

Rapport Qualité Dev

Contenu

I/ Utilisation de GIT	1
II/ Pratique de l'anglais.....	1
III/ Nommage des classes, fonctions et variables	1
IV/ Tests unitaires et Java Doc.....	2
V/ Manuel d'utilisation.....	2

I/ Utilisation de GIT

Nous avons décidé d'utiliser GIT afin de pouvoir travailler chacun de notre côté tout en centralisant nos avancées. Nous avons utilisés les mots clés " feat : " et "fix :" en préfixe de nos commit. Ces préfixes sont une norme, nous avons donc décidé de l'apprendre et d'utiliser cette SAE pour apprendre par la pratique. Ces préfixes permettent de savoir rapidement à quoi correspond ce commit. Nos commit sont également en Anglais pour prendre directement les bons réflexes. Un bon nom de commit contient un préfixe et est rédigé en anglais.

Nous avons également créé une branche "seconde" que nous avons utilisé comme une branche master, tous nos commit ont été fait dessus. Si nous avons créé une branche c'est pour épurer la branche main qui ne contient que les releases. Ces mergin de la branche second a la branche main sont les release. Chaque mergin correspondant à un release contient une étiquette ayant le nom de la release.

II/ Pratique de l'anglais

Nous avons décidé faire l'ensemble des nommages de nos commits en anglais mais également l'ensemble de notre code afin de prendre l'habitude de codé de manière international (supposons qu'un non francophone travail sur le projet).

L'anglais dans le code s'étend du nom de classes/fonctions/variables jusqu'aux commentaires.

III/ Nommage des classes, fonctions et variables

En plus d'être en anglais, les classes, fonctions et variables ont des noms explicite qui permettent de comprendre rapidement à quoi elles correspondent (exemple : *allnodes* pour la variable contenant une hashmap de tous les nodes (nœud)).

IV/ Tests unitaires et Java Doc

Nous avons fait les classes test unitaires et généré la javaDoc, le fait d'avoir mis tout le code en anglais nous a évité d'avoir une javaDoc généré automatiquement qui avait du français au milieu du texte en anglais (le texte généré automatiquement est en anglais).

V/ Manuel d'utilisation

La javaDoc contient des explications du code mais nous avons trouvé qu'il manquait des explications de l'utilisation de la partie graphique/utilisable par l'utilisateur. Nous avons donc créé un manuel d'utilisation qui explique chaque possibilité avec les possibilités qu'à l'utilisateur.