对于用户，可以分为商家、骑手、点餐用户。商家可以将自己的商品信息上传到系统中，标注一些特定的要求，如打折、起送价等；骑手可以根据商家已经完成的订单接收离自己最近的订单；点餐用户可以根据商家的信息选取自己需要的食物，形成订单。

订单就是根据订餐用户的需求形成的单据，里面包含了商家信息，商家的食物信息，订单的支付金额等。

支付就是根据根据订单的金额进行支付的操作，目前不去实现具体的支付操作，只进行数据的存储。

评价就是用户可以对商家的服务进行评价。

日志可以记录用户的操作。