1. 本程序为模拟下位机，将下位机的所有状态抽象为一个arg[512]（无符号单字节数组），存放在抽象类uart\_handler中。每个实际项目需继承该类，重写其中协议相关的接口。
2. uart\_gui.cpp定义了程序主界面的逻辑关系，将部分串口通讯中可能会用到的ui操作抽象出来，需使用一个uart\_handler的指针来初始化。如根据ui上设置来修改串口状态 对外提供两个接口：

void add\_widgets(QWidget \*any\_widgets, bool full\_row = false); //向控件布局中添加一个控件

void add\_widgets\_by\_infos(status\_widgets\_info \*swi, int count); //根据描述列表添加控件