1. Toán tử \_\_\_\_\_\_\_ thu hồi vùng nhớ được cấp phát bởi new
   1. free
   2. delete
   3. del
   4. Tất cả đều sai
2. Trong các khai báo sau, khai báo nào là không đúng
   1. class A{}
   2. class A {};
   3. class A { class B{}; };
   4. class A;
3. Cho khai báo

class Diem

{

float x;

float y;

public:

Diem();

};

class TamGiac

{

Diem A, B, C;

public:

TamGiac():C(), B(), A() {}

};

Thứ tự gọi các phương thức khởi tạo khi có đối tượng TamGiac được tạo ra là

* 1. TamGiac -> A -> B -> C
  2. TamGiac -> C -> B -> A
  3. A -> B -> C -> TamGiac
  4. C -> B -> A -> TamGiac

1. Cho khai báo như câu 3, thứ tự gọi các phương thức hủy khi có đối tượng TamGiac được hủy là
   1. TamGiac -> A -> B -> C
   2. TamGiac -> C -> B -> A
   3. A -> B -> C -> TamGiac
   4. C -> B -> A -> TamGiac
2. Cho khai báo bên dưới

class A

{

public:

A()

{

cout<<"Khoi tao cua A duoc goi"<<endl;

}

};

int main()

{

A arrA[2];

return 0;

}

Giả sử đã khai báo các thư viện liên quan, kết quả của chương trình là

* 1. Không xuất ra gì cả
  2. Lỗi biên dịch
  3. Khoi tao cua A duoc goi

Khoi tao cua A duoc goi

* 1. Tất cả đều sai

1. Cho khai báo bên dưới

class B

{

public:

B(int a)

{

cout<<"Khoi tao có tham so duoc goi"<<endl;

}

};

int main()

{

B arrB[2];

return 0;

}

Giả sử đã khai báo các thư viện liên quan, kết quả của chương trình là

* 1. Không xuất ra gì cả
  2. Lỗi biên dịch
  3. Khoi tao có tham so duoc goi

Khoi tao có tham so duoc goi

* 1. Tất cả đều sai

1. Cho khai báo bên dưới

class C

{

public:

C()

{

cout<<"Khoi tao mac dinh duoc goi"<<endl;

}

C(int a=0)

{

cout<<"Khoi tao có tham so duoc goi"<<endl;

}

};

int main()

{

C c;

return 0;

}

Giả sử đã khai báo các thư viện liên quan, kết quả của chương trình là

* 1. Không xuất ra gì cả
  2. Lỗi biên dịch
  3. Khoi tao mac dinh duoc goi
  4. Khoi tao có tham so duoc goi

1. Cho khai báo bên dưới

class D

{

public:

D()

{

cout<<"Khoi tao mac dinh duoc goi"<<endl;

}

};

int main()

{

D\* pD = new D[3];

return 0;

}

Giả sử đã khai báo các thư viện liên quan, kết quả của chương trình là

* 1. Không xuất ra gì cả
  2. Lỗi biên dịch
  3. Khoi tao mac dinh duoc goi
  4. Khoi tao mac dinh duoc goi

Khoi tao mac dinh duoc goi

Khoi tao mac dinh duoc goi

1. Cho khai báo bên dưới

class E

{

public:

E(int a)

{

cout<<"Khoi tao mac dinh duoc goi"<<endl;

}

};

int main()

{

E\* pE = new E[3];

return 0;

}

Giả sử đã khai báo các thư viện liên quan, kết quả của chương trình là

* 1. Không xuất ra gì cả
  2. Lỗi biên dịch
  3. Khoi tao mac dinh duoc goi
  4. Khoi tao mac dinh duoc goi

Khoi tao mac dinh duoc goi

Khoi tao mac dinh duoc goi

1. Chọn phát biểu đúng
   1. Có thể cấp phát bằng new và hủy bằng free và cấp phát bằng malloc và hủy bằng delete
   2. Có thể cấp phát bằng new và hủy bằng delete và cấp phát bằng malloc và hủy bằng free
   3. Nếu cấp phát với new nhiều phần tử ([]) thì nên hủy là delete []
   4. b và c đúng