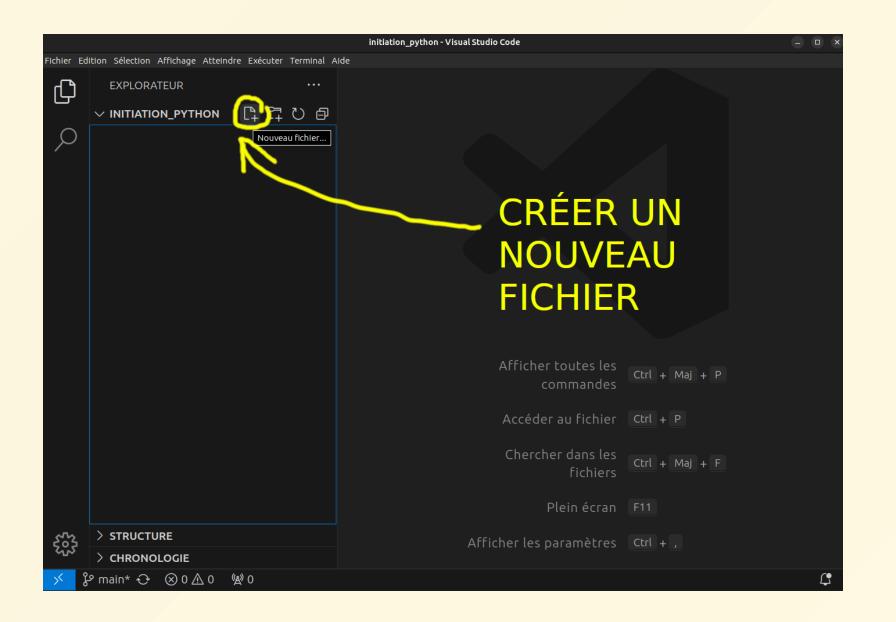


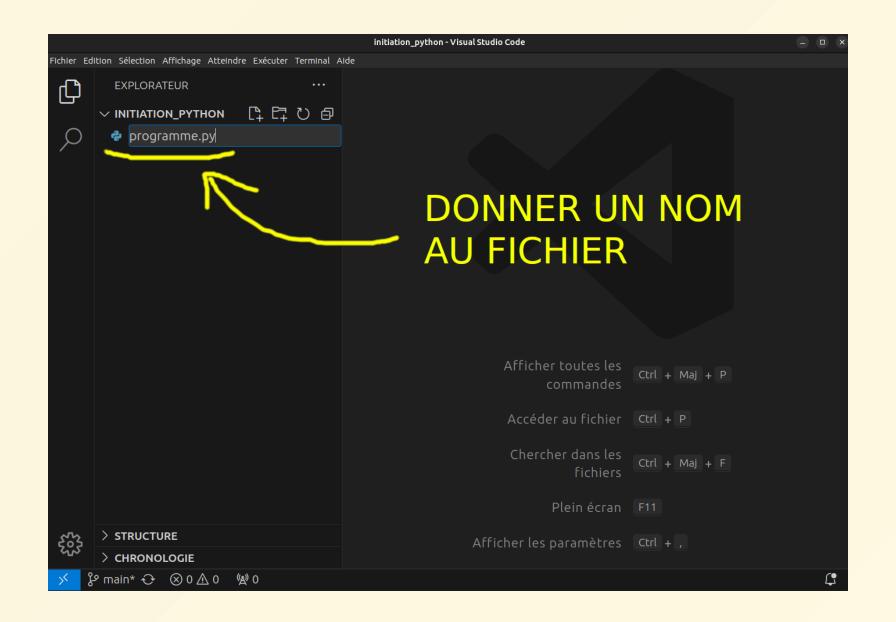
### Ouvrir l'explorateur de fichiers



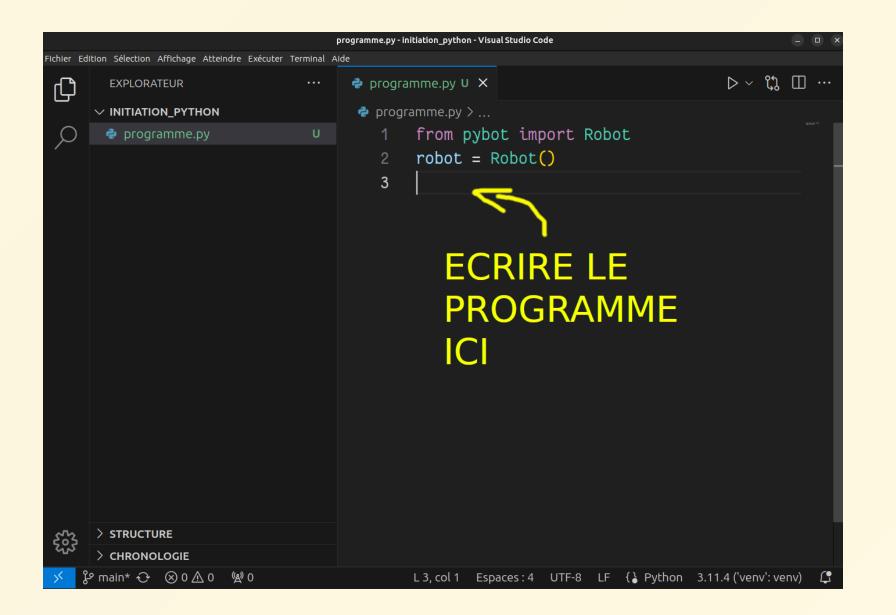
### Créer un nouveau fichier



#### Nommer le fichier



# Écrire son code dans le fichier



## Lancer le programme

