

Scale for project FdF

GIT REPOSITORY

vogsphere@vogsphere.42.fr:intra/2014/activities/fdf/nbelouni



Guidelines

Ce barème contient des zones où VOUS devez décider, selon votre propre expérience, de quelle façon doit être contrôlée une fonctionnalité demandée.

Nous vous demandons, pour le bon déroulement de cette notation :

- De rester courtois, poli, respectueux, constructif, lors de cet échange. Le lien de confiance entre la communauté 42 et vous en dépend.
- De bien mettre en évidence auprès de la personne notée (ou du groupe) les dysfonctionnements éventuels.
- D'accepter qu'il puisse y avoir parfois des différences d'interprétation sur les demandes du sujet ou l'étendue des fonctionnalités. Restez ouvert d'esprit face à la vision de l'autre (a-t-il raison ou tort ?), et notez le plus honnêtement possible.

Bonne soutenance à tous !

Sections

Préliminaires

Tests préliminaires

RAPPELÉZ VOUS QUE VOUS NE DEVEZ CORRIGER QUE CE QUI SE TROUVE SUR LE DÉPÔT DE RENDU DE L'ÉTUDIANT.

Il s'agit de faire un "git clone" du dépôt de rendu, et de corriger ce qui s'y trouve.

Vérifiez :

- Pas de rendu (= rien dans le dépôt git)
- Pas de fichier auteur
- Fichier auteur invalide
- Norme (avec la norminette)
- Triche (et notamment les fonctions interdites, sauf si justification dans le cadre d'un bonus)
- Présence après compilation du binaire fdf

Et bien sûr, l'évaluation s'arrête si se produit un autre erreur non contrôlée alors qu'elle pouvait l'être. Attention, les erreurs du serveur X ne peuvent pas être détournées. Certaines sont dues à des actions utilisateur qui ne peuvent être contrôlées (fermeture de la fenêtre), d'autres à une mauvaise programmation, et là c'est pas bon. Et la minilibX native n'utilise pas le serveur X.

✓ Yes

✗ No

Fonctionnalités

Gestion des erreurs

Tester le fdf sans paramètre, avec trop de paramètres, un fichier qui n'existe pas ou sur lequel vous n'avez pas les droits. Si la gestion est correcte, alors c'est bon.

✓ Yes

✗ No

Graphic

- Une fenêtre s'affiche
- Quelque chose est tracé dans la fenêtre
- On appuie sur ESC et on sort proprement du programme
- Lorsqu'on reçoit l'événement Expose, on retrace ce qu'il y a dans la fenêtre

✓ Yes

✗ No

Trace

- Utilisez une map plate avec que des 0, de 4x4 : on a une grille fil de fer plate avec une projection qui est utilisée pour donner une idée de 3D
- Même map, avec 1 point à une altitude différente. Vérifier que le rendu correspond, et que l'impression de relief est présente

✓ Yes

✗ No

Du lourd

- Vérifiez le rendu de maps un peu plus grosse : 42.fdf fournie avec le sujet, et une map aléatoire de 16x16

✓ Yes

✗ No

Du plus lourd

- Testez avec des maps plus grosses, plus lourdes. Soit parmi celles fournies avec le sujet, soit les vôtres. Soyez logiques et restez compatibles entre ce que pourrait contenir votre map (des couleurs en plus par ex) et ce que sait faire le programme à corriger

✓ Yes

✗ No

Graphic responsive

- Si lors du test précédent avec des maps lourdes, le graphique reste fluide et agréable c'est cool

✓ Yes

✗ No

Bonus

Bonus

Selon les bonus présents, attribuez plus ou moins de points :

- La taille de la fenêtre se détermine en fonction de la taille de la map
- La taille des carreaux de la grille change pour coller à la taille de la fenêtre (- Les 2 sont possibles en même temps)
- Couleurs, éventuellement selon l'altitude
- Faces cachées
- Zoom avant/arrière (avec la molette de la souris par ex)
- Rotation par 90 degrés
- Rotation fluide d'un angle quelconque
- Position quelconque de l'oeil
- Plusieurs projections possibles
- Plein d'autres trucs

RATE IT FROM 0 (FAILED) THROUGH 5 (EXCELLENT)