

Objetos Disposíveis

1.

De forma a garantir que o código de liberação de recursos (cleanup code) é sempre executado, este deve ser colocado num bloco try-finally.

O C# oferece algumas construções que facilitam este processo:

- Quando se utilize a diretiva using, o método Dispose do objeto é chamado dentro dum bloco try-finally.
- Quando se use um foreach, o método Dispose do objeto enumerador é chamado num bloco finally.

2.

- Quando se define um método dentro, o método finaliza de classe base e é invocado dentro de um bloco finally.

A interface `IEnumerator` implementa `IDisposable` porque um enumerador pode, p. ex., enumerar ficheiros ou tuplos de uma BD. Nesses casos, o enumerador pode abrir uma ligação à BD ou criar um `file handle`, recursos esses que devem ser fechados no final da enumeração.

[p. 479 livro Richter]