

Exemplo – Static Lib – Problemas decorrentes de usar headers (.h) diferentes na static lib e no cliente

Cenário 1

Static lib

Ponto
_w = lixo
_x = 5
_y = 7

Cenário 1

Cliente

Ponto
_x = lixo
_y = 5

Na invocação do construtor Ponto p(5, 7) o objeto é construído usando o layout definido no header presente na Static lib (campos **_w**, **_x** e **_y**). No cliente é usado um layout diferente em que **_x** está no primeiro offset (offset do campo **_w** na Static Lib) e **_y** está no segundo offset (offset do campo **_x** na Static Lib), sendo atribuídos os valores indicados na figura acima.

Cenário 2

Static lib

Ponto
_x = 5
_y = 7

Cenário 2

Cliente

Ponto
_w = 5
_x = 7
_y = lixo

Na invocação do construtor Ponto p(5, 7) o objeto é construído usando o layout definido no header presente na Static lib (campos **_x** e **_y**). No cliente é usado um layout diferente em que **_w** está no primeiro offset (offset do campo **_x** na Static Lib), **_x** está no segundo offset (offset do campo **_y** na Static Lib). O campo **_y** não é iniciado. Os campos **_x** e **_y** são iniciados com valores errados como indicado na figura acima.

Cenário 3 (headers iguais)

Static Lib

Ponto
_w = lixo
_x = 5
_y = 7

Cenário 3

Cliente

Ponto
_w = lixo
_x = 5
_y = 7