

周昊 42yeah

134-2321-1159 | 42yeah@gmx.fr | 广州

微信: EMPOWEREDBYCOLA | github.com/42yeah

2019 应届生 | 求职意向: OpenGL 工程师 / 游戏开发工程师 | 期望薪资: 8k

教育经历

东莞理工学院

2017年9月 - 2021年6月

计算机科学与技术 本科 计算机科学与技术学院

东莞

- GPA: 3.0 / 4.0 | 荣誉/奖项: 蓝桥杯二等奖, 四六级证书, 深圳宝源机电优秀实习生

开源项目及作品

vote

2019年12月 - 2020年12月

全栈工程师

东莞

[vote-for-dglinux](#): 是在任东莞理工学院会长时做的小项目。通过 Github OAuth 登录, 实现了匿名投票的效果。

3DSnooker

2019年11月 - 2020年12月

作者

东莞

[3DSnooker](#) 是使用 OpenGL/ES 2.0 和 NDK 制作的一个小游戏。在里面实现了建模、物理引擎、着色器等一系列功能。

SchoolTour

2019年4月 - 2019年5月

作者

东莞

[SchoolTour](#) 是一个小作品, 使用 SFML / C++ 制作。在里面实现了 Dijkstra 寻径, 深度优先和广度优先寻径算法等, 以及少量动画效果。

aliasing

2019年7月 - 2019年7月

作者

东莞

[aliasing](#) 是一个 Brackets 插件, 可以关闭 Brackets 的抗锯齿效果。

MGSBOSST

2019年5月 - 2019年5月

作者

东莞

[MGSBOSST](#) 是一个可以基于某模版批量生成大量文本的应用。使用了 semantic-ui。

专业技能

- 游戏相关: SFML / GLFW / SDL / LibGDX (掌握 / 掌握 / 掌握 / 基础)
- OpenGL: 3.3 以上, Core 模式 / GLSL 1.0 以上
- 相关技能: Android NDK / JNI, C, C++, Lua (掌握/掌握/掌握/基础)
- Web 开发: PHP / Python / Node (掌握/掌握/掌握)
- Web框架: Lavarel / Django / Express (掌握; 使用 Laravel 开发 cloudprint/基础/基础)
- 前端框架: Bootstrap (掌握), SemanticUI (掌握)
- 前端工具: yarn / SaSS (掌握/基础)
- 数据库相关: MySQL / SQLite (应用)
- 版本管理、文档和自动化部署工具: git / Composer (应用)
- 云和开放平台: 微信小程序开发
- 操作系统: 基于 linux / mac / 开发

工作经历

东风日产

2018年9月 - 2019年7月

实习生

郑州

- 负责改善东风日产内二号生产线