

# Propriedades ("Parameter less")

- Campos "inteligentes"  
com lógica

↳ Permite definir as operações de consulta e afeção

- Cada propriedade é identificada por um nome e um tipo
- não pode haver sobrecarga deste tipo de propriedades

Syntax:

<accessibilidade> <tipo> NomePropriedade {

[ get { ... } ]

→ Pode ser

[ set { ... } ]

→ omitido para

}

definir propriedades

readonly ou

writable

Then um  
argumento

escondido com o

nome value

Para cada propriedade definida em C# é gerado:

- um único propriedade

- método para cada get e set que seja definido em IL; estes métodos terminam com -nomePropriedade



Diz qual o nome dos métodos get e set associados

## Propriedades automáticas (C# 3.0)

```
class Point {  
    public double x { get; private set; }  
    ...  
}
```

Comp. C# gera um  
campo anônimo que  
serve de backing field  
da propriedade

## Parameter full Properties (Indexes)

- usadas com sintaxe de arrays
- têm que ter pelo menos 1 parâmetro
- pode haver sobrecarga, ao contrário das propriedades sem parâmetros
- não podem ser static (pois não é possível especificar o nome da propriedade)

Syntax:

<acessibilidade> <tipo>

this [argumentos...] {

get { ... }

set { ... }

}

IL:

- membro propriedade com  
o nome Item

- métodos get-Item e  
set-Item