

CAHIER DES CHARGES

REALISATION DE GRAMA

Nom de l'entreprise : Anti-Corporation

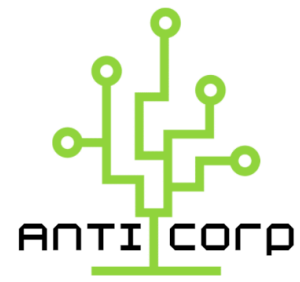
Nom du projet : GRAMA

Personnes à contacter dans l'entreprise : Responsable des Projets Informatiques (RPI) - Adrien Tacher

Adresse : 1 rue de la technologie Villeurbanne, RDC 3eme porte à droite

Tel : 04.56.78.91.32

Courriel : adrien.tacher@etu.univ-lyon1.fr



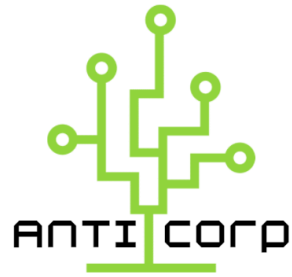
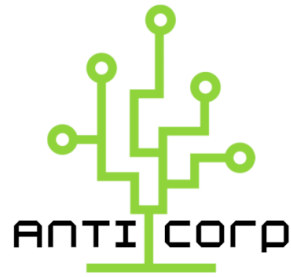


Table des matières

1- Présentation de l'entreprise.....	4
2- Présentation du projet	4
2.1 Comité de pilotage	4
2.2 Objectif de la SAE.....	4
2.3 A qui s'adresse la SAE – les cibles	5
2.4 Contenus	5
2.5 Spécification techniques	6
2.6 Langues	7
3- Prestation attendues	8
3.1 Charte graphique et charte éditoriale	8
3.2 Création et récupération de contenus	8
3.3 Développement	8
3.4 Dépôt du nom de l'application	8



1-PRESENTATION DE L'ENTREPRISE

Association régie par la loi du 1er juillet 1901 et le décret du 16 août 1901, ayant pour titre complet "Anti-Corporation", et pour contraction "Anti-corp".

Anti-corp est une association ayant pour but de remplacer les entreprises existantes à l'aide de ces logiciels. Elle permet à ces adhérents à utiliser des systèmes qui protège d'avantage les données personnels.

L'Anti-corp est une association et par extension n'a pas de concurrents.

2-PRESENTATION DU PROJET

Ce projet est un travail préparatoire pour une future application GPS, GRAMA (GRaph Map Analysis) est une SAE qui a pour but la réalisation d'un logiciel d'analyse de Graph représentant une carte.

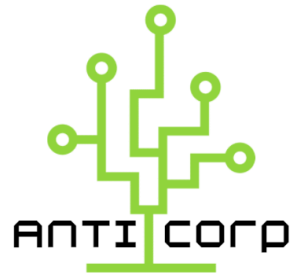
2.1 Comité de pilotage

- | | |
|---------------------------------------|--------------|
| • Etablir un cahier des charges | 30 Mars 2022 |
| • Validation de la structure du graph | 10 Mai 2022 |
| • Validation de l'affichage du graph | 27 Mai 2022 |
| • Validation de l'interface IHM | 10 Juin 2022 |

2.2 Objectifs de la SAE

GRAMA à comme principale vocation de gérer un système de Graph.

GRAMA devra pouvoir être réutiliser pour un futur projet (logiciel GPS).



2.3 A qui s'adresse la SAE – Les cibles

Ce projet n'a pas de cible particulière si ce n'est les développeurs le réutilisant dans le futur.

2.4 Contenus

Un Graphe connexe, non-orienté M, composé d'au minimum 30 nœuds.

Les nœuds seront composés de :

- 60% de villes
- 20% de restaurants
- 20% de loisirs

Les liens seront composés de :

- 30% d'autoroutes
- 30% de nationales
- 40% de départementales

Le Graphe M comportera 2 sous graphes (M1 et M2) représentant les villes de naissance des binômes ainsi qu'éventuellement les différentes villes de résidence des membres du binôme.



2.5 Spécification Techniques

RUBRIQUE	CRITÈRE	SÉQUENCE	SOUS-RUBRIQUES	DESCRIPTIFS
Type d'affichage	Obligatoire	4.0		Présence d'une interface graphique représentant l'ensemble du graphe
	Obligatoire	4.1		Affichage d'un nœud seul
	Obligatoire	4.2		Affichage d'un nœud et de ces voisins directs
	Obligatoire	4.2		Affichage d'un nœud et de ces voisins à 2 sauts
	Obligatoire	4.3		Affichage de deux nœuds et de leurs voisins à 2 sauts ou plus (choix de l'utilisateur)
	Facultatif	4.4		Affichage d'un nœud et de ces voisins à N sauts
Afficher de manière groupé ou trié	Obligatoire	1.0		Une ou plusieurs catégorie(sous-graphes) Il doit aussi être possible d'afficher le nombre de la catégorie choisie
	Obligatoire	1.1.1	Catégorie-1-Villes	Les villes seront représentées par des nœuds dont le nom commencera par la lettre V
	Obligatoire	1.1.2	Catégorie-2-Centres de loisirs	Les Centres de loisirs seront représentés par des nœuds dont le nom commencera par la lettre L
	Obligatoire	1.1.3	Catégorie-3-Restaurants	Les Restaurants seront représentés par des nœuds dont le nom commencera par la lettre R
	Obligatoire	1.2.1	Catégorie-4-Autoroutes	Les Autoroutes seront représentées par des liens commençant par la lettre A
	Obligatoire	1.2.2	Catégorie-5-Nationales	Les Nationales seront représentées par des liens commençant par la lettre N
	Obligatoire	1.2.3	Catégorie-6-Départementales	Les Départementales seront représentées par des liens commençant par la lettre D
	Obligatoire	1.1	Catégorie-7-Nœuds	Il s'agit des villes, centres de loisirs, restaurants
	Obligatoire	1.2	Catégorie-8-Liens	Il s'agit des Autoroutes, nationales, départementales



RUBRIQUE	CRITÈRE	SÉQUENCE	SOUS-RUBRIQUES	DESCRIPTIFS
Analyse des voisins	Obligatoire	2.0	1-distance	Il doit être possible de connaître les voisins directs de nœuds, et d'en ressortir des informations des voisins en fonction du type de nœuds (catégorie Cf ci-dessus) Si l'on cherche les voisins direct d'un lien, il faut alors récupérer la/les ville.s qu'il relie.
	Obligatoire	2.1	2-distance	Il doit être possible de connaître les voisins seconds de nœuds, et d'en ressortir des informations des voisins en fonction du type de nœuds (catégorie Cf ci-dessus)
Comparer deux villes	Obligatoire	3.0		On mettra la possibilité de comparer les villes en regardant les voisins directs et les voisins à 2 distances.
	Obligatoire	3.1	Ouverture de la ville	L'ouverture des deux villes en regardant le nombres de villes aux alentours.
	Obligatoire	3.2	Niveau gastronomique	La gastronomie avec le nombre de restaurants
	Obligatoire	3.3	Niveau culturel	La culture avec le nombre de centre de loisirs
Distance entre deux sites	Facultatif	5.0		Il faudra que l'on puisse calculer la distance la plus courte entre eux.
	Facultatif	5.1		Donner les lieux et les routes utilisés entre les deux sites

2.6 Langues

Langue	Type	Traduction par l'agence ?
Français	Logiciel complet	OUI
Anglais	Logiciel complet	NON (sera fournie par le client)
Espagnol	Logiciel complet	NON (sera fournie par le client)
Allemand	Logiciel complet	NON (sera fournie par le client)
Italien	Menu principal	NON (sera fournie par le client)
Russe	Logiciel complet	NON (sera fournie par le client)



3-PRESTATION ATTENDUES

3.1 Charte graphique et charte éditoriale

Étant un projet préparatoire, il n'y a pas de charte graphique particulière, il est simplement demandé de faire un affichage lisible et simple à comprendre.

3.2 Création et récupération de contenus

Les librairies d'affichage sont déjà créées.

Les données à exploitées sont fournies par l'agence.

3.3 Développement

Utilisation de structures dynamiques pour le chargement du Graph M en mémoires (listes).

3.4 Dépôt du nom de l'application

Le nom de l'application est encore en discussion, il ne sera utilisé que pour le projet futur utilisant GRAMA.