Fakultät:	Informationstechnik	Semester:	
Prüfungsfach:	Betriebssysteme	Fach: TIB / SWB 3071, 3072	
Hilfsmittel:	keine	Zeit: 90 Min.	
Name:		MatrNr.:	

Der zu den Fragen freigelassene Raum reicht i.a. vollständig für die stichwortartige , jedoch genaue Beantwortung der Fragen aus!

Aufgabe 1

Erläutern Sie den Unterschied zwischen **multiprocessing** und **distributed processing**. Sind beide gleichzeitig möglich?

Aufgabe 2

Wozu benötigt eine CPU einen **Cache-Speicher** und welche Probleme entstehen wenn ein Rechner mehrere CPUs mit jeweils einem eigenen Cashe-Speicher besitzt? Wie werden diese Probleme gelöst?

Aufgabe 3

Was ist der Unterschied zwischen einer pipe und einer named-pipe?

Was versteht man unter condition synchonisation und was unter mutual exclusion?

Aufgabe 5

Erläutern Sie das **Semaphor-Konzept**. Wozu benötigt man Semaphore und wie werden sie verwendet?

Aufgabe 6

Unterscheiden / erläutern Sie bei einem Rechner / Betriebssystem zwischen **Signalen**, **Interrupts** und **Exceptions**.

Aufgabe 7

Was versteht man im Bereich der IPC unter einem deadlock? Geben Sie ein Beispiel dafür an.

Was sind **Count-Up-** und was sind **Count-Down-Segmente**; nennen Sie typische Beispiele.

Aufgabe 9

Geben Sie genau den Unterschied zwischen den Unix-Kommandos: help, apropos und man an.

Aufgabe 10

Wie reagiert ein Unix-System (bash) auf die folgenden Kommandos:

- a) chmod 123 rwx ug
- b) cp f f
- c) ..\.
- d). +

Wozu benötigt man die Unix-/Shell-Kommandos:

- a) mknod
- b) mkfs
- c) mkdir
- d) mv
- e) make

Aufgabe 12

Welche Ausgaben liefern die nachfolgenden Kommandozeilen, welche in einer neuen bash eingegeben werden?

- a) x=3; echo \$x-2
- b) $x=\$; echo $\{x\}x$
- c) x=1 && (x=2 && x=3) && echo &x
- d) x=/abc/def/ghi && echo \${x#/*}
- f) echo wc -1 | wc -1 | wc -1

]
]

_	 	$\overline{}$
)
		- 1

,
 _



Aufgabe 13

Beschreiben Sie den Unterschied zwischen den Kommandos cp -a ... und cp -R ... in seiner Wirkung ?

Was ist der Unterschied zwischen /dev/sda2 , /dev/tty4 und /dev/pts/1 ?

Aufgabe 15

In einer Anwendung, welche in der Sprache C implementiert werden soll, soll gleichzeitig auf die Eingabe von **STDIN** und auf den Empfang von Daten per **receive**-Anweisung über das Netzwerk reagiert werden. Welche Möglichkeiten gibt es, das Problem zu lösen? Vergleichen Sie die verschiedenen Ansätze.

Aufgabe 16

Welche Informationen sind in einem **I-Node des UFS** abgelegt? Was beinhaltet der I-Node mit der Nummer 0 ?

Prof. Dr. H. Weber Seite 5 / 5