

## **Rush Hour**

Das Spiel „Rush Hour“ von Nob Yoshigahara ist ein Knobel-Solitärspiel, bei dem ein Spieler Autos in einer begrenzten Fläche so bewegen muss, dass ein spezielles Fahrzeug – z.B. ein Eiswagen – die Fläche durch den einzigen Ausgang verlassen kann. Eine Einführung in das Spiel befindet sich hier:

<http://www.puzzles.com/products/rushhour.htm>

Das Spiel muss so umgesetzt werden, dass der Computer neue Rätsel generieren kann (unter Vorgabe der Anzahl der Fahrzeuge und der Spielzüge), der Spieler zur Ausgangssituation zurückkehren kann sowie sich einen Tipp oder die Lösung anzeigen lässt.

Ende 45 KW