420-C27-JO	Chapitre 2 – Atelier 1
	Tableau 2D exploration

Créer un projet Java vide (pas de Main) et ajouter une classe Tableaux Exploration. java

- 1. Écrire la méthode initTen qui initialise à 10 toutes les valeurs d'un tableau 2D d'entiers.
- Écrire la méthode initDiagonaleTen qui initialise à 10 la diagonale d'un tableau 2D d'entiers carré.
 On considère que le tableau reçu est carré, c'est-à-dire qu'il a un nombre de lignes égal au nombre de colonnes.
- 3. Écrire la méthode **initPosition** qui initialise un tableau 2D de chaînes de façon à obtenir les valeurs suivantes:

0:0	0:1	0:2	0:3
1:0	1:1	1:2	1:3
2:0	2:1	2:2	2:3

- 4. Écrire la méthode isTabCarre qui retourne si un tableau 2D d'entiers est carré (vrai ou faux).
- 5. Écrire la méthode **isTabDimEgal** qui retourne si deux tableaux 2D d'entiers sont de même dimension (vrai ou faux). Deux tableaux sont de même dimension s'ils ont le même nombre de lignes et le même nombre de colonnes sans obligatoirement être carré.
- 6. Écrire la méthode **getSommeMatrices** qui retourne une matrice qui est la somme de deux matrices reçues. On considère que les matrices à additionner sont de même dimension.

$$\left(\begin{array}{ccc} 1 & 2 \\ 0 & 4 \end{array}\right) \quad + \quad \left(\begin{array}{ccc} 4 & -6 \\ 7 & 8 \end{array}\right) \quad = \quad \left(\begin{array}{ccc} 5 & -4 \\ 7 & 12 \end{array}\right)$$

Lancer le fichier TableauExplorationTest.java afin de tester vos méthodes.

Remettre sur Github le fichier TableauxExploration.java

France Beaudoin