:379 |::] Start
ed @2376ms
```

图 1-17 运行 s3proxy

使用 pip 下载 s3cmd, 键入:

sudo pip install s3cmd

成功下载 s3cmd (如图 1-18)

图 1-18 下载 s3cmd

接下来需要对下载好的 s3cmd 进行配置,键入:

s3cmd --configure

完成配置如图 1-19 所示。

```
🖣 🗐 🧻 maggie@maggie-virtualbox: ~
文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H)
slower than plain HTTP, and can only be proxied with Python 2.7 or newer
Use HTTPS protocol [Yes]: no
On some networks all internet access must go through a HTTP proxy.
Try setting it here if you can't connect to S3 directly
HTTP Proxy server name:
New settings:
 Access Key: maggie1079
Secret Key: 19980206
 Default Region: US
  S3 Endpoint: s3.amazonaws.com
 DNS-style bucket+hostname:port template for accessing a bucket: %(bucket)s.s3.
amazonaws.com
  Encryption password: 19980206
 Path to GPG program: /usr/bin/gpg
Use HTTPS protocol: False
  HTTP Proxy server name:
 HTTP Proxy server port: 0
Test access with supplied credentials? [Y/n] n
Save settings? [y/N] y
Configuration saved to '/home/maggie/.s3cfg'
```

图 1-19 完成 s3cmd 配置

接着进入打开/home/maggie/.s3cfg 文件,修改部分信息如图 1-20 所示。

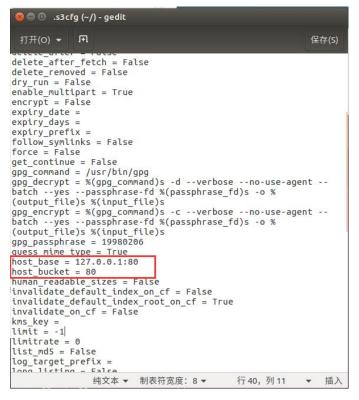


图 1-20 修改.s3cfg 文件

然后进行上传文件测试。键入:

s3cmd mb s3://maggiebucket

创建新的 bucket (如图 1-21)

Test access with supplied credentials? [Y/n] n

图 1-21 创建新的 bucket

接着键入:

s3cmd put /home/maggie/readme.txt s3://maggiebucket

将测试文件 readme.txt 文件上传至 maggiebucket (如图 1-22)

maggie@maggie-virtualbox:~\$ s3cmd put /home/maggie/readme.txt s3://maggiebucket upload: '/home/maggie/readme.txt' -> 's3://maggiebucket/readme.txt' [1 of 1] 16 of 16 100% in 0s 256.66 B/s done maggie@maggie-virtualbox:~\$

图 1-22 上传文件

打开浏览器,键入:

127.0.0.1

也能看到新添加的 bucket,如图 1-23 所示。

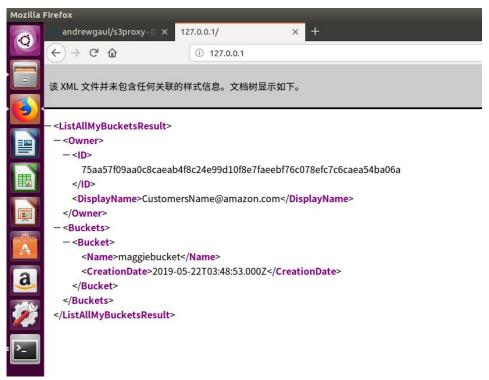


图 1-23 查看添加的 bucket

接着,键入:

127.0.0.1/maggiebucket

能看到新添加的文件 readme.txt (如图 1-24)。



图 1-24 查看添加的文件

至此,说明客户端与服务器端连接成功。

接下来是安装并测试 s3benchmark。键入:

```
set http proxy=http://127.0.0.1:1080
```

go get –v –u –insecure github.com/chinglinwen/s3-benchmark

如图 1-25 所示。

```
maggie@maggie-virtualbox:~

maggie@maggie-virtualbox:~$ set http_proxy=http://127.0.0.1:1080

maggie@maggie-virtualbox:~$ go get -u -v --insecure github.com/chinglinwen/s3-be
nchmark
```

图 1-25 安装 s3benchmark

接下来用 s3benchmark 进行测试,进入~/go/bin 目录,键入:

```
./s3-benchmark –a maggie1079 –s 19980206 –u <a href="http://127.0.0.1:80">http://127.0.0.1:80</a> –b maggiebucket –d 3 –t 1 –z 1K
```

可得测试结果如图 1-26 所示。

```
maggie@maggie-virtualbox:~/go/bin$ ./s3-benchmark -a maggie1079 -s 19980206 -u
http://127.0.0.1:80 -b maggiebucket -d 3 -t 1 -z 1K
Wasabi benchmark program v2.0
Parameters: url=http://127.0.0.1:80, bucket=maggiebucket, region=us-east-1, dura
tion=3, threads=1, loops=1, size=1K
Loop 1: PUT time 3.0 secs, objects = 510, speed = 169.8KB/sec, 169.8 operations/
sec. Slowdowns = 0
Loop 1: GET time 2.6 secs, objects = 510, speed = 196KB/sec, 196.0 operations/se
c. Slowdowns = 0
Loop 1: DELETE time 1.1 secs, 472.6 deletes/sec. Slowdowns = 0
result title: name-concurrency-size, uloadspeed, downloadspeed
result csv: 127-1-1K,0.17,0.19
```

图 1-26 s3-benchmark 测试结果

接下来是安装并测试 s3bench。键入:

```
set http_proxy=http://127.0.0.1:1080
go get -v -u -insecure github.com/igneous-systems/s3bench
```

如图 1-27 所示。

```
maggie@maggie-virtualbox:~$ set http_proxy=http://127.0.0.1:1080
maggie@maggie-virtualbox:~$ go get -u -v --insecure github.com/igneous-systems/s
3bench
github.com/igneous-systems/s3bench (download)
github.com/aws/aws-sdk-go (download)
github.com/igneous-systems/s3bench
```

图 1-27 安装 s3bench

安装完毕后,用 s3bench 进行测试。键入:

```
./s3bench –accessKey=maggie1079 –accessSecret=19980206

–endpoint=http://127.0.0.1:9000 –bucket=maggiebucket

–objectNamePrefix=maggiebucket –numClients=10 –numSamples=100

–objectSize=1024
```

可得测试结果如图组 1-28 所示。

```
😑 📵 maggie@maggie-virtualbox: ~/go/bin
ma<mark>ggie@maggie-virtualbox:~/go/bin</mark>$ ./s3bench -accessKey=maggie1079 -accessSecret=19980206 -endpoint=http://
127.0.0.1:80 -bucket=maggiebucket -objectNamePrefix=maggiebucket -numClients=10 -numSamples=100 -objectSize
=1024
Test parameters
endpoint(s):
endpoint(s): [http://127.0.0.1:80]
bucket: maggiebucket
objectNamePrefix: maggiebucket
objectSize:
numClients:
                             0.0010 MB
                             10
100
numSamples:
verbose:
                        %!d(bool=false)
Generating in-memory sample data... Done (27.167µs)
Running Write test...
Running Read test...
Test parameters endpoint(s):
bucket: maggiebucket
objectNamePrefix: maggiebucket
objectSize: 0.0010 MB
                        10
100
%!d(bool=false)
numClients:
numSamples:
 erbose:
Results Summary for Write Operation(s)
Total Transferred: 0.098 MB
Total Throughput: 0.49 MB/s
Total Duration:
```

```
Total Transferred: 0.098 MB
Total Throughput: 0.49 MB/s
Total Duration: 0.198 s
Number of Errors: 0

Write times Max: 0.063 s
Write times 99th %ile: 0.040 s
Write times 50th %ile: 0.026 s
Write times 50th %ile: 0.011 s
Write times 50th %ile: 0.011 s
Write times 75th %ile: 0.097 s
Results Summary for Read Operation(s)
Total Transferred: 0.098 MB
Total Throughput: 0.46 MB/s
Total Duration: 0.211 s
Number of Errors: 0

Read times 90th %ile: 0.079 s
Read times 99th %ile: 0.095 s
Read times 99th %ile: 0.031 s
Read times 50th %ile: 0.031 s
Read times 50th %ile: 0.035 s
Read times 55th %ile: 0.006 s
Read times 55th %ile: 0.006 s
Read times Sound in the sound in the
```

图组 1-28 s3bench 测试结果

至此, 基础实验和进阶实验已全部完成。

六、实验总结

6.1 实验结果分析

- 1、横向对比分析:
- 在键入的参数一定时,将测试的 minio 的 s3benchmark 数据和测试的 s3proxy 的 s3benchmark 数据进行对比得表 1-1。

Minio	1	ľ			
	time	objects	speed	AND DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF THE PROPERT	Slowdowns
PUT	3.0 secs	64	21KB/sec	21.0 operations/sec	0
GET	0.1 secs	64	455.1KB/sec	455.1 operations/sec	0
DELETE	0.2 secs		304.1 deletes/sec	20	0
result csy	1		127-1-1K 0	02 0 44	

表 1-1 Minio 和 s3proxy 性能测试(s3benchmark)

s3proxy					
	time	objects	speed		Slowdowns
PUT	3.0 secs	510	169.8KB/sec	169.8 operations/sec	0
GET	2.6 secs	510	196KB/sec	196.0 operations/sec	0
DELETE	1.1 secs		472.6 deletes/sec		0
result csv	127-1-1K,0.17,0.19				

分析此表可知: 就 objects 而言, s3proxy 比 Minio 更多一些, 速度方面的话, PUT 的速度 s3proxy 是远大于 Minio 的, 它的 Delete 速度也很快, 而 Minio 的 GET 速度比 s3proxy 快很多。s3proxy 的 DELETE 速度明明比 Minio 快, 但是它要用更长的时间,是因为它要处理的 objects 数更多。因

此, Minio 在 GET 方面速度表现很好但是在 PUT 方面表现不好, 而 s3proxy 就更加平均一些,表现的非常均衡。

● 在键入的参数一定时,将测试的 minio 的 s3bench 数据和测试的 s3proxy 的 s3bench 数据进行对比得表 1-2。

表 1-2 Minio 和 s3proxy 性能测试(s3bench)

Minio			
	Transferred	Throughput	Duration
Write	0.098MB	0.04 MB/s	2.724s
Read	0.098MB	2.28MB/s	0.043s
Delete	1	17.6891ms	•

s3proxy			
	Transferred	Throughput	Duration
Write	0.098MB	0.49 MB/s	0.198s
Read	0.098MB	0.46MB/s	0.211s
Delete		1.035s	

分析此表可知: Minio 的读速度非常快但是写速度非常慢,而 s3proxy 的 速度比较均衡。该结论与 s3benchmark 的分析结论类似,因此不再赘述。 注意: 横向对比分析的数据并非完全的控制变量法,仅控制输入参数一定,但仍会存在一定误差,因为二者可能会受到操作系统的影响,毕竟 minio 是在 windows 下而 s3proxy 是在 linux 下。真正的控制变量对比分析还需要更深入的测试和比对。但是数据细微的差距不影响整体的结论分析,因此该结论仍然具有相当的可信度。

2、纵向对比分析:

● 对 Minio 的纵向分析(以 s3benchmark 为例): 固定其他参数不变,将时间延长为 10s,改变 size 和 thread,结果如表 1-3 所示。

表 1-3 Minio 在不同参数下性能比较(s3benchmark)

Minio	10/1/1K				
	time	objects	speed		Slowdowns
PUT	10.0 secs	181	18KB/sec	18 operations/sec	0
GET	0.3 secs	181	545.4KB/sec	545.4 operations/sec	0
DELETE	0.4 secs		451.3 deletes/sec		0
result csv	1(11)		127-1-1K,0.	02,0.53	
Minio	10/5/1K		40		
	time	objects	speed		Slowdowns
PUT	10.0 secs	304	30.1KB/sec	30.1 operations/sec	0
GET	1.1 secs	1520	1.3MB/sec	1381.9 operations/sec	0
DELETE	0.3 secs	A)	1212.0 deletes/sec		0
result csv		1	127-5-1K,0.	03,1.35	
Minio	10/5/2K		2	016.002.10 2	7
	time	objects	speed		Slowdowns
PUT	10.1 secs	314	61.9KB/sec	30.9 operations/sec	0
GET	0.8 secs	1570	3.7MB/sec	1870.5 operations/sec	0
DELETE	0.5 secs		690.4 deletes/sec	M .	0
result csv		56	127-5-2K,0.	06,3.65	

分析此表可知: 随着线程数 thread 的增加,其 GET 的 objects 将会显著增多,其速度将有较明显的提升。随着规模 size 的增加, objects 数略微增长,其速度有显著提升,当 size 提升为原来的 2 倍,PUT 和 GET 的速度提升为原来的 2 倍还多。

● 对 Minio 的纵向分析(以 s3bench 为例): 固定其他参数不变,改变 numClients、numSamples 和 objectSize,结果如表 1-4 所示。

表 1-4 Minio 在不同参数下性能比较(s3bench)

Minio	10/100/1024			
	Transferred	Throughput	Duration	
Write	0.098MB	0.04 MB/s	2.724s	
Read	0.098MB	2.28MB/s	0.043s	
Delete	1	17.6891ms		
Minio	50/100/1024		2	
	Transferred	Throughput	Duration	
Write	0.098MB	0.09 MB/s	1.121s	
Read	0.098MB	1.41 MB/s	0.069s	
Delete	130.5326ms			
Minio	50/500/1024			
	Transferred	Throughput	Duration	
Write	0.488MB	0.06MB/s	7.874s	
Read	0.488MB	2.10MB/s	0.232s	
Delete	5	83.2976ms	33, 21/40	
Minio	50/500/2048			
	Transferred	Throughput	Duration	
Write	0.977MB	0.13 MB/s	7.322s	
Read	0.977MB	4.22MB/s	0.231s	
Delete	8	05.8451ms		

分析此表可知: 随着客户端数 numClients 的增加,其读写速度均有所提升,随着样本容量的 numSamples 增加,其写的速度会有所降低,但是读的速度会有所提升,随着对象规模 objectSize 的增加,其读写速度均有显著提升,当 objectSize 变为原来的 2 倍时,其读写速度变为原来的两倍还多。

● 对 s3proxy 的纵向分析(以 s3benchmark 为例): 固定其他参数不变,将时间延长为 10s,改变 size 和 thread,结果如表 1-5 所示。

表 1-5 s3proxy 在不同参数下性能比较(s3benchmark)

s3proxy	10/1/1K				
	time	objects	speed		Slowdowns
PUT	10.0 secs	6679	667.8KB/sec	667.8 operations/sec	0
GET	7.5 secs	6679	891.6KB/sec	891.6 operations/sec	0
DELETE	5.8 secs		1155.3 deletes/sec	6.0	0
result esv		98	127-1-1K,0.	65,0.87	98
s3proxy	10/5/1K		180		1.60
	time	objects	speed		Slowdowns
PUT	10.0 secs	7310	730.8KB/sec	730.8 operations/sec	0
GET	10 secs	12625	1.2MB/sec	1262.4 operations/sec	0
DELETE	4.4 secs		1675.9 deletes/sec		0
result csv			127-5-1K,0.	71,1.23	X-1
s3proxy	10/5/2K				
	time	objects	speed		Slowdowns
PUT	10.0 secs	12169	2.4MB/sec	1216.3 operations/sec	0
GET	10 secs	14355	2.8MB/sec	1434.8 operations/sec	0
DELETE	6.8 secs		1779.4 deletes/sec	-	0
result csv			127-5-2K,2	38,2.80	

分析此表可知: 随着线程数 thread 的增加,其 GET 的 objects 将会显著增多,其速度将有相应的提升。随着规模 size 的增加,Objects 数有相应增长,其速度有显著提升,当 size 提升为原来的 2 倍,速度提升为原来的 2 倍还多。

● 对 s3proxy 的纵向分析(以 s3bench 为例): 固定其他参数不变,改变 numClients、numSamples 和 objectSize,结果如表 1-6 所示。

表 1-6 s3proxy 在不同参数下性能比较(s3bench)

~2mm	10/100/1024	ř				
soproxy	Transferred	Throughput	Duration			
Write	0.098MB	0.49MB/s	0.198s			
Read	0.098MB	0.46MB/s	0.211s			
Delete		1.035s				
s3proxy	50/100/1024	9 11.0				
	Transferred	Throughput	Duration			
Write	0.098MB	0.89 MB/s	0.109s			
Read	0.098MB	1.07MB/s	0.092s			
Delete	3	6.01702ms				
s3proxy	50/500/1024					
	Transferred	Throughput	Duration			
Write	0.488MB	1.27MB/s	0.383s			
Read	0.488MB	1.25MB/s	0.391s			
Delete		133.72ms	10.75.74.16.14			
s3proxy	50/500/2048	X 11 1 1 2 2				
	Transferred	Throughput	Duration			
Write	0.977MB	2.49MB/s	0.393s			
Read	0.977MB	2.48MB/s	0.393s			
Delete	1	130.6027ms				

分析此表可知: 随着客户端数 numClients 的增加,其读写速度均有所提升,随着样本容量的 numSamples 增加,其读写速度也有提升,且读写速度几乎持平,随着对象规模 objectSize 的增加,其读写速度均有显著提升,当 objectSize 变为原来的 2 倍时,其读写速度变为原来的两倍左右。

6.2 心得体会

本次实验总的来说难度并不大,虽然一开始上手可能会有点懵不知道该做什么,不过搞明白了要做什么,跟着相应的步骤一步步做下来的话其实思路非常清晰明了,配服务器——配客户端——进行测试,三步走。

(题外话:这让我不禁想起了当初我搭建 minecraft 服务端的时候,就是自己去下载 mc 服务端、mc 客户端,然后对 mc 服务端进行内外网的配置等等,之前自己去配 svn 也是类似的步骤,需要在服务器上配置好服务端,然后在主机上配置好客户端,感觉其实很多东西都有其互通的地方。)

扯远了,通过简单比较其实可以发现本次实验也就多一个测试的步骤,而测试的结果分析也属于本次实验很重要的一个部分。

难确实不太难,思路也很清晰,就是配环境配了挺长时间,经常出现一些神奇而玄学的 bug,在 windows 下还好,各个软件的安装等等没有出现太大的问题,但是 linux 就出现了一个 go 语言装炸了的问题。使用 sudo apt-get install golang 命令安装的 go 语言版本很低,只有 1.6,而且安装的地址也很迷幻,go version 可以正常运行,但是想去下载 github 上的内容的时候就出现了 GOPATH 的环境配置问题,通过上网查阅,在/etc/profile 加上相应的环境变量······也没有什么用 Orz,该有的问题一点儿没少。后来通过询问同学,决定卸载自动安装的 golang,转而去官网下载 1.12 的源码并解压来进行安装,事实证明还是源码靠谱! 根据网上的源码教程一步步安装完 go,一点儿问题都没出,非常感动。

然后在运行测试工具那里,我发现我在 windows 下没有办法使用相对路径运行 exe 文件,只能每次都把绝对路径写上去,感觉有点儿麻烦,但是至少能运行我也就不去纠结了。

在数据分析那里,由于用了两个测试工具,所以工程量还蛮大的,于是就没有测非常多的数据进行画图,而是使用控制变量法两两比对得出结论,导致结论可能会存在一定的偏差,但是分析所得的结论大体上还是没有什么问题的。

我之前其实没有怎么用过 github,顶多就是 download 一些需要的资源,然后给资源提供者标一个 star 关注一下,然后就没有然后了。自己的话,之前也没有使用过 git,这次实验让我对 github 有了更深的理解,同时认识到了 git 这个神奇的操作!感觉自己之前不怎么关注 github,不怎么去了解 git 好亏呀,因为 github 自带版本管理,因此在之后可能遇到的多人协作方面就非常有用,而且很轻便,注意一下不要冲突更改就可以了,感觉会非常好用。这也让我在一定程度上明白了为什么会有人说不会用 github 的不能算程序员(这话本身正确与否不论)。

总的来说,本次实验我觉得非常有趣,我做的挺开心的,也学到了挺多东西, 认识了解了许多软件和工具,感觉收获非常大呀,很喜欢这个实验!

参考文献

- [1] ARNOLD J. OpenStack Swift[M]. O' Reilly Media, 2014.
- [2] ZHENG Q, CHEN H, WANG Y 等. COSBench: A Benchmark Tool for Cloud Object Storage Services[C]//2012 IEEE Fifth International Conference on Cloud Computing. 2012: 998-999.
- [3] WEIL S A, BRANDT S A, MILLER E L 等. Ceph: A Scalable, High-per formance Distributed File System[C]//Proceedings of the 7th Sympos ium on Operating Systems Design and Implementation. Berkeley, CA, USA: USENIX Association, 2006: 307-320.