



## 42 Genius

### Try\_Catch

요약 : 이 프로젝트는 협업, 의사소통, 비판적 사고, 창의력을  
증진시키는데 목표를 두고 있다.

# Contents

I	Foreword .....	3
II	Common Instruction .....	4
III	Try_Catch .....	5

# Chapter I

## Foreword

### Day 3

나 : (앉으며)죽을 거 같아요. 조금만 쉬게 해주세요.

bocal : 사람은 쉽게 죽지 않는다네. 자네가 여기 있을수록 블랙홀에서 탈출할 기회도 멀어지네. 어서 따라오게.

나 : (네...어쩔 수 없죠)#\$%#&##\*@

bocal : ...자네 방금 실수한거 없나?

나 : !?

bocal : 더 움직이게 해주지. 이번에 갈 곳은 늑행성이라네. 이곳 원주민들은 규칙과 협동을 이용한 활동을 중요시하네. 가끔 이기적인 원주민이 나오지만... 다 말해줄 필요는 없겠군, 직접 부딪쳐보게.

나 : 제가 잘못했어요.

bocal : (자리를 떠나며)고생하게.

## Chapter II

### Common Instructions

- 제출 파일이 있는 문제는 txt파일 안에 정답을 입력해서 제출하세요.
- 정답이 서술형일 때는 txt파일 안에 자유롭게 입력해서 제출하세요.
- 물리넷이 채점할 수 있는 문제, 즉 정답이 하나인 문제는 정확하게 정답을 입력해야 합니다.
- 물리넷이 채점하지 않는 문제는 평가자에 의해서만 평가를 받습니다.
- 영어로 쓰는 답은 무조건 대문자로 입력하세요. 전체 대문자입니다.
- 본 서브젝트는 제출파일이 하나입니다.

## Chapter III

### Try\_Catch

Turn-in directory : Root
Files to turn in : try_catch.txt
Allowed functions : None

- <https://42normgame.wixsite.com/try-catch>