

Bubble sort:

.data

n: .word 10 //設定大小

str1: .string "Array: " //宣告string1

str2: .string "Sorted: " //宣告string2

space: .string " " //宣告space

array: .word 5, 3, 6, 7, 31, 23, 43, 12, 45, 1 //宣告array

endl: .string "\n" //宣告換行的string

.text

main:

la a1, str1 //print str1 將str1的地址load 至a1

li a0, 4 //將a0的數值存為4

ecall //執行系統呼叫

la t0, array //將array的地址load 至t0

lw t2, n //將n load 至t2

jal ra, loop1 //跳到loop1並將instruction存在ra

la t0, array //將array的地址load 至t0

lw t2, n //將n load 至t2

addi t1, zero, 0 //zero+0存在t1

addi t3, t1, -1 //t1加(-1) 存在t3

addi s5, zero, 1 // zero+1 存在s5

bge t2, s5, bubble //t2大於或等於s5時 跳到bubble

li a0, 10 //將a0的數值存為10

ecall //程式終止

bubble:

bge t1, t2, exit //t2大於或等於t1時 跳到bubble

addi t3, t1, -1 //t1加(-1) 存在t3

bubble2:

blt t3, zero, exit2 //t3小於zero時 跳到exit2

addi s2, zero, 4 //zero+4存在s2

mul s2, s2, t3 //s2*t3存在s2

add s2, t0, s2 //s2+t0 存在s2

lw s3, 0(s2) //s2(0)的值load到s3

lw s4, 4(s2) //s2的(4)值load到s4

ble s3, s4, exit2 //s3如果小於s4跳到exit2

j swap //跳到swap

addi t3, t3, -1 //t3加(-1)存在t3

j bubble2 //跳到bubble2

exit2:

```

addi t1, t1, 1    //t1+1存到t1
j bubble         //跳到bubble

```

exit: //結果

```

la a1, str2       //print str2 將str2的地址load 至a1
li a0, 4          //將a0的數值存為4
ecall            //執行系統呼叫
jal ra, loop1     //跳到loop1並將instruction存在ra
li a0, 10         //將a0的數值存為10
ecall            //程式終止

```

swap: //交換

```

addi s2, zero, 4  //zero+4存在s2
mul s2, s2, t3     //s2*t3存在s2
add s2, t0, s2     //s2+t0 存在s2
lw s3, 0(s2)      //s2(0)的值load到s3
lw s4, 4(s2)      //s2(4)的值load到s4
sw s3, 4(s2)      //s2(4)的值存到s3的位置
sw s4, 0(s2)      //s2(0)的值存到s4的位置
jalr x0, x1, 0    //跳到x1的instruction 將next存在x0

```

loop1:

```

li a0, 4          //將a0的數值存為4
la a1, space      //print space 將space的地址load 至a1
ecall            //執行系統呼叫

li a0, 1          //將a0的數值存為1
lw t1, 0(t0)      //t0(0)的值load到t1
mv a1, t1         //將t1移到a1
ecall

addi t0, t0, 4    //t0加4存到t0
addi t2, t2, -1   //t2加(-1)存到t2
bne t2, zero, loop1 //t2如果不等於zero 就跳到loop1
la a1, endl       //print endl 將endl的地址load 至a1 換行
li a0, 4          //將a0的數值存為4
ecall            //執行程式終止
ret              //return

```

GCD:

```
.data                                //宣告輸入的兩個數字以及字串
N1: .word 512
N2: .word 480
str1: .string "GCD value of "
str2: .string " and "
str3: .string " is "
```

.text

main:

```
    lw    a0, N1                    //將N1 load到a0
    lw    a1, N2                    //將N2 load到a1
    jal   ra, gcd                   //跳到gcd並將instruction存在ra

    add   a2, a0, zero              //a0加zero存在a2
    lw    a0, N1                    //將N1 load到a0
    lw    a1, N2                    //將N2 load到a1
    jal   ra, Result                //跳到Result並將instruction存在ra

    li    a0, 10                    //將a0的數值存為10
    ecall                           //執行程式終止
```

gcd:

```
    addi   sp, sp, -24              //將sp-32後再存在sp
    sw     ra, 16(sp)               //將16(sp)存在ra
    sw     a1, 8(sp)                //將8(sp)存在a1
    sw     a0, 0(sp)                //將0(sp)存在a0
    bne    zero, a1, gcd2           //如果zero不等於a1則跳到gcd2
    addi   sp, sp, 24               //將sp+24後再存在sp
    jalr   x0, x1, 0                //跳到x1的instruction 將next存在x0
```

gcd2:

```
    rem    t0, a0, a1               //a0和a1取餘數存在t0
    add    a0, a1, zero              //將a1加zero存在a0
    add    a1, t0, zero              //將t0加zero存在a1
    bne    zero, a1, gcd2           //如果zero不等於a1則跳到gcd2
    addi   sp, sp, 24               //將sp+24後再存在sp
    jalr   x0, x1, 0                //跳到x1的instruction 將next存在x0
```

Result:

```
    mv     t0, a0                   //將a0移到t0
    mv     t1, a1                   //將a1移到t1
```

```

mv    t2, a2        //將a2移到t2

la    a1, str1       //print str1 將str1的地址load 至a1
li    a0, 4          //將a0的數值存為4
ecall

mv    a1, t0         //將t0移到a1
li    a0, 1          //將a0的數值存為1
ecall

la    a1, str2       //print str2 將str2的地址load 至a1
li    a0, 4          //將a0的數值存為4
ecall

mv    a1, t1         //將t1移到a1
li    a0, 1          //將a0的數值存為1
ecall

la    a1, str3       //print str3 將str3的地址load 至a1
li    a0, 4          //將a0的數值存為4
ecall

mv    a1, t2         //將t2移到a1
li    a0, 1          //將a0的數值存為1
ecall

ret                //return

```

```

fibonacci
.data                //宣告字串跟運行的次數
N: .word 10
str1: .string "th number in the Fibonacci sequence is "

```

```

.text
main:
    lw    a0, N        //將N load到a0
    jal   ra, fibonacci //跳到fibonacci並將instruction存在ra

    mv    a1, t2        //將t2移到a1 (列印結果)
    lw    a0, N        //將N load到a0
    jal   ra, Result    //跳到Result並將instruction存在ra (列印結果)

```

```

# Exit program
    li    a0, 10        //將a0的數值存為10
    ecall

```

```

fibonacci:
    addi    a3, zero, 1    //zero加1存到a3
    bgt     a0,a3,fib2     //如過a0大於等於a3則跳到fib2
    mv      t2,a0          //將a0移到t2
    ret

```

```

fib2:
    addi    sp,sp,-12      //將sp-12後再存在sp
    sw      ra,0(sp)       //將0(sp)的值存到ra

    sw      a0,4(sp)       //將4(sp)的值存到a0
    addi    a0,a0,-1       //a0加(-1)存到a0
    jal     fibonacci      //跳到fibonacci
    lw      a0,4(sp)       //4(sp)的值load到a0
    sw      t2,8(sp)       //將8(sp)的值存到t2

    addi    a0,a0,-2       //a0加(-2)存到a0
    jal     fibonacci      //跳到fibonacci

    lw      t0,8(sp)       //8(sp)的值load到t0
    add     t2,t0,t2       //t0+t2存到t2

    lw      ra,0(sp)       //0(sp)的值load到ra
    addi    sp,sp,12       //將sp+12後再存在sp
    ret

```

```

Result:
    mv      t0, a0         //將a0移到t0
    mv      t1, a1         //將a1移到t1

    mv      a1, t0         //將t0移到a1
    li      a0, 1          //將a0的數值存為1
    ecall

    la      a1, str1       //print str1 將str1的地址load至a1
    li      a0, 4          //將a0的數值存為4
    ecall

    mv      a1, t1         //將t1移到a1
    li      a0, 1          //將a0的數值存為1
    ecall

    ret                   //return

```

遭遇困難：

組合語言好難，花了好多時間才研究懂程式碼在說什麼。

解決方法：

詢問同學和爬文找資料。

作業心得：

因為這學期才修數位電路設計，有許多相關的知識都不太清楚，所以讀的有點吃力，希望之後會好一點。