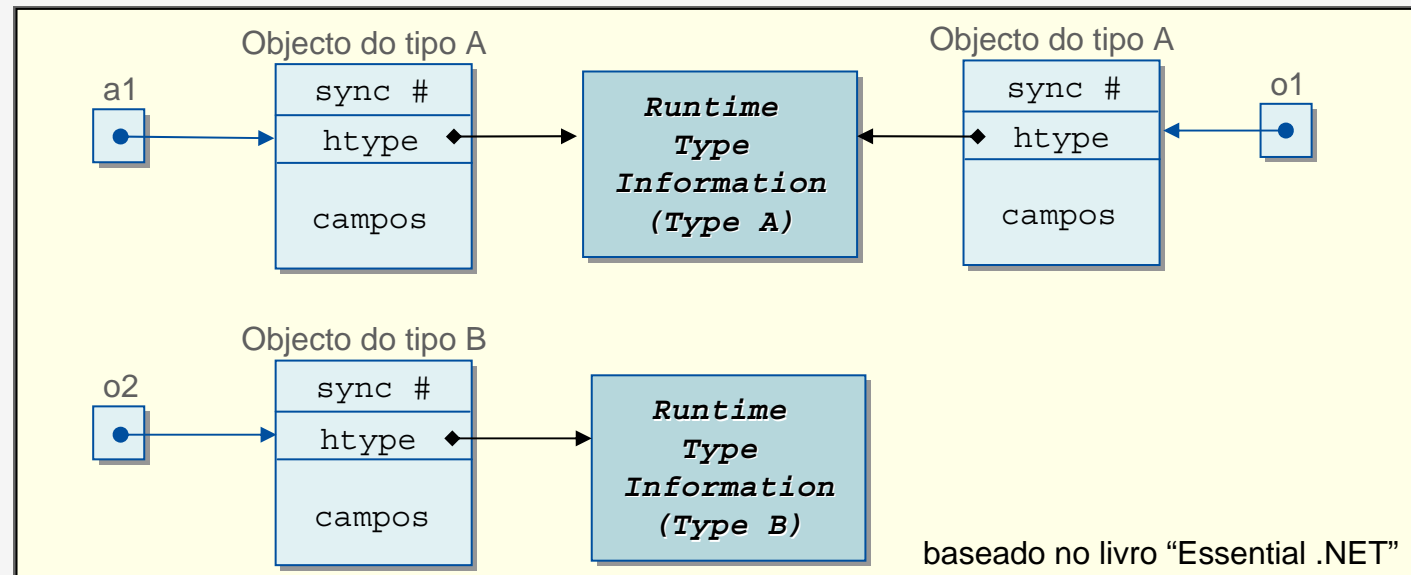


Informação de tipo em tempo de execução (RTTI)

- A cada objecto é associado um cabeçalho (*object header*: sync# e htype) que descreve o tipo do qual ele é instância.

```
class A{  
class B{  
A a1 = new A();  
Object o1 = new A();  
Object o2 = new B();
```

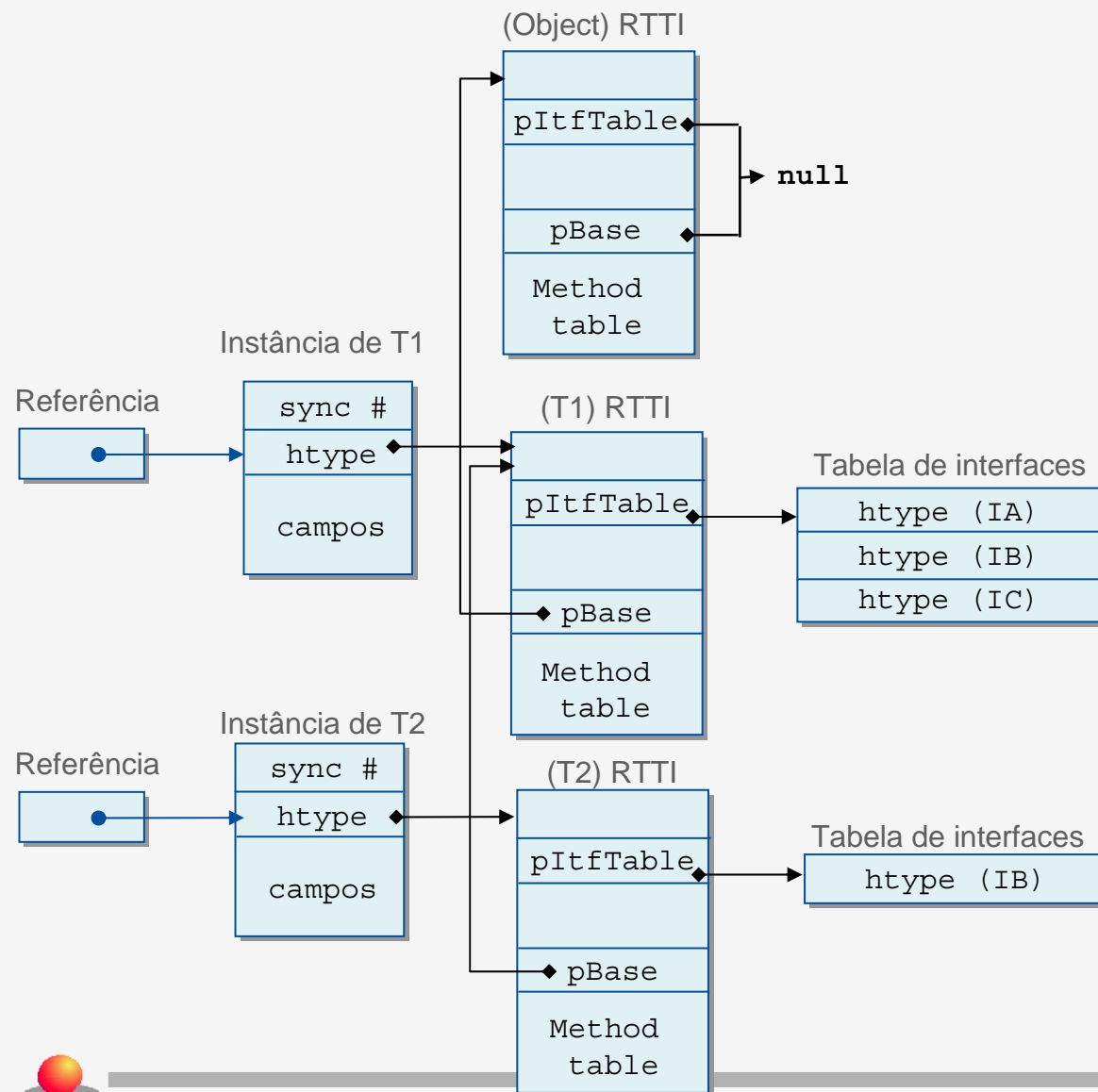


```
class App {  
static void InstancesOfSameClass(Object o1, Object o2) {  
    if(o1.GetType() == o2.GetType())  
        Console.WriteLine("Instances of same class.");  
    else  
        Console.WriteLine("Instances of different classes.");  
}  
static void Main() {  
    ...  
    InstancesOfSameClass(a1, o1);  
    InstancesOfSameClass(o1, o2);  
} }
```

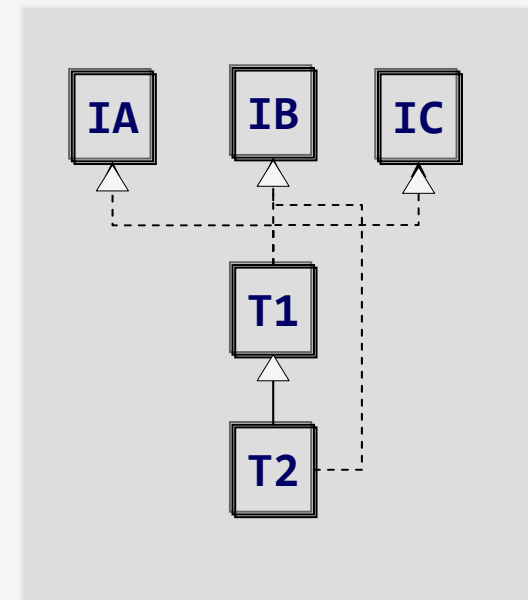
demo

```
> App.exe  
Instances of same class.  
Instances of different classes.
```

Informação de tipo em tempo de execução (RTTI)



```
interface IA { }  
interface IB { }  
interface IC { }  
class T1 : IA, IB, IC { }  
class T2 : T1, IB { }
```



baseado no livro "Essential .NET"