

Taller de Herramientas Computacionales

Jorge S. Martínez Villafan

Enero 17, 2019

Índice general

1. Uso básico de Linux	5
1.1. Distribuciones de Linux	5
1.2. Comandos	5
2. Introducción a LaTeX	7
3. Introducción a Python	9
3.1. Orientacion a Objetos	10

Introducción

El libro es para fortalecer el conocimiento de la materia taller de herramientas computacionales. www.google.com www.google.com

Capítulo 1

Uso básico de Linux

1.1. Distribuciones de Linux

1.2. Comandos

Capítulo 2

Introducción a LaTeX

Capítulo 3

Introducción a Python

```
#!/usr/bin/python2.7
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Jorge S Martínez Villafan, 418003839
Herramientas computacionales
Lo que nos explico el miercoles
"""

x = 10.5;y = 1.0/3;z = 15.3
H = """
El punto de R3 es:
(x,y,z)=(%.2f,%g,%G)
""" % (x,y,z)
print H

G="""
El punto en R3 es:
(x,y,z)={laX:.2f}.{laY:g},{laZ:G}
""".format(laX=x,laY=y,laZ=z)

print G

import math as m
from math import sqrt
from math import sqrt as s
from math import *
x=16
x=input("Cuál es el valor al que le quieres\n" + "calcular la raíz")
print "La raiz cuadrada de %.2f es %f" % (x,m.sqrt(x))
print sqrt(16.5)
```

```
print s(16.5)

print ("Hola mundo") print ("Hola mundo")
```

3.1. Orientacion a Objetos

Bibliografía

Autor yo mero alv
Cualquier cosa 2019