

Taller de Herramientas Computacionales

Jorge S. Martínez Villafan

Enero 17, 2019

Índice general

Introducción

El libro es para fortalecer el conocimiento de la materia taller de herramientas computacionales. www.google.com www.google.com

Capítulo 1

Uso básico de Linux

1.1. Distribuciones de Linux

1.2. Comandos

Capítulo 2

Introducción a LaTeX

Capítulo 3

Introducción a Python

```
#!/usr/bin/python2.7
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Jorge S Martínez Villafan, 418003839
Herramientas computacionales
Lo que nos explico el miercoles
"""

x = 10.5;y = 1.0/3;z = 15.3
H = """
El punto de R3 es:
(x,y,z)=(%.2f,%g,%G)
""" % (x,y,z)
print H

G="""
El punto en R3 es:
(x,y,z)={laX:.2f}.{laY:g},{laZ:G}
""".format(laX=x,laY=y,laZ=z)

print G

import math as m
from math import sqrt
from math import sqrt as s
from math import *
x=16
x=input("Cuál es el valor al que le quieres\n" + "calcular la raíz")
print "La raiz cuadrada de %.2f es %f" % (x,m.sqrt(x))
print sqrt(16.5)
```

```
print s(16.5)
```

```
def mcd(a,b): if a|b: tmp=b b = a a = tmp r = a while r != 0: a = b b = r  
r = a return b
```

3.1. Orientacion a Objetos

Bibliografía

Autor yo mero alv
Cualquier cosa 2019