

Käyttöohjeet

Ohjelman voi suorittaa joko NetBeansin kautta tai komentoriviltä. Jos verkkojen lataaminen tiedostosta epäonnistuu, kannattaa koittaa avata .jar komentoriviltä suoraan git-repon juurihakemistosta.

Ohjelman alussa se kysyy käyttäjältä mistä tiedostosta verkko ladataan. Valittavana on valmiiksi seuraavia vaihtoehtoja:

- 3
- 4d
- 5d
- 7d
- 9_1
- 3d
- 5
- 6d
- 9
- testGraph

Nämä löytyvät src/ -hakemistosta. Sinne voi myös itse lisätä vierusmatriiseja .txt-muodossa, jolloin niitä voi avata GraphVisualizerilla niiden nimellä ilman tiedostopäätettä. Kannattaa ottaa mallia valmiista verkoista.

Huom. tällä hetkellä ohjelma hajoaa jos vierusmatriisi on virheellinen, eli jos jollakin rivillä on väärä määrä kaaria, tai jos se ei ole neliö.

Vaihtoehtoisesti voi kirjoittaa myös "random x" tai "quick x", jossa x on satunnaisesti laaditun verkon solmujen määrä.

Kun verkko on valittu, ohjelma kysyy haluatko tutkia verkolla BFS:ää vai Dijkstran algoritmia. Valinta tapahtuu kirjoittamalla joko b tai d.

Ohjelman käyttöliittymä toimii siten että valitaan klikkaamalla solmu josta algoritmin suorittaminen aloitetaan, ja sitten painetaan ikkunan alalaidassa olevaa painiketta joka edistää algoritmia yhden askeleen verran.