Fakultät:	Informationstechnik	Semester:
Prüfungsfach:	Betriebssysteme	Fach: TIB / SWB 3071, 3072
Hilfsmittel:	keine	Zeit: 90 Min.
Name:		MatrNr.:

Der zu den Fragen freigelassene Raum reicht i.a. vollständig für die stichwortartige , jedoch genaue Beantwortung der Fragen aus!

Aufgabe 1

Erläutern Sie den Unterschied zwischen **multiprocessing** und **distributed processing**. Sind beide gleichzeitig möglich?



Aufgabe 2

Wozu benötigt eine CPU einen **Cache-Speicher** und welche Probleme entstehen wenn ein Rechner mehrere CPUs mit jeweils einem eigenen Cashe-Speicher besitzt? Wie werden diese Probleme gelöst?



Aufgabe 3

Was ist der Unterschied zwischen einer pipe und einer named-pipe?



Was versteht man unter condition synchonisation und was unter mutual exclusion?



Aufgabe 5

Erläutern Sie das **Semaphor-Konzept**. Wozu benötigt man Semaphore und wie werden sie verwendet?



Aufgabe 6

Unterscheiden / erläutern Sie bei einem Rechner / Betriebssystem zwischen **Signalen**, **Interrupts** und **Exceptions**.



Aufgabe 7

Was versteht man im Bereich der IPC unter einem deadlock? Geben Sie ein Beispiel dafür an.



Was sind **Count-Up-** und was sind **Count-Down-Segmente**; nennen Sie typische Beispiele.



Aufgabe 9

Geben Sie genau den Unterschied zwischen den Unix-Kommandos: help, apropos und man an.



Aufgabe 10

Wie reagiert ein Unix-System (bash) auf die folgenden Kommandos:

a) chmod 123 rwx ug



b) cp f f



c) ..\.



d). +



Wozu benötigt man die Unix-/Shell-Kommandos:

a) mknod



b) mkfs



c) mkdir



d) mv



e) make



Aufgabe 12

Welche Ausgaben liefern die nachfolgenden Kommandozeilen, welche in einer neuen bash eingegeben werden?

a) x=3; echo \$x-2



b) $x=\x;$; echo $x=\x$



c) x=1 && (x=2 && x=3) && echo \$x



d) x=/abc/def/ghi && echo \${x#/*}

ſ]
Į l	2	

f) echo wc -l | wc -l | wc -l



Aufgabe 13

Beschreiben Sie den Unterschied zwischen den Kommandos **cp** -**a** ... und **cp** -**R** ... in seiner Wirkung ?



Was ist der Unterschied zwischen /dev/sda2 , /dev/tty4 und /dev/pts/1 ?



Aufgabe 15

In einer Anwendung, welche in der Sprache C implementiert werden soll, soll gleichzeitig auf die Eingabe von **STDIN** und auf den Empfang von Daten per **receive**-Anweisung über das Netzwerk reagiert werden. Welche Möglichkeiten gibt es, das Problem zu lösen? Vergleichen Sie die verschiedenen Ansätze.

Aufgabe 16

Welche Informationen sind in einem **I-Node des UFS** abgelegt? Was beinhaltet der I-Node mit der Nummer 0 ?



Prof. Dr. H. Weber Seite 5 / 5