Generar una Solución llamada Repaso la cual contendrá un proyecto cuya clase base **Producto**.

1. Todos sus atributos son protegidos. Posee **sólo** un constructor de instancia. La método **GetMarca**, retornará el valor correspondiente del atributo *\_marca*. La método **GetPrecio**, retornará el valor asociado al atributo *\_precio*.

El método de **clase** **MostrarProducto**, que es protegido, retornará una cadena detallando los atributos de la clase.

1. La clase Producto posee sobrecarga de operadores:

**Igualdad** (Producto, Producto). Retornará *true*, si las marcas y códigos de barra son iguales, *false*, caso contrario.

**Igualdad** (Producto, EMarcaProducto). Retornará *true*, si la marca del producto coincide con el enumerado pasado por parámetro, *false*, caso contrario.

**Explícito**. Retornará el código de barra del producto que recibe como parámetro.

Generar **Estante**. Dicha clase posee dos atributos, ambos protegidos. Uno indicará la capacidad máxima que tendrá el estante para almacenar productos. El otro es un array de tipo Producto.

1. El constructor de instancia **privado** será el **único** que inicializará el array. La sobrecarga pública del constructor inicializará la capacidad del estante. Reutilizar código.
2. El método público GetProductos, retornará el valor asociado del atributo *\_productos*.

El método público de **clase** **MostrarEstante**, retornará una cadena con toda la información del estante, incluyendo el detalle de cada uno de sus productos. Reutilizar código.

1. Sobrecarga de operadores:

**Igualdad**, retornará *true*, si es que el producto ya se encuentra en el estante, *false*, caso contrario.

**Adición**, retornará *true*, si el estante posee capacidad de almacenar al menos un producto más y dicho producto no se encuentra en el estante, *false*, caso contrario. Reutilizar código.

**Sustracción** (Estante, Producto), retornará un estante sin el producto, siempre y cuando el producto se encuentre en el listado. Reutilizar código.

1. Agregar a la solución un proyecto de tipo Aplicación de Consola (**TestEstante**) .