# 資料結構報告

41243117 吳承璿

10.23 2024

### 解題說明

- 1. 初始化兩個動態分配的陣列 index 和 value。這些陣列模擬遞 迴過程中的狀態保存。
  - · index 用來記錄當前遞迴的深度與狀態。
  - · value 用來存儲當前計算過程中對應的結果。
- 2. 初始化陣列:設定 index[0] = 0,value[0] = 1,並且將其餘 部分初始化為對應的值。
- 3. 使用 while 迴圈模擬遞迴計算過程,直到達到最終條件  $index[m] == n \circ$
- 4. 當模擬過程結束時,返回 value[m],即最終的結果。

#### 演算法與設計

```
nt nonr(int m, int n) {
// 動態分配兩個陣列, index 用於記錄索引, value 用於記錄對應值
int* index = new int[m];
int* value = new int[n];
// 初始化 index 和 value 的第一個元素
index[0] = 0;
value[0] = 1;
// 將 index 的剩餘部分初始化為 -1, value 初始化為 1
for (int i = 1; i \le m; i++) {
    index[i] = -1;
    value[i] = 1;
// 當 index[m] 不等於 n 時,不斷進行迴圈
while (index[m] != n) {
    index[0] = value[1];
    value[0] = index[0] + 1;
    int i = 1;
    // 只要 value[i] 等於 index[i - 1],就進行更新,並且 i 必須小於等於 m
    while (value[i] = index[i - 1] && i <= m) {
       index[i] = index[i] + 1; // 增加 index[i]
       value[i] = value[i - 1]; // value[i] 設為前一個 value[i-1]
        i++;
return value[m];
```

# 效能分析

□ 空間複雜度: O(m+n)

□ 時間複雜度: O(A(m,n)) ( A 是阿克曼函數)

## 心得

學習阿克曼函數不僅讓我加深了對遞回的理解,也讓我熟悉了計算的極限以及如何處理能力克服的挑戰。是編寫能夠執行的計劃,還包括如何優化計劃並確保其在複雜的情況下能夠高效執行。進一步的了解討論其他高效計算方法的興趣。