

1.2 Promise 的基本概念

① Promise 是一个构造函数

- 我们可以创建 Promise 的实例 `const p = new Promise()`
- `new` 出来的 Promise 实例对象，代表一个异步操作

② Promise.prototype 上包含一个 .then() 方法

- 每一次 `new Promise()` 构造函数得到的实例对象，
- 都可以[通过原型链的方式](#)访问到 `.then()` 方法，例如 `p.then()`

③ .then() 方法用来预先指定成功和失败的回调函数

- `p.then(成功的回调函数, 失败的回调函数)`
- `p.then(result => {}, error => {})`
- 调用 `.then()` 方法时，成功的回调函数是必选的、失败的回调函数是可选的

1. 终端中的快捷键

在 Windows 的 powershell 或 cmd 终端中，我们可以通过如下快捷键，来提高终端的操作效率：

- ① 使用 **↑** 键，可以快速定位到上一次执行的命令
- ② 使用 **tab** 键，能够快速补全路径
- ③ 使用 **esc** 键，能够快速清空当前已输入的命令
- ④ 输入 **cls** 命令，可以清空终端



param

```
get("hello:id")
```

此时id作为对象名

```
{id:xxx}
```

就能获取网址中的内容

通过 req.param来获取值

注意：req.query是获取字符串的参数，常在get使用

post

获取post的值需要 req.body 来获取参数

默认情况下 express不会自动解析请求体，需要通过中间件来增加功能

```
app.use(express.urlencoded())
```

遍历用户名

```
for(user of USERS){  
  conse.log(user.username)  
}
```


模板引擎.

---在html静态网页中使用变量

1.存在好多模板引擎

<https://expressjs.com/en/resources/template-engines.html>

- Pug: Haml-inspired template engine (formerly Jade).
- Haml.js: Haml implementation.
- EJS: Embedded JavaScript template engine.
- hbs: Adapter for Handlebars.js, an extension of Mustache.js template engine.
- Squirrelly: Blazing-fast template engine that supports partials, helpers, custom tags, filters, and caching. Not white-space sensitive, works with any language.
- Eta: Super-fast lightweight embedded JS template engine. Supports custom delimiters, async, whitespace control, partials, caching, plugins.
- combyne.js: A template engine that hopefully works the way you'd expect.
- Nunjucks: Inspired by jinja/twig.
- marko: A fast and lightweight HTML-based templating engine that compiles templates to CommonJS modules and supports streaming, async rendering and custom tags. (Renders directly to the HTTP response stream).
- whiskers: Small, fast, mustachioed.
- Blade: HTML Template Compiler, inspired by Jade & Haml.
- Haml-Coffee: Haml templates where you can write inline CoffeeScript.
- express-hbs: Handlebars with layouts, partials and blocks for express 3 from Barc.
- express-handlebars: A Handlebars view engine for Express which doesn't suck.
- express-views-dom: A DOM view engine for Express.
- rivets-server: Render Rivets.js templates on the server.
- LiquidJS: A simple, expressive and safe template engine.
- express-tl: A template-literal engine implementation for Express.
- Twing: First-class Twig engine for Node.js.
- Sprightly: A very light-weight JS template engine (45 lines of code), that consists of all the bare-bones features that you want to see in a template engine.
- html-express-js: A small template engine for those that want to just serve static or dynamic HTML pages using native JavaScript.

2.各具特色 推荐使用 EJS mde/ejs: Embedded JavaScript templates -- <http://ejs.co> (github.com)

```
1 $ npm install ejs
2 配置express模板引擎为ejs app.set("view engine","ejs")
3 app.set("views",path.resolve(__dirname,"views"))//views是目录名
4 res.render("name",{}) //name是模板名字 在get/post请求路由中, 请求的时候渲染过去
5 <%=name %> //name是属性名
6 <%-name %> //这样不会被转义原样输出
```

```
<% if(name === "孙悟空") {%>
|   <h2>大师兄来了</h2>
<%} else{%>
|   <h2>二师兄来了</h2>
<%}%>
```

同时 还可以分开写，用js来输出不同结果

重定向

res.redirect(" ")

避免数据提交后使用重新渲染，这样会导致数据重复提交

将新的数据写入json文件

Router

router是express中一个对象

```
1  const router = express.Router();
2  router.get("/hello", (req, res) => {
3    res.send("router hello")
4  })
5  app.use(router)
```

好处是 router和app不是同一个对象

所以能把路由和服务主文件分开

路由里面也有next

这样把文件写入功能放到中间件（前面的不执行才执行中间件）

加上next()这样就能执行中间件了，类似于404中间件处理

cookie简介

cookie是http协议中来解决无状态问题的技术

cookie本质就是一个头

服务器以响应头的形式将cookie发送给客户端

这样服务器就可以根据cookie识别出客户端

cookie是服务器创建的，（带纸条的小饼干）。

cookie可以实现登录功能

1.先请求cookie

```
1 app.get("get-cookie", (res, req) => {  
2   res.cookie("username", "admin");  
3 });
```

2.再次发送请求时候，响应头内会携带cookie

3.默认express不会自动解析cookie，需要安装中间件 cookie-parser 来解析

a.安装cookie-parser

b.引入cookie-parser

c.设置为中间件

e.req.cookie能正常读取了

cookie的不足

- cookie由服务器创建，浏览器存缓存

每次浏览器访问需要将cookie发回

导致我们不能再cookie存储过多信息

并且cookie是存在客户端容易被篡改

-注意：

我们在cookie时不要存敏感数据

-所以为了cookie不足，我们吧把用户的数据存在一个服务器中

每个用户有一个对应id，每次只需要cookie把id发送给浏览器

浏览器只需要每次访问发回id，边可以读取服务器中的数据

这个技术称为 session（会话）

session

session是服务器的一个对象，这个对象才存储用户数据

每个session对象都有唯一id, id会通过cookie形式发送、

客户端每次只发送带有id的cookie

在express中可以通过安装 express-session组件来实现

1.安装 yarn add express-session

2.引入 const session = require("express-session");

3.设为中间件 app.use(session({

secret:"jiamiyanzhi" //加密盐值随便设置

}));

注意, 使用session时候可以不引入cookie, 不依赖cookie