420-C27-JO	Chapitre 1 – Atelier 3
	Drag & Drop

Exercie 1 DnD du TextField à l'ImageView

Démarrer un DnD seulement si le texte n'est pas vide. Un drop sur la poubelle efface le texte.



Exercie 2 DnD du TextField au ComboBox

Démarrer un DnD seulement si le texte n'est pas vide. Un drop sur le ComboBox ajouter le texte du TextField au ComboBox et le sélectionne.



Exercie 3 DnD d'un TextField à l'ImageView

Même contexte que l'exercice 1 mais avec plusieurs TextField sources.

Démarrer un DnD seulement si le texte n'est pas vide. Un drop sur la poubelle efface le texte.

Ne pas ajouter de nouvelles méthodes (3 méthodes seulement).



Exercice 4 DnD d'un TextField vers un TextField

Les TextField jouent à la fois le rôle de Source et de Target.

Démarrer le DnD seulement si le texte de la Source n'est pas vide.

Un drop sur Target déplace le texte de la Source dans le Target.

Partager les méthodes (3 méthodes seulement).

Qu'arrive-t-il lors d'un DnD sur lui-même? Comment l'empêcher?



France Beaudoin