Contest1494 - 实验三: 选择结构 1

问题 A: 判定水仙花数 (选择)

题目描述

输入整数,判定该整数是否是水仙花数。

水仙花数是一个三位正整数,数字本身等于其各位立方之和。例如:153 = 1³ + 5³ + 3³。

输入

一个整数

输出

1表示该数字是水仙花数

0表示该数字是三正整数,但非水仙花数

ERROR 表示该数字非三位数。

样例输入

101

样例输出

0

参考代码

#include <stdio.h>

int main() {

int num,a,b,c;

```
scanf("%d",&num);
a=num/100;
b=(num%100)/10;
c=num%10;
if(num>=100 && num<=999) {
    if(num==a*a*a+b*b*b+c*c*c)
        printf("1\n");
    else
        printf("0\n");
}
else
printf("ERROR\n");
return 0;
}</pre>
```

问题 B: 求三个数中的最大数

题目描述

有三个整数 a b c,由键盘输入,输出其中的最大的数。

输入

一行数组,分别为 a b c

输出

a b c 其中最大的数

样例输入

10 20 30

样例输出

30

```
#include<stdio.h>
int main() {
   int a,b,c,max;
   scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);
    max=a>b?a:b;
    max=max>c?max:c;
    printf("%d\n",max);
    return 0;
}
参考代码 2
#include<stdio.h>
int main() {
   int a,b,c,max;
   scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);
   if(a>b)
       max=a;
```

```
else
     max=b;
  if(max<c)
     max=c;
  printf("%d\n",max);
  return 0;
}
                 问题 C: 字符判断 (选择)
题目描述
输入一个字符,如果它是大写字母,就输出"upper",如果它是小写字母,就输出
"lower",如果它是数字字符,就输出"digit",如果它是其他字符,就输出 "others"。
输入
一个字符
输出
字符的类别
样例输入
样例输出
upper
```

```
#include <stdio.h>
int main() {
    char ch;
    scanf("%c",&ch);
    if(ch>='A' && ch<='Z')
        printf("upper\n");
    else if(ch>='a' && ch<='z')
        printf("lower\n");
    else if(ch>='0' && ch<='9')
        printf("digit\n");
    else
        printf("others\n");
    return 0;
}</pre>
```

问题 D: 计算邮资 (选择)

题目描述

根据邮件的重量和用户是否选择加急计算邮费。计算规则: 重量在 1000 克以内(包括 1000 克), 基本费 8 元。超过 1000 克的部分,每 500 克加收超重费 4 元,不足 500 克部分按 500 克计算;如果用户选择加急,多收 5 元。

输入

输入一行,包含整数和一个字符,以一个空格分开,分别表示重量(单位为克)和是否加急。如果字符是 y,说明选择加急;如果字符是 n,说明不加急。

输出

输出一行,包含一个整数,表示邮费。

样例输入

1200 y

样例输出

17

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int weight,cost=8;
    char ch;
    scanf("%d %c",&weight,&ch);
    if (weight>1000)
    {
        cost+=((weight-1001)/500+1)*4;
    }
    if(ch=='y')
```

```
cost+=5;
    printf("%d\n",cost);
    return 0;
}
参考代码 2
#include <stdio.h>
int main() {
    int weight,cost=8;
    char ch;
    scanf("%d %c",&weight,&ch);
    while(weight>1000) {
        cost+=4;
        weight-=500;
    }
    if(ch=='y')
        cost+=5;
    printf("%d\n",cost);
    return 0;
}
```

问题 E: 三角形判断 (选择)

题目描述

输入三角形三条边的长度 a、b、c, 判断它们分别能构成什么形状的三角形: 普通三角形、等边三角形、等腰三角形、等腰直角三角形。

(提示: 判断两个浮点数 a、b 相等,可以使用 fabs(a-b)<0.001)

输入

三条边的长度

输出

三角形类型的名称;如果不能构成三角形,就输出"非三角形"

样例输入

2

3

4

样例输出

普通三角形

提示

1 1 1.414 等腰直角三角形

参考代码

#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main() {

float a,b,c;

```
scanf("%f %f %f",&a,&b,&c);

if(a+b<c|| a+c<b|| b+c<a)

printf("非三角形");

else if(a==b && b==c)

printf("等边三角形");

else if((fabs(a*a+b*b-c*c)<0.001 || fabs(b*b+c*c-a*a)<0.001 ||

fabs(a*a+c*c-b*b)<0.001) && (a==b||b==c||a==c))

printf("等腰直角三角形");

else if(a==b || b==c || a==c)

printf("等腰三角形");

else

printf("普通三角形");

return 0;
```

问题 F: 算术式子判断 (选择)

题目描述

用户输入一个算术运算的式子,运算包括了+、-、*、/、%,首先输出该式子,如果运算符不在这 5 种操作内,输出运算符错误的信息;如果式子是正确的,输出式子正确的相应信息;如果式子是错误的,输出式子错误的相应信息。例如:

输入: 1+2=3

输出: 1+2=3 correct

```
输入: 2/3=8
```

输出: 2/3=8 wrong

输入: 6&7=12

输出: 6&7=12 error op

输入

一个算术式子

输出

该式子以及对错信息

样例输入

2+3=5

样例输出

2+3=5 correct

```
#include<stdio.h>

int main() {

    char ch1,ch2;

    int a,b,c;

    scanf("%d%c%d%c%d",&a,&ch1,&b,&ch2,&c);

    if (ch1!='+' && ch1!='-' && ch1!='*' && ch1!='/' && ch1!='%')

        printf("%d%c%d%c%d error op\n",a,ch1,b,ch2,c);
```

```
else if (ch1 = = '-' \&\& a-b = = c)
        printf("%d%c%d%c%d correct\n",a,ch1,b,ch2,c);
    else if (ch1 = = '+' && a+b==c)
        printf("%d%c%d%c%d correct\n",a,ch1,b,ch2,c);
    else if (ch1=='*' && a*b==c)
        printf("%d%c%d%c%d correct\n",a,ch1,b,ch2,c);
    else if (ch1=='/' && a/b==c)
        printf("%d%c%d%c%d correct\n",a,ch1,b,ch2,c);
    else if (ch1=='%' && a%b==c)
        printf("%d%c%d%c%d correct\n",a,ch1,b,ch2,c);
    else
        printf("%d%c%d%c%d wrong\n",a,ch1,b,ch2,c);
    return 0;
参考代码 2
#include <stdio.h>
int main()
    int a, b, c;
    char d;
    scanf("%d%c%d=%d", &a, &d, &b, &c);
    printf("%d%c%d=%d", a, d, b, c);
```

}

{

```
if (d != '+' && d != '-' && d != '*' && d != '/' && d != '%')
{
    printf("error op\n");
    return 0;
}
switch (d)
{
case '+':a = a + b;break;
case '-':a = a - b;break;
case '*':a = a * b;break;
case '/':a = a / b;break;
case '%':a = a % b;break;
default:break;
}
if (a == c)
    printf("correct\n");
else
    printf("wrong\n");
return 0;
```

}