



Universidad Nacional Autónoma de México
Facultad de Ingeniería



Estructuras de Datos y Algoritmos I

Actividad: Introducción a lenguaje de programación Python

Sánchez Hernández Marco Antonio

Fecha: 28/julio/2021

Introducción

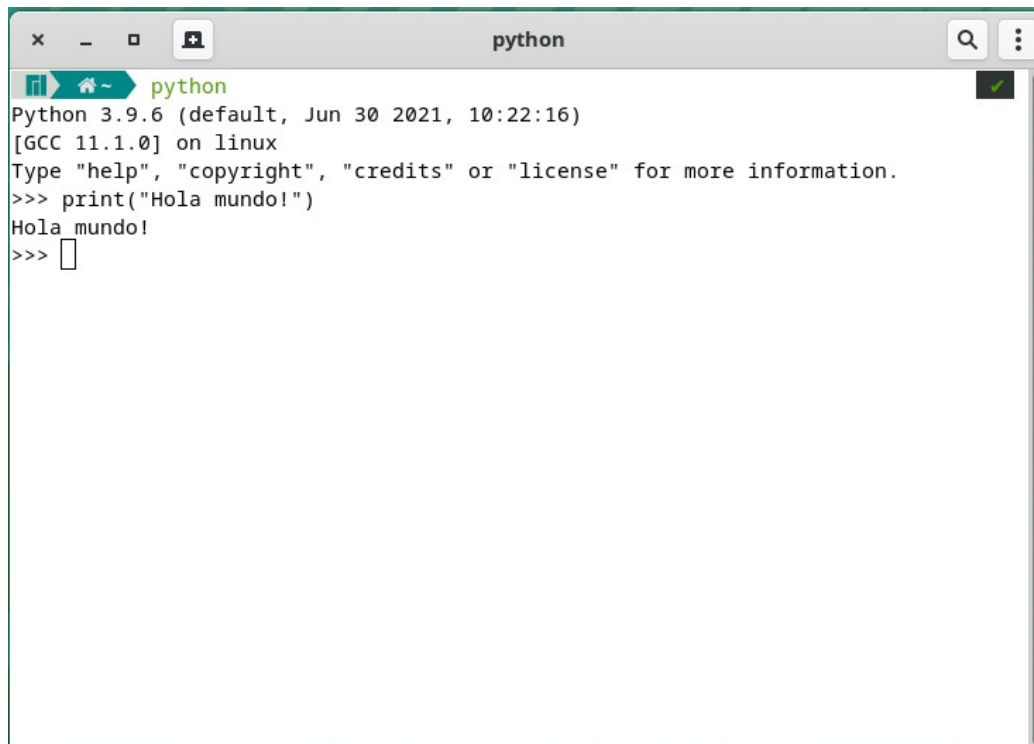
Python es un lenguaje de programación de alto nivel, interpretado y multiparadigma creado por Guido van Rossum en el año de 1991 bajo la filosofía *simple is better than complex*, esto es, tareas complejas son fáciles de llevar a cabo. *Python* se ha convertido en uno de los lenguajes más utilizados hoy en día, por ende, es utilizado en múltiples áreas de conocimiento, por ejemplo, en astrofísica, la librería *NumPy* fue utilizada para simular y capturar la primera imagen de un agujero negro. Dentro de las ciencias de la computación *Python* es utilizado para desarrollo web, inteligencia artificial, desarrollo de aplicaciones móviles, entre muchas otras aplicaciones.

Hola Mundo

El siguiente programa, escrito en el lenguaje de programación *Python*, imprime la cadena de caracteres “Hola mundo!”.

```
print("Hola mundo!")
```

Para la ejecución de dicho programa se utilizó el intérprete *Python* 3.9.6, el cual permite la ejecución de un programa sin necesidad de crear un archivo que lo contenga.



```
python
Python 3.9.6 (default, Jun 30 2021, 10:22:16)
[GCC 11.1.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> print("Hola mundo!")
Hola mundo!
>>>
```

Bibliografía

Chazallet S. (2020). *Python 3: los fundamentos del lenguaje*. ENI.

Kalb I. (2018). *Learn to Program with Python 3: A Step-by-Step Guide to Programming*. SpringerLink.

W3schools. (s. f.). *Python Introduction*. Recuperado el 26 de julio de 2021, de https://www.w3schools.com/python/python_intro.asp