Bài 1:

Tìm lỗi sai cho các khai báo prototype hàm dưới đây (các hàm này trong cùng một chương trình):

int func1 (int); // 1

float func1 (int); // 2

int func1 (float); // 3

void func1 (int = 0, int); // 4

void func2 (int, int = 0); // 5

void func2 (int); // 6

void func2 (float); // 7

CÁC LỖI SAI:

* **1 và 2** mâu thuẫn ở phương thức trả về, mặc dù trùng tên và tham số truyền vào là không có lỗi. Nhưng khi compile sẽ không phân biệt được hàm cần gọi nên => **COMPILE ERORR**
* **4** lỗi vì tham số mặc nhiên phải ở cuối hàm
* **5 và 6** mặc dù khai báo prototype không có lỗi gì nhưng khi gọi hàm trong chương trình compile sẽ phát sinh lỗi: **CHƯƠNG TRÌNH KHÔNG PHÂN BIỆT ĐƯỢC HÀM 5 VÀ HÀM 6.** Bởi vì khi gọi **HÀM 6** thì compiler sẽ nhầm lẫn do tham số mặc nhiên ở **HÀM 5** => KHÔNG RÕ RÀNG Ở 2 HÀM

Bài 2:

Kết quả của chương trình sẽ là: COMPILE ERORR

* Lý do: **HÀM** func(I, f) đối số I chưa được khai báo

NẾU KHÔNG CÓ HÀM ĐÓ THÌ KẾT QUẢ LÀ:

So thuc: 0 0

So nguyen: 1 0

So thuc: 1.5 0

So nguyen: 1 2

So thuc: 1.5 2.5