

# Testausdokumentti

Alla testejä joita ei ole toteutettu yksikkötestein.

## **package UserInterface**

### **UILogic, Window**

Ikkuna aukeaa kun sitä kutsutaan.

Testattu kutsumalla

```
Window w = new Window();  
SwingUtilities.invokeLater(w);
```

ja silmäilemällä näyttöä. Todettu, että ikkuna aukeaa.

### **ButtonListener**

Käyttöliittymän painikkeiden kuuntelija kuuntelee käyttöliittymän painikkeita:

Testattu liittämällä toiminto kuuntelijaan ja klikkaamalla nappia. Toiminto tapahtuu toivotulla tavalla.

### **GraphCanvas, GraphDrawer**

GraphCanvas päivittää itsensä automaattisesti.

Testattu piirtämällä näytölle nelisnurkkio jonka x-sijainti perustuu aikaan, ja toteamalla liikkuko se näytöllä. Kyllä liikkuu.

Testattu muuttamalla suorituksen aikana piirtäjän GraphDrawer attribuutina olevan Graph graph -muuttujan sisältöä. GraphCanvas:n sisältö muuttuu suorituksen aikana kuten pitääkin.