

# 概率与期望问题选讲

于志竟成

2015 年 3 月 14 日

# 期望的定义

期望的定义如下：

$$E(X) = \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) \Pr(\omega)$$

。其中  $\Omega$  为概率空间，满足

$$\sum_{\omega \in \Omega} \Pr(\omega) = 1$$

。  $X: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$  称为随机变量。

# 期望的线性性质（极重要）

期望有以下性质：

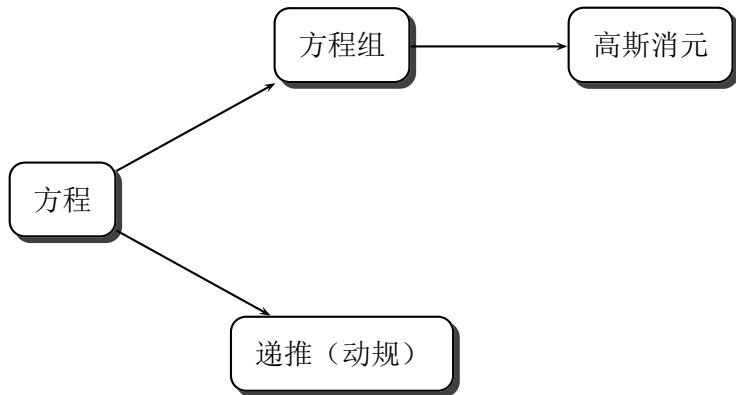
$$E(X + Y) = E(X) + E(Y)$$

$$E(kX) = kE(X)$$

，其中  $k$  为常数。

很容易用定义证明。

## 部分题的解法（今日略讲）



# 和的平方

Mr.Lin 要把  $N$  个数加起来，然后求和的平方。然而，Mr.Lin 有  $p_i$  的概率忽视第  $i$  个数。求 Mr.Lin 得到的答案的期望值。

$N \leq 10000$ 。

# 和的平方

Mr.Lin 要把  $N$  个数加起来，然后求和的平方。然而，Mr.Lin 有  $p_i$  的概率忽视第  $i$  个数。求 Mr.Lin 得到的答案的期望值。

$N \leq 10000$ 。

这是高二前段时间考的某题的简化版。

如果能做对，就能写原题的暴力了（现场没人写对暴力）。

不少人会求和的期望，平方之……

不少人会求和的期望，平方之……

然而这样在  $p_i$  不全为 0 或 1 的情况下是错的。



不少人会求和的期望，平方之……

然而这样在  $p_i$  不全为 0 或 1 的情况下是错的。

需要将

$$E\left(\left(\sum v_i s_i\right)^2\right)$$

展开。

其实正确做法和之前错误做法答案的差为 Mr.Lin 得到的答案的方差。

# Codeforces - 258D Little Elephant and Broken Sorting

给一个  $N$  的排列， $M$  次选择两个位置  $a_i, b_i$ ，每次有  $\frac{1}{2}$  的概率交换这两个位置。求最终排列的逆序对数的期望值。

$N, M \leq 1000$ 。

$$\mathbb{E} \left( \sum_{i < j} [v_i > v_j] \right) = \sum_{i < j} ([v_i > v_j])$$

，只需要计算每对位置逆序的概率。这个直接维护就行了。

# 砍树

Mr.Lin 有一棵树。一天他闲着无聊开始砍树玩。给定树的根节点，Mr.Lin 每次会在当前剩下的点中等概率随机选择一个点，将以这个点为根的子树砍掉。求砍完整棵树的期望次数。

$$N \leq 5 \times 10^5。$$

$$E\left(\sum s_i\right) = \sum E(s_i) = \sum E(p_i)$$

，仅需求每个点被选择到的概率。

$$E\left(\sum s_i\right) = \sum E(s_i) = \sum E(p_i)$$

，仅需求每个点被选择到的概率。

考虑任意时刻，一个点已经被砍掉当且仅当它到根的路径上已经选择了至少一个点，而在一个点被砍掉之后 Mr.Lin 就不可能再选它了。

因此，一个点被选的时候，它是链上第一个被选的。所以它被选择的概率是  $\frac{1}{dep(i)+1}$ 。

# 干脆面

Mr.Lin 买干脆面。干脆面成本价 0.2 元，售价 1 元，并且每包有  $\frac{1}{3}$  的概率含有“再来一袋”奖。求 Mr.Lin 买一袋干脆面给商家带来的期望收益。

# 干脆面

Mr.Lin 买干脆面。干脆面成本价 0.2 元，售价 1 元，并且每包有  $\frac{1}{3}$  的概率含有“再来一袋”奖。求 Mr.Lin 买一袋干脆面给商家带来的期望收益。

用  $x$  表示打开一袋期望能够获得的袋数。容易得到

$$x = 1 + \frac{1}{3}x$$

，解得  $x = 1.5$ 。故期望收益为  $1 - 0.2 \times 1.5 = 0.7$  元。



## NOI2005 - 聪聪和可可

给一张  $N$  个点  $M$  条边的无向图。初始时，聪聪在  $A$  点，可可在  $B$  点。当聪聪和可可某时刻在同一个点上时，我们就认为聪聪抓到了可可。每回合可可先等概率随机走到一个相邻的点上，然后聪聪可以至多走两步，每步都走到距可可最近的点，如果有多个选标号最小的那个。显然聪聪总能抓到可可。求聪聪抓到可可时经过的期望回合数。

$$N, M \leq 1000$$

用  $f(i, j)$  表示聪聪在  $i$  点，可可在  $j$  点的情况下期望经过的回合数。

可以得到方程

$$f(i, j) = \sum f(i', j') p(i', j') + 1$$

。

考虑这个用这个方程计算  $f$  是否会出现环。

用  $f(i, j)$  表示聪聪在  $i$  点，可可在  $j$  点的情况下期望经过的回合数。

可以得到方程

$$f(i, j) = \sum f(i', j') p(i', j') + 1$$

。

考虑这个用这个方程计算  $f$  是否会出现环。

由于  $i, j$  之间的距离不断减小，不会出现环。

于是直接递推就行了。

## SCOI2008 - 奖励关

给  $N$  个宝物，第  $i$  个宝物的价值为  $v_i$ 。有  $M$  关，每关会等概率随机抛出一个宝物，你可以选择不保留宝物，也可以选择保留。选择保留就会得到宝物的价值。但是保留有前提，如果要保留第  $i$  个宝物，必须先集齐  $S_i$  集合中的宝物。

求如果采取最优策略，期望得到的价值是多少。

$N \leq 15, M \leq 100$ 。

$f(i, j)$  表示在第  $i$  关，且当前保留的宝物集合为  $j$  的情况下采取最优策略期望得到的价值。

可以得到方程

$$f(i, j) = \sum \max([S_k \subseteq j] (f(i+1, j \cup S_k) + v_k), f(i+1, j)) / N$$

。显然直接递推就行了。