

420-440-SF
PROGRAMMATION D'APPLICATIONS
Laboratoire 3

La classe DynamicArray - partie 2

À partir du code du laboratoire 2 (dynamicArray), ajouter chacun des éléments ci-dessous :

1. **Le constructeur de copie.** Exemple:

```
DynamicArray tab1(3);    // Appel du constructeur avec paramètre. tab1 = 0 0 0
tab1.SetElement(0,100);  // tab1 = 100 0 0
DynamicArray tab2(tab1); // Appel du constructeur de copie. tab2 = 100 0 0
DynamicArray tab3 = tab1; // Appel du constructeur de copie. tab3 = 100 0 0
```

2. **L'opérateur =** qui permet de copier tout le contenu d'un tableau dans un autre.

Exemple:

```
DynamicArray tab1(2);    // Appel du constructeur avec paramètre. tab1 = 0 0
DynamicArray tab2(6);    // Appel du constructeur avec paramètre. tab2 = 0 0 0 0 0 0
tab1.SetElement(0,27);    // tab1 = 27 0
tab1.SetElement(1,33);    // tab1 = 27 33
tab2 = tab1;              // Appel de l'opérateur =. tab2 = 27 33
```

3. **L'opérateur ==** qui permet de comparer le contenu de deux tableaux.

```
bool MaClasse::operator==(const MaClasse& _rhs) const;
```

rhs → "right-hand side" (l'objet à droite de l'opérateur lors de l'appel).

4. **L'opérateur +=** qui permet d'ajouter le contenu d'un tableau dans un autre.

```
MaClasse & MaClasse::operator+=(const MaClasse& _rhs)
```

En général :

- Ne pas oublier de lancer des exceptions lorsque nécessaire.
- Est-ce que toute la mémoire a été libérée avant de quitter le programme ?
- Tester votre classe.