



Cégep de Saint-Hyacinthe  
Département d'informatique

Génie logiciel II  
420-4DG-HY  
**(2-2-2)**

## **Architecture 3-tiers**

(Version 1.0)

Préparé par  
**Hugo St-Louis**

**Exercice 1. :** En utilisant l'architecture 3-tiers, réalisez l'application suivante.

#	Situation
1	Faite une interface utilisateur avec WPF qui est contient les composants présents dans la Figure 1.
2	En utilisant l'architecture 3-tiers, réaliser le code qui permet d'appuyer sur le bouton « Lecture » de lire le contenu du fichier écrit dans le Textbox correspondant au fichier d'entraînement. (Voir les fichiers fournis avec les exercices) Vous devez créer une structure de données qui doit contenir : <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le nombre d'enregistrements qui correspond à la première information dans le fichier.</li> <li>2. Le nombre de colonnes qui correspond à la deuxième information dans le fichier.</li> <li>3. Un tableau de données deux dimensions contenant les données du nombre de colonnes moins un. Les données correspondent aux nombres(double) sans la dernière colonne.</li> <li>4. La dernière colonne du tableau doit être dans un vecteur différent. Celui-ci contient un 0 ou 1 pour chaque ligne.</li> </ol>
3	En utilisant l'architecture 3-tiers, réaliser le code qui permet d'afficher de manière élégante les informations dans le TextBox du bas.

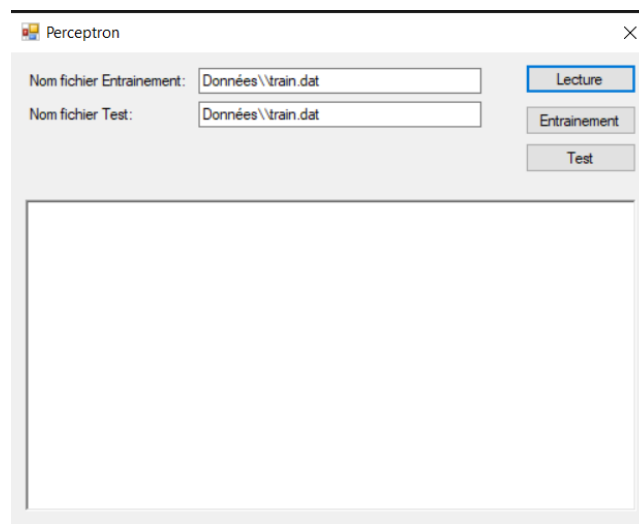


Figure 1: Application WPF à réaliser