struct V {
  int u;

  public override bool Equals (object o) {
    (...) check Type

    V aux = (V) o;
    return aux.u == u;
  }
  public override String ToString () { ... }
}

main:
  V v1 = new V();
  object o = v1; // box
  o.ToString();
  v1.ToString();

STACK

HEAP

RTTI V:

RTTI
Boxed
Type V
...
ToString

struct
Type V

ToString

É o mesmus
método

Call

Evitar box no parâmetros 2.
de Equals
  ↳ definir método Equals auxiliar
    em V:

```
struct V {
    int x,y;
    public bool Equals (V v) {
        return x == v.x &&
               y == v.y;
    }
    public override bool Equals(
                    object o) {
        (...) check type
        return Equals ((V)o);   ← unbox
    }
}
```

Assim: v.Equals (v2); // sem box en
                        → Invoca V::Equals(V)
        Console.Write (v); // box
        Console.write (v.ToString()); // sem box
                        ↳ estando redefinido