

# 杨秀君

UE / UI 设计两年, 计算机专业背景

电子科学与技术 • 北京科技大学

女 | 26岁 | 硕士 | 2年工作经验 | 北京

18310426907 | 564502859@qq.com

## ■工作经历

#### 非凡中国体育

UE 设计师 2017.02-至今

- 1. 负责主 app 的交互设计工作, 主导所有设计工作
- 2. 参与产品讨论,绘制高保真交互图,制作交互模型,输出 prd 文档
- 3. 直接参与项目落地,解决过程中问题,即时调整方案
- 4. 领导设计小组3人,负责所有设计工作的安排

UI 设计师 2016. 03-2017. 02

- 1. 负责主 app 的所有设计工作
- 2. 制作线下推广运营的物料和宣传视频设计工作
- 3. 负责公司官网,合作赛事的 h5以及合作赛事官网的设计

# ■项目经验

## 柠檬跑步

2016.03-至今

这是一款以跑步为基础功能的线上约跑工具软件,定位在初级跑步人群,主打轻松和社交。

- 1. 负责整个 app 的 UI / UE 设计,确定产品调性和交互方式。包括界面,空页面插画,logo 和引导页。
- 2. 用 AE 和 principle 制作动效和交互方式的演示动画,与工程师讨论交互方式实现。
- 3. 参与 app 的功能, 界面和逻辑合理性的讨论, 墨刀制作原型, 梳理所有逻辑
- 4. 负责活动 H5页面的制作以及产品内 banner 的制作

## 李宁路跑联赛10k 官网

UI 设计 2017. 01-2017. 03

李宁路跑联赛已经举办了6届,2017年的赛事信息官网由本团队设计研发维护,为跑者提供赛事服务

UI/UE

包括报名/赛事信息查看/退费/保险信息/成绩查询/照片下载等。本项目适配网页版和移动端。目前项目已经上线服务于2017年的赛事,目前已经有超过2w 跑者报名该赛事,预计今年将举办10余场赛事。我是第一次接触到这种线下赛事服务网站,期间充分了解了赛事流程,线上线下打通的各个环节,收获良多。

## iRun 俱乐部活动平台(h5)

UI 设计 2016. 12-2017. 03

iRun 是李宁跑步旗下一个跑步俱乐部,旨在运用门店资源组织跑步爱好者进行线下跑步活动。该项目用于门店管理,跑步活动的发布和跑者报名签到,跑者积分体系和积分兑换,以及门店体态测量机器的预约等。项目分阶段每期递进增加一些功能,目前已完成3期。

## CUBA 赛事信息平台(h5)

UI 设计 2016. 11-2016. 12

cuba 赛事信息和球员数据的实时发布平台,以 h5的方式实现,入口在 cuba 的官方微信公众号中

## ■作品展示

www.wanderyang.site

自己搭建的个人网站

http://t.cn/RGJNtLO

UI 相关作品在 Dribbble 中的展示

http://t.cn/RXCGe8F

UE / UI 作品在 UI 中国的展示

## ■自我描述

从事 UE / UI 工作两年,已经熟练使用 sketch, PS,并可以使用 principle, AE 制作动效。利用墨刀和蓝湖进行交互原型模型制作,采用 google 文档撰写 prd。与开发沟通实现方式,交互细节以推进产品落地。另外也参与产品需求讨论,以及运营计划会议,对产品整体均有参与。

不满足现状,不断发现自己的不足并去学习,这是我最大的优势

## ■期望工作

UE 交互设计师 , 全职 , 北京 , 18k-25k