# System-Programmierung o: Einführung

CC BY-SA, Thomas Amberg, FHNW (soweit nicht anders vermerkt)

n u

#### Ablauf heute

1/3 Vorlesung,

3/3 Hands-on,

Feedback.

Slides, Code & Hands-on: tmb.gr/syspr-o



#### Hallo

Thomas Amberg (@tamberg), Software Ingenieur.

Neu an der FHNW als Prof. für Internet of Things.

Gründer von Yaler, "sicherer Fernzugriff für IoT".

Organisator IoT Meetup, Maker Faire in Zürich.

thomas.amberg@fhnw.ch

 $\mathbf{n}|w$ 

# Ausgangslage

Betriebssysteme (bsys)?

System-Administration (sysad)?

Java, C, andere Programmiersprachen?

Wer benutzt MacOS, Windows (10, 8, 7), Linux?

n u

# Aufbau Modul syspr

15 \* 3 = 45 Stunden Unterricht:

1/3 Vorlesung plus 2/3 Hands-on.

Dazu ca. 45 Stunden Selbststudium.

Total 90 Stunden, d.h. 3 ECTS Punkte.

# Lernziele Modul syspr

Programmierung in C, da der Unix/Linux-Kern und Basisanwendungen in der Sprache geschrieben sind.

Praktische Nutzung der System-Call Schnittstelle von Unix/Linux lernen anhand von Beispielprogrammen.

Kommunikation zwischen Prozessen (IPC) und deren Synchronisation verstehen und einsetzen lernen.

 $\mathbf{n}u$ 

m 272

# Termine 2019 — Klasse 4ibb1

19.02.	Einführung	16.04.	IPC mit Pipes Ferien
26.02.	Erste Schritte in C	30.04.	Sockets
05.03.	Funktionen	07.05.	(Projektwoche)
12.03.	File In-/Output	14.05.	Weitere Arten von I/O
19.03.	Prozesse und Signale	20.05.	POSIX IPC
26.03.	Prozess-Lebenszyklus	28.05.	Zeitmessung
02.04.	Threads und Synchr.	04.06.	Assessment II
09.04.	Assessment I	11.06.	Terminals
			19 271

# Termine 2019 — Klasse 4ibb2

18.02.	Einführung	15.04.	IPC mit Pipes Ferien
25.02.	Erste Schritte in C	29.04.	Sockets
04.03.	Funktionen	06.05.	(Projektwoche)
11.03.	File In-/Output	13.05.	Weitere Arten von I/O
18.03.	Prozesse und Signale	21.05.	POSIX IPC
25.03.	Prozess-Lebenszyklus	27.05.	Zeitmessung
01.04.	Threads und Synchr.	03.06.	Assessment II
08.04.	Assessment I	10.06.	(Pfingstmontag)
			n w

# Lernzielüberprüfung

Zwei obligatorische Assessments von je 2 Stunden.

Fliessen zu je 50% in die Gesamtbewertung ein.

Die Schlussnote wird auf Zehntel gerundet.

Es gibt keine Modulschlussprüfung.

nw

#### Assessments

Eine C-Referenzkarte wird vom Dozenten verteilt.

Weitere Unterlagen sind nicht erlaubt.

Die Assessments sind schriftlich.

Dauer: je 90 Minuten.

Beispiele vom HS18: Assessment II, Assessment II.  $_{\mathbf{n}|w}$ 

#### Im Unterricht

Sie brauchen einen Computer mit Admin-Rechten. Prüfungsstoff = Inhalt von Slides und Hands-on. Slides und Hands-on als PDF, mit vielen Links.

Code-Beispiele sind von Slides aus verlinkt.

 $\mathbf{n} w$ 

#### Während Hands-on Sessions

"Be excellent to each other", Fragen / Helfen ist OK.

Google (DDG.co, ...) nutzen um Fehler zu beheben.

Blind kopieren bringt keine neuen Einsichten.

Fremden, guten Code lesen hingegen schon.

 $\mathbf{n}|w$ 

# Ablage Slides, Code & Hands-on

http://tmb.gr/syspr  $\rightarrow$ 

https://github.com/tamberg/fhnw-syspr

01/

hello.c

README.md → Slides, Hands-on

02/

•••

 $\mathbf{n}|w$ 

# Abgabe Hands-on Resultate via GitHub

https://github.com/fhnw-syspr-4ibb1 bzw. -4ibb2

fhnw-syspr-work-01 Repo Vorlage mit Link
fhnw-syspr-work-01-USER Repo Kopie pro User
README.md Hands-on Aufgaben
my\_result.c "Privat", Dozent & User

Wieso GitHub? Professionelles Tool, zugleich Backup. Wieso Repo/Lektion? Einfacher als Forks updaten.

# Kommunikation mit Slack

https://fhnw-syspr.slack.com/

#general Allg. Fragen und Ankündigungen. #random Eher Unwichtiges, Zufälliges.

#c-lang C spezifische Fragen. #... Weitere Channels.

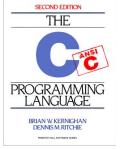
• tamberg Messages an eine Person, "privat".

Slack App wird empfohlen, mobile oder Desktop.

#### Literatur

https://ddg.co/?q=the+c+ programming+language+k ernighan+ritchie

Klassiker, 270 Seiten.



n ı

# Literatur (optional)

https://ddg.co/?q=the+ linux+programming+in terface

Nachschlagwerk,

1500+ Seiten.



#### Tools

Terminal (MacOS) bzw. cmd (Windows).

Text-Editor, z.B. nano oder VS Code.

C Compiler, gcc / Debugger, gdb.

Code Versionierung mit git.

VM oder Raspberry Pi.

Einfache Tools, ohne "Magie" => Verständnis.

 $\mathbf{n}|w$ 

# Raspberry Pi

Einplatinencomputer

https://raspberrypi.org/ products/raspberry-pi-zero-w/

1GHz, single core ARM CPU, 512 MB RAM, Mini HDMI, USB On-The-Go, Wi-Fi, Bluetooth, etc.

Leihweise, inklusive USB Kabel, gegen Unterschrift.

 $\mathbf{n}|u$ 

# Raspberry Pi Setup

Raspbian "Stretch Lite" Linux IMG auf SD Card.

Internet-Sharing via **USB**.



Getestet auf MacOS und Windows 10.

10 27

# Wieso Raspberry Pi?

Günstige Hardware.

Einheitliche Linux Plattform.

Separates System => "Sandbox".

SD Card neu schreiben => "Factory reset".

Embedded Linux Systeme sind relevant für IoT.

 $\mathbf{n}|w$ 

# Raspberry Pi SD Card erstellen

Etcher Tool installieren, Raspbian "Stretch Lite" IMG runterladen und mit Etcher auf leere SD Card spielen.

(IMG Datei auf SD Card kopieren geht nur mit Tool.)

Um SSH einzuschalten, leere Datei ssh erstellen:

MacOS, Linux: Windows: \$ cd /Volumes/boot C:\> E:

\$ touch ssh E:\> type nul > ssh

n w

# Raspberry Pi Zero W als USB Gadget

Auf SD Card in *config.txt* neue Zeile *dtoverlay=dwc2*:

\$ open config.txt

dtoverlay=dwc2

In *cmdline.txt* nach *rootwait* diesen Text einfügen:

\$ open cmdline.txt

... rootwait modules-load=dwc2,g\_ether ...

(Windows: open durch notepad ersetzen.)

 $\mathbf{n}|w$ 

#### Internet-Sharing von Wi-Fi zu USB

#### MacOS

System Preferences > Sharing > [/] Internet Sharing > Share your connection from: Wi-Fi to computers using RNDIS Ethernet Gadget

#### Windows (vorher Bonjour installieren)

WINDOWS-R > ncpa.cpl > CTRL-Klick Wi-Fi und RNDIS Ethernet adapter > Rechtsklick > Bridge

Oder Wi-Fi > Properties > Sharing > [✓] Allow

# Wi-Fi Konfiguration zu Hause (optional) Auf Raspi, Datei wpa\_supplicant.conf ergänzen, mit: \$ sudo nano /etc/wpa\_supplicant/wpa\_supplicant.conf ... network={ ssid="WIFI\_SSID" psk="WIFI\_PASSWORD" key\_mgmt=WPA-PSK } Oder via SD Card, in /boot/wpa\_supplicant.conf

```
Wi-Fi Konfiguration für fhnw-private
$ echo -n 'PASSWORD' | iconv -t utf16le | openssl md4
=> PW_HASH, e.g. 62f6e1dc44a0eac6784f134e1c2c2b03
$ sudo nano /etc/wpa_supplicant/wpa_supplicant.conf
network={
                             auth_alg=OPEN
    ssid="fhnw-private"
                             eap=PEAP
                             identity="FHNW_EMAIL"
    scan_ssid=1
                             password=hash:PW_HASH
    priority=1
                             phase1="peaplabel=0"
    proto=RSN
    key_mgmt=WPA-EAP
                             phase2="auth=MSCHAPV2"
    pairwise=CCMP
```

# Zugriff auf den Raspberry Pi mit SSH

Auf Windows mit dem PuTTY Tool:

Host: raspberrypi.local, Port: 22, User: pi

Auf MacOS und Linux mit ssh:

\$ ssh pi@raspberrypi.local

Oder ssh mit IP Adresse, z.B.

\$ ssh pi@192.168.0.42 pi@192.168.0.42's password: raspberry

n w

# Raspberry Pi finden im lokalen Netzwerk

IP Adresse finden, auf MacOS und Linux mit *dns-sd*:

\$ dns-sd -G v4 raspberrypi.local

Oder mit ifconfig (bzw. ipconfig) und nmap:

# Linux/Unix Shell Kommandos

Mehr hier oder auf tldr.sh (auch als PDF).

9 7/1

# Textdatei erstellen auf dem Raspberry Pi

Copy & Paste in eine neue Datei hello.c:

\$ nano hello.c {Text einfügen}

Speichern und nano beenden:

CTRL-X Y ENTER

Anzeigen der Datei:

\$ cat hello.c

n w

# Datei kopieren zum/vom Raspberry Pi

Auf Windows mit dem WinSCP Tool.

Auf MacOS oder Linux mit FileZilla oder scp.

#### Datei vom Computer zum Raspberry Pi kopieren:

\$ scp -P 22 LOCAL\_FILE pi@RASPI\_IP:RASPI\_PATH

#### Bzw. vom Raspberry Pi auf den Computer kopieren:

\$ scp -P 22 pi@RASPI\_IP: RASPI\_FILE LOCAL\_PATH

 $\mathbf{n}|u$ 

# Datei runterladen auf den Raspberry Pi

#### Datei runterladen mit wget:

\$ wget -0 LOCAL\_PATH REMOTE\_URL

\$ wget -0 hello.c https://raw.githubuser\
content.com/leachim6/hello-world/master/c/c.c

#### Oder, wenn der Ziel-Dateiname identisch ist:

\$ wget https://raw.githubusercontent.com/\
antirez/kilo/master/kilo.c

10 271

# Hands-on, 1h: Raspberry Pi

Grundlage für das ganze Modul syspr.

Raspberry Pi Setup via USB zum eigenen Computer.

"Hello World" in C auf Raspberry Pi speichern.

#### Den C Source Code mit gcc kompilieren.

\$ gcc -o hello hello.c
\$ ./hello

Fertig? Bitte Nachbarn helfen.

 $\mathbf{n}|w$ 

 $\mathbf{n}|w$ 

# Source Code Versionierung mit Git

#### Account erstellen auf GitHub.com.

=> USER\_NAME, USER\_EMAIL

#### Auf dem Raspberry Pi, git installieren mit apt-get:

\$ sudo apt-get update

\$ sudo apt-get install git

#### Installation prüfen:

\$ git

n w

# Git konfigurieren auf dem Raspberry Pi

#### User konfigurieren:

\$ git config --global user.email "USER\_EMAIL"
\$ git config --global user.name "USER\_NAME"

#### SSH Key erstellen:

\$ ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "USER\_EMAIL"
\$ eval "\$(ssh-agent -s)"

\$ cat ~/.ssh/id\_rsa.pub

GitHub konfigurieren

#### Raspberry Pi SSH Key eintragen auf GitHub:

User Icon > Settings > SSH and GPG keys > New SSH key > {SSH Key einfügen}

#### Auf Raspberry Pi, Passphrase ablegen in keychain:

\$ sudo apt-get install keychain

\$ keychain ~/.ssh/id\_rsa

\$ . ~/.keychain/\$HOSTNAME-sh

(Bei Reboot wird der keychain Cache gelöscht.)

nu

# GitHub Repository klonen

(GitHub Repository erstellen.)

GitHub Repository klonen:

\$ git clone git@github.com:USER\_NAME/REPO.git

#### Neue Datei hinzufügen:

- \$ cd REPO
- \$ nano my.c
- \$ git add my.c

n 2/2

# Git verwenden auf dem Raspberry Pi

#### Geänderte Dateien anzeigen:

\$ git status

#### Änderungen committen:

\$ git commit -a -m "fixed all bugs"

#### Änderungen pushen:

\$ git push

Mehr zu git hier.

19 271

# Hands-on, 1h: GitHub

Grundlage für das ganze Modul syspr.

 $\label{thm:count} \mbox{GitHub Account einrichten, falls keiner vorhanden.}$ 

Git auf Raspberry Pi installieren und konfigurieren.

https://github.com/tamberg/fhnw-syspr klonen.

Daneben, Übungs-Repository aus Mail\* klonen. Code in Übungs-Repo committen, pushen.

\*) Keine Mail bekommen? Bitte melden.

 $\mathbf{n}|w$ 

# Selbststudium, 3h: Pointers and Arrays

Suchen Sie eine C-Referenzkarte als Übersicht zu C.

Als Vorbereitung auf die nächste Lektion, lesen Sie [K&R] Chapter 5: Pointers and Arrays bis p.126.

Die nächste Lektion fasst dann beides zusammen, ohne Selbststudium wird das Tempo eher hoch sein.

n w

#### Feedback?

Gerne im Slack oder an thomas.amberg@fhnw.ch Programmierfragen am besten schriftlich. Sprechstunde auf Voranmeldung.

Slides, Code & Hands-on: tmb.gr/syspr-o



