



Tecnicatura Universitaria en Programación

PROGRAMACIÓN II

Práctica modelo

Guía de Estudio

1° Año – 2° Cuatrimestre





Tecnicatura Universitaria en Programación Secretaría Académica



Índice

Práctica Modelo de Parcial I	2
Enunciado:	2
EDUDCISOO.	/



Tecnicatura Universitaria en Programación Secretaría Académica



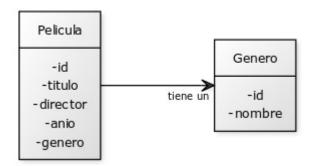
Práctica Modelo de Parcial I

Enunciado:

Se necesita desarrollar una aplicación orientada a servicios (de tipo WebApi) que permita gestionar las películas de un reconocido cine de la ciudad. Para ello Ud. dispone de un proyecto incompleto que deberá completar, comprimir y adjuntar a la tarea configurada como instancia de evaluación.

Se pide:

 Apartir del script cine.sql crear una base datos y ejecutar un proceso de ingeniería inversa para crear los modelos mediante EF Core tal como se muestra a continuación:



Nota: también es válido crear los modelos a mano y utilizar los procedimientos almacenados provistos para implementar las funcionalidades (usando objetos de ADO.NET).

 Definir una capa de acceso a datos mediante la implementación de un patrón repository que permita consultar películas (en estreno), registrar los datos completos de una nueva película y actualizar el estado de una película cuando ésta deja de estar en cartelera.

Tener en cuenta algunas consideraciones:

- Deberá validar los campos obligatorios según la definición de campos de tabla
 Pelicula
- Cuando se registra una película esta queda en estreno.
- Solo es posible consultar películas en cartelera (es decir que se encuentre en estreno)
- La opción para actualizar una película permite quitarla de cartelera.

Éxitos Programación II.