## 1.6 课后练习题参考答案

一、填空题

1、Linux

2、谷歌

3、31

4、模拟器

5、AVD Manager

二、判断题

1、错。第一部Android手机由HTC制造。

2、错。Android Studio由IDEA演变而来。

3、对。

4、对。

5、错。App只能在电脑的模拟器上运行。

三、选择题

1、A、B

2、A、B、C、D

3、C

4、B

5、D

四、简答题

（1）以项目方式导入

（2）以模块方式导入

## 2.6 课后练习题参考答案

一、填空题

1、USB调试

2、原生开发

3、build.gradle

4、Gradle

5、startActivity

二、判断题

1、对。

2、对。

3、错。App属于客户端程序。

4、对。

5、错。App工程的图片资源放在draw\*\*\*目录下。

三、选择题

1、C

2、A、B、C、D

3、C

4、D

5、A

四、简答题

（1）使用XML文件描述APP界面，可以在Android Studio上预览界面效果。

（2）一个界面布局可以被多处代码复用。

（3）一个Java代码也可能适配多个界面布局。

## 3.8 课后练习题参考答案

一、填空题

1、strings.xml

2、dp

3、RGB

4、0dp

5、500毫秒

二、判断题

1、错。Android的控件类都由View派生而来。

2、对。

3、错。在相对布局内部，如果不设定下级视图的参照物，那么下级视图默认显示在布局左上方。

4、错。滚动视图ScrollView默认下级布局在垂直方向排列。

5、对。

三、选择题

1、C

2、B

3、C

4、B

5、D

四、简答题

1、layout\_margin指的是当前视图与上级布局之间的距离，padding指的是当前视图与下级视图之间的距离。

2、layout\_gravity指的是当前视图相对于上级布局的位置，gravity指的是下级视图相对于当前视图的位置。

## 4.6 课后练习题参考答案

一、填空题

1、onCreate→onStart→onResume。

2、onPause→onStop→onDestroy。

3、setAction

4、一对多

5、service

二、判断题

1、错。活动页面处于活跃状态时，允许用户在界面上输入文字。

2、对。

3、错。显式Intent直接指定来源活动与目标活动，它属于精确匹配。

4、错。通过setPriority方法设置优先级，优先级越大的接收器，越先收到有序广播。

5、对。

三、选择题

1、A

2、B

3、C

4、A

5、B

四、简答题

（1）标明本次通信请求从哪里来、到哪里去、要怎么走。

（2）发起方携带本次通信需要的数据内容，接收方从收到的意图中解析数据。

（3）发起方若想判断接收方的处理结果，意图就要负责让接收方传回应答的数据内容。

## 5.7 课后练习题参考答案

一、填空题

1、xml

2、size

3、CheckBox、RadioButton

4、maxLength

5、INPUT\_METHOD\_SERVICE

二、判断题

1、对。

2、错。单选组RadioGroup默认内部控件在垂直方向排列。

3、错。首次点击编辑框，就会触发它的焦点变更事件。

4、对。

5、错。时间对话框会显示当前的时、分，不显示秒。

三、选择题

1、A

2、C

3、D

4、C

5、A、B、C、D

四、简答题

（1）拉伸图形时，只拉伸内部区域，不拉伸边缘线条。

（2）如果点九图片被设置为视图背景，且该图片指定了Horizontal Padding和Vertical Padding，那么视图内部将一直与视图边缘保持固定间距。

## 6.7 课后练习题参考答案

一、填空题

1、Key-Value

2、SQLite

3、update

4、单例

5、provider

二、判断题

1、错。共享参数能够保存整型、浮点型、布尔型、字符串等类型的数据。

2、错。SQLite不能直接读写布尔类型的数据。

3、对。

4、对。

5、对。

三、选择题

1、D

2、A、B、D

3、C、D

4、A、B、D

5、A、B、D

四、简答题

1、请简要描述共享参数与数据库两种存储方式的主要区别。

（1）共享参数保存的数据彼此之间没什么关联。

（2）数据库保存的是关系型数据。

2、请简要描述App运行时申请动态权限的几个步骤。

（1）检查App是否开启了指定权限

（2）请求系统弹窗，以便用户选择是否开启权限

（3）判断用户的权限选择结果

## 7.7 课后练习题参考答案

一、填空题

1、一

2、dialog

3、0dp

4、setCurrentItem

5、静态注册、动态注册

二、判断题

1、错。简单适配器能够展示图文列表。

2、错。列表视图既支持列表项的点击事件，也支持列表项的长按事件。

3、错。网格视图只能指定列数。

4、对。

5、对。

三、选择题

1、A、B、C

2、D

3、C

4、B

5、B

四、简答题

（1）翻页视图+翻页适配器

（2）单选组+单选按钮

（3）碎片+碎片适配器（不是必需的）

## 8.7 课后练习题参考答案

一、填空题

1、match\_parent

2、drawCircle

3、下拉

4、Runnable

5、postDelayed

二、判断题

1、对。

2、错。在布局类视图当中，onDraw方法在dispatchDraw方法前面执行。

3、对。

4、对。

5、对。

三、选择题

1、A

2、C

3、A

4、A

5、A

四、简答题

（1）创建PieAnimation.java，该类继承了视图基类View，在onDraw方法中使用画笔对象绘制指定角度的扇形。

（2）在PieAnimation内部定义一个视图刷新任务，每次刷新操作都增大一点绘图角度，并调用invalidate方法刷新视图界面。

（3）给PieAnimation补充一个start方法，用于控制饼图动画的播放操作。

## 9.7 课后练习题参考答案

一、填空题

1、style

2、ViewPager

3、PagerTabStrip

4、setRefreshing

5、TabLayout

二、判断题

1、错。使用BottomNavigationView生成的标签栏默认位于页面底部。

2、对。

3、错。线性布局管理器既支持垂直排列，也支持水平排列。

4、对。

5、错。ViewPager2不采用FragmentPagerAdapter，而采用FragmentStateAdapter。

三、选择题

1、A、B、C、D

2、D

3、B

4、A、B、D

5、A

四、简答题

1、请简要描述循环适配器几个必需的方法及其用途。

（1）getItemCount方法：返回列表项的个数。

（2）onCreateViewHolder方法：根据指定的布局文件生成视图对象，并返回该视图对象对应的视图持有者。

（3）onBindViewHolder方法：从输入参数中的视图持有者获取各个控件实例，再操纵这些控件。

2、请简要描述第二代翻页视图ViewPager2的优点。

（1）不但支持水平方向翻页，还支持垂直方向翻页；

（2）支持RecyclerView.Adapter，也允许调用适配器对象的notifyItem\*\*\*方法，从而动态刷新某个页面项；

（3）除了当前页，也支持展示左右两页的部分区域；

（4）支持在翻页过程中展示自定义的切换动画；

## 10.5 课后练习题参考答案

一、填空题

1、release

2、上线

3、versionCode

4、反编译

5、重签名 或者 重新签名

二、判断题

1、错。同一部手机安装了某个App的调试包之后，不能再安装该App的发布包。

2、对。

3、错。安装App时，只能给App做升级操作，不能给App做降级操作。

4、对。

5、对。

三、选择题

1、A、B

2、A

3、A、B、C

4、A、B、C、D、E

5、C

四、简答题

（1）去除冗余功能，把AndroidManifest.xml里的allowBackup和supportsRtl都设为false

（2）精简无用资源，把build.gradle里的minifyEnabled和shrinkResources都设为true

（3）压缩图片大小，使用图像处理软件压缩jpg和png文件