1. Diseño Base de Datos	2
2. Home	
2.1 Colaboradores	
2.1 Colaboradores 2.2 Cómo puedo contribuir a Encuestame?	
2.3 Encuestame 1.x	
	_
2.3.1.1 Guía de Instalación	
2.3.1.1.1 Configuración Inicial	
2.3.1.1.2 Configuración Avanzada	
2.3.1.1.3 Configurando la Base de Datos	
2.3.1.1.4 Ejecutando en Jetty	. 10
2.3.1.1.5 Instalando Encuestame	
2.3.2 Guía del Administrador	
2.3.3 Guía de Usuario	
2.3.3.1 Administrando mis Redes Sociales	. 11
2.3.3.2 Cómo puedo iniciar sesión con mi cuenta de Red Social?	
2.3.3.3 Creando Contenido	. 12
2.3.3.3.1 Administrando Encuestas	. 12
2.3.3.3.2 Administrando Geolocalizaciones	
2.3.3.3 Administrando Proyectos	. 12
2.3.3.3.4 Administrando Sondeos	. 12
2.3.3.3.5 Administrando TweetPolls	. 12
2.3.3.4 Creando mi primera cuenta	. 15
2.3.3.5 Navegando en el Contenido	
2.3.3.5.1 Explorando el detalle de HashTags	
2.3.3.5.2 Explorando el detalle de TweetPoll	
2.3.3.5.3 Publicando comentarios en Encuestame	
2.3.3.6 Personalizando el Tablón Principal	
2.3.3.7 Personalizando mi Perfil	
2.3.4 Recursos del Desarrollador	
2.3.4.1 Código fuente de Encuestame	
2.3.4.2 Cómo configurar Encuestame en tu IDE Favorito	
2.3.4.2.1 Encuestame en Eclipse	
2.3.4.3 Construir desde el código fuente	
2.3.4.3.1 Configurando Dojo en Encuestame	20
2.3.4.4 Descarga el proyecto Encuestame	
2.3.4.5 Personalizando GIT	
2.3.5 Resumen	
2.3.5.1 Arquitectura de Encuestame	
· ·	
2.3.5.1.1 API de Encuestame	
2.3.5.1.2 Modelo de Negocio 2.3.5.1.3 Modularización	
2.3.5.1.4 Nivel de Presentación	
2.4 FAQ	

# Diseño Base de Datos

## **Home**

This is the home of the Spanish Documentation space.

To help you on your way, we've inserted some of our favourite macros on this home page. As you start creating pages, blogging and commenting you'll see the macros below fill up with all the activity in your space.

#### Recently Updated

- · Cómo puedo contribuir a Encuestame? updated by Juan Carlos Picado (view change) Nov 19, 2011
- Código fuente de Encuestame updated by Juan Carlos Picado (view change) Nov 01, 2011
- Encuestame en Eclipse updated by Paola Morales (view change) Oct 20, 2011
- eclipseEncuestame.PNG attached by Paola Morales Oct 20, 2011
- Descripción de encuestame-config.properties updated by Paola Morales (view change) Oct 20, 2011
- Instalando Encuestame en Tomcat updated by Paola Morales (view change) Oct 20, 2011
- Construir desde el código fuente updated by Juan Carlos Picado (view change) Oct 19, 2011
- Descarga el proyecto Encuestame updated by Juan Carlos Picado (view change) Oct 19, 2011
- Compresión de Javascript con Dojo updated by Juan Carlos Picado (view change) Oct 19, 2011
- Código fuente de Encuestame updated by Paola Morales (view change) Oct 19, 2011
- Instalando Encuestame created by Paola Morales Oct 19, 2011
- Configura o Personaliza Twitter OAuth en Encuestame updated by Paola Morales (view change)
- Oct 19, 2011 CreateApp7.png attached by Paola Morales Oct 19, 2011
- CreateApp5.png attached by Paola Morales Oct 19, 2011
- CreateApp3.png attached by Paola Morales Oct 19, 2011

  • More

## **Colaboradores**



# Cómo puedo contribuir a Encuestame?

Quieres colaborar? Lee esto.

## **Encuestame 1.x**

## Administración

## Guía de Instalación

Guía de Instalación

## **Configuración Inicial**

Configurando las redes sociales y el protocolo OAuth en Encuestame



Encuestame es consumidor de servicios bajo el protocolo OAuth (Open Authorization) en tus redes sociales favoritas, tales como:

- Twitter
- Facebook
- Google Buzz (depreciado)
- LinkedIn
- Identi.ca

Próximamente:

- Youtube
- Yahoo
- Google + (awaiting new API)
- Flickr
- Picasa
- Google Contacts

Por defecto, Encuestame dispone de sus propias aplicaciones en estas redes sociales, pero si tu prefieres usar las tuyas propias, es muy fácil sobre escribir estas propiedades.

#### Configura o Personaliza Twitter OAuth en Encuestame

Registrando tu aplicación en Twitter

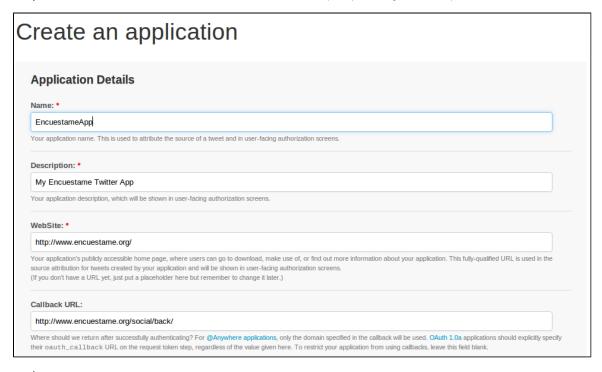
Primeramente, tu necesitaras crear tu propia aplicación de Twitter, and despues de obtener tus llaves API tu podrás continuar con la configuracion de OAuth en Encuestame.

{info:title=Información sobre OAuth Twitter solamente soporta OAuth 1.0 https://dev.twitter.com/docs/auth/oauth



Para empezar, ve a Aplicaciondes de Twitter y luego crea una aplicación.

Note: Tu necesitaras iniciar sesión en tu cuenta de twitter para poder registrar una aplicación.



Nota: Se cuidadoso al completar la variable "callback URL". El callback url es la dirección que twitter redirigirá despues de que el usuario haya terminado el proceso de autentificación.

Es necesario leer y aceptar las reglas del desarrollador. Y y después de todo este proceso, esta listo !! Has creado tu primera aplicación en Twitter. Facil no?

Una vez registrada tu aplicación. y despues de haber sido redirigido tu podras observar las información de acceso de tu aplicación, el **Consumer Key**\_ y el \_Consumer Secret Key, estas llaves deberian ser privadas y no mostrarselas a nadie (algo que nosotros si hacemos) Estas serán usadas para que Twitter pueda identificar que aplicación es la que esta comunicándose con ellos y responder a las llamadas a su API.

OAuth settings		
Your application's OAuth settings. Keep the "Consumer secret" a secret. This key should never be human-readable in your application.		
Access level	Read-only About the application permission model	
Consumer key	erSIHlqwN05Qlob5br4Q	
Consumer secret	779GULFGgsMt0uxj0pa7E5BNcahFpVVmZRM2Eu4PGs	
Request token URL	https://api.twitter.com/oauth/request_token	
Authorize URL	https://api.twitter.com/oauth/authorize	
Access token URL	https://api.twitter.com/oauth/access_token	
Callback URL	http://www.encuestame.org/social/back/	

Una vez, tu has completado este formulario, tu puedes configurar que tu aplicación tenga permisos de escritura o solamente lectura.

## **Application Type**

#### Access:

Read only

Read and Write

Read, Write and Access direct messages

What type of access does your application need? Note: @Anywhere applications require read & write access.

Find out more about our Application Permission Model.

Definiendo las llaves en la configuración en Encuestame

En el archivo **encuestame-config.properties** tu puedes definir tus propiedades personalizadas para Twitter. Si no tienes intención de construir la aplicación nuevamente puedes sobre escribir estas propiedades.

```
twitter.oauth.consumerKey = nFboU4T1Zhv8cqMC4cP0ug

twitter.oauth.consumerSecret = GwOPUEJEaCbNBiBzq6J8StDhb7F0mwDcjfX6zMe0

twitter.oauth.request.token = http://twitter.com/oauth/request_token

twitter.oauth.access.token = http://twitter.com/oauth/access_token

twitter.oauth.authorize = http://twitter.com/oauth/authorize?oauth_token={token}
```

## Descripción de encuestame-config.properties

El archivo **encuestame-config.properties** es el archivo principal de configuración del sistema, contiene la configuración por defecto para la funcionamiento esencial, pero puede ser sobreescrito y muy facilmente, primero vamos a explicar parte por parte que hacen y significan cada una de los parámetros.



## Ubicación principal

Ubicación principal

encuestame/encuestame-business/src/main/resources/org/encuestame/business/config/encuestame-config.properti

Versión de la Base de Datos

#### encuestame.database.version = 1

Versión	Release	Fecha
1	1.1.34	Mar-11
2	1.1.39	Agos-11

#### Required configuration settings

Param	Descripción	Valores
setup.installation.type	Define el tipo de instalación por primera vez	manual   auto
setup.installation.demo	Define si al instalar se crearan datos de demostración	true   false

setup.installation.handler	Permite seleccionar el tipo de manejar de base de datos, por defecto es Hibernate.	sql   hibernate
setup.email.notification	Habilita la notificacion por email	true   false
setup.email.notification.webmaster	El correo del administrador del servidor	xx@xxx.xx
setup.check.network	Chequea si existe conexión a internet, si no la hubiera muestra un mensaje en el interfaz	true   false

Configuración de la Base De Datos

Param	Descripción	Valores
datasource.userbd	Usuario de la base de datos	texto
datasource.database	El tipo de base de datos que se va usar	hsqldb   mysql   postgres   msql   oracle
setup.installation.handler	Permite seleccionar el tipo de manejar de base de datos, por defecto es Hibernate.	sql   hibernate
setup.email.notification	Habilita la notificacion por email	true   false
setup.email.notification.webmaster	El correo del administrador del servidor	xx@xxx.xx
setup.check.network	Chequea si existe conexión a internet, si no la hubiera muestra un	true   false

mensaje en el interfaz

datasource.userbd = sa

datasource.database = hsqldb datasource.pass= datasource.classname = org.hsqldb.jdbcDriver datasource.dialect = org.hibernate.dialect.HSQLDialect datasource.showsql=false datasource.delimited = datasource.hbm2ddl.auto = create datasource.urldb = jdbc:hsqldb:mem:encuestame

#### Security Config

Force SSL on login spring.sec.forceLoginSSL=false Retrieve permission by group spring.sec.roleByGroup = true Retrieve permission by author spring.sec.roleByAuthor = true Default Rol spring.sec.role.prefix = ENCUESTAME\_ Path to login spring.sec.loginPath=/user/signin After success log in this is the default path user will sent spring.sec.defaultLoginUrl=/user/dashboard Path if login fail spring.sec.login.error=/user/signin?failure=true Path if recourse is denided spring.sec.login.denied=/user/denied Log out spring.sec.logout.url=/user/logout After log out the path will send user spring.sec.logout.sucess=/home spring.sec.invalidate.session=true Security Keys spring.sec.rememberMe.key=9Mdj7MVvkXOXJ8uRgtg/Xb/3eJyW0 spring.sec.anonymous.key=MU7kyU0he1MvXEDZ9Mdj7MVvkXOXJ8uRgtg/Xb/3eJyW0HZa3csBoyvinGEC4vmi

spring.sec.encrypt.algorithm.key=PBEWithMD5AndTripleDES

Unknown macro: {encuestame.recaptcha}

spring.sec.encrypt.password.key=password sec.suspendedNotification = true

Required app config.

sec.forceLogin = true
sec.reCaptcha = \$

application name

application.name = encuestame

default application title
application.title = encuestame survey system
default app encoding
application.encoding = UTF-8
google maps key
application.apiKeygoogle = \$

Unknown macro: {google.maps.key}

this is default domain, is used on vote support and short url operations.

application.domain = http://localhost:8080/

default small logo app

application.logo.small = images/logos/encuestame\_header\_grey.jpg

default medium logo app

application.logo.medium = images/logos/encuestame\_header\_grey.jpg

default huge logo app

application.logo.huge = images/logos/encuestame\_header\_grey.jpg

enabled singup for anonymous users

application.signup.enabled = true

define if anonymous users are allowed, only logged user.

application.private = true

mobile view is enabled or disabled

application.mobile.enabled = true

define if the only mobile view should be displayed

application.mobile.only = false

define if user can log in with social accounts

application.social.signin.enabled = true

define the limit size to file upload

application.file.upload.limit = 10485760

enable or disable debug mode

This property should be FALSE always, if is true, the behaviour of some stuff should be wrong

application.debug.mode = false

default bug tracker url

application.official.bugtrac = http://issues.encuestame.org

Proxy configuration

application.proxyPass = false

Indexex configuration

hibernate search store provider

hibernate.search.provider = org.hibernate.search.store.FSDirectoryProvider

Social Provider Configuration

short url properties

short.google.key=

short.google.path=https://www.googleapis.com/urlshortener/v1/url?key=

short.tinyUrl.path = http://tinyurl.com/api-create.php

short.bitLy.key=

short.bitLy.login=

#### SOCIAL PROVIDERS

#### twitter

twitter.tinyUrl = http://tinyurl.com/api-create.php

twitter.oauth.consumerKey = nFboU4T1Zhv8cqMC4cP0ug

twitter.oauth.consumerSecret = GwOPUEJEaCbNBiBzq6J8StDhb7FOmwDcjfX6zMe0

twitter.oauth.request.token = http://twitter.com/oauth/request\_token

twitter.oauth.access.token = http://twitter.com/oauth/access\_token

twitter.oauth.authorize = http://twitter.com/oauth/authorize?oauth\_token=

Unknown macro: {token}

#### linkedIn

linkedIn.oauth.api.key = 5hkdPhtfkRwR0uRhlftai57FA0xbpH7m2fsBFfELvVLf6KMqw1X\_FdzsgPkFORuS linkedIn.oauth.api.secret = 3Tuj7nXvACdCwffnbh-NkUXQ\_Re0t1FPakogEPApw\_3DBsfowdQuoggCCTd38a9o linkedIn.oauth.authorize.url = https://www.linkedin.com/uas/oauth/authorize?oauth\_token=

linkedIn.oauth.request.token = https://api.linkedin.com/uas/oauth/requestToken linkedIn.oauth.access.token = https://api.linkedin.com/uas/oauth/accessToken

#### facebook

facebook.api.key = 00652d6a727433e9ca90538e07ff5493

facebook.api.secret = de9d786377a009fef4f1fa3e67929f81

facebook.api.id = 102345790957

facebook.oauth.authorize=https://www.facebook.com/dialog/oauth?client\_id=

Unknown macro: {client\_id}

```
&redirect_uri=
Unknown macro: {redirect_uri}
facebook.oauth.accesToken=https://graph.facebook.com/oauth/access_token
triplt.oauth.api.key = ed00208afc958b1d6fbd06f7a20faa03e810fa27
triplt.oauth.api.secret = 47c29a0bb66df8c633580e3810536b9b25ff3a59
triplt.oauth.api.request.url = https://api.tripit.com/oauth/request_token
triplt.oauth.api.authorize.url = https://www.tripit.com/oauth/authorize?oauth_token=
Unknown macro: {token}
&oauth_callback=https://xxxx.com/connect/tripit
triplt.oauth.api.accessToken.url = https://api.tripit.com/oauth/access_token
google
google.api.key=
google.client.id=287300901667.apps.googleusercontent.com
google.client.secret=olJZgke5nPDSEEeNOy0lBrxv
google.authorizeURI=https://accounts.google.com/o/oauth2/auth?client_id=
&redirect_uri=
Unknown macro: {redirect_uri}
&scope=
Unknown macro: {scope}
&response_type=code
google.accesToken=https://accounts.google.com/o/oauth2/token
google.register.client.id=287300901667-8e1g7ssrsqr220f49icn4cr7s5k18m3l.apps.googleusercontent.com
google.register.client.secret=anARiiZriXA_Vp1BYrlSQN7L
identica.consumer.key=801f384ec5dc1aecc4801841aae5ac9d
identica.consumer.secret=858629866209502c1023ce2dd86f14a2
identica.requestToken=https://identi.ca/api/oauth/request_token
identica.accessToken=https://identi.ca/api/oauth/access_token
identica.authorizeUrl=https://identi.ca/api/oauth/authorize?oauth_token=
Unknown macro: {token}
myspace
myspace.consumer.key=49226d7f290649829bb23b2b9351bba1
myspace.consumer.secret=547db3dff93c47c997bd5cfcfa82e6a4ebfaaba615b145c395bb36312643fddb
myspace.requestToken=http://api.myspace.com/request_token
myspace.accessToken=http://api.myspace.com/access_token
myspace.authorizeUrl="http://api.myspace.com/authorize?oauth_token=
yahoo.consumer.key=dj0yJmk9MXc5ZXZhS2FYaUZkJmQ9WVdrOU1YbzNXazR6TXpnbWNHbzlPRGd4T1RjM05qWXkmcz1jb25zdW1lcnNl\
yahoo.consumer.secret=d0acfb77382f4da1faba47afb232bdca867fe6ed
yahoo.requestToken=https://api.login.yahoo.com/oauth/v2/get_request_token
yahoo.accessToken=https://api.login.yahoo.com/oauth/v2/get_token
yahoo.authorizeUrl=https://api.login.yahoo.com/oauth/v2/request_auth?oauth_token=
Unknown macro: {token}
yahoo.apId=1z7ZN338
Survey/TweetPoll/Poll vote configuration
answers.answerPoll = /poll/view
answers.tweetPollResults = /tweet/view
answers.tweetPath = /tweet/vote
answers.tweetPathVote = /tweet/vote
Directory settings
use real path on this directory
dir.data.warehouse = $
```

Unknown macro: {user.home}

name of picture directory dir.data.picture = pictures name of profiles directory

/encuestame/

dir.data.profiles = profiles name of indexes directory dir.data.index = indexes real path of indexes domain (hibernate search) dir.data.index.hibernate.search.store.path = \$

/encuestame/indexes/domain/

Mail settings

mail.host= localhost mail.port= 25 mail.username = mail.password = mail.noresponse = info@nobody mail.protocol = smtp mail.encoding = UTF-8 SMTP mail.smtp.auth = false mail.smtp.starttls.enable = false mail.smtp.starttls.required = false **SMTPS** mail.smtps.debug = false mail.smtps.auth = false mail.smtps.starttls.enable = false mail.smtps.starttls.required = false

Social tweet url

social.twitter= https://twitter.com/!/|https://twitter.com/!/

Unknown macro: {username}

/status/

Unknown macro: {id}

social.facebook=http://www.facebook.com/permalink.php?story\_fbid=

Unknown macro: {A}

&id=

Unknown macro: {B}

social.linkedin=http://www.linkedin.com/updates?view=all&trk=tab-nus-all social.identica=http://identi.ca/notice/

Google Analytics

google.analytic.code =

#### Sobre-escribiendo las propiedades por defecto en la configuración de Encuestame

Encuestame tiene por defecto propiedades definidas en el módulo encuestame-business.



http://code.encuestame.org/browse/encuestame/encuestame-business/src/main/resources/org/encuestame/business/config/e

Pero, es completamente posible sobre escribir estas propiedades, aprendamos como hacerlo.

Cómo las propiedades de configuración son definidas?

Encuestame sobre escribe y personaliza las propiedades en PlaceHolderConfigurer de la libreria Spring Framework.

## 

En primer lugar, el archivo **encuestame-config.properties** es el archivo de configuración principal, provee los valores por defecto para una funcionalidad esencial. Pero existe la posibilidad de sobre escribir todas y cada una de las propiedades, la clase EncuestamePlaceHolderConfigurer busca un archivo en el classpath de la aplicación web, si existe sobre escribe cada valor definido en el archivo **encuestame-config-custom.properties**.

#### Configuración Avanzada

Como desabilitar el inicio de sesión con Redes Sociales

Modificando Consumidores de las Redes Sociales

Modificando la posición del Almacén de Datos

Modificnado cual será mi Servidor de Correo

No deseo Redes Sociales públicas, usaré la mía propia. Cómo lo hago?

Configurando la Base de Datos

#### Ejecutando en Jetty

#### Instalando Encuestame

Encuestame ha sido probado en los siguientes contenedores de aplicaciones.

- Jetty 6, 7
- Apache Tomcat Application Server

## Instalando Encuestame en Tomcat

Para instalaciones mas complejas y si ya dispones de un contenedor de aplicaciones Tomcat en un servidor, puedes usar el archivo WAR para instalar en cualquier plataforma.

#### Instalando Tomcat

Esta sección describe como instalar en una instancia de Tomcat 6.0.x manualmente.

- 1. Descarga la versión de Tomcat 6.0.x desde http://tomcat.apache.org/download-60.cgi
- 2. Para instalar Tomcat siga las instrucciones incluidas en el paquete.
- 3. Copie los drivers JDBC de la base de datos que se usará (normalmente vienen incluidas en el WAR) a la carpeta: lib/
- 4. Edite el archivo <TOMCAT\_HOME>/conf/server.xml
- 5. Defina la codificación a\* UTF-8\* en el conector de Tomcat. Por defecto, Tomcat usa ISO-8859-1 para codificar los URL que vienen del servidor web. Esto podria causar problemas a la hora de subir archivos o renombrarlos. Localize la seccion del conector y defina la siguiente propiedad URIEncoding="UTF-8".
- 6. Para mejorar las llamadas a los servicios JSON, defina algunos agentes de compresion en tomcat, mire este ejemplo.
- 7. Guarde el archivo server.xml.

## server.xml <Connector port="80" protocol="HTTP/1.1" connectionTimeout="100000" maxHttpHeaderSize="8192" maxThreads="150" minSpareThreads="25" maxSpareThreads="75" enableLookups="false" acceptCount="100" disableUploadTimeout="true" proxyPort="80" redirectPort="8443" URIEncoding="UTF-8" compression="on" compressionMinSize="1400" noCompressionUserAgents="gozilla, traviata" compressableMimeType="text/html,text/xml,text/plain,text/css,text/javascript,text/json" />

U Encues

Encuestame ha sido probrado satisfactoriamente en Apache Tomcat 7. Revise Plataformas Probadas.

#### Instalando el WAR de Encuestame

Ve al directorio <TOMCAT\_HOME>/webapps y copia tu archivo WAR despues de haber construido con la guía o descarga el proyecto construido. Despues carga esta url en tu explorador favorito.

0

http://localhost/encuestame-xxx-xxx

## Guía del Administrador

## Guía de Usuario

#### **Administrando mis Redes Sociales**

## Cómo puedo iniciar sesión con mi cuenta de Red Social?

## Iniciando Sessión con mi Red Social

Actualmente se puede iniciar sessión con dos redes sociales

- Facebook
- Google Account



Si desea iniciar sesión con cualquiera de las redes sociale soportadas solo debe hacer click en el botón personalizado con el logo de la red social, deberá tener en cuenta dos cosas antes de hacer eso.

Si ya dispone de una cuenta en encuestame con el correo "demo@demo.org" y nunca uso esa red social para iniciar sesión

- Su red social provee una cuenta de correo diferente a la que usted registro posteriormente, el resultado será una nueva cuenta en **encuestame**, esto pasa al no existir el correo electrónico proveeido por la red social.
- Su red social provee una cuenta de correo igual con la que se registro posteriormente, se agregará una nueva red social a su listado de redes sociales para publicar.

Si no dispone de ninguna cuenta en **encuestame**.

• Basicamente se creará una nueva cuenta y su red social aparecerá por defecto en su listado de redes sociales.

#### Creando Contenido

## Administrando Encuestas

## **Administrando Geolocalizaciones**

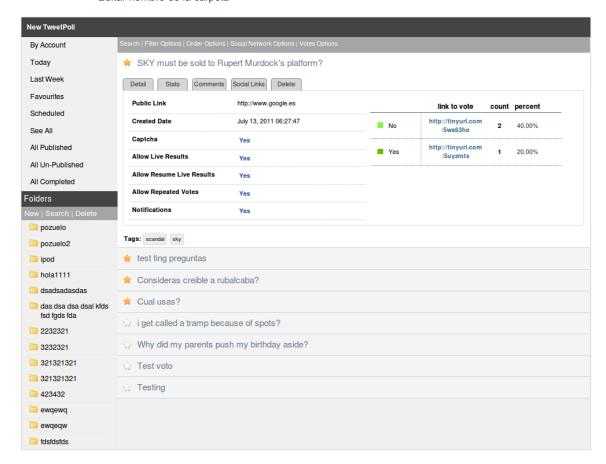
## **Administrando Proyectos**

## **Administrando Sondeos**

#### Administrando TweetPolls

- Navegando en TweetPoll
  - By Account (Por cuenta de usuario)
  - Today (Creadas Hoy)
  - Favourites (Favoritas)
  - Scheduled (Programadas)
  - See All (Ver Todas)
  - All Published (Solo las publicadas)
  - Al Un-Published (Las no publicadas)
  - All Completed (Toda las completadas)
- Examinando el detalle de un tweetpoll
  - Detalle
  - Estadisticas
  - Comentarios
  - Enlaces a Redes Sociales

- Eliminar
- Busqueda, Filtros y Orden de elementos
- Almacenamiento en Carpetas
  - Crear carpetas
  - Buscar carpetas
  - Eliminar carpetas
  - Ver su contenido
  - Editar nombre de la carpeta



#### Navegando en TweetPoll

By Account (Por cuenta de usuario)

Muestra los tweetpoll publicados por el usuario logeado, obviando los de los demás miembros.

#### Today (Creadas Hoy)

Muestras los tweetpoll creados el dia de hoy.

#### Favourites (Favoritas)

Muestra los tweetpoll marcados por la estrella:



### Scheduled (Programadas)

Muestra los tweetpoll no publicados y que ha sido programados.

#### See All (Ver Todas)

Muestra todos los tweetpoll sin ningun tipo de restricción.

### All Published (Solo las publicadas)

Muestra todos los publicados solamente.

#### Al Un-Published (Las no publicadas)

Muestra los que no han sido publicados.

#### All Completed (Toda las completadas)

Muestra todos los completados donde han sido cerrados y no se puede votar mas.

#### Examinando el detalle de un tweetpoll

El detalle de un tweetpoll permite modificar ciertos parametros del comportamiento del mismo y un resumen de los votos.

SKY must be sold to Rupert Murdock's platform?



Tags: scandal sky

#### **Detalle**

- Enlace público: Enlace directo al tweetpoll.
- Fecha de Creación : Fecha de creación del tweetpoll.
- Captcha: habilita o desabilita el captcha para poder votar
- Permitir resultados en vivo: Permite aparecer el tweetpoll en el dashboard para poder ver resultados en vivo, si las notificaciones estan activas enviará notificaciones al usuario sobre los votos.
- Permitir resumen de resultados en vivo: Permite que en el detalle público que tweetpoll se actualice cada cierto tiempo sin necesidad de recargar la página.
- Permitir votos repetidos: permite votos repetidos.
- Notificaciones: generará notificaciones visibles por el usuario en el dasboard o barra de menú.
- Geolocalización: Permite obtener la geolocalización de un usuario si el mismo lo permite.
   ENCUESTAME 262 Enable geolocalization on tweetpoll (Open)

Tambien se muestra un resumen de los votos en el caso que el tweetpoll haya sido publicado.

#### Estadisticas Comentarios Enlaces a Redes Sociales Eliminar

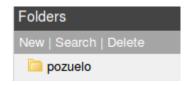
#### Busqueda, Filtros y Orden de elementos

Las busquedas con filtros permiten encontrar rapidamente el contenido deseado. A continuación el listado de busquedas y filtros existentes.

Search | Filter Options | Order Options | Social Network Options | Votes Option

- Busqueda por palabra clave
- Opciones de Filtro: (por definir)
- Opciones de Ordenamiento
- Filtros / Opciones de Redes Sociales
- Filtros / Opciones de Votos

#### Almacenamiento en Carpetas



Las carpetas es una manera facil y rápida de almacenar tus tweetpoll en grupos. Las acciones en las carpetas son las siguientes:

#### Crear carpetas

Una carpeta se crea después de hacer click en New (Nueva) y actualizar su nombre.

Buscar carpetas

Al hacer click en **buscar** aparecerá un pequeño espacio donde podra escribir el nombre deseado y se filtrarán las carpetas.

#### Eliminar carpetas

Cuando deseamos eliminar carpetas se debe hacer click en *Eliminar* y seguidamente cada carpeta en su lateral aparecera un icono que al seleccionar aparecerá una notificación para asegurarse que desea borrar la carpeta seccionada.

Ver su contenido

Si desea ver el contenido de las carpetas, solo debe hacer click en el icono de la carpeta y en la linea principal se mostraran los elementos de la carpeta seleccionada.

Editar nombre de la carpeta

Al hacer doble click en el nombre de la carpeta se podra actualizar el nombre de la carpeta con solo perder el foco o apretando la tecla *ENTER*.

#### Crear nuevo Tweetpoll

#### **Editando Tweetpoll**

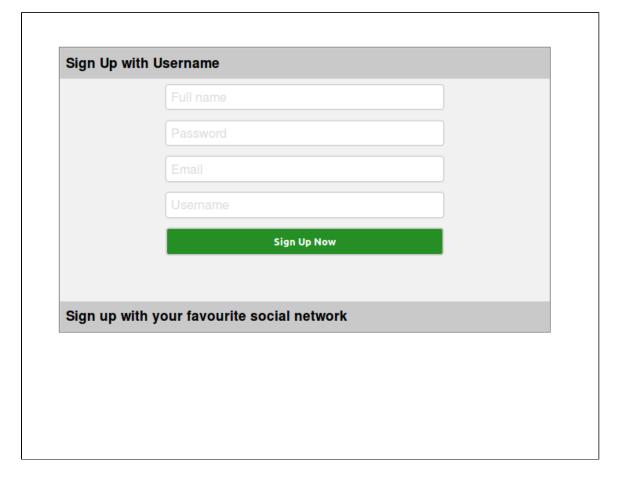
## Creando mi primera cuenta

Crear una cuenta en encuestame es muy facil y rapido, existen dos formas rapidas de crear una cuenta.

#### La forma tradicional

Un **usuario**, **correo electrónico**, **contraseña y tu nombre** es lo único necesario para crear una cuenta. Se debe cumplir las reglas de validación necesarias:

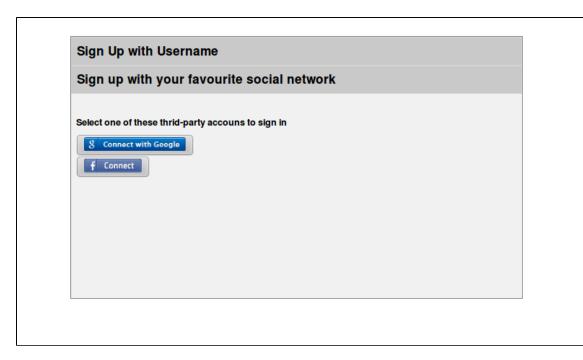
- El usuario no debe existir previamente
- La contraseña debe ser lo suficientemente fuerte
- El correo electronico no debe haber sido usado en otra cuenta anteriormente.
- El nombre real no debe llevar carácteres extraños.



#### Acceso rápido con Redes Sociales

Para crear una cuenta con tu red social es algo muy sencillo

• Debes hacer click en cualquiera de los botones de redes sociales disponibles.



· Autorizar a la aplicación a acceder a tus datos necesarios para enviarte correos e información personal como tu nombre real.



## Navegando en el Contenido

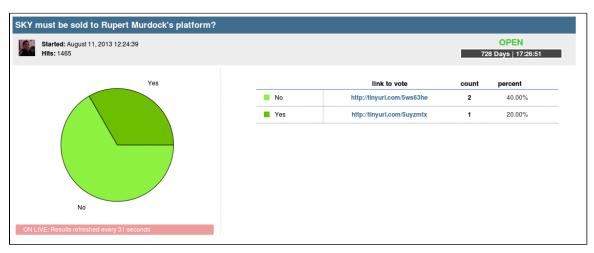
## Explorando el detalle de HashTags

## Explorando el detalle de TweetPoll

#### Detalle General

Después de publicar un Tweetpoll se mostrará en la linea principal su tweetpoll y podrá ser votado, este detalle está compuesto de esta información:

- Gráfico de Votos: Muestra un grafico de pastel con los votos por colores.
- Lista de Preguntas: Muestra los votos, el porcentaje y la cantidad de votos.
- Estado del TweetPoll: Puede ser abierto o cerrado, para mas detalle aquí.
- Tiempo Restante: Muestra la cuenta regresiva del tiempo que falta para cambiar el estado del tweetpoll.
- Iniciado en: La fecha que fue publicado el tweetpoll.
- Hits: La cantidad de visitas recibidas.



#### Enlaces a Redes Sociales

Los enlaces a redes sociales son los hipervinculos oficiales de las redes donde fué publicado el tweetpoll.



#### Hashtag Relacionados

La lista de HashTag relacionados con el tweetpool, al hacer click en cada uno de ellos podrá acceder al lainformación central de cada hashta.

HashTag Refered	
sky scandal	

#### **Commentarios**

Lista de comentarios del tweetpoll. Más detalle aquí.



#### Publicando comentarios en Encuestame

## Personalizando el Tablón Principal

## Personalizando mi Perfil

## Recursos del Desarrollador

## Código fuente de Encuestame



#### **Download Source Code on Compressed Formats**

Después de cada lanzamiento, es posible descargar directamente el anterior código fuente desde:

- http://sourceforge.net/projects/encuestame/files/
- http://code.google.com/p/encuestame/downloads/list
- Github ofrece la opción de descargar un archivo comprimido con el código fuente con sus últimos cambios. https://github.com/encuestame/encuestame

#### **Repositorios Git**

#### Git Hub



El principal repositorio es https://github.com/encuestame

https://github.com/encuestame

Para descargar el código fuente:

git clone git://github.com/encuestame/encuestame.git

#### 

Nuestro primer espejo Git está aquí: https://sourceforge.net/scm/?type=git&group\_id=248649

git://encuestame.git.sourceforge.net/gitroot/encuestame/encuestame (read-only)
ssh://xxxxxx@encuestame.git.sourceforge.net/gitroot/encuestame/encuestame (read/write)

## Google Code

Para descargar el código de Google Code:

git clone https://juanpicado19@code.google.com/p/encuestame/

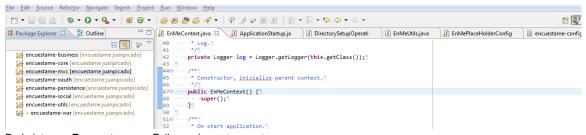
#### Bitbucket

To download the source code with git

 $\verb|git| \verb|clone| | \verb|https://bitbucket.org/juanpicado/encuestame.git| \\$ 

## Cómo configurar Encuestame en tu IDE Favorito

## Encuestame en Eclipse



Pada integrar Encuestame en Eclipse, siga estos puntos:

- 1. Construye desde el código fuente.
- 2. Ejecute con maven el siguiente comando mvn eclipse:eclipse
- 3. Importe los proyectos existentes con el asistente de Eclipse.

## Construir desde el código fuente



Si prefieres descargar el proyecto ya construido descargalo directamente aquí.

#### Módulos

encuestame esta compuesto por:

- encuestame-utils: utilidades
- encuestame-persistence: capa acceso a datos
- encuestame-core: el núcleo del sistema
- encuestame-social: soporte para redes sociales
- encuestame-oauth: soporte para el protocolo OAuth1 y OAuth2
- encuestame-bussiness: módelo de negocio
- encuestame-mvc: servicios json y controladores
- encuestame-war: aplicación web, soporte dojo y servidor jetty integrado.

#### Código Fuente

Para obtener el código fuente se debe correr el siguiente script (es necesario que git este instalado en la máquina)

```
git clone git://github.com/encuestame/encuestame.git
```

#### Dependencias

La capa de presentación de **Encuestame** esta desarrollada en Dojo, es un Framework de Javascript modular y de código abierto, dojo no se incluye en el código fuente así que es necesario la descarga del mismo, es obligatorio descargar la versión de Dojo SDK 1.6.1 version.

Los siguientes pasos son:

- Crear una carpeta llamada dojo en la raiz del proyecto.
- Descomprimir el archivo zip en el folder creado anteriormente.

También es posible ejecutar el siguiente script, solo válido en Linux.

```
dojo.sh
```

El script descarga automaticamente el proyecto de dojo si no esta presente en la raiz del proyecto, lo descomprime y inicia el proceso de instalación..



Si tu deseas optimizar el código javascript y los fuentes css, revisa nuestra sección Compresión del Código Fuente con Shrinksafe.

#### Construyendo con Maven

Construir esta versión requiere **Apache Maven 2** (o **Maven 3**). *Version 2.0.10* o superior son recomendadas. Después de obtener el código fuente y el proceso de instalar dojo, debe correr este comando en la raiz del proyecto:

mvn clean install

#### y si no deseas correr los casos de prueba



Si es la primera construcción del proyecto, es necesario ejecutar con casos de prueba ya que algunas dependencias no se crearán y al intentar ejecutar el servidor jetty no ejecutara por error en dependencias.

mvn clean install -Dmaven.test.skip=true

Después del proceso de construción y si todo salió bien, puedes ejecutar el servidor jetty integrado con maven con el siguiente comando.

cd encuestame-war/
mvn jetty:run

ISi tu quieres ejecutar el archivo WAR directamente en tu contenedor favorito, tu puedes buscar el archivo WAR en:



encuestame-war/target/encuestame--xxxx-xxxx.war

#### Distribuyendo el Proyecto

Cuando sea necesario crear un archivo de distribución del proyecto en un archivo zip, tar.gz o en otro formato, los ensamblajes son la herramienta perfecta para hacerlo. Hemos creado un pequeño script para ejecutar todo este proceso facilmente, solo debes correr el siguiente script.

./release-assembly.sh

#### Perfiles en Maven

Los perfiles son usados para personalizar los casos de prueba, en el proceso de crear el archivo WAR se ignoran completamente. Si tu quieres personalizarlos sigue las siguientes instrucciones:

- 1. Crea tu perfile en la carpeta ENV en la raiz del proyecto
- Personaliza tu archivo.
- 3. Ejecuta tu perfil con el siguiente comando de maven mvn test -Pyourprofile

## Configurando Dojo en Encuestame

#### Compresión de Javascript con Dojo

Cómo es la compresión del código de Dojo con Shrinksafe?

ShrinkSafe es un compresor de Javascript personalizado para Dojo, Puede reducir el tamaño de tus script enormemente, dependiendo de la calidad de tu código. Encuestame se construye usando Shrinksafe con maven cuando quieres una construcción del proyecto optimizado. **Por defecto está desactivado** porque para tareas de desarrollo toma demasiado tiempo para construir el archivo WAR.



Despues de la versión v1.1.39 si tu deseas construir encuestame con el JS y CSS optimizado, necesitas construir con el perfil demo. ej: ( mvn install -Pdemo )

## Descarga el proyecto Encuestame

Encuestame es descargable desde SourceForge u Google Code

#### SourceForge.net

Los últimos lanzamientos son subidos el mismo dia de la fecha oficial de lanzamiento, revisa el siguiente enlace.



http://sourceforge.net/projects/encuestame/files/

#### Google Code

Google code provee un excelente repositorio de código y es nuestro favorito después de SourceForge, nos ofrece una fiabilidad 24x7.



http://code.google.com/p/encuestame/downloads/list

## Personalizando GIT

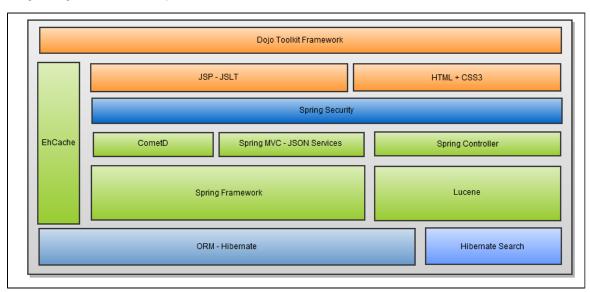
## Resumen

## Arquitectura de Encuestame

Encuestame está construido basado en la arquitectura MVC (Modelo Vista Controlador). Los framework mas destacables en cada capa son los siguientes.

- Dojo Toolkit Framework 1.6.x
- Spring Framework 3.x (Security, Web Flow, MVC)
- Hibernate 3.6.x
- Hibernate Search 4.x
- Lucene 3.x
- CometD 2.x

El siguiente gráfico muestra la arquitectura de Encuestame.

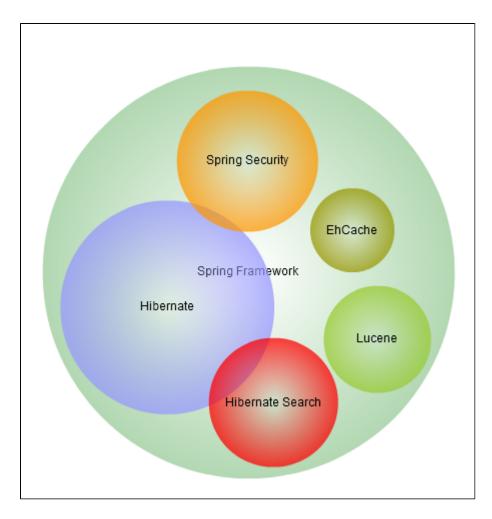


## **API de Encuestame**

## Modelo de Negocio

La lógica de negocio en Encuestame esta basada en Spring Framework en su gran mayoría, contiene una capa de servicios que dan soporte a todos los servicios JSON.

Spring Security Spring Framework



## Modularización

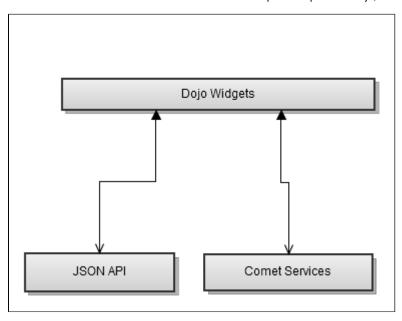
#### Nivel de Presentación

#### Introducción

La capa de presentación de Encuestame se basa una capa construida en su totalidad en Javascript con el Framework Dojo Toolkit. Dojo nos ofrece la capacidad de crear una estructura modula-rizada de componentes llamados widgets de cada parte de la presentación, soporte Ajax y Comet.

#### Comunicación

La comunicación se hace via servicios JSON con cualquier componente Dojo, via GET o POST.



## **FAQ**

## **Todo sobre Encuestame**



Encuestame nació un 22 de Diciembre del 2008 (2008-12-22), como respuesta a una serie de necesidades que se dieron en ese momento. No existia mucha oferta en sistemas on line open source (Java) con la que poder llevar una tarea asignada en un trabajo meses atrás, por lo cual tuvimos que desarrollar una aplicación en otro lenguaje bastante popular. Pero nuestras ganas por aportar algo más a lo ya existente decidimos crear un sistema desde la primera línea de código, después de dialogar por un mes que nombre le pondriamos decidimos ponerle algo acorde a nuestros origenes latinos/ibericos, encuestame.

#### Cómo debia ser encuestame?

- Uso amigable.
- Accesible a las nuevas redes sociales.
- · Facil de compartir contenidos.
- Usando lo último en lenguajes de programación
- Se pueda usar en cualquier tipo de base datos y plataforma.

Y claro, completamente gratis.