

420-440-SF
PROGRAMMATION D'APPLICATIONS
LABORATOIRE 4 : FONCTIONS ET PROCÉDURES MODÈLES + CLASSES MODÈLES

Fonctions modèles

À partir de la solution **lab 4** projet **fonctionsModeles** ajoutez le code demandé dans les questions qui suivent. Testez vos fonctions et procédures modèles à l'aide du projet **fonctionModelesTests**. Faites les déclarations dans le **.h** et les définitions dans un **.hpp**.

1. Écrivez le code de la fonction **TrouverMax** qui retourne la valeur maximale contenue dans un tableau reçu en paramètre. Vous devez également recevoir en paramètre le nombre d'éléments contenus dans le tableau.
 - a. Qu'est-ce que votre implémentation « suppose » quant au type de donnée contenu dans le tableau?
2. Écrivez le code d'une fonction **CalculerSomme** qui calcule la somme des éléments du tableau qui lui est passé en paramètre. Vous devez également recevoir en paramètre le nombre d'éléments contenus dans le tableau.
 - a. Qu'est-ce que votre implémentation « suppose » quant au type de donnée contenu dans le tableau?
3. Écrivez le code d'une fonction **CompterElement** qui compte le nombre de fois qu'une valeur reçue en paramètre est contenue dans un tableau également reçu en paramètre. Vous devez également recevoir en paramètre le nombre d'éléments contenus dans le tableau.
 - a. Qu'est-ce que votre implémentation « suppose » quant au type de donnée contenu dans le tableau?

Classes modèles

À partir des fichiers **.cpp** et **.h** du lab 2 (**dynamicArray** avec **int**) récrivez le code de la classe **dynamicArray** pour qu'elle devienne une classe modèle. Insérez votre nouveau code dans le projet **dynamicArray** de la solution **lab4**. Testez vos modifications avec le projet **dynamicArrayTests**.

- Mettez le constructeur de copie et l'opérateur **=** **private**.
- Ne faites pas les opérateurs **==** et **+=**.